

PROGRAMACIÓN DE MICROCONTROLADORES ARM

CETAM - PUCP



Sesión 3 - 09/07/2023:

- · Git, Github Aplicaciones
- · Sistemas y Circuitos Digitales
- · Microcontroladores ARM
- · Ejemplos de aplicación



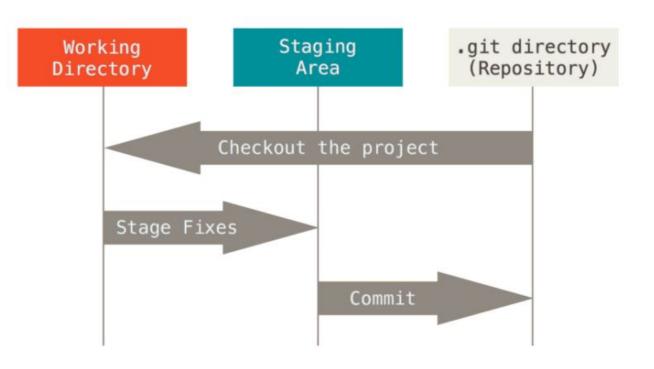
Sistema de control de versiones GIT

Programación de microcontroladores ARM - Sesión 3



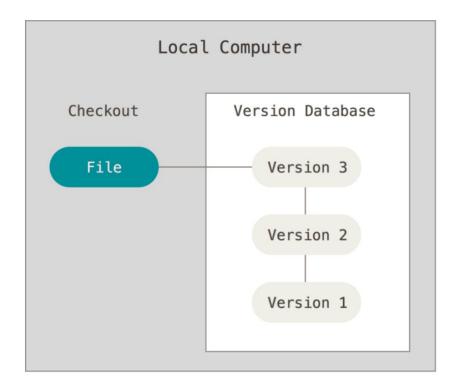
¿Qué es GIT?

Es un sistema de control de versiones que permite mantener el historial de cambios entre los archivos de un determinado proyecto. Esta característica permite que los cambios realizados puedan ser revertidos en caso se detecten errores.



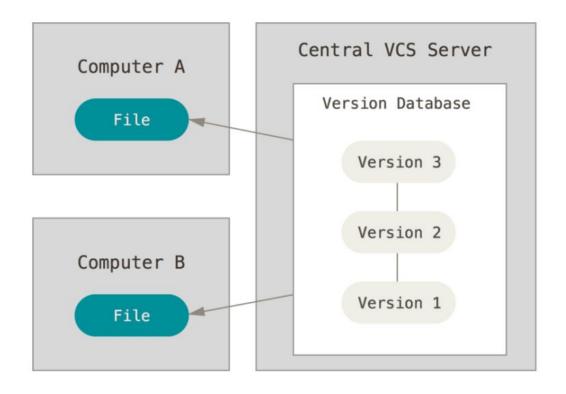


Sistema local de control de versiones



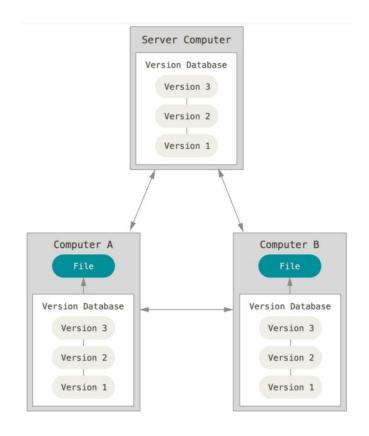


Sistema centralizado de control de versiones





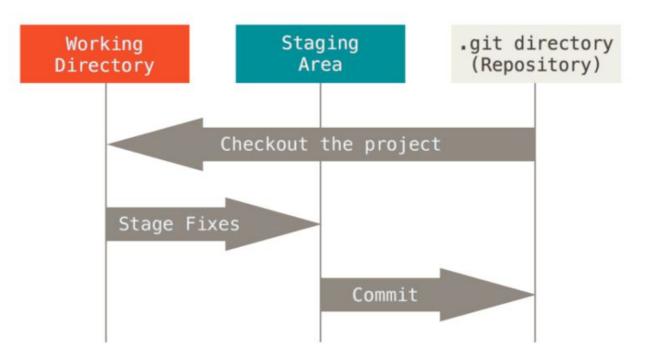
Sistema distribuido de control de versiones





Estados de un repositorio GIT

- Archivos no trackeados.- Son archivos de los cuales no se lleva un registro de sus versiones y son ignorados por el sistema
- Archivos agregados.- Sor archivos colocados en el área de carga, poseen modificaciones pero aún no se encuentran trackeados
- Archivos trackeados.- Son archivos del cual se lleva el registro de sus versiones; todos los archivos agregados pasan a este estado luego de un "commit".





Características de GIT

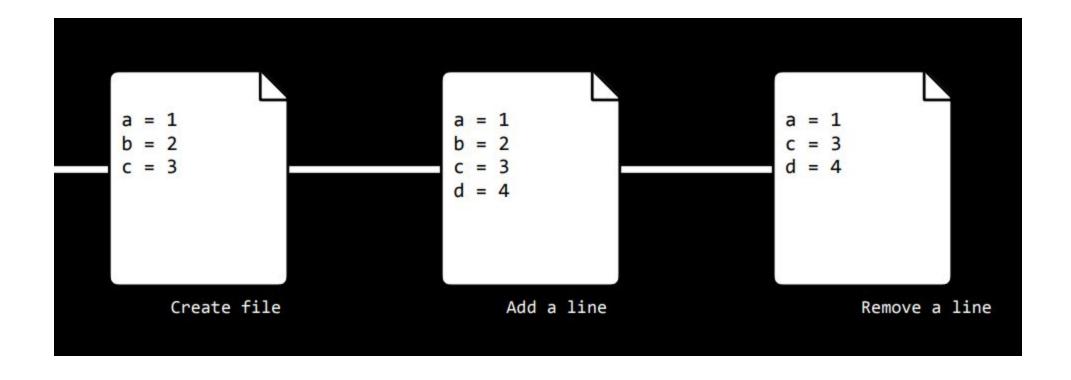
Dentro de las características de git tenemos lo siguiente:

- Verificar los cambios entre diferentes versiones
- Sincronizar los cambios entre diferentes desarrolladores
- Crear ramas de experimentación del proyecto
- Regresar a versiones anteriores del proyecto



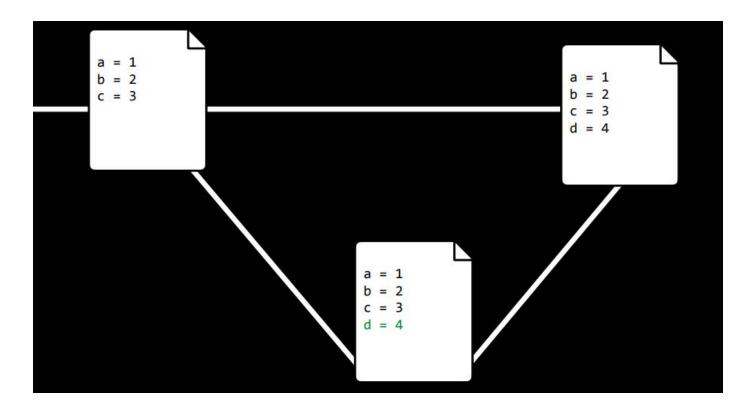


Verificar los cambios de código



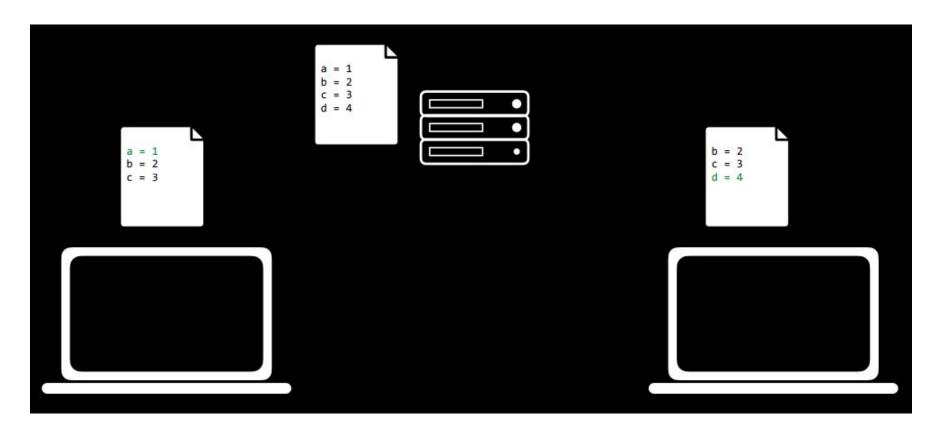


Verificar cambios en el código sin perder la versión original



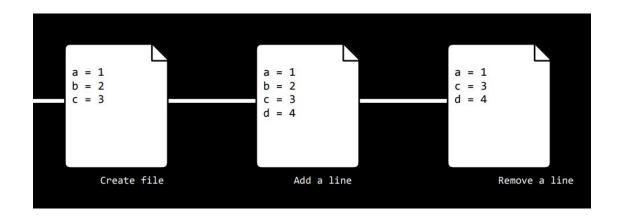


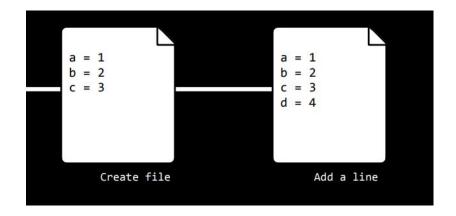
Sincronizar cambios entre diferentes desarrolladores





Regresar a versiones anteriores del código







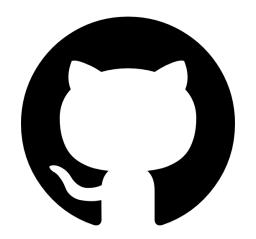
Principales aplicaciones de Git

Dentro de las características de git tenemos lo siguiente:

- Verificar los cambios entre diferentes versiones
- Sincronizar los cambios entre diferentes desarrolladores
- Crear ramas de experimentación del proyecto
- Regresar a versiones anteriores del proyecto







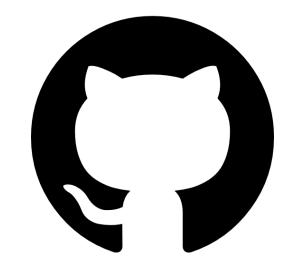
Github

Programación de microcontroladores ARM - Sesión 3



¿Qué es Github?

Github es un servidor de almacenamiento para repositorios de git, en donde se almacenan los diferentes proyectos realizados. Además posee un herramientas gráficas para revisar las diferentes versiones de un repositorio





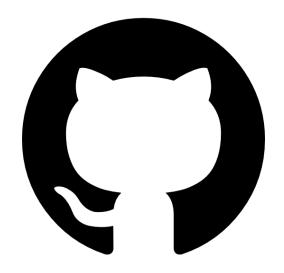
Repositorios en Github

Verificando algunos desarrolladores notables:

- http://rafalab.github.io/
- https://github.com/dmalan

Repositorio de ejemplo:

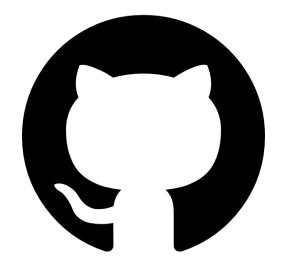
https://github.com/emwhbr/stm32-bluepill

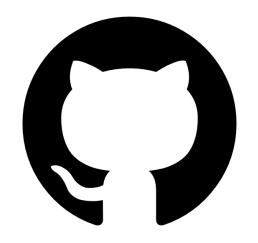


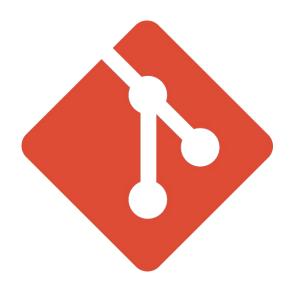


Git push y Git clone

Los comandos Git Push y Git Clone permiten extraer y subir los cambios realizados a un repositorio de github. Cada repositorio posee en su configuración un origen remoto al cual se hace la petición al momento de clonarlo o actualizarlo.





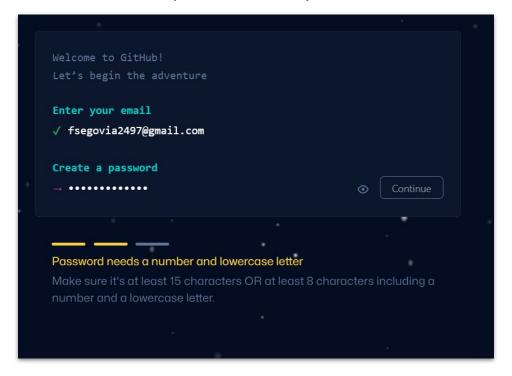


Aplicaciones Git y Github

Programación de microcontroladores ARM - Sesión 3



Ingresar nuestro Email y crear un password





• Ingresar nuestro Email, generar una contraseña y un nombre de usuario

```
Welcome to GitHub!
Let's begin the adventure

Enter your email

√ fsegovia2497@gmail.com

Create a password

✓ ••••••

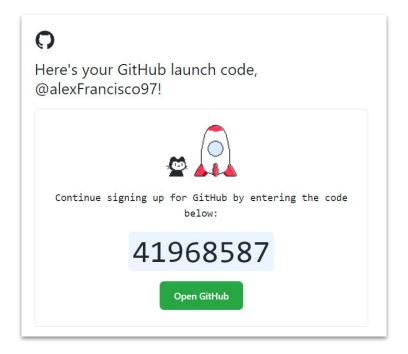
Enter a username

→ alexFrancisco97

Continue
```

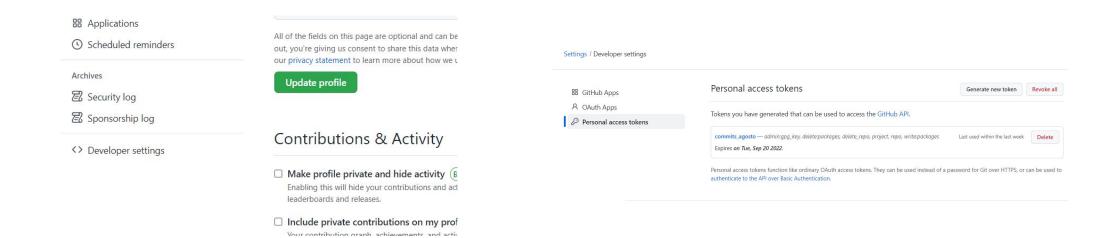


Confirmar el correo electrónico





En configuración ingresar a 'Opciones de desarrollador' y 'Generar nuevo token'





Crear y trackear un repositorio

git init #Inicializa un repositorio

• git log #Muestra el historial de versiones del repo

git status #Muestra el estado de los archivos en el repo

git add #Agrega archivos al área de pre-carga

• git commit #Crea una nueva versión del repositorio

• git clone #Crea una copia local de un repositorio remoto



Comandos más comunes en Git

git log #Muestra el historial de versiones del repo

git status #Muestra el estado de los archivos en el repo

git clone #Crea una copia local de un repositorio remoto

• git branch #Permite crear differentes ramas en el repo

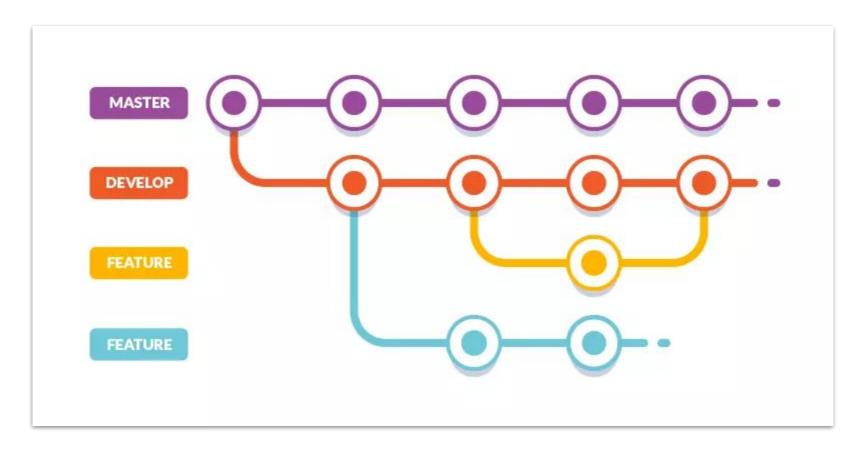
git checkout #Permite visualizar las diferentes versiones

git reset #Eliminar los cambios posteriores

• git merge #Permite combinar dos ramas diferentes



Ramas en un repositorio





Subir cambios a un repositorio remoto

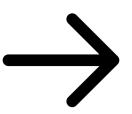
- git remote
- git remote add <url>
- git push origin master

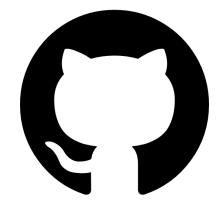
#Visualiza las fuentes remotas

#Permite agregar una fuente remota al repo

#Empuja los cambios locales al repo remoto

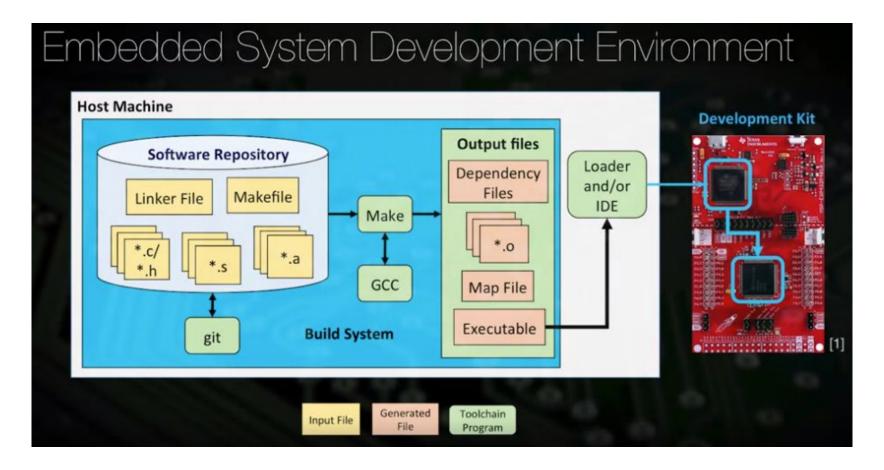








Desarrollo embebido





Ejemplo de repositorios de sistemas embebidos

- AUTOPILOT https://github.com/PX4/PX4-Autopilot
- ARDUPILOT https://github.com/ArduPilot/ardupilot
- ARDUSUB https://github.com/bluerobotics/ardusub
- Especificaciones ARDUPILOT: https://ardupilot.org/copter/docs/common-pixhawk-overview.html







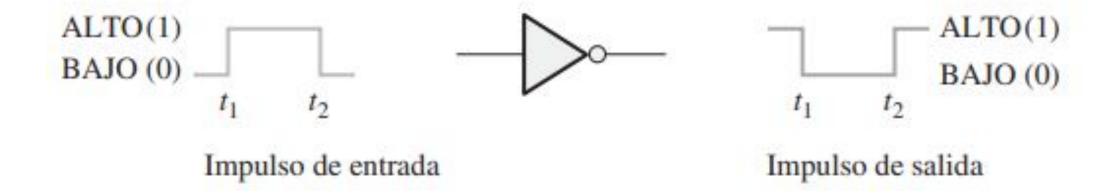


Sistemas y circuitos digitales

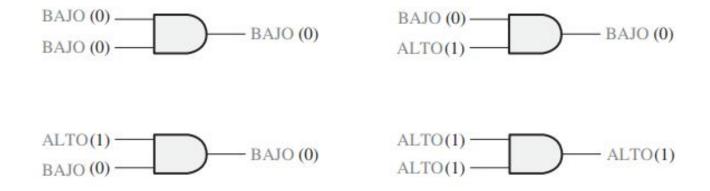
Programación de microcontroladores ARM - Sesión 3



Circuito Inversor

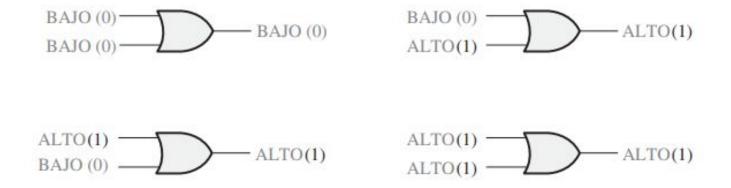


Compuerta lógica AND



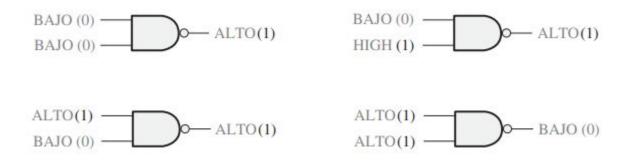
1	В	X
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Compuerta lógica OR



Enu A	radas B	Salida X
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

Compuerta lógica NAND



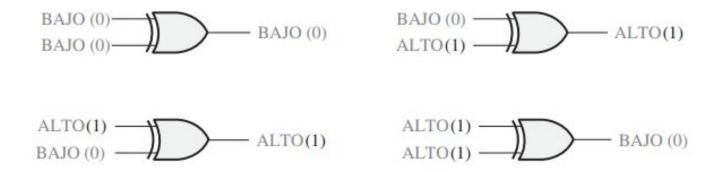
A	adas <i>B</i>	Salida X
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

Compuerta lógica NOR



Entradas		Salida
A	В	X
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

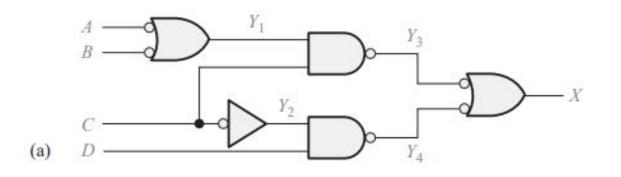
Compuerta OR-EXCLUSIVA

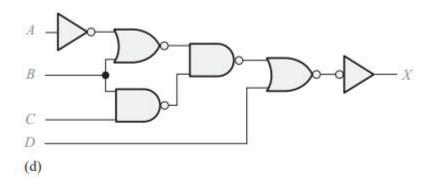


Entradas		Salida
A	В	X
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

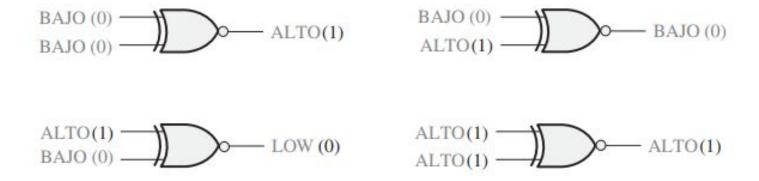
Lógica combinacional

Encontrar la relación lógica entre A, B, C y D con el resultado X



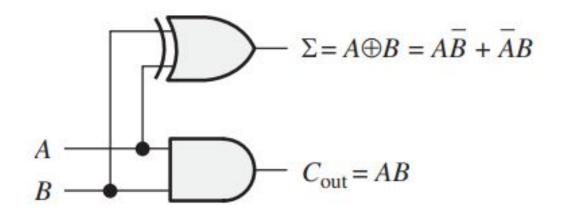


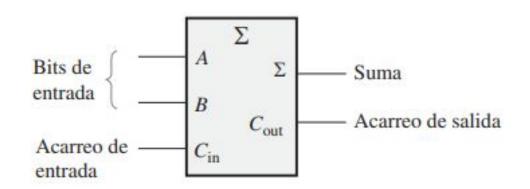
Circuito sumador de 2 bits



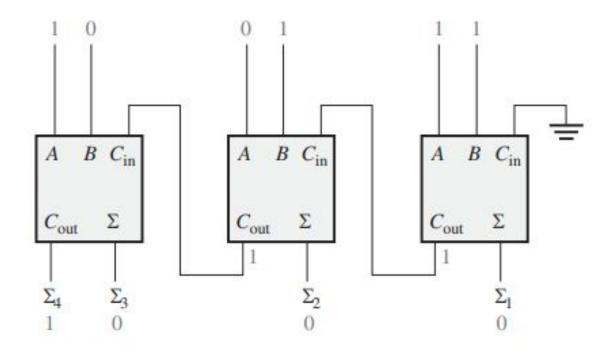
Entradas		Salida
A	В	X
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Circuito sumador de 2 bits

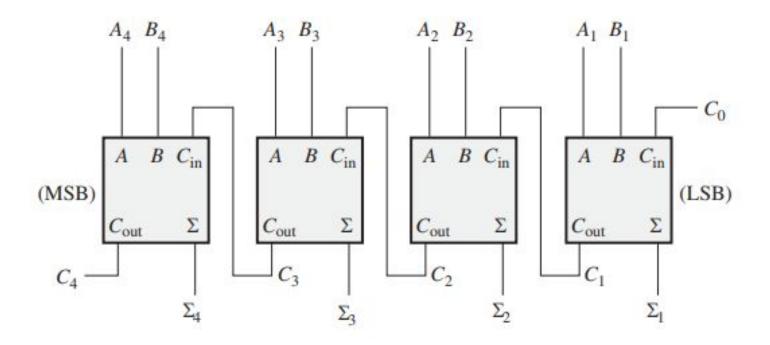




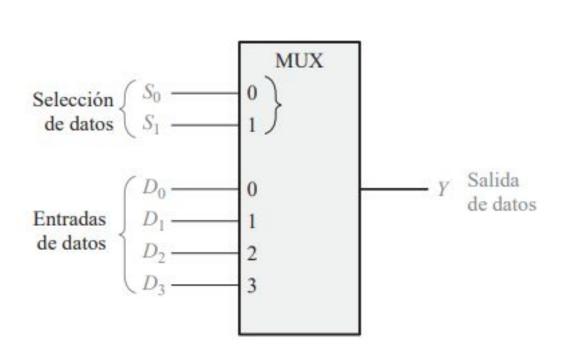
Circuito sumador de 3 bits

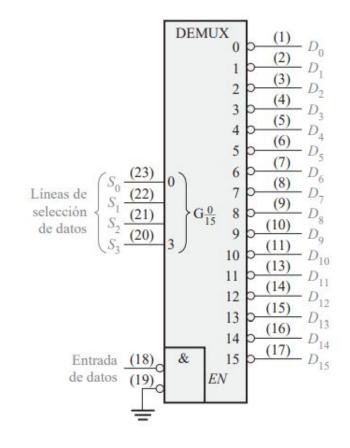


Circuito sumador de 4 bits

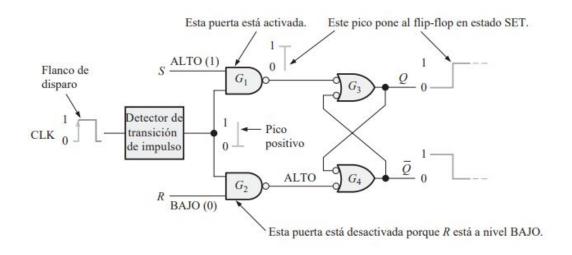


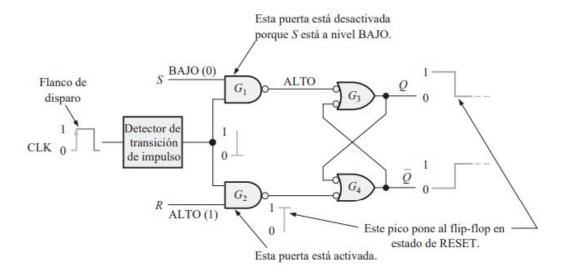
Multiplexores y Demultiplexores



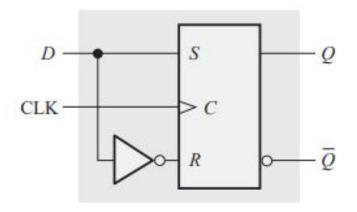


Latches y Flip-Flops





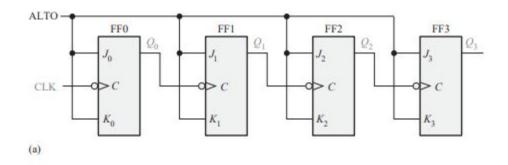
Latches y Flip-Flops

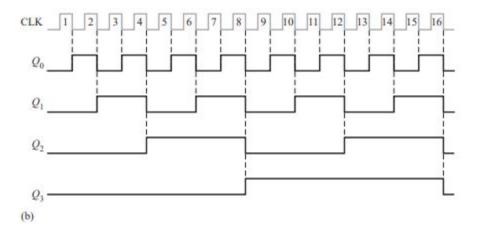


Ent	tradas	Sal	idas	
D	CLK	Q	$\bar{\varrho}$	Comentarios
1	1	1	0	SET (almacena un 1)
0	1	0	1	RESET (almacena un 0)



Contadores





Contadores

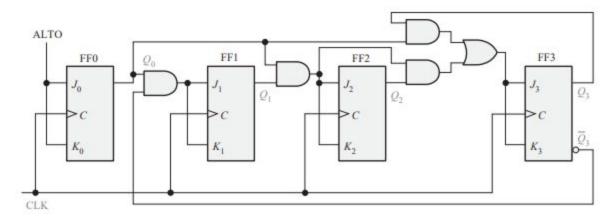
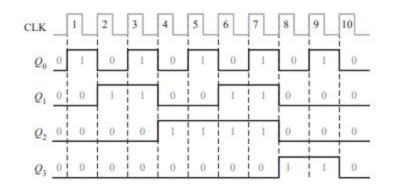
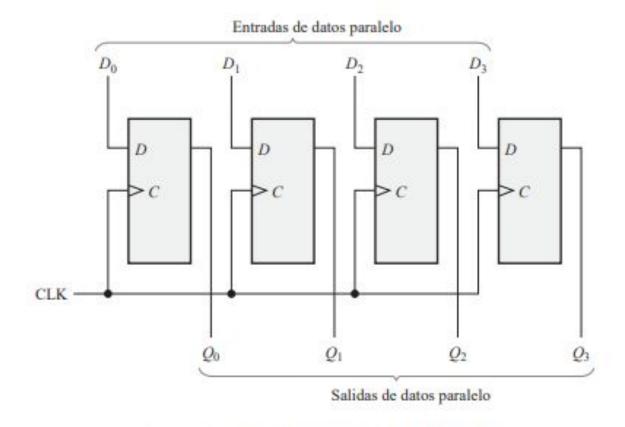


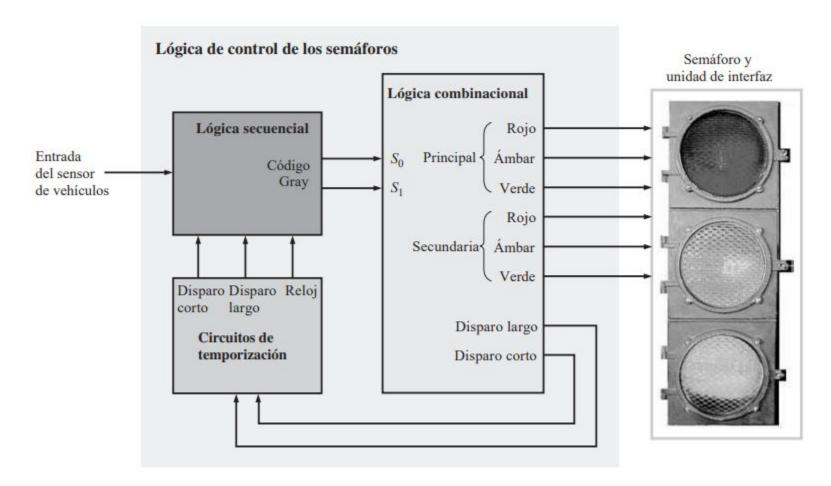
FIGURA 8.17 Contador de décadas BCD síncrono.



Registros



Máquinas de estado





arm Developer

Microcontroladores ARM

Programación de microcontroladores ARM - Sesión 3



¿Qué es un procesador ARM?

Un procesador ARM es un sistema digital programable que ejecuta instrucciones lógicas utilizando instrucciones RISC, a diferencia de procesadores INTEL o AMD que utilizan instrucciones CISC





Instrucciones CISC

Las instrucciones CISC tienen la siguiente estructura :

- Código de operación
- Operandos fuente (OP1, OP2)
- Operando destino o resultado (OPd)
- Dirección de la instrucción siguiente (IS)

CO OP1 OP2		OPd	IS
------------	--	-----	----



Instrucciones RISC

Las instrucciones RISC tienen la siguiente estructura :

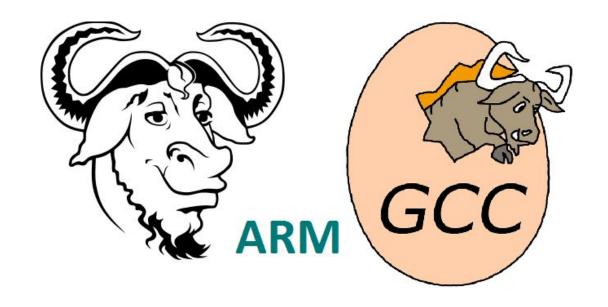
- Código de operación (CO)
- Operandos fuente (OP1, OP2)
- Operando destino o resultado (OPd)

СО	OP1	OP2	OPd
----	-----	-----	-----



GNU ARM y GNU GCC

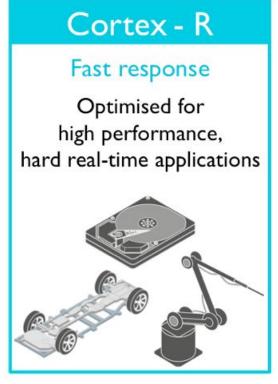
- GNU GCC .- Es la base del compilador para el lenguaje de programación C y traduce hacia el código ensamblador para ordenadores con arquitectura x86, x64, etc
- GNU ARM .- Utiliza el set de instrucciones RISC y traduce el lenguaje C para dicha estructura





Cortex - A, Cortex - R, Cortex - M





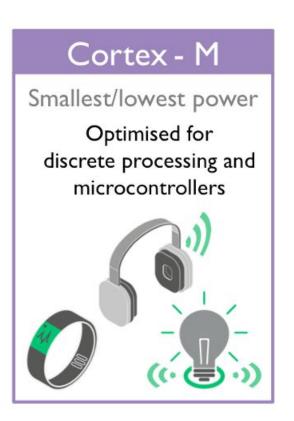




Diagrama de bloques de un microcontrolador

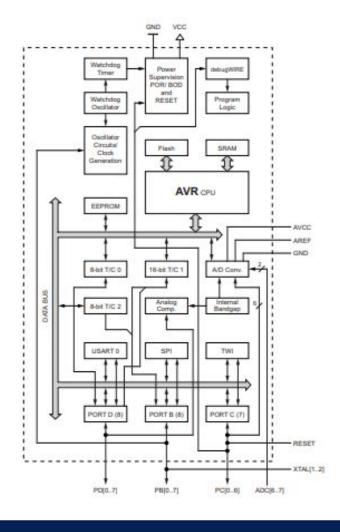


Diagrama de bloques de un microcontrolador

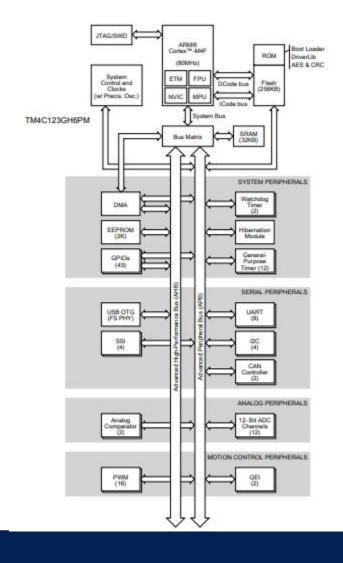
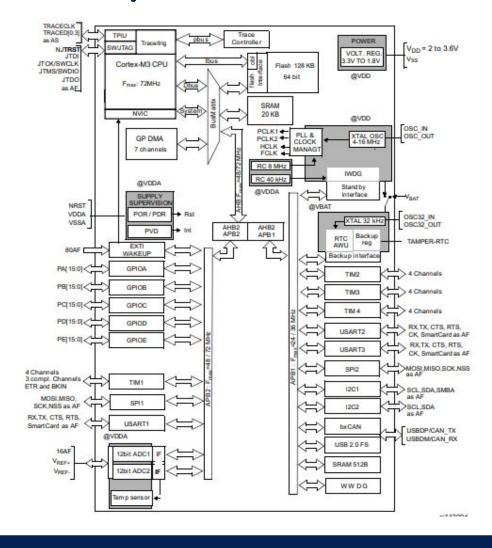
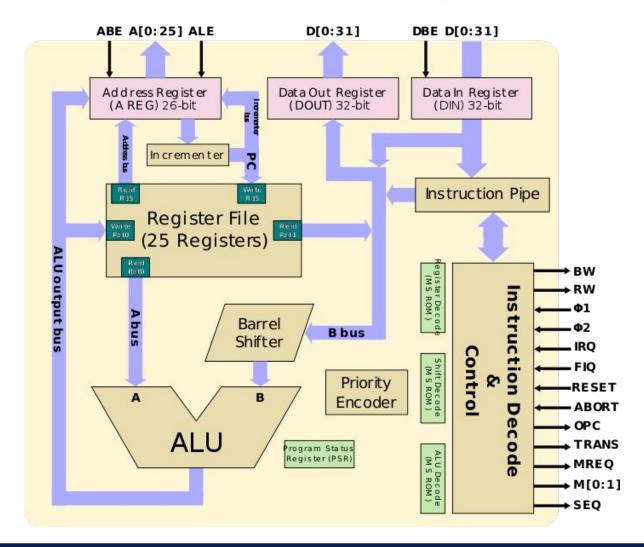




Diagrama de bloques de un microcontrolador



Núcleo ARM





Enmascaramiento y desplazamiento de bits

- Colocar el valor de 1 en ciertos bits
 - O RO = RO | Ob00001100;
 - O RO = RO | Ob00000110;
- Colocar el valor de 0 en ciertos
 Bits
 - O R1 = R1 & Ob11110011;
 - o R1 = R1 & Ob111111110;

- Desplazamientos de bits hacia la derecha y hacia la izquierda
 - \circ R1 = 7 << 2;
 - \circ R2 = 2 << 4;
 - o R3 = 48 >> 2

