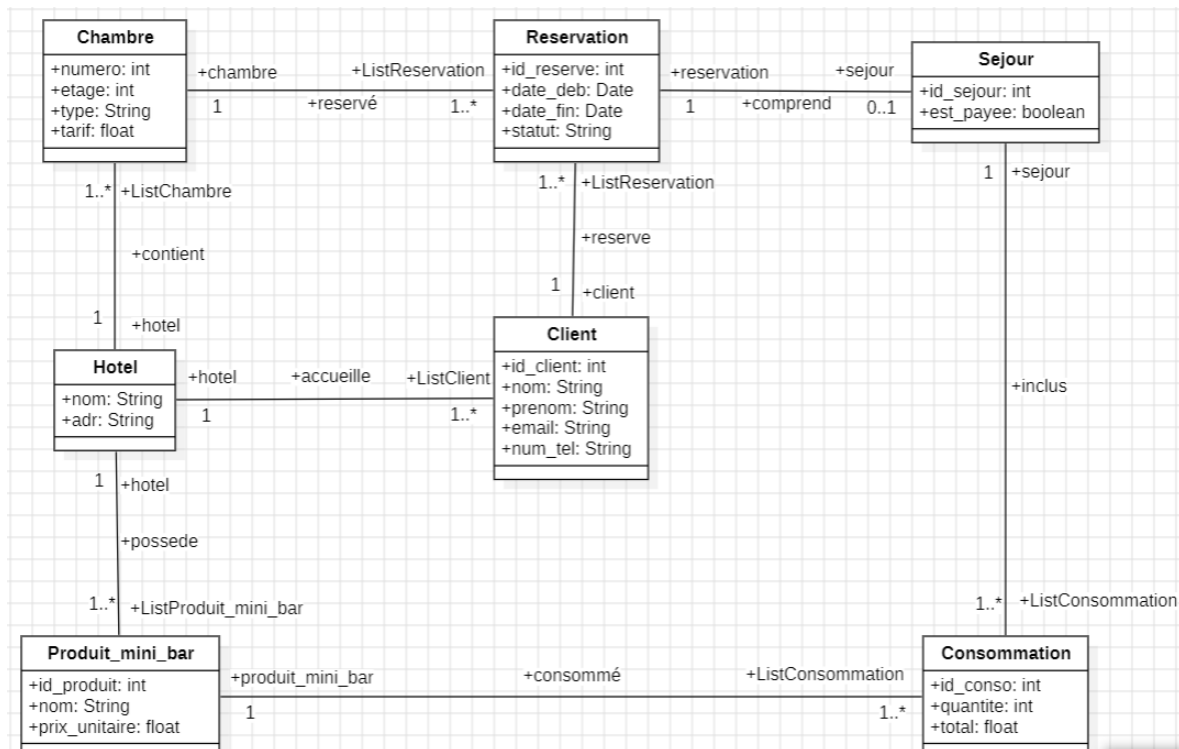


Rapport de projet : Gestion d'Hôtel

Roland UNG 20231933

Viswadevi NARAYANA 20231925

1) Modèle



Un hôtel est identifié par son nom et son adresse. Il est relié aux clients, aux chambres, et aux produits mini-bar, ainsi on peut les ajouter dans l'hôtel. Chaque chambre possède un numéro unique, puis son étage, son tarif, et son type (double, simple, suite normale, suite présidentielle). Chaque client qu'on ajoute, est identifié par un ID unique, son nom, son prénom, son email, et son numéro de téléphone. Les produits du mini bar sont également identifiés par un ID unique et son nom, et possède son prix unitaire.

Une réservation est définie par un ID unique, sa date de début, date de fin, ainsi que le client et la chambre concerné. Seulement un client fait la réservation, et on ne peut réserver qu'une chambre par réservation. Si l'on veut plusieurs chambres, il faut définir plusieurs réservations en changeant l'ID. Une fois réservée, le client peut décider d'annuler la réservation même sans séjourner. Mais dans le cas où il ne l'annule pas, cela donne lieu à un séjour. Une réservation peut donc ne pas avoir de séjour ou avoir un seul séjour. On définit donc aussi le statut qui peut être soit "en attente", ce qui signifie que le client a réservé mais n'est pas encore à l'hôtel, "validée" qui signifie que

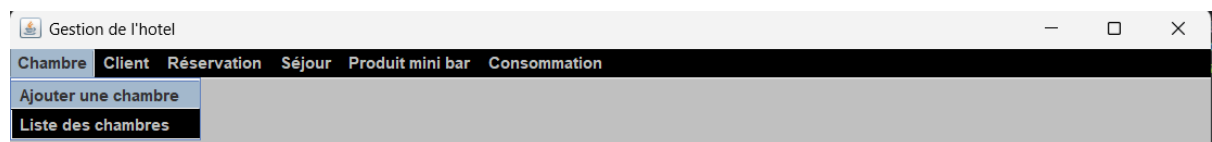
le client est en train de faire son séjour à l'hôtel, puis "terminée" lorsque le client à finit son séjour et qu'il quitte l'hôtel.

Dans ce séjour, on peut consommer des produits mini bar. Ces produits peuvent être consommés plusieurs fois, d'où une class Consommation, comportant un ID unique, la quantité consommée du produit, et donc le prix total de la consommation d'un produit pendant un séjour. Tous les produits que le client aura consommés, seront enregistrer dans le séjour et donc comptera dans le montant total du séjour à l'hôtel. Ce montant comprend alors le tarif de la chambre, multiplié par le nombre de jour passés, ainsi que l'addition de chaque consommation des produits du mini bar. Pour savoir si le séjour a été payé, on rajoute aussi un attribut dans le séjour qui confirme ou non le paiement.

2) Méthodes

On définit plusieurs méthodes afin d'ajouter tous les clients, chambres, produits ext... La méthode ajoutClient() pour inscrire le client à l'hôtel. ajoutChambre() qui enregistre une nouvelle chambre à l'hôtel. ajoutProduit_mini_bar() ajoute un nouveau produit du mini bar à l'hôtel. AjoutReservation() pour enregistrer la réservation d'une chambre et d'un client. AjoutConsommation() ajoute une consommation d'un produit dans un séjour. setSejour() associe un seul séjour à une réservation unique


3) Fonctionnalités



L'application comporte un menu principal contenant au total 6 menus, chacun ayant deux sous menus pour ajouter ou consulter la liste de la Class qu'on souhaite. Pour ajouter, il suffit juste de rentrer les coordonnées correspondantes. Exemple :



Ces coordonnées vont ensuite rentrer dans une liste qu'on peut consulter à partir des sous menus

Gestion de l'hotel

Chambre

Client

Réservation

Séjour

Produit mini bar

Consommation

Liste des chambres

Chambre	Etage	Type	Tarif
101	1	Simple	70.5
229	2	Suite normale	69.3
346	3	Double	80.0

Dans ce même sous menu, on a la possibilité de supprimer ou modifier en sélectionnant celui concerné. Ainsi la liste se mettra à jour.

Numéro 101	
Numéro 229	
Numéro 346	
Numéro 229	▼ Numéro 101 ▼
Supprimer	Modifier

4) Codes : Contrôleur et Vue

Le package Vue contiendra tous les codes permettant l'affichage dans le panel. Cela inclut les sous menus, les boutons (ajouter, supprimer et modifier), les zones de textes pour rentrer les coordonnées, l'affichage des listes, et quelques fois des files déroulantes pour sélectionner par exemple un client ou une date.

Le package Contrôleur permet de gérer les boutons ajouter, enregistrer, valider supprimer, modifier. Lorsqu'on clique sur ajouter ou enregistrer, les coordonnées qu'on a rentré dans les zones de textes seront récupérer dans des variables qui correspondront aux attributs de la Class. Mais le bouton « enregistrer » dans le menu « Consommation » permet aussi de faire le calcul automatique du prix total d'une consommation d'un produit. Le résultat est la multiplication de la quantité qu'on rentre dans la zone de texte, et du prix unitaire du produit qu'on sélectionne.

Produit mini bar consommé :	oasis ▼
	oasis barre de céréale sachet de chips soda au citron
Quantité consommée :	3

Ce prix sera ensuite affiché dans la liste des consommations. Pour le menu Séjour c'est aussi le même principe pour calculer le montant total du séjour. Il suffit de sélectionner la réservation concernée, ainsi on aura le tarif de la chambre de la réservation, puis le calcul du prix est automatique lorsqu'on clique sur le bouton « valider » le séjour. Le montant total est provisoire au cours du séjour car on peut ajouter des consommations (grâce à la méthode « ajoutConsommation() ») qui augmenteront donc le coût. Le montant à payer se mettra à jour automatiquement à chaque ajout, dans l'historique des séjours