



readme.md

Домашнее задание к занятию «Конкуренция, состояние гонки»

Цель задания

- 1. Создать программы, защищённые от блокировок.
- 2. Научиться использовать мьютексы и атомарные операции.
- 3. Научиться избегать взаимных блокировок.

Задание 1

Атомарная очередь клиентов

Нужно модифицировать <u>задание 1 к первому уроку</u> так, чтобы счётчик клиентов был атомарным.

Все операции со счётчиков должны быть атомарными.

Проверьте работу различными способами упорядочения доступа к памяти.

Задание 2

Прогресс-бар

Создайте консольное приложение для имитации многопоточного расчёта. Количество потоков, длина расчёта должны быть заданы переменными. В консоль во время работы программы должны построчно для каждого потока выводиться:

• номер потока по порядку;



- идентификатор потока;
- заполняющийся индикатор наподобие прогресс-бара, визуализирующий процесс «расчёта»;
- после завершения работы каждого потока в соответствующей строке суммарное время, затраченное на работу потока.

Строки прогресс-баров каждого потока должны выводиться одновремено. Время появления каждого нового символа в строке прогресс-бара подберите так, чтобы процесс заполнения строки был виден. Пример работы программы по ссылке.

Дополнение к заданию 2*

Во время очередной итерации «расчёта» сымитируйте со случайной вероятностью возникновение ошибки (exception), которая не должна приводить к прекращению работы потока или программы. При этом этот факт должен визуализироваться отдельным цветом на прогресс-баре.

Задание 3

Защищённый обмен данными

- Создайте класс Data, содержащий в качестве полей скалярные данные и мьютекс.
- Создайте функцию swap, которая принимает ссылки на два объекта класса Data и обменивает их местами.

- В функциях нужно сначала захватить мьютексы обоих объектов, а затем выполнить обмен данными.
- Реализуйте три варианта этой функции: при помощи lock, scoped_lock и unique_lock.

Правила приёма домашней работы

Чтобы сдать домашнее задание, прикрепите в личном кабинете ссылку на ваш репозиторий.

Критерии оценки домашней работы

- 1. В личном кабинете прикреплена ссылка на репозиторий с кодом для заданий 1, 2 и 3
- 2. В ссылке содержится код, который при запуске выполняет описанный в задании алгоритм.