

## Instruções para Rodar o Jogo

Este programa é um jogo de Campo Minado implementado em C. Para rodar o jogo, você precisará compilar os arquivos C utilizando um compilador adequado.

Abaixo, seguem as instruções de como rodar o programa e como usar as tags ASCII para colorir a saída no terminal.

### Arquivos do Jogo:

campo\_minado\_ruansathler.c: Arquivo principal que contém a lógica do jogo.

campoMinado.c: Contém funções auxiliares relacionadas à configuração e manipulação do campo minado.

registro.c: Responsável pela leitura e gravação dos registros de pontuação.

### Passos para Compilar e Rodar:

#### Compilação:

Abra o terminal na pasta onde os arquivos estão localizados.

Compile o programa usando um compilador C como o gcc:

```
gcc campo_minado_ruansathler.c campoMinado.c registro.c -o campo_minado
```

é MUITO IMPORTANTE que a pasta histórico esteja no mesmo diretório do campo\_minado.exe será nesta pasta que as partidas serão salvas, mover ou excluir essa pasta resultará em erros

Este comando gerará o executável chamado campo\_minado.

#### Execução:

Após a compilação, execute o programa com o seguinte comando:

```
./campo_minado
```

### Usando Tags ASCII para Cores no Terminal:

Este jogo usa códigos de escape ANSI (ASCII) para imprimir com cores no terminal. Para usar essas cores, você pode adicionar os seguintes

códigos antes do texto que deseja colorir e o código \033[0m após o texto para resetar a cor.

### Erro Relacionado a Cores no Terminal:

Se você encontrar problemas ao tentar usar as cores ASCII no terminal, pode ser que o seu terminal não suporte códigos de escape ANSI.

Certifique-se de estar utilizando um terminal que seja compatível com essas sequências, como o terminal do Linux ou o terminal do macOS.

No Windows, pode ser necessário configurar o terminal para suportar essas sequências ou usar um terminal como o Windows Terminal.

### Códigos de Cores ANSI:

Preto: \033[30m

Vermelho: \033[31m

Verde: \033[32m

Amarelo: \033[33m

Azul: \033[34m

Magenta: \033[35m

Ciano: \033[36m

Branco: \033[37m

Negrito: \033[1m

Resetar cor: \033[0m