

D&D One Shot

Krkavčí vlajka

„Ten nejzlejší“

Vít Matějček

October 2020

CHAPTER 1

General info

1. Premisa

Jednoho dne, když jste odpočívali venku, k vám přiletěla velmi neodbytná straka. Po pár klovancích a několika neúspěšných pokusech o odehnání jste si všimli, že má na noze prsten. Kupodivu si nechala prsten poměrně lehce sundat. Když jste si ho nasadili, zjistili jste, že vám její skřeky a pazvuky najednou dávají smysl, jako by vlastně mluvila lidskou řečí.

„Můj pán pro vás má nabídku. Věřím, že neodmítnete, neboť taková nabídka přichází jenom jednou za život...“

Straka měla pravdu minimálně v tom, že podobné události se přeci jen nestávají každý den. A už ze zvědavosti nebo z jakýchkoliv jiných motivů jste přikývli a nechali ji pokračovat.

„Kdysi dávno, mnoho let předtím, než jste se narodili; v době, kterou i můj pán už stěží pamatuje, zabil hrdina Fargrim krále obrů. Na památku jeho věrného krkavce, který obroví kloval do očí a který za svou statečnost zaplatil životem, si Fargrim dal krkavce na svoji vlajku. S tou pak vykonal ještě mnohé hrdinské činy.

Od té doby je Krkavčí vlajka symbolem moci. V mnoha kmenech daleko na severu, blíž k dějišti oné památné bitvy, se na Fargrima dodnes nezapomnělo a dál se o něm vyprávějí příběhy. Kdokoliv chtěl ony kmeny vést, musel získat Krkavčí vlajku a dokázat tak, že je hoden Fargrimova odkazu.

Jenže, a tady se dostáváme k jádru věci, před nějakou dobou ji ukradl obr Folstag. Obr se samozřejmě králem severu nestal, nehledě na způsob, jakým Krkavčí vlajku získal, a na škody, co při tom způsobil. Už nějakou dobu zneužívá kouzelnou moc vlajky a podniká ze své horské pevnosti výpady na všechny strany. Lidé v údolí se nezmohou na nic, jen se stále navzájem obviňují, že Folstaga nezastavili dřív...

Ne že by na nich mému pánovi záleželo. Jenže sám má také s Folstagem nevyřízené účty. Takže: vaším úkolem je ukrást Folstagovi vlajku. Vlajku a poklad si můžete nechat; pro mého pána nemá valné ceny, zatímco vy se můžete stát pány údolí s *minimálním úsilím*, ehm ehm, teda vlastně kráááá! To bude vaše odměna. Pokud Folstaga zabijete, nikomu chybět nebude a můj pán možná ještě něco přihodí. Každopádně Krkavčí vlajka nesmí zůstat v obrově držení, nebo žádná odměna nebude.

Pokud přijímáte, projděte tímto portálem.“

Jen to straka dořekla, přímo před vámi se objevil portál. Nakonec jste branou prošli.

„Sami to nezvládnete. Folstag je mocný a svůj nejcennější majetek jistě nenechává bez ochrany. Dokud nebude vaše práce u konce, musíte spolupracovat, jinak pocítíte nejen hněv Folstaga, ale i mého pána. Až bude hotovo, dělejte si co chcete.“

2. Požadavky

Prosím, abyste si vymysleli Evil nebo CN alignment postavu na 5tém levelu. V první fázi bych rád měl rasu, roli a motivaci vaší postavy, tj. proč je vaše postava Evil, případně proč přistoupila na nabídku od straky. Jestli se vaše družina nebo někteří její členové znají, nechávám na vás. Není potřeba žádné složité pozadí, možná vám do toho budu chtít kecat, tak je blbý, abyste do toho dali hodiny práce... Na staty buď házejte, nebo si vezměte standard array (15, 14, 13, 12, 10, 8).

A zároveň upozorňuju, že je to můj první oneshot a ještě ke všemu Evil, takže to asi bude děsný, tak se s tím smiřte.

CHAPTER 2

Handout Štěpán

3. Lovec hlav

3.1. Zakázka

Nějakou dobu už pilně pracuješ na tom, abys měl nějakou pověst. Když je někdo považován za „kapacitu v oboru“, vyskytne se mezi zakázkami občas i nějaká zajímavější. Myslel by sis, že něco tak nepřehlednutelného jako obr, jenž navíc ukradl ceněný artefakt, snad dokonce magický předmět, kterých na světě není zdaleka přespříliš, tvé pozornosti neunikne. I kdyby to nakráse nebyla tvoje zakázka.

Jenže o Folstagovi ani o místě za portálem jsi nikdy neslyšel. Může to mít zcela banální vysvětlení - nemáš nejmenší představu, jak daleko tě portál zavedl. Můžeš právě tak být na jiném kontinentě, nebo snad dokonce i v jiném světě - kdo ví? Ale nebyl bys to ty, abys odmítal takový extrabuřt.

3.2. Ostatní

Navíc v poslední době začíná být mezi lovci hlav a monster tuhá konkurence. Kromě obvyklých „starých bardů“, kteří však už pomalu odcházejí na odpočinek, přichází na scénu nová generace. Je tu Conina, jež nemá zdánlivě žádný řád, a ještě ke všemu je to ženská! Ale ještě více tě dopaluje Sinfjötli Völsungsson.

Jako by nestačilo, že je synem známého hrdiny Völsunga, Sinfjötli je skoro jako tvůj obraz. Právě tak jako ty vyrůstal bez otce, jen s matkou, a celkem vzato v divočině. Až jednou přijela družina rytířů - a Sinfjötli s nimi své matce utekl. To ty bys nikdy neudělal. Rytíř, který v oné družině byl, ti navíc řekl, že jeho matka záhy nato zemřela, údajně se upracovala k smrti, když jí neměl ve stáří kdo pomoci.

Nicméně v boji se ti Sinfjötli podobá více. Právě jako ty se živí bojem, zabíjí ale hlavně monstra. Říká se, že snad dokonce i zabil malého draka! Ale tomu moc nevěříš. Také stejně jako ty ctí řád, avšak možná až moc - je o něm známo, že soudí tvrdě a zabíjí nebo aspoň uvězní i za maličkosti.

Osobně jste se ještě neviděli, ale trochu ho chceš někdy potkat, a snad s ním i změřit síly nebo se zbavit rivala...