

D&D One Shot

Krkavčí vlajka

„Ten nejzlejší“

Vít Matějček

October 2020

CHAPTER 1

General info

1. Premisa

Jednoho dne, když jste odpočívali venku, k vám přiletěla velmi neodbytná straka. Po pár klovancích a několika neúspěšných pokusech o odehnání jste si všimli, že má na noze prsten. Kupodivu si nechala prsten poměrně lehce sundat. Když jste si ho nasadili, zjistili jste, že vám její skřeky a pazvuky najednou dávají smysl, jako by vlastně mluvila lidskou řečí.

„Můj pán pro vás má nabídku. Věřím, že neodmítnete, neboť taková nabídka přichází jenom jednou za život...“

Straka měla pravdu minimálně v tom, že podobné události se přeci jen nestávají každý den. A už ze zvědavosti nebo z jakýchkoliv jiných motivů jste přikývli a nechali ji pokračovat.

„Kdysi dávno, mnoho let předtím, než jste se narodili; v době, kterou i můj pán už stěží pamatuje, zabil hrdina Fargrim krále obrů. Na památku jeho věrného krkavce, který obroví kloval do očí a který za svou statečnost zaplatil životem, si Fargrim dal krkavce na svoji vlajku. S tou pak vykonal ještě mnohé hrdinské činy.

Od té doby je Krkavčí vlajka symbolem moci. V mnoha kmenech daleko na severu, blíž k dějišti oné památné bitvy, se na Fargrima dodnes nezapomnělo a dál se o něm vyprávějí příběhy. Kdokoliv chtěl ony kmeny vést, musel získat Krkavčí vlajku a dokázat tak, že je hoden Fargrimova odkazu.

Jenže, a tady se dostáváme k jádru věci, před nějakou dobou ji ukradl obr Folstag. Obr se samozřejmě králem severu nestal, nehledě na způsob, jakým Krkavčí vlajku získal, a na škody, co při tom způsobil. Už nějakou dobu zneužívá kouzelnou moc vlajky a podniká ze své horské pevnosti výpady na všechny strany. Lidé v údolí se nezmohou na nic, jen se stále navzájem obviňují, že Folstaga nezastavili dřív...

Ne že by na nich mému pánovi záleželo. Jenže sám má také s Folstagem nevyřízené účty. Takže: vaším úkolem je ukrást Folstagovi vlajku. Vlajku a poklad si můžete nechat; pro mého pána nemá valné ceny, zatímco vy se můžete stát pány údolí s *minimálním úsilím*, ehm ehm, teda vlastně kráááá! To bude vaše odměna. Pokud Folstaga zabijete, nikomu chybět nebude a můj pán možná ještě něco přihodí. Každopádně Krkavčí vlajka nesmí zůstat v obrově držení, nebo žádná odměna nebude.

Pokud přijímáte, projděte tímto portálem.“

Jen to straka dořekla, přímo před vámi se objevil portál. Nakonec jste branou prošli.

„Sami to nezvládnete. Folstag je mocný a svůj nejcennější majetek jistě nenechává bez ochrany. Dokud nebude vaše práce u konce, musíte spolupracovat, jinak pocítíte nejen hněv Folstaga, ale i mého pána. Až bude hotovo, dělejte si co chcete.“

2. Požadavky

Prosím, abyste si vymysleli Evil nebo CN alignment postavu na 5tém levelu. V první fázi bych rád měl rasu, roli a motivaci vaší postavy, tj. proč je vaše postava Evil, případně proč přistoupila na nabídku od straky. Jestli se vaše družina nebo někteří její členové znají, nechávám na vás. Není potřeba žádné složité pozadí, možná vám do toho budu chtít kecat, tak je blbý, abyste do toho dali hodiny práce... Na staty buď házejte, nebo si vezměte standard array (15, 14, 13, 12, 10, 8).

A zároveň upozorňuju, že je to můj první oneshot a ještě ke všemu Evil, takže to asi bude děsný, tak se s tím smiřte.

CHAPTER 4

Handout Kamča

5. Profesionál

5.1. „Jedna pro žal...“

One for sorrow,
Two for joy,
Three for a girl,
Four for a boy,
Five for silver,
Six for gold,
Seven for a secret never to be told.

One for sorrow,
Two for mirth
Three for a funeral,
Four for birth
Five for heaven
Six for hell
Seven for the devil, his own self

Tahle básnička je původně o strakách, ale obzvlášť první a poslední verš jako by byl nejen o strace, která s tebou právě cestuje portálem, ale i o tobě.

„Cítím, že nejsi jako ostatní. Mého pána už dlouho zajímáš a má s tebou zvláštní záměr. Zrovna pro tebe, na rozdíl od ostatních, nejspíš nemá vlajka valný význam; ale neboj, i na to můj pán myslel.

Jak sis už jistě všimla, nejsme v portálu sami. Jiný člen 'naší akce' je totiž pronásledován. Bytost, která ho pronásleduje, se už dlouho vměšuje do plánů mého pána. Tvým úkolem je, aby tato bytost neopustila Folstagovu horskou pevnost. Jak to zařídiš, to je na tobě. Ale můj pán tě za splnění jistě odmění. Nechť se tedy z lovce stane kořist!“

5.2. Znalost terénu

„Jestli ti můžu ještě něco poradit za sebe, tak pro úspěšný lov je třeba znát terén. Nevím, jak vypadá pevnost zevnitř. Ale zcela jistě bude dobře hlídána. Dokud tedy nebude cíl (vlajka) na dosah, doporučuji notnou dávku obezřetnosti. Vím, že s tichostí právě ty problém mít nebudeš, ale možná nebude od věci postupovat rozvážně a nejprve prozkoumat terén.

Když už ale bude jisté, že váš úkol splníte, je nanejvýš nutné jednat rychle. Věřím, že s tím nebudeš mít žádný problém. Zároveň buď ubezpečena, že můj pán vás nenechá ve štychu - pokud budete dostatečně rychlí, úniková cesta se zajisté najde.“