

D&D One Shot

Krkavčí vlajka

„Ten nejzlejší“

Vít Matějček

October 2020

CHAPTER 1

General info

1. Premisa

Jednoho dne, když jste odpočívali venku, k vám přiletěla velmi neodbytná straka. Po pár klovancích a několika neúspěšných pokusech o odehnání jste si všimli, že má na noze prsten. Kupodivu si nechala prsten poměrně lehce sundat. Když jste si ho nasadili, zjistili jste, že vám její skřeky a pazvuky najednou dávají smysl, jako by vlastně mluvila lidskou řečí.

„Můj pán pro vás má nabídku. Věřím, že neodmítnete, neboť taková nabídka přichází jenom jednou za život...“

Straka měla pravdu minimálně v tom, že podobné události se přeci jen nestávají každý den. A už ze zvědavosti nebo z jakýchkoliv jiných motivů jste přikývli a nechali ji pokračovat.

„Kdysi dávno, mnoho let předtím, než jste se narodili; v době, kterou i můj pán už stěží pamatuje, zabil hrdina Fargrim krále obrů. Na památku jeho věrného krkavce, který obroví kloval do očí a který za svou statečnost zaplatil životem, si Fargrim dal krkavce na svoji vlajku. S tou pak vykonal ještě mnohé hrdinské činy.

Od té doby je Krkavčí vlajka symbolem moci. V mnoha kmenech daleko na severu, blíž k dějišti oné památné bitvy, se na Fargrima dodnes nezapomnělo a dál se o něm vyprávějí příběhy. Kdokoliv chtěl ony kmeny vést, musel získat Krkavčí vlajku a dokázat tak, že je hoden Fargrimova odkazu.

Jenže, a tady se dostáváme k jádru věci, před nějakou dobou ji ukradl obr Folstag. Obr se samozřejmě králem severu nestal, nehledě na způsob, jakým Krkavčí vlajku získal, a na škody, co při tom způsobil. Už nějakou dobu zneužívá kouzelnou moc vlajky a podniká ze své horské pevnosti výpady na všechny strany. Lidé v údolí se nezmohou na nic, jen se stále navzájem obviňují, že Folstaga nezastavili dřív...

Ne že by na nich mému pánovi záleželo. Jenže sám má také s Folstagem nevyřízené účty. Takže: vaším úkolem je ukrást Folstagovi vlajku. Vlajku a poklad si můžete nechat; pro mého pána nemá valné ceny, zatímco vy se můžete stát pány údolí s *minimálním úsilím*, ehm ehm, teda vlastně kráááá! To bude vaše odměna. Pokud Folstaga zabijete, nikomu chybět nebude a můj pán možná ještě něco přihodí. Každopádně Krkavčí vlajka nesmí zůstat v obrově držení, nebo žádná odměna nebude.

Pokud přijímáte, projděte tímto portálem.“

Jen to straka dořekla, přímo před vámi se objevil portál. Nakonec jste branou prošli.

„Sami to nezvládnete. Folstag je mocný a svůj nejcennější majetek jistě nenechává bez ochrany. Dokud nebude vaše práce u konce, musíte spolupracovat, jinak pocítíte nejen hněv Folstaga, ale i mého pána. Až bude hotovo, dělejte si co chcete.“

2. Požadavky

Prosím, abyste si vymysleli Evil nebo CN alignment postavu na 5tém levelu. V první fázi bych rád měl rasu, roli a motivaci vaší postavy, tj. proč je vaše postava Evil, případně proč přistoupila na nabídku od straky. Jestli se vaše družina nebo někteří její členové znají, nechávám na vás. Není potřeba žádné složité pozadí, možná vám do toho budu chtít kecat, tak je blbý, abyste do toho dali hodiny práce... Na staty buď házejte, nebo si vezměte standard array (15, 14, 13, 12, 10, 8).

A zároveň upozorňuju, že je to můj první oneshot a ještě ke všemu Evil, takže to asi bude děsný, tak se s tím smiřte.

CHAPTER 6

Handout Šárka

7. Rozpolcená osobnost

7.1. Flaris

Od doby, co ti zemřela rodina, ses světem protloukala sama. Opravdu to nebyl jednoduchý život. Párkrát sis dokonce myslela, že se se svojí rodinou setkáš poněkud předčasně.

V poslední takové situaci jsi ale potkala Flarise, a tak trochu tě vytáhl ze šlamastyky. Jako bys v sobě měla víc než jen pár zvířecích chlupů, k Flarisovi tě poutá nevyklá věrnost a loajalita. Na druhou stranu Flaris má k tvému ideálu daleko. Za začátku jsi sice neměla žádný problém s plněním menších úkolů, které ti zadal, ale když po tobě chtěl, aby ses zbavila nevhodných kupců, začala jsi o něm intenzivně pochybovat. Poprvé jsi úkol splnila, koneckonců právě onen nešťastník si to zasloužil, nicméně také se stalo, žeš' svůj 'cíl' nechala jít, samozřejmě bez Flarisova vědomí a s důrazným doporučením, že pokud se někdy zjeví, nebude se tvoje milost opakovat.

7.2. Jiná

V trochu podobné situaci jsi se octla teď. Sice jsi poslušně šla za Flarisem skrze portál, nicméně straka si tě vůbec nevšímala a i vůči její motivaci jsi notně podezřívavá. Také jsi nedostala prsten s rubíny jako Flaris. Ještě nejsi úplně rozhodnutá, jestli jsi ochotná Flarise zradit, nicméně leccos ohledně tohoto podniku ti doslova smrdí. Navíc tvé vlčí smysly zaregistrovaly něco, co Flaris nemůže: víš, že vás někdo pronásleduje. Šetříš síly, víš, že tahle akce není 'tvůj' boj.

Zatím čekáš, jak se situace vyvine, ale pokud Flaris ukáže, že tvé loajality není hoden, říkáš si, že je možná načase přestat být poskokem a osamostatnit se.

7.3. DM note

Nevím, jak to budeš vnímat ty, ale možná, že první příležitost změnit strany nebude ta ideální. Zvážil bych, jak realistickou máš šanci uspět; jsi sice akční, ale svůj krk se ti pro ideály riskovat nechce.