

Informatyka, Aplikacje internetowe i mobilne, semestr 5

Projektowanie serwisów internetowych

Laboratorium nr 1

HTML, CSS, JavaScript i operacje na obiektach modelu DOM - obsługa formularzy

Uwagi

Sprawdzaj, czy nie ma błędów w skryptach korzystając z konsoli błędów przeglądarki.

Sprawdzaj czy formularze działają poprawnie w różnych przeglądarkach.

Wszystkie kody HTML i CSS muszą przechodzić odpowiednie walidacje.

Nie używaj frameworków – korzystaj wyłącznie Vanilla JavaScript.

Zadanie 1. Otwórz pliki form1.html i form1.js, obejrzyj ich zawartość. W pliku form1.html znajduje się formularz z polami tekstowymi oraz dołączonym plikiem form1.js. Plik form1.js jest na razie pusty. Napisz skrypt JavaScript, który sprawdzi czy wartości wpisane w polach tekstowych są poprawne i anuluje wysyłanie formularza jeśli tak nie jest. Reguły poprawności podano poniżej.

Skorzystaj z funkcji sprawdzającej podpiętej do zdarzenia onSubmit. Ustaw atrybut w znaczniku form lub skorzystaj ze słuchacza zdarzenia.

Reguły poprawności:

- pole `imienazwisko` zawiera dwa słowa złożone wyłącznie z liter, rozpoczynające się dużymi literami rozdzielone spacją, uwzględnij polskie znaki diakrytyczne,

Skorzystaj z wyrażenia regularnego oraz metody `match` lub `search` obiektu `String`.

- w polu `rok` wpisano liczbę czterocyfrową i jest ona nie większa niż rok bieżącej daty.
- pole `nrindeksu` zawiera numer w formacie `Z/99999` lub `Z/999999`, gdzie `Z` oznacza dowolną dużą literę, a `9` dowolną cyfrę,
- suma cyfr roku rozpoczęcia studiów musi być równa liczbie, którą tworzą dwie ostatnie cyfry numeru indeksu, np. dla roku 2021 numer indeksu powinien kończyć się cyframi 05.

Jeśli któryś z warunków nie jest spełniony wpisz odpowiedni komunikat do pola `span` o identyfikatorze `info`, ustaw pole zawierające niepoprawną wartość jako aktywne i anuluj wysyłanie formularza.

Zadanie 2. Otwórz plik form2.html i obejrzyj jego zawartość. Do pliku dołączono plik ze stylem form2.css. Sprawdź jakie reguły zostały tam zapisane i dlaczego nie działają. Włącz reguły zaczynając od ostatniej, po włączeniu każdej sprawdź wygląd formularza.

W osobnym pliku form2.js napisz skrypt który umożliwi pokazanie, lub nie, odpowiednich pól w zależności od wyboru użytkownika oraz sprawdzenie czy dane, które chce wysłać są poprawne:

- a. wyświetl odpowiednie pole tekstowe oraz przycisk do wysyłania po wybraniu rodzaju biletu;
- b. ukryj odpowiednie pole tekstowe po odznaczeniu rodzaju biletu;
- c. przy wysyłaniu formularza sprawdź czy do odpowiedniego pola tekstowego wpisano poprawną liczbę całkowitą większą od zera i wyświetl odpowiedni komunikat, jeśli tak nie jest.

Wyślij formularz, jeśli wszystkie dane są poprawne.

W ramach rozliczeń z laboratorium należy wykonać jedno z dwóch poniższych zadań (zadanie 3, albo 4)

Zadanie 3. Skonstruuj formularz w postaci:

Wypełnij formularz

Jakie znasz języki?	Języki te znasz w stopniu:
<input type="checkbox"/> angielski	<input type="radio"/> słabym <input type="radio"/> średnim <input type="radio"/> dobrym <input type="radio"/> wyśmienitym
<input type="checkbox"/> francuski	<input type="radio"/> słabym <input type="radio"/> średnim <input type="radio"/> dobrym <input type="radio"/> wyśmienitym
<input type="checkbox"/> niemiecki	<input type="radio"/> słabym <input type="radio"/> średnim <input type="radio"/> dobrym <input type="radio"/> wyśmienitym
<input type="checkbox"/> oraz <input type="text"/>	<input type="radio"/> słabym <input type="radio"/> średnim <input type="radio"/> dobrym <input type="radio"/> wyśmienitym

Skonstruuj skrypt z funkcją, która umożliwi wysłanie formularza jeśli spełnione będą następujące warunki:

- nie można wysłać formularza, jeśli nie wybrano przynajmniej jednego języka oraz stopnia jego znajomości;
- stopień znajomości języka obcego może być zaznaczony tylko wtedy gdy jest zaznaczone pole wyboru znajomości tego języka (`checkbox`);
- pole wyboru znajomości języka obcego może być zaznaczone tylko wtedy gdy jest zaznaczony stopień jego znajomości tzn. zaznaczenie `radio` jest suwane po odznaczeniu `checkbox`;
- możliwość wyboru stopnia znajomości języka, czyli odpowiednie pola `radio` pojawiają się gdy zaznaczone jest pole wyboru znajomości tego języka (`checkbox`) i znikają gdy jest odznaczone;
- jeśli zaznaczono pole oraz, pole tekstowe musi zostać wypełnione (wyłącznie litery, co najmniej 5), odznaczenie pola `checkbox` oraz powoduje dodatkowo wyczyszczenie pola tekstowego.

Zadanie 4. Skonstruuj formularz do logowania działający analogicznie jak pokazany na nagraniu.



login_form.mp4