

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №4	м3138	2023
OpenMP	ПОПОВИЧ ВИТАЛИЙ СЕРГЕЕВИЧ	

Цель работы: знакомство с основами многопоточного программирования.

Инструментарий и требования к работе: работа должна быть выполнена на C или C++. В отчете указать язык и компилятор, на котором вы работали. Стандарт OpenMP 2.0.

Вариант: Easy

Дан радиус r , и значение N .

Нужно рассчитать площадь круга методом Монте-Карло, используя N различных(случайных) точек.

Описание конструкций OpenMP для распараллеливания команд:

`#pragma omp parallel for` - указывает на то, что данный(следующий) цикл следует разделить по итерациям между потоками.

`schedule(type[,chunk])` - Этим условием контролируется то, как итерации цикла распределяются между потоками

При `schedule type = static` - итерации равномерно

распределяются по потокам.

При `schedule type = dynamic` – итерации распределяются пакетами(блоками) заданного размера.

`#pragma omp atomic` – конструкция синхронизации.Используется для корректной работы с общей переменной для разных потоков.

Описание работы написанного кода:

`int pow(int x, int y)` - бинарное возведение числа x в степень y.

`double getRandomPoint(double left, double right)` - функция возвращает случайное значение в диапазоне [left;right].

`bool isPointIn(double x, double y)` - проверяет, находится ли точка с координатами (x, y) в окружности заданной в условии.

`int stringToInt(string str)` - переводит данную строку str в число.(к примеру: строку “-1245” в число: -1245)

`int main(int argc, char* argv[])` - основная функция программы разбита на 6 частей(ограниченных двумя пробелами в коде):

1.Считывание переданных аргументов из argv[]

- 2.Считывание данных из файла с данным названием
- 3.Расчет площади для N точек с использованием многопоточности. С помощью `#pragma omp parallel for` N итераций цикла разбивается между заданным количеством потоков, где в каждой итерации берется случайная точка(в диапазоне $([0, 2r], [0, 2r])$) и проверяется, входит ли она в заданный круг, если да, то увеличивается общая переменная cnt(количество таких точек). Для решения проблемы синхронизации общей переменной между разными потоками используется `#pragma omp atomic`
- 4.Расчет/вывод затраченного времени
- 5.Расчет площади(точной и приближительной(по методу Монте-карло))
- 6.Вывод приближительной площадь в файл и закрытие потока вывода файла.

Результат работы:

В результате работы, алгоритмы рассчитывает площадь с некоторой погрешностью, в зависимости от заданного N.

При $r = 13$, и $N = 50.000.000$.

Алгоритм вычисляет площадь: 532.65(погрешность:-1.71)

С наилучшим временем работы: 1406.58 миллисекунд

На базе процессора: Intel Core i7-11800H 2.30GHz

Экспериментальная часть:

В запуске используется значения: $r = 13$, и $N =$

50.000.000.

Каждое значение каждой конфигурации было рассчитано как среднее по 3-ём запускам. Каждая точка в графике - какой-то замер на какой-то конфигурации.

График 1:

При количестве потоков 8, где `schedule kind = dynamic`

X - Количество чанков **Y** - Затраченное время в миллисекундах.

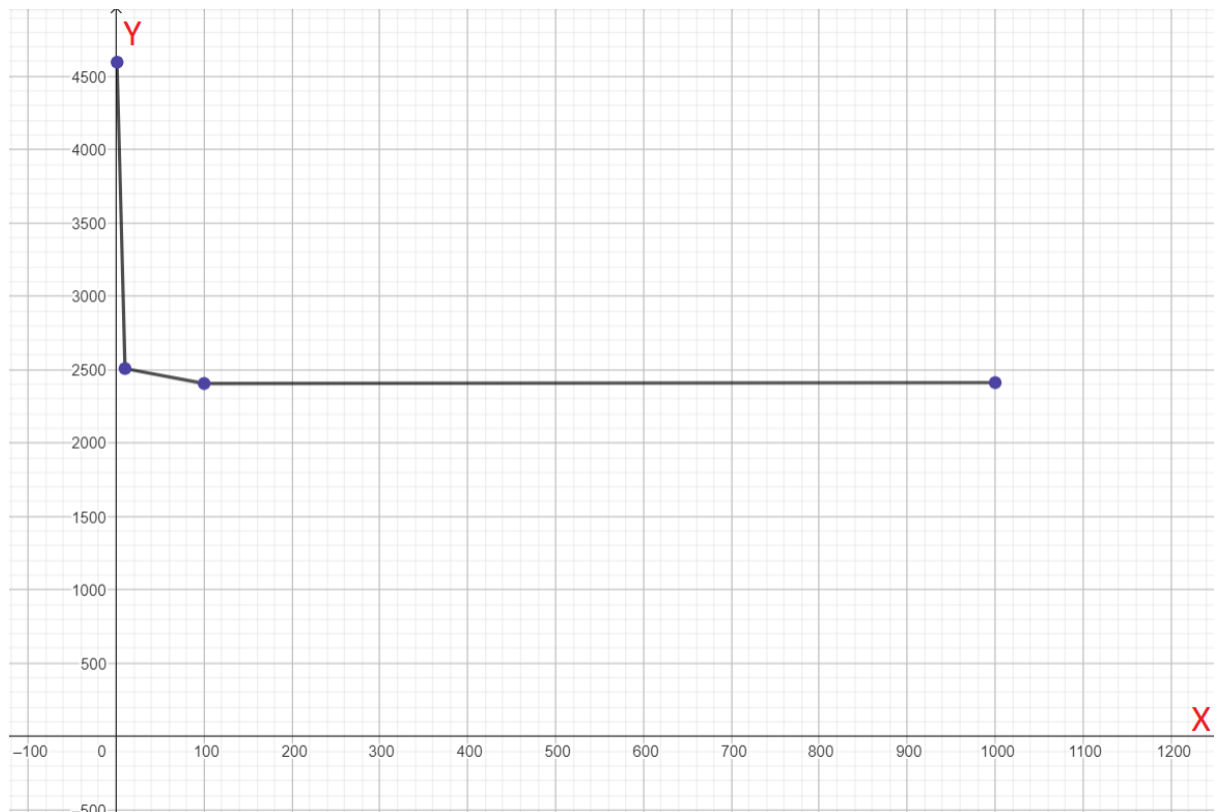


График 2:

При количестве потоков 8, где `schedule kind = static`

X - Количество чанков **Y** - Затраченное время в миллисекундах.

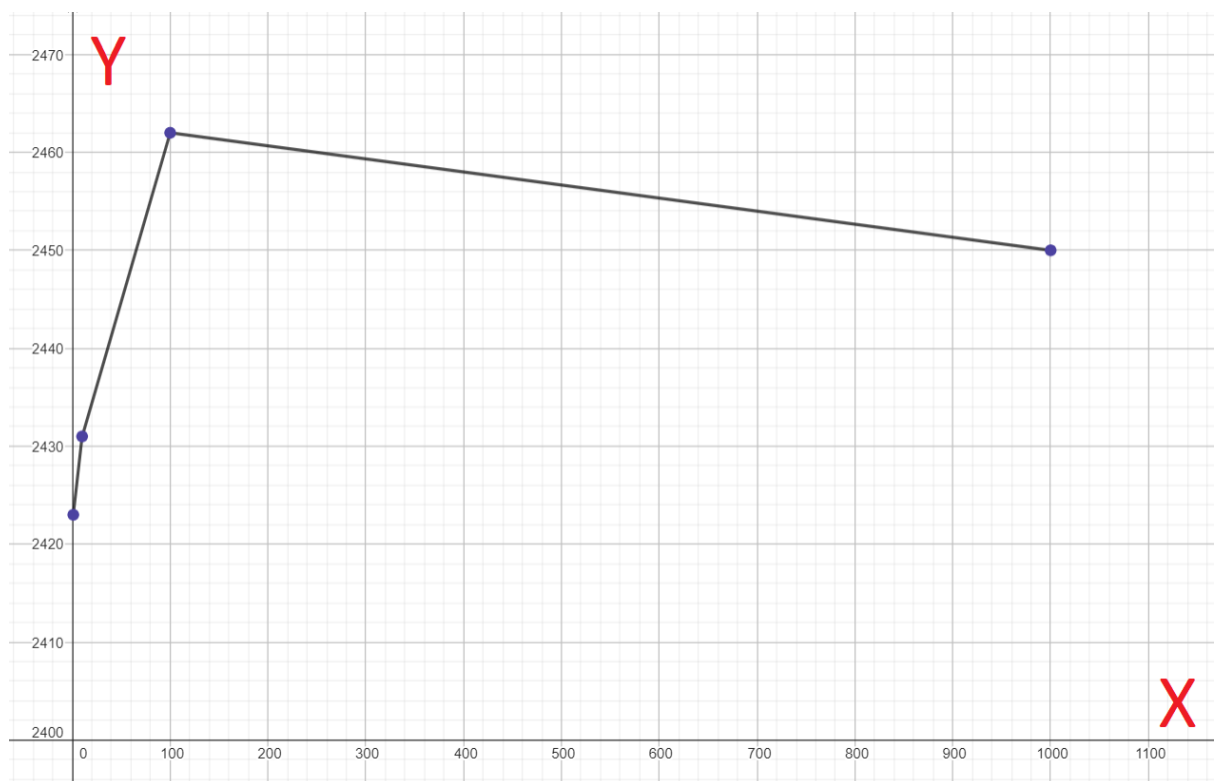


График 3:

Где `schedule kind = static`. `chunks` не установлены.

X - количество используемых потоков **Y** - Затраченное время в миллисекундах.

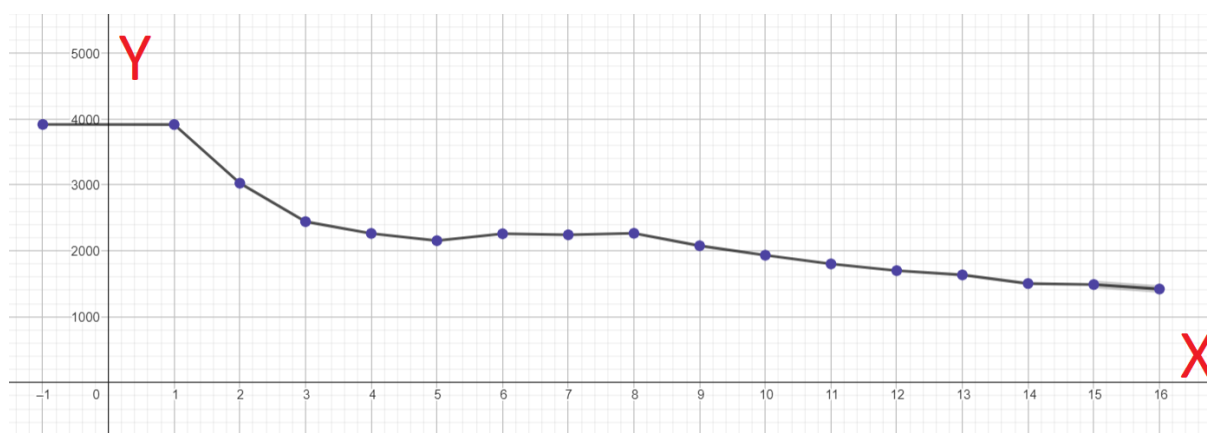
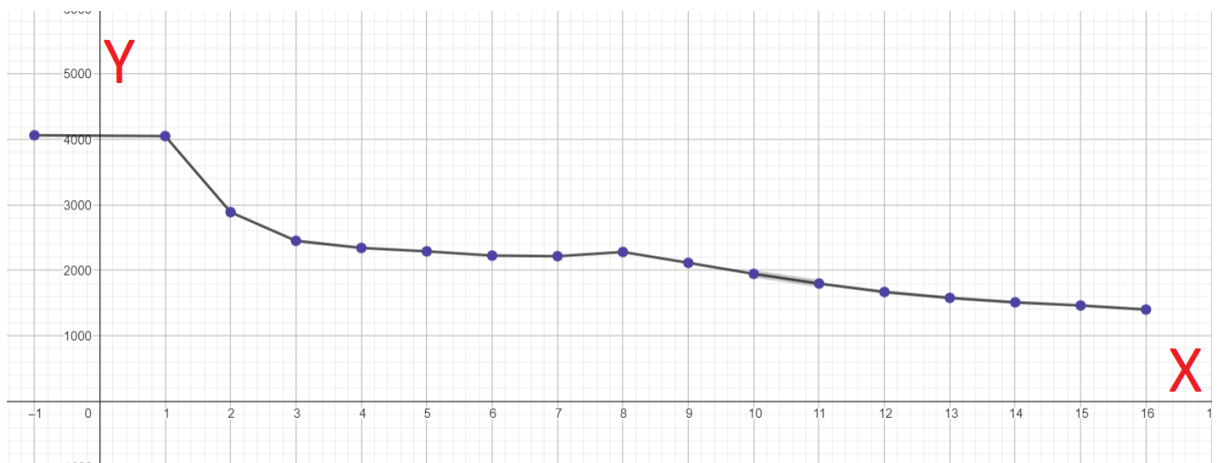


График 4:

Где `schedule kind = dynamic. chunks = 10000`

X - количество используемых потоков **Y** - Затраченное время в миллисекундах.



В результате измерений, наилучшее время достигается при `schedule kind = static`, с использованием 16-ти потоков.

Список источников:

[Параллельное программирование на OpenMP](#)

[OpenMP C and C++ Application Program Interface](#)

Листинг кода:

`easy.cpp`

```
#include <fstream>
```

```

#include <omp.h>
#include <time.h>
using namespace std;

const int precision = 3;
const double p = 3.14159265;

int radius, N;
double midX, midY;

int pow(int x, int y) {
    if (y == 0)
        return 1;
    int res = pow(x, y >> 1);
    res *= res;
    if (y % 2 != 0)
        res *= x;
    return res;
}

double getRandomPoint(double left, double right) {
    double point;
    point = rand() % int(pow(10, precision));
    point = left + (point/pow(10, precision)) * (right-left);
    return point;
}

bool isPointIn(double x, double y) {
    double distance = (midX-x)*(midX-x) + (midY-y)*(midY-y);
    return distance <= radius * radius;
}

int cnt = 0;

```



```

int stringToInt(string str) {
    int res = 0;
    int from = (str[0] == '-');
    for (int i = from; i < str.length(); i++) {
        int c = (str[i] - '0');
        res = res * 10 + c;
    }
    if (str[0] == '-')
        res *= -1;
    return res;
}

int main(int argc, char* argv[]) {
    srand(time(NULL));

    int nThread = stringToInt(argv[1]);
    string inName = argv[2];
    string outName = argv[3];

    ifstream in(inName);
    if (!in.is_open()) {
        printf("Error in opening input file!");
        exit(1);
    }
    in >> radius >> N;
    in.close();

    midX = midY = radius;

    if (nThread > 0) {
        omp_set_num_threads(nThread);
    }
}

```

```

        double Tstart = omp_get_wtime();
#pragma omp parallel for schedule(static) if (nThread != -1)
    for (int i = 0; i < N; i++) {
        double x = getRandomPoint(0, radius + radius);
        double y = getRandomPoint(0, radius + radius);
        if (isPointIn(x, y)) {

#pragma omp atomic
            cnt++;
        }
    }

    printf("Time (msec): %f", (omp_get_wtime() - Tstart) *
1000);

    double subArea = 2 * radius * 2 * radius;
    double area = double(cnt) / double(N);
    area = subArea * area;

    ofstream out(outName);
    out << area << endl;
    out.close();

    return 0;
}

```