Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого»

Институт компьютерных наук и технологий Кафедра Компьютерных систем и программных технологий

Отчёт по лабораторной №5

Дисциплина: Базы данных

Тема: Хранимые процедуры

Выполнил студент гр. 43501/4			В.С. Ф	илиппов
	(подпись)			
Руководитель			A.B. M	яснов
	(подпись)			
		"	"	2015 г.

Санкт -Петербург

Цель работы

Познакомить студентов с возможностями реализации более сложной обработки данных на стороне сервера с помощью хранимых процедур.

Программа работы ¶ ¶

- 1. Изучить возможности языка PSQL
- 2. Создать две хранимые процедуры в соответствии с **индивидуальным заданием**, полученным у преподавателя
- 3. Выложить скрипт с созданными сущностями в svn
- 4. Продемонстрировать результаты преподавателю

Выполнение работы

Индивидуальные задания

1 задание

```
/*
Вывести 5 лучших игроков за заданный сезон по заданному показателю.
create or alter procedure BEST PLAYER BY (
   E EVENT TYPE,
   L varchar (16),
   P varchar(9))
returns (
   NAME varchar (16),
   NUM integer)
as
begin
    select first 5 players.name as name, num1
    from players,
        (select events.player id as pid, count(player id) as num1 from events
            where events. "EVENT" = :E
              and events.match id in
                (select match_id from matches where matches.season_id =
                    (select seasons.season_id from seasons, leagues
                    where seasons.league_id = leagues.league_id
                      and leagues.name = :L
                      and seasons.period = :P))
            group by events.player id order by num1 desc)
   where players.player id = pid
    into :name, :num
    do suspend;
end;
```

NAME	NUM
Dzuba	6
uoflfurrfqkvnce	4
wvddmogqlq	4
liuzm	4
jwlgqia	4

select * from BEST_PLAYER_BY('GOAL','RFPL','2015/2016')

2 задание

Напомним, какие записи имеются в таблице в сезоне RFPL 2015/2016:

```
CLUB2
                               FIRST CLUB GOALS SECOND CLUB GOALS
Zenit
                                               0
Spartak
                                               1
                                                                0
               CSKA
Spartak
                                               1
                                                                1
CSKA
               Zenit
/*
2
Для каждой команды за выбранный сезон вывести количество выигранных домашних
и гостевых матчей.
* /
--выбираем id команд в сезоне
create or alter procedure SEASON CLUB BY LEAGUE PERIOD (
   L varchar (16),
   P varchar(9))
returns (
   SID integer,
   CID integer)
as
begin
for
    select season id, club id from standings
   where season id =
                   (select seasons.season_id from seasons, leagues --ceson
                     where seasons.league_id = leagues.league_id
                       and leagues.name = :L
                       and seasons.period = :P)
    into :sid, :cid
    do suspend;
end
                              SID
                                      CID
                                    1
       select * from SEASON CLUB BY LEAGUE PERIOD('RFPL','2015/2016')
--выводим команды, которые имеют ДОМАШНИЕ победы в сезоне, и количество таких
create or alter procedure HOME WINS BY (
   L varchar (16),
   P varchar(9))
returns (
   NAME varchar (16),
   HOME WINS integer)
as
begin
    select clubs.name, home win from
        (select first club id, count(first club id) as home win
        from matches, SEASON CLUB BY LEAGUE PERIOD(:L,:P)
        where matches.first club id = cid
          and matches.first club goals > matches.second club goals
          and season id = sid
        group by first club id)
    where clubs.club id = first club id
    into :name, :home_wins
```

```
do suspend;
end
                                           HOME_WINS
                              NAME
                             Spartak
                select * from HOME WINS BY('RFPL','2015/2016')
--выводим команды, которые имеют ГОСТЕВЫЕ победы в сезоне, и количество таких
create or alter procedure GUEST WINS BY (
    L varchar(16),
    P varchar(9))
returns (
    NAME varchar (16),
    GUEST WINS integer)
begin
    for
    select clubs.name, guest win from
        (select second club id, count(second club id) as guest win
         from matches, SEASON CLUB BY LEAGUE PERIOD(:L,:P)
         where matches.second club id = cid
           and matches.first club goals < matches.second club goals</pre>
           and season id = sid
        group by second club id)
    where clubs.club id = second club id
    into :name, :guest wins
    do suspend;
end
                             NAME
                                          GUEST WINS
                select * from GUEST WINS BY('RFPL','2015/2016')
--объединяем список всех команд в сезоне, с количеством ДОМАШНИХ и ГОСТЕВЫХ
create or alter procedure HOME GUEST WINS BY (
    L varchar (16),
    P varchar(9))
returns (
    NAME varchar (16),
    HOME WINS integer,
    GUEST WINS integer)
as
begin
    for
    select name, home wins, guest wins from
        select name, guest wins from GUEST WINS BY(:L,:P)
        union
        select name, 0 from clubs, SEASON CLUB BY LEAGUE PERIOD(:L,:P)
            where club id = cid
            and name not in (select name from GUEST WINS BY(:L,:P))
    inner join
        select name as name2, home wins from HOME WINS BY(:L,:P)
        union
        select name as name2, 0 from clubs,
SEASON CLUB BY LEAGUE PERIOD (:L,:P)
            where club id = cid
            and name not in (select name from HOME WINS BY(:L,:P))
```

```
on name = name2
into :name, :home_wins, :guest_wins
do suspend;
end
```

NAME	HOME_WINS	GUEST.	_WINS
CSKA	0		0
Spartak	1		0
Zenit	0		1

select * from HOME GUEST WINS BY('RFPL','2015/2016')

3 задание

```
/*
Определить наиболее эффективных (отношение количества голов и голевых передач
ко времени на поле) и грубых (отношение количества желтых и красных карточек
ко времени на поле) футболистов.
create or alter procedure MOST EFFECTIVE PLAYERS BY (
    E EVENT TYPE,
    "AUTO" char(1))
returns (
    NAME varchar (16),
    EVENTS COUNT integer,
    PLAYER MATCHES COUNT integer,
    KPD float)
as
begin
select players.name, events count, player matches count, kpd
from players,
    select player id as pid, events count, player matches count
        , ( cast(events count as float) / cast(player matches count as float)
) as kpd from
    (
        -- сколько у каждого игрока событий
        select player id, events count from
        ( -- все игроки, которые играют
            select player id
            from current club players list
            group by player id
        )
        join
            -- количество событий у игрока
            select player id as player id2, count(player id) as events count
            from events
            where events."EVENT" = :E
              and events.ag_io = :"AUTO"
            group by player_id
        on player id = player id2
    ),
        -- сколько у каждого игрока матчей
        select player id as player id3, sum(club matches count) as
player matches count from
```

```
(
            select * from
            -- каждый игрок выступает за несколько клубов
            current club_players_list
            join
                -- сколько у каждого клуба матчей
                select club id as club id2, count(match id) as
club_matches_count
                from clubs, matches
                where clubs.club_id = matches.first_club_id
                   or clubs.club_id = matches.second_club_id
                group by club_id
            on club id = club id2
        )
        group by player id
    where player id = player id3
    order by kpd desc
)
where player id = pid
into :name, :events_count, :player_matches_count, :kpd
do suspend;
end
```

NAME	EVENTS_COUNT	PLAYER_MATCHES_COUNT	KPD
jgcosgxveuzecfe	7		7,000
bkuy	6	1	6,000
fdpdgrfyuvkapkor	6	1	6,000
knyws	6	1	6,000
cogdwyf	6	1	6,000
cqwk	5	1	5,000
dglfwpisllywusr	5	1	5,000
fdehfdtgx	5	1	5,000
fgslyu	4	1	4,000
dtwltzetrfgxsq	4	1	4,000
hcuv	4	1	4,000
Hundmunicabaifa	/*лучшие	бомбардиры*/	4 000

select * from MOST EFFECTIVE PLAYERS BY('GOAL',0)

NAME	KPD	KPD2	RES_KPD
ijtkt	2,000	1,000	3,000
gouvpbb	2,000	1,000	3,000
dahomvgcz	1,000	1,000	2,000
ubmcrrctms	1,000	1,000	2,000
icdvpytfy	1,000	1,000	2,000
xccnut	1,000	1,000	2,000
cdjtuclmhb	1,000	1,000	2,000
qdzmsnl	1,000	1,000	2,000
feiixbjgd	1,000	1,000	2,000
jeum	1,000	1,000	2,000
jewflrpwr	1,000	1,000	2,000
	·		

```
/*по смешанному параметру (красные карточки + автогол)*/
select name, kpd, kpd2, (kpd+kpd2) as res_kpd
from MOST_EFFECTIVE_PLAYERS_BY('RED',0)
inner join
(
select name as name2, kpd as kpd2
from MOST_EFFECTIVE_PLAYERS_BY('GOAL',1)
)
```

on name = name2
order by res kpd desc

Самый долгий по времени запрос был последний ------ Performance info ------ Prepare time = 0ms
Execute time = 6s 875ms
Avg fetch time = 361,84 ms

Вывод

Хранимые процедуры позволяют создавать сложные запросы к базе данных, причём такой запрос будет выполняться внутри самой базы. Это позволяет все запросы и логику обращения к ним оставлять внутри базы данных.

Плюс такого подхода в том, что повышается производительность. Также это снимает некоторые задачи с программиста, разрабатывающего приложение, которое делает операции над базой данных использовать интерфейс. Ему не нужно будет обрабатывать много массивов, и выделять для них память, потому что база данных это будет делать сама, зная описание ХП.