

# 现代操作系统应用开发实验报告

学号：15331354

班级：软工8班

姓名：杨加佳

实验名称：HW10

## 一．参考资料

课件

## 二．实验步骤

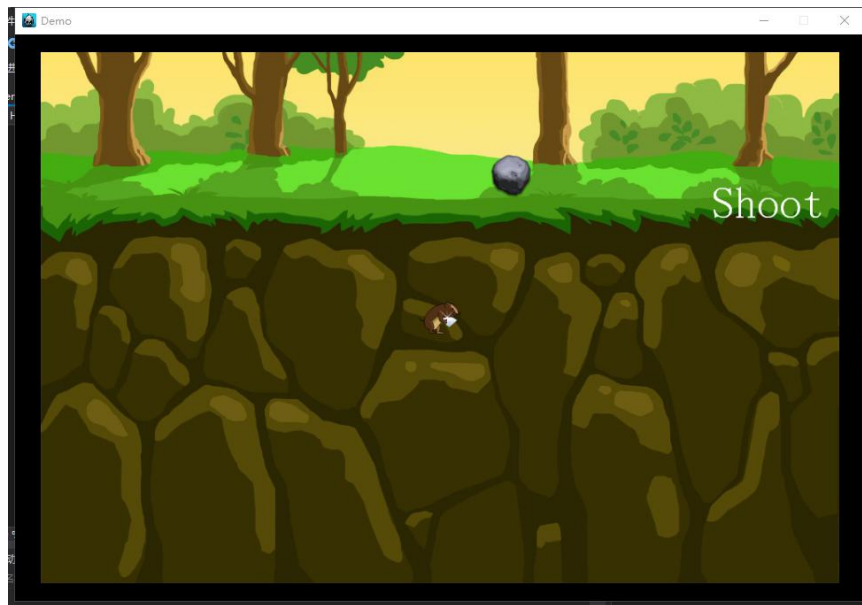
- (1) 先看课件及 Homework 课件的要求；
- (2) 看 demo;
- (3) 设计起始页，实现跳转；
- (4) 设计游戏页；

## 三．实验结果截图

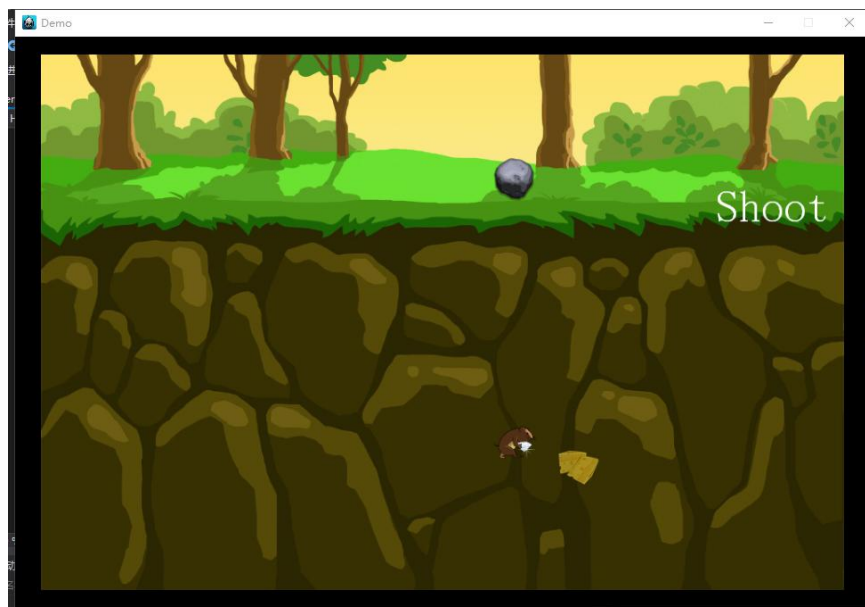
起始页



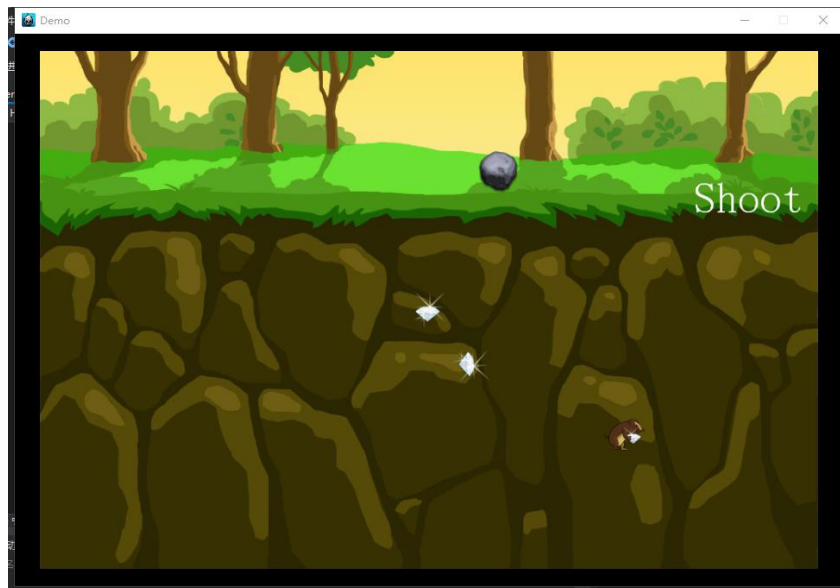
## 游戏页



点击任意位置 ,出现一个会慢慢消失的奶酪 ,老鼠走过去奶酪的位置( 已解决 demo 的 bug )



点击 shoot ,有一颗石头射向老鼠然后消失 ,在老鼠的位置留下一颗钻石 ,钻石会旋转一圈 ,  
并且老鼠会到一个随机位置 ( 已解决 demo 的 bug )



#### 四 . 实验过程遇到的问题

这次实验遇到的最大的问题是各个坐标之间的转换

其中在写射出的石头的目的位置的时候 , 总是不对 , 最后加上半个屏幕高度就对了。

另外 demo 有些 bug

就是连续点击的时候 , 老鼠会跑到奇怪的位置而不是跑去奶酪 , 连续点 shoot 的时候 , 老鼠也会乱跑甚至飞出屏幕。

把老鼠的 moveTo 变成类的私有成员 , 然后在每次触发事件的最开始把 moveTo 停止掉 , 就能解决这个问题。

另外 , 因为屏幕有黑边 , 所以在设置老鼠 shoot 之后的随机位置的时候减去了 50 , 使得视觉上老鼠的随机位置总在地图上。

#### 五 . 思考与总结

进入到写游戏的阶段之后 , 变得很有趣 , 自己也有了更大的兴趣

希望再学更多的东西 !