

现代操作系统应用开发实验报告

学号：15331354

班级：软工 8 班

姓名：杨加佳

实验名称：HW12

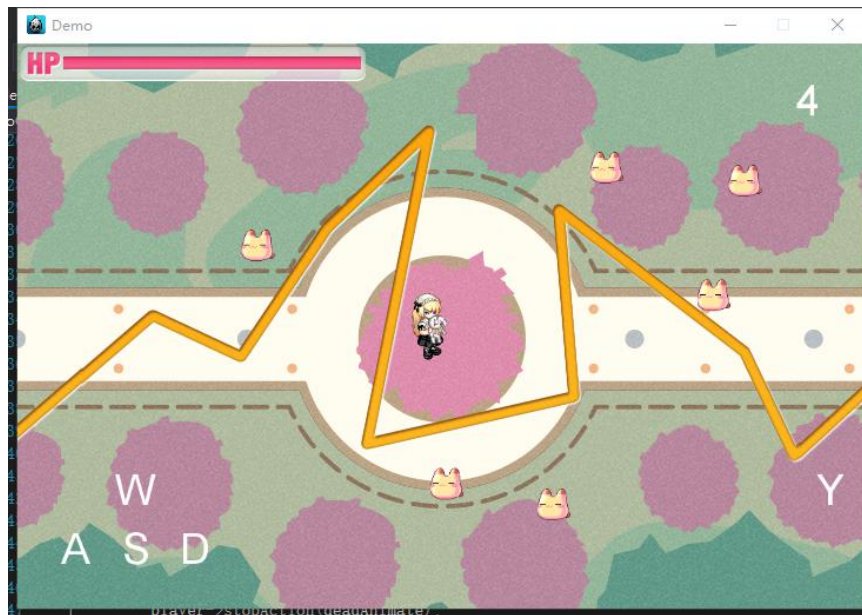
一．参考资料

课件

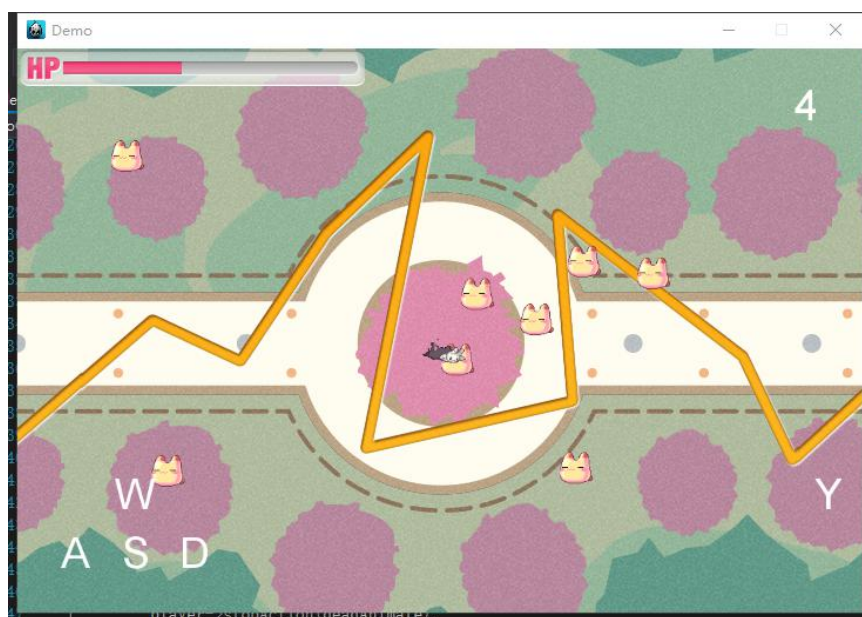
二．实验步骤

- (1) 先看课件及 Homework 课件的要求；
- (2) 看 demo;
- (3) 改一些上次留下的 BUG；
- (4) 产生怪物并向主角移动；
- (5) 碰撞掉血、攻击回血的实现；
- (6) 添加地图；
- (7) 本地数据存储记录击杀数目；

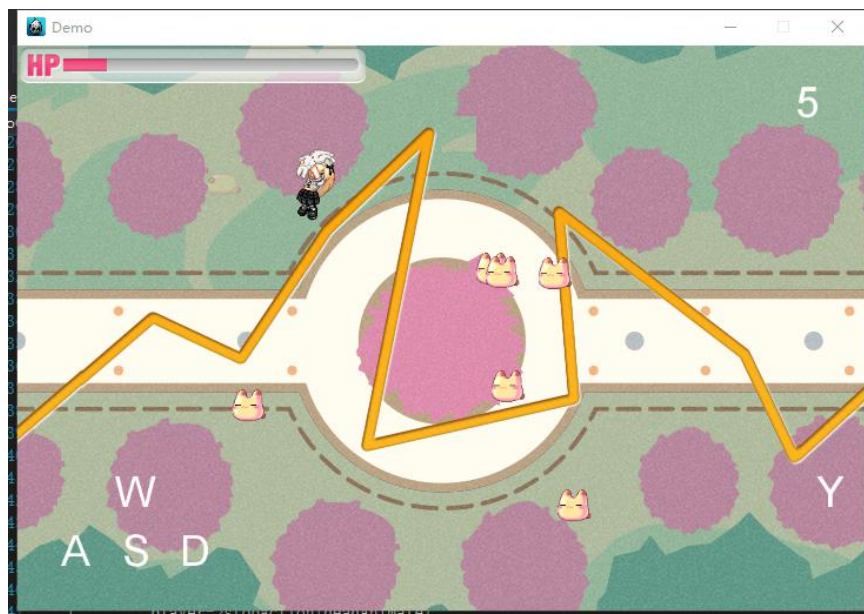
三．实验结果截图



产生怪物并向主角移动（开局时初始化有 3 个怪物，之后通过调度器，每 5 秒新添加一个）



碰撞到怪物出现死亡动画并且扣血



按 Y 攻击，消灭怪物并且回血，右上方计数+1，并修改本地数据

这里攻击距离稍设宽了一点，因为当初的移动距离设的也挺宽，不这样的话就走不到攻击范围内。

四．实验过程遇到的问题

这次实验新内容方面没遇到太大问题，跟着 PDF 走就行

问题出现在上次留下的 BUG，上次我在解决鬼畜的问题的时候是把没进行完的动作停止掉，在做这次作业的时候发现这个是不合理的，应该是等上一个动作完成，才进行下一个动作。

这次通过获取现在进行到的帧，判断动作是否完成，然后决定是否进行下一个动作，较好地解决了这个问题。

五．思考与总结

这次还没用的那个地图，感觉可以好好研究一下！

依旧期待下一次的作业！