

现代操作系统应用开发实验报告

学号：15331354

班级：软工8班

姓名：杨加佳

实验名称：HW13

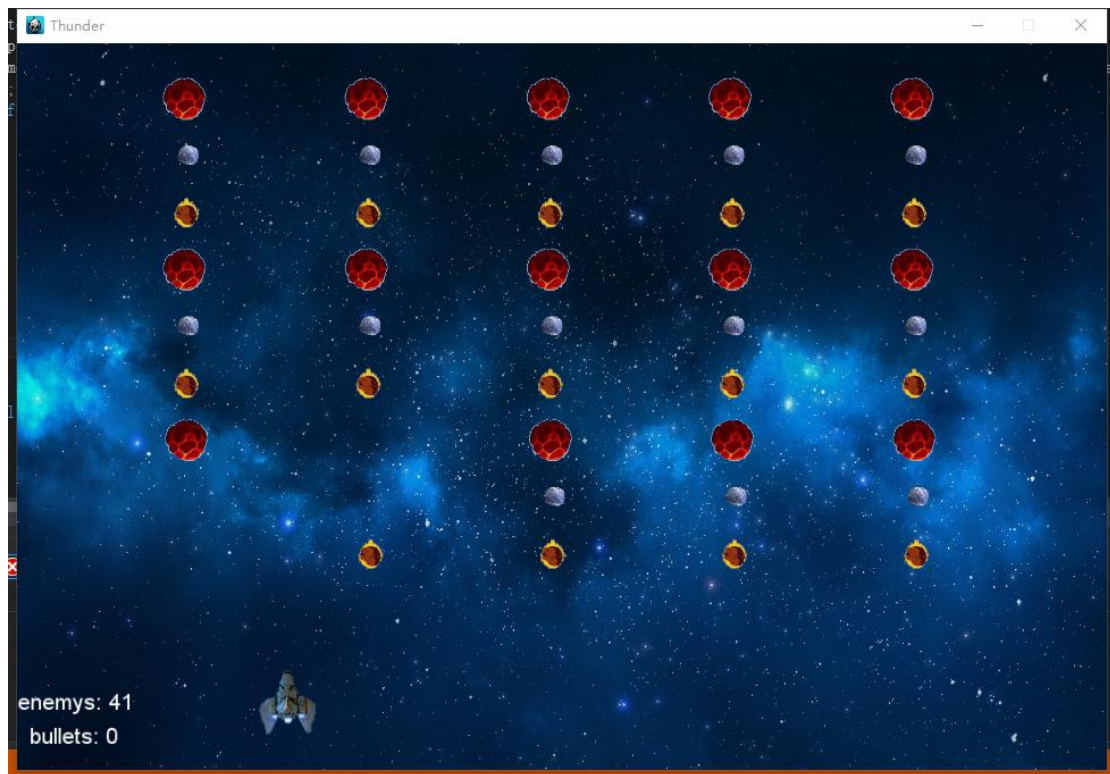
一．参考资料

课件

二．实验步骤

- (1) 先看课件及 Homework 课件的要求；
- (2) 看 demo;
- (3) 添加监听器；
- (4) 实现爆炸动画，完成 meet 函数；
- (5) 游戏结束，出现 gameover，移除所有监听器，调度器；

三．实验结果截图



完成了作业的基本要求：

A,D 控制左右移动，空格键和鼠标左键发射子弹；

子弹碰到陨石爆炸，陨石子弹都消失，背景音乐和音效的添加；

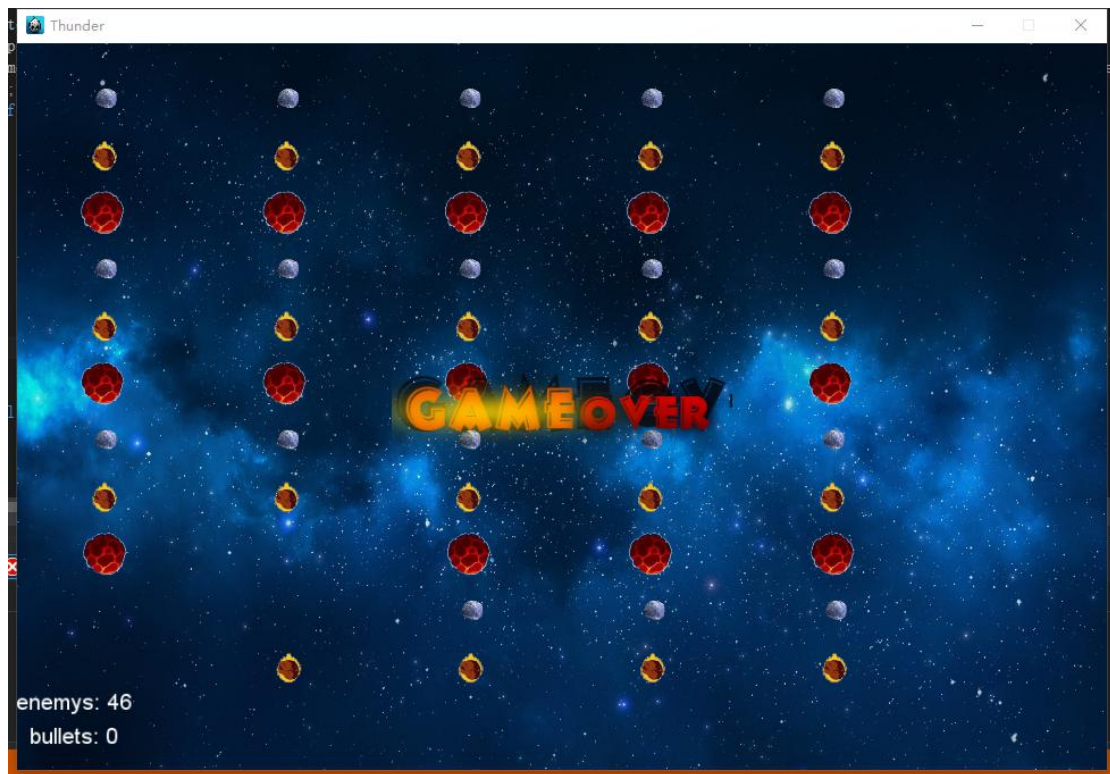
飞船碰到陨石后爆炸，游戏结束，画面停止；

飞船不会移动到屏幕外；

完成的加分项有：

陨石向下移动并生成新的一行陨石；

子弹和陨石的数量显示正确；



四．实验过程遇到的问题

这次提供的 demo 文件的代码比较多，函数也比较多，开始没静下心来无从下手。

最后决定从添加键盘的监听器、实现左右移动来开始，然后接下来便一步步地根据事件去完成各种要求。

过程中遇到的最大的问题是，判断子弹碰到陨石的时候，两重循环遍历两个 list 并同时删除，第一次写的时候迭代器总是出问题，实在不行然后百度了一种新的方法，却发现对不上号用不了，又把最开始的方法打了一次，居然可以了 = =

还有一个问题是做爆炸动画的时候宽高没搞对（希望 TA 下次给一下啊。。）

五．思考与总结

这次的作业有点难度，刚开始确实不知道该怎么下手，但一步步来还是可以完成的。

希望 TA 下次给一下序列帧动画的宽高这种东西啊。。麻烦了 T-T