

9) tenis

Análisis

Entradas

Nombre de los jugadores y los puntos de los tres sets de cada uno

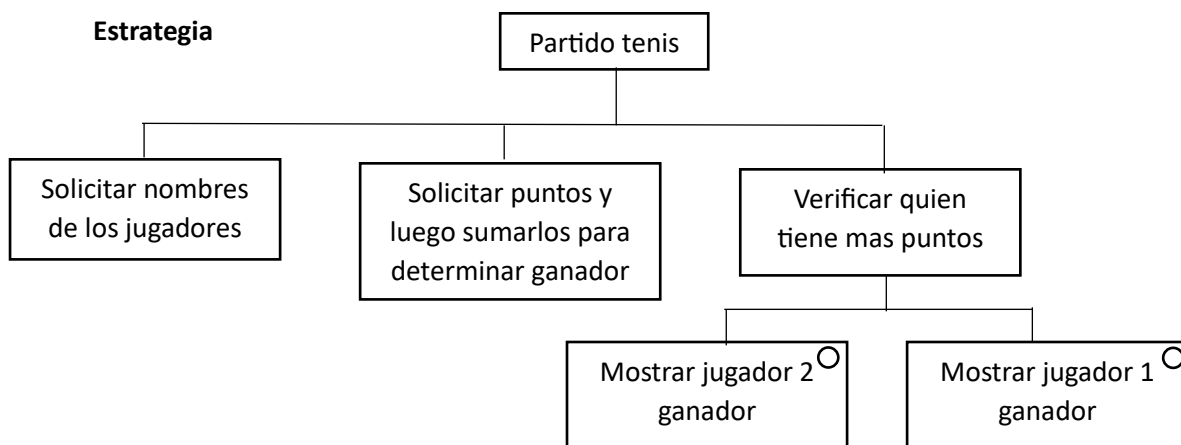
Salidas

Quien es el ganador

Relación

ganador = quien tenga mas puntos con el total de los tres sets

Estrategia



Ambiente

variable	dato	descripción
jug1	texto	Nombre del jugador 1
jug2	texto	Nombre del jugador 2
p1	Entero	Puntos del jugador 1 del set 1
p2	Entero	Puntos del jugador 1 del set 2
p3	Entero	Puntos del jugador 1 del set 3
p4	Entero	Puntos del jugador 2 del set 1
p5	Entero	Puntos del jugador 2 del set 2
p6	Entero	Puntos del jugador 2 del set 3
total1	Entero	Total de puntos del jugador 1
total2	Entero	Total de puntos del jugador 2

Pseudocodigo

Algoritmo partido

Definir jug1, jug2 como texto;

definir p1, p2, p3, p4, p5, p6, total1, total2 Como entero;

Escribir "ingrese el nombre del jugador 1 y luego del jugador 2";

leer jug1, jud2;

Escribir "ingrese los puntos del jugador 1";

leer p1, p2, p3;

Escribir "ingrese los puntos del jugador 2";

leer p4, p5, p6;

total1 <- p1+p2+p3;

total2 <- p4+p5+p6;

Si total1>total2 Entonces

 escribir "el jugador ganador es: ",jug1, ", con un total de ",total1, " puntos";

SiNo

 escribir "el jugador ganador es: ",jug2, ", con un total de ",total2, " puntos";

Fin Si

FinAlgoritmo

Diagrama de flujo

