

12)ruleta

Análisis

Entradas

Numero del 0 al 36

Salidas

Saber si es 0

Menor o mayor

1ra, 2da o 3ra Docena

1ra, 2da o 3ra Columna

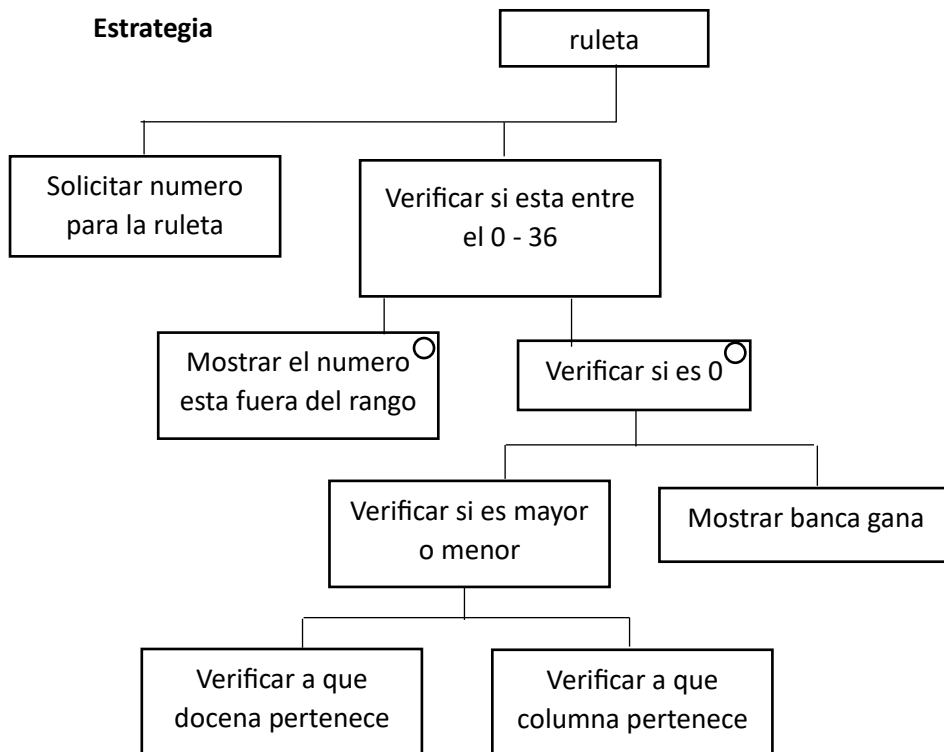
Relación

Salida = si es 0 (banca gana)

Si es menor (1-18) o mayor (19-36)

Si es 1ra docena (1-12) 2da docena (13-24) 3ra docena (25-36)

Si es 1ra columna



Ambiente

variable	dato	descripción
num	entero	Numero de la ruleta

Pseudocodigo

Algoritmo ruleta

definir num como entero;

escribir "ingrese un numero del 0 al 36 de la ruleta";

leer num;

Si num \geq 0 y num \leq 36 Entonces

 Si num \neq 0 Entonces

 Si num $>$ 0 y num $<$ 19 Entonces

 escribir "el numero es menor";

 SiNo

 escribir "el numero es mayor";

 Fin Si

 Si num \geq 1 y num \leq 12 Entonces

 Escribir "el numero pertenece a la 1ra docena";

 SiNo

 Si num \geq 13 y num \leq 24 Entonces

 Escribir "el numero pertenece a la 2ra docena";

 SiNo

 Escribir "el numero pertenece a la 3ra docena";

 Fin Si

 Fin Si

 Si num=1 O num=4 O num=7 O num=10 O num=13 O num=16 O
num=19 O num=22 O num=25 O num=28 O num=31 O num=34 Entonces

 Escribir "el numero pertenece a la 1ra columna";

 SiNo

 Si num=2 O num=5 O num=8 O num=11 O num=14 O num=17
O num=20 O num=23 O num=26 O num=29 O num=32 O num=35 Entonces

Escribir "el numero pertenece a la 2ra columna";

SiNo

Escribir "el numero pertenece a la 3ra columna";

Fin Si

FinSi

SiNo

Escribir "la banca gana";

Fin Si

SiNo

Escribir "el numero ingresado no es valido";

Fin Si

FinAlgoritmo