1) Сколько типов данных существует в JS?

В JS существует 7 типов данных:

Простые:

-number (числа)

-string (строка)

-boolen (логический тип true или false)

-null (существует но не имеет ни типа ни значения)

Значение null является литералом JavaScript, представляющим нулевое или «пустое» значение,

то есть, когда нет никакого объектного значения. Это одно из примитивных значений JavaScript.

Значение null является литералом (а не свойством глобального объекта, как undefined).

-undefined (обозначает неопределенное значение)undefined является свойством глобального объекта,то есть,

это переменная в глобальной области видимости. Начальным значением undefined является примитивное значение undefined.

-symbol («cимвол» представляет собой уникальный идентификатор)

Объект

Объекты используются для хранения коллекций различных значений и более сложных сущностей.

2) Как вывести информацию в консоль?

Вывести информацию в консоль можно с помощью команды console.log("Здесь будет текст, либо переменная и тд.")

3) Какая функция операторов || и &&?

Функция оператора ||(или)

Логическое ИЛИ в классическом программировании работает следующим образом:

"если хотя бы один из аргументов true, то возвращает true, иначе – false".

Если значение не логического типа – то оно к нему приводится в целях вычислений.

Например, число 1 будет воспринято как true, а 0 – как false.

Итак, оператор || вычисляет операнды слева направо до первого «истинного» и возвращает его,

а если все ложные – то последнее значение.

Функция оператора && (и)

В классическом программировании И возвращает true, если оба аргумента истинны, а иначе – false.

Если левый аргумент – false, оператор И возвращает его и заканчивает вычисления.

Иначе – вычисляет и возвращает правый аргумент.

Сколько видов циклов существует в JS?

1) for используется когда вы заранее знаете, сколько раз вам нужно что-то сделать;

2) for...in используется для обхода свойств объектов;

3) while используется когда вы не знаете, сколько раз нужно что-то сделать;

4) do...while работает аналогично с оператором while.

Отличается тем, что do...while всегда выполняет выражение в фигурных скобках,

по крайней мере один раз, даже если проверка условия возвращает false.

Что значит () после названия функции?

Здесь через запятую, храниться список параметров которые мы передаем в функцию.

Мы можем передать внутрь функции любую информацию, используя параметры (также называемые аргументы функции).

Если параметр не указан, то его значением становится undefined.

Как перебрать свойства объекта?

Для перебора всех свойств из объекта используется цикл по свойствам for..in

При этом for..in последовательно переберёт свойства объекта obj,

имя каждого свойства будет записано в key и вызвано тело цикла.

Зачем применять делегирование событий?

Идея в том, что если у нас есть много элементов, события на которых нужно обрабатывать похожим образом,

то вместо того, чтобы назначать обработчик каждому, мы ставим один обработчик на их общего предка.

[Замыкание](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%97%D0%B0%D0%BC%D1%8B%D0%BA%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5_(%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5)) – это функция, которая запоминает свои внешние переменные и может получить к ним доступ. В некоторых языках это невозможно, или функция должна быть написана специальным образом, чтобы получилось замыкание. Но, как было описано выше, в JavaScript, все функции изначально являются замыканиями (есть только одно исключение, про которое будет рассказано в [Синтаксис "new Function"](https://learn.javascript.ru/new-function)).