



**Politecnico di Milano**

**Dipartimento di Elettronica, Informazione e Bioingegneria**

**prof.ssa Anna Antola**

**prof. Luca Breveglieri**

**prof. Roberto Negrini**

**prof. Giuseppe Pelagatti**

**prof.ssa Donatella Sciuto**

**prof.ssa Cristina Silvano**

## **AXO – Architettura dei Calcolatori e Sistemi Operativi**

**SECONDA PARTE** di 24 luglio 2017

**Cognome** \_\_\_\_\_ **Nome** \_\_\_\_\_

**Matricola** \_\_\_\_\_ **Firma** \_\_\_\_\_

### **Istruzioni**

- Si scriva solo negli spazi previsti nel testo della prova e non si separino i fogli.
- Per la minuta si utilizzino le pagine bianche inserite in fondo al fascicolo distribuito con il testo della prova. I fogli di minuta se staccati vanno consegnati intestandoli con nome e cognome.
- È vietato portare con sé libri, eserciziari e appunti, nonché cellulari e altri dispositivi mobili di calcolo o comunicazione. Chiunque fosse trovato in possesso di documentazione relativa al corso – anche se non strettamente attinente alle domande proposte – vedrà annullata la propria prova.
- Non è possibile lasciare l'aula conservando il tema della prova in corso.
- Tempo a disposizione **1 h : 30 m**

### **Valore indicativo di domande ed esercizi, voti parziali e voto finale:**

**esercizio 1 (4 punti)** \_\_\_\_\_

**esercizio 2 (6 punti)** \_\_\_\_\_

**esercizio 3 (6 punti)** \_\_\_\_\_

**voto finale: (16 punti)** \_\_\_\_\_

## esercizio n. 1 – programmazione concorrente

Si consideri il programma C seguente (gli "#include" e le inizializzazioni dei mutex sono omessi):

```
pthread_mutex_t row  
sem_t point, line  
int global = 0
```

---

```
void * circle (void * arg) {  
    pthread_mutex_lock (&row)
```

```
    sem_post (&point)                                /* statement A */
```

```
    pthread_mutex_unlock (&row)  
    pthread_mutex_lock (&row)
```

```
    sem_wait (&line)                                /* statement B */
```

```
    pthread_mutex_unlock (&row)  
    return 1
```

```
} /* end circle */
```

---

```
void * square (void * arg) {
```

```
    global = 2                                        /* statement C */
```

```
    pthread_mutex_lock (&row)  
    sem_wait (&point)  
    sem_post (&line)  
    pthread_mutex_unlock (&row)  
    return NULL
```

```
} /* end square */
```

---

```
void main ( ) {
```

```
    pthread_t th_1, th_2  
    sem_init (&point, 0, 0)  
    sem_init (&line, 0, 0)  
    pthread_create (&th_1, NULL, circle, NULL)  
    pthread_create (&th_2, NULL, square, NULL)
```

```
    pthread_join (th_1, &global)                    /* statement D */
```

```
    pthread_join (th_2, NULL)  
    return
```

```
} /* end main */
```

Si completi la tabella qui sotto **indicando lo stato di esistenza del *thread*** nell'istante di tempo specificato da ciascuna condizione, così: se il *thread* **esiste**, si scriva ESISTE; se **non esiste**, si scriva NON ESISTE; e se può essere **esistente** o **inesistente**, si scriva PUÒ ESISTERE. Ogni casella della tabella va riempita in uno dei tre modi (non va lasciata vuota).

Si badi bene alla colonna "condizione": con "subito dopo statement X" si chiede lo stato che il *thread* assume tra lo statement X e lo statement immediatamente successivo del *thread* indicato.

condizione	<i>thread</i>	
	th_1 – circle	th_2 – square
subito dopo stat. <b>A</b>		
subito dopo stat. <b>C</b>		
subito dopo stat. <b>D</b>		

Si completi la tabella qui sotto, **indicando i valori delle variabili globali** (sempre esistenti) nell'istante di tempo specificato da ciascuna condizione. Il **valore** della variabile va indicato così:

- intero, carattere, stringa, quando la variabile ha un valore definito; oppure X quando è indefinita
- se la variabile può avere due o più valori, li si riporti tutti quanti
- il semaforo può avere valore positivo o nullo (non valore negativo)
- una variabile mutex assume valore 0 per mutex libero e valore 1 per mutex occupato

Si badi bene alla colonna "condizione": con "subito dopo statement X" si chiede il valore (o i valori) che la variabile ha tra lo statement X e lo statement immediatamente successivo del *thread* indicato.

condizione	variabili globali		
	<i>row</i>	<i>point</i>	<i>global</i>
subito dopo stat. <b>A</b>			
subito dopo stat. <b>B</b>			
subito dopo stat. <b>C</b>			

**Il sistema può andare in stallo (*deadlock*)**, con uno o più *thread* che si bloccano, in **due casi diversi** (con *deadlock* si intende anche un blocco dovuto a un solo *thread* che non potrà mai proseguire). Si indichino gli statement dove avvengono i blocchi:

caso	th_1 – circle	th_2 – square
<b>1</b>		
<b>2</b>		

## esercizio n. 2 – gestione dei processi

### prima parte – stati dei processi

// programma <b>prog_X.c</b>		
pthread_mutex_t GATE = PTHREAD_MUTEX_INITIALIZER		
sem_t GO		
void * A (void * arg) {		void * B (void * arg) {
(1) pthread_mutex_lock (&GATE)		(4) pthread_mutex_lock (&GATE)
(2) sem_wait (&GO)		(5) <del>sem_post (&amp;GO)</del>
(3) pthread_mutex_unlock (&GATE)		(6) pthread_mutex_unlock (&GATE)
nanosleep (1)		(7) sem_wait (&GO)
return NULL		return NULL
} // thread A		} // thread B
main ( ) { // codice eseguito da <b>P</b>		
pthread_t TH_A, TH_B		
sem_init (&GO, 0, 1)		
pthread_create (&TH_B, NULL, B, NULL)		
pthread_create (&TH_A, NULL, A, NULL)		
write (stdout, vett, 1)		
(8) pthread_join (&TH_A, NULL)		
(9) sem_post (&GO)		
(10) pthread_join (&TH_B, NULL)		
exit (1)		
} // main		

// programma <b>prog_Y.c</b>		
pthread_mutex_t DOOR= PTHREAD_MUTEX_INITIALIZER		
sem_t CHECK		
void * UNO (void * arg) {		void * DUE (void * arg) {
(11) sem_wait (&CHECK)		if (num > 3) {
(12) pthread_mutex_lock (&DOOR)		(15) sem_post (&CHECK) }
(13) sem_wait (&CHECK)		} else {
(14) pthread_mutex_unlock (&DOOR)		(16) pthread_mutex_lock (&DOOR)
return NULL		(17) <del>sem_post (&amp;CHECK)</del>
} // UNO		(18) pthread_mutex_unlock (&DOOR) }
		return NULL
		} // DUE
main ( ) { // codice eseguito da <b>S</b>		
pthread_t TH_1, TH_2		
sem_init (&CHECK, 0, 1)		
pthread_create (&TH_1, NULL, UNO, (void *) 1)		
pthread_create (&TH_2, NULL, DUE, NULL)		
(19) pthread_join (TH_2, NULL)		
(20) pthread_join (TH_1, NULL)		
exit (1)		
} // main		

Un processo **P** esegue il programma **prog\_X** creando i thread **TH\_A** e **TH\_B**. Un processo **S** esegue il programma **prog\_Y** creando i thread **TH\_1** e **TH\_2**.

Si simuli l'esecuzione dei processi (fino a **udt = 100**) così come risulta dal codice dato, dagli eventi indicati e facendo bene attenzione allo stato iniziale considerato per la simulazione. Oltre a quanto indicato nella prima riga della tabella, per lo stato iniziale di simulazione valgono le seguenti ipotesi:

- il thread **TH\_B** è in esecuzione, ha già eseguito la **sem\_post (&GO)** ma non ha ancora eseguito la **pthread\_mutex\_unlock (&GATE)**
- il thread **TH\_2** è in stato di pronto, ha già eseguito la **sem\_post (&CHECK)** (n° d'ordine 17) ma non ha ancora eseguito la **pthread\_mutex\_unlock (&DOOR)**

Si completi la tabella riportando quanto segue:

- < **PID**, **TGID** > di ciascun processo che viene creato
- < **identificativo del processo-chiamata di sistema / libreria** > nella prima colonna, dove necessario e in funzione del codice proposto
- in ciascuna riga lo stato dei processi **al termine del tempo indicato**; si noti che la prima riga della tabella **potrebbe essere solo parzialmente completata**

TABELLA DA COMPILARE

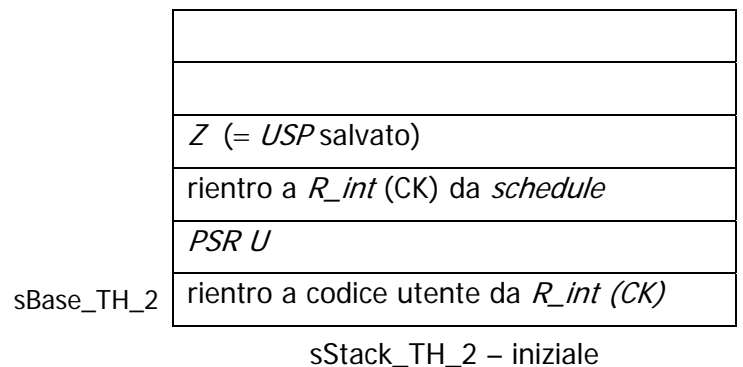
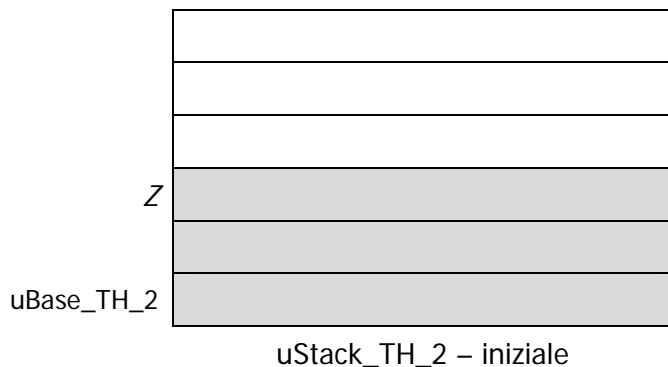
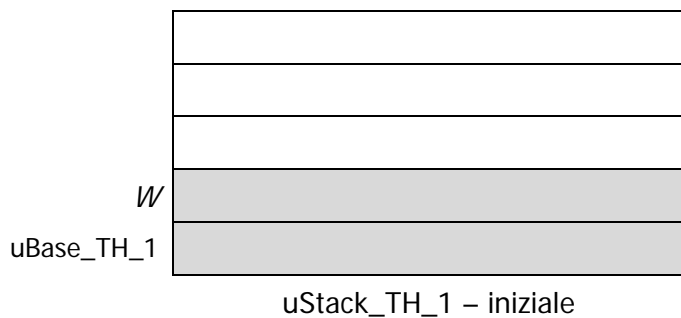
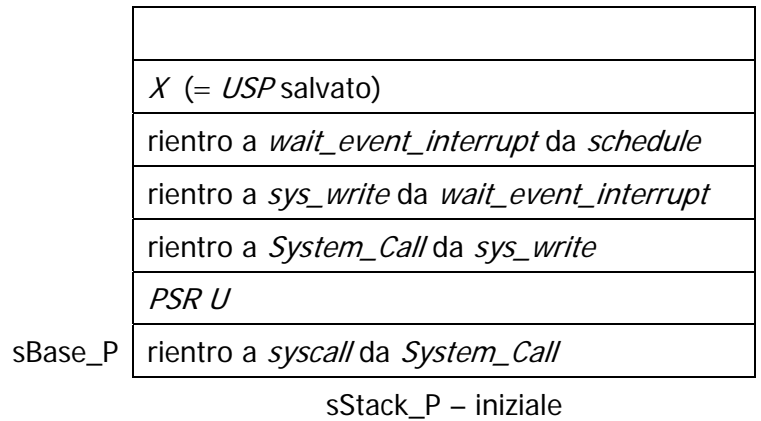
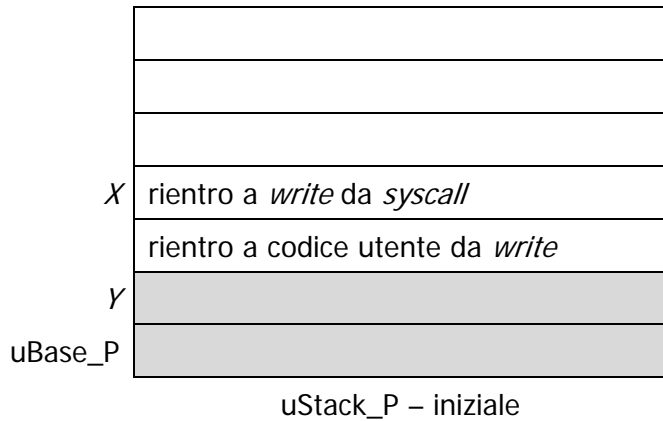
identificativo simbolico del processo		IDLE	P	S	TH_B	TH_A	TH_1	TH_2
evento/processo-chiamata	PID	1	2	3	2	2	3	3
	TGID	1	2	3	4	5	6	7
	0	pronto	attesa (write)	attesa (join TH_2)	ESEC v. ipotesi stato iniziale	attesa (lock gate)	attesa (lock door)	pronto v. ipotesi stato iniziale
Interrupt da RT_clock, scadenza quanto di tempo	10	pronto	A write	A join	pronto	A lock	A lock	ESEC
TH2 - mutex_unlock(&DOOR)	20	pronto	A write	A join	pronto	A lock	ESEC	pronto
TH1 - sem_wait(&CHECK)	30	pronto	A write	A join	pronto	A lock	ESEC	pronto
Interrupt da STDOUT, tutti i blocchi scritti	40	pronto	ESEC	attesa (join TH_2)	pronto	attesa (lock gate)	pronto	pronto
P - join(TH_A)	50	pronto	A join	A join	ESEC	A lock	pronto	pronto
TH_B - mutex_unlock(&GATE)	60	pronto	A join	A join	pronto	ESEC	pronto	pronto
TH_A - mutex_lock(&GATE)	70	pronto	A join	A join	pronto	ESEC	pronto	pronto
Interrupt da RT_clock, scadenza quanto di tempo	80	pronto	A join	A join	pronto	pronto	pronto	ESEC
TH2 - return	90	pronto	A join	A join	pronto	pronto	ESEC	NE
TH1 - mutex_unlock(&DOOR)	100	pronto	A join	A join	pronto	pronto	ESEC	NE

**Domanda** – Si consideri la simulazione effettuata e le chiamate di sistema riportate nella Tabella sopra, e numerate nel codice del programma. Con riferimento alla loro implementazione tramite *futex*, si indichino i numeri d'ordine di quelle eseguite:

- senza invocare *System\_Call*: 13, 2
- con invocazione di *System\_Call*: 18, 8, 6, 20

## seconda parte – struttura e moduli del nucleo

Si considerino i tre processi **P**, **TH\_1** e **TH\_2** della prima parte. Lo stato iniziale delle pile di sistema e utente dei tre processi è riportato qui sotto.



**domanda 1** - Si indichi lo stato dei processi così come deducibile dallo stato iniziale delle pile specificando anche l'evento o la chiamata di sistema che ha portato il processo in tale stato:

**P**      **ATTESA:** *wait\_event\_interruptible*

**TH\_1**    **ESEC:** *modo utente*

**TH\_2**    **PRONTO:** *scadenza quanto di tempo*

**domanda 2** – A partire dallo stato iniziale descritto, si consideri l'evento sotto specificato. **Si mostrino** le invocazioni di tutti i **moduli** (e eventuali relativi ritorni) per la gestione dell'evento stesso (precisando processo e modo) e il **contenuto delle pile** utente e di sistema richieste.

NOTAZIONE da usare per i moduli: > (invocazione), nome\_modulo (esecuzione), < (ritorno)

**EVENTO:** *interrupt* da *standard\_output* e completamento di **write** (a seguito dell'evento il processo **P** ha maggiori diritti di esecuzione di tutti gli altri in **runqueue**).

**Si mostri** lo stato delle pile di **TH\_1** al termine della gestione dell'evento.

**invocazione moduli** (num. di righe vuote non signif.)

processo	modo	modulo
TH1	U	Codice utente di TH1
TH1	U -> S	> R_int_stdout
TH1	S	> wakeup
TH1	S	> eneqeue_task <
TH1	S	> check_preempt_curr
TH1	S	> resched <
TH1	S	check_preempt_curr <
TH1	S	wakeup <
TH1	S	> schedule
TH1	S	> pick_next_task <
TH1 -> P	S	CONTEXT_SWITCH (schedule)
P	S	schedule <
P	S	wait_event_interruptible <
P	S	sys_write <
P	S -> U	SYSRET (system_call <)
P	U	syscall <
P	U	write <
P	U	Codice utente di P

**contenuto della pila**

W	----
uBase_TH_1	----
	uStack_TH_1
Pop =>	I. rientro a check_preempt_curr da resched
Pop =>	I. rientro a wakeup da check_preempt_curr
Pop =>	I. rientro a wakeup da eneqeue_task
Pop =>	I. rientro a R_int_stdout da wakeup
	PSR (U)
sBase_TH_1	I. rientro a codice utente da R_int_stdout
	sStack_TH_1

USP (W)

Pop => I. rientro a schedule da pick\_next\_task  
I. rientro a R\_int\_stdout da schedule

**domanda 3** – A seguito dell'evento le **pile** di **P** e di **TH\_2** si sono modificate? Come risultano rispetto allo stato iniziale?

**P:** POP DI TUTTO S\_STACK DI P. POP DA U\_STACK DI P, DI X E X - 1

**TH\_2:** UGUALE

## esercizio n. 3 – gestione della memoria

### prima parte – gestione dello spazio virtuale

È dato un sistema di memoria caratterizzato dai seguenti parametri generali:

**MAXFREE = 1**

**MINFREE = 1**

Si consideri la seguente **situazione iniziale**:

PROCESSO: P

\*\*\*\*\*

VMA : C 000000400, 2, R, P, M, <XX,0>  
P 7FFFFFFFC, 3, W, P, A, <-1,0>

PT: <c0 :- -> <c1 :1 R> <p0 :2 W> <p1 :- -> <p2 :- ->

process P - NPV of PC and SP: c1, p0

\_\_\_\_MEMORIA FISICA\_\_\_\_(pagine libere: 5)\_\_\_\_  
00 : <ZP> | | 01 : Pc1 / <XX,1> | |  
02 : Pp0 | | 03 : ---- | |  
04 : ---- | | 05 : ---- | |  
06 : ---- | | 07 : ---- | |

\_\_\_\_STATO del TLB\_\_\_\_  
Pc1 : 01 - 0: 1: | | Pp0 : 02 - 1: 1: | |  
----- | | ----- | |

Si rappresenti l'effetto dei seguenti eventi consecutivi sulle strutture dati della memoria compilando esclusivamente le tabelle fornite per ciascun evento (l'assenza di una tabella significa che non è richiesta la compilazione della corrispondente struttura dati).

**ATTENZIONE: le Tabelle sono PARZIALI – riempire solamente le celle indicate**

**Evento 1: sono state create tre nuove VMA (M0, M1 e M2):**

1. mmap (0x10000000, 1, W, S, M, "G", 2)
2. mmap (0x30000000, 3, W, P, M, "F", 2)
3. mmap (0x40000000, 2, W, P, A, -1, 0)

VMA del processo P (compilare solo le righe relative alle nuove VMA create)							
AREA	NPV iniziale	dimensione	R/W	P/S	M/A	nome file	offset
M0	0x 0000 1000 0	1	W	S	M	G	2
M1	0x 0000 3000 0	3	W	P	M	F	2
M2	0x 0000 4000 0	2	W	P	A	-1	0



**Evento 2: Read (pm20, pm21, pm11) Write (pm00, pm10)**

PT del processo: P (completare con pagine di VMA)				
C0: - -	C1: 1 R	P0: 2 W	P1: - -	P2: - -
m00 :4 W	m10 :6 W	m11 :3 R	m12 :- -	m20 :0 R
m21 :0 R				

MEMORIA FISICA	
00: <ZP> / Pm20 / Pm21	01: Pc1 / <XX, 1>
02: Pp0	03: Pm11 / <F, 3>
04: Pm00 / <G, 2>	05: <F, 2>
06: Pm10	07:

**Evento 3: write (pm11)**

MEMORIA FISICA	
00: <ZP> / Pm20 / Pm21	01: Pc1 / <XX, 1>
02: Pp0	03: <F, 3>
04: Pm00 / <G, 2>	05: Pm11
06: Pm10	07:

**Indicare la decomposizione dell'indirizzo della prima pagina della VMA M2 nella TP:**

PGD	PUD	PMD	PT
0	1	0	0

## seconda parte – gestione del file system

È dato un sistema di memoria caratterizzato dai seguenti parametri generali:

**MAXFREE = 3      MINFREE = 1**

Si consideri la seguente **situazione iniziale**:

```
____MEMORIA FISICA____(pagine libere: 3)____
    00 : <ZP>                ||    01 : Pc0 / Qc0 / <X,0>    ||
    02 : Qp0 D                ||    03 : Pp0                ||
    04 : Pp1                  ||    05 : ----                ||
    06 : ----                  ||    07 : ----                ||

LRU ACTIVE:      PP1
LRU INACTIVE:    pp0, pc0, qp0, qc0
```

Per ognuno dei seguenti eventi compilare le Tabelle richieste con i dati relativi al contenuto della memoria fisica, delle variabili del FS relative al file F e al numero di accessi a disco effettuati in lettura e in scrittura.

È sempre in esecuzione il processo **P**.

**ATTENZIONE:** il numero di pagine lette o scritte di un file è cumulativo, quindi è la somma delle pagine lette o scritte su quel file da tutti gli eventi precedenti oltre a quello considerato.

**eventi 1 e 2 – *fd = open (F)*    *fd1 = open (G)***

	f_pos	f_count	numero pagine lette	numero pagine scritte
<b>file F</b>	0	1		
<b>file G</b>	0	1		

**evento 3 – *read (fd, 8000)***

MEMORIA FISICA	
00: <ZP>	01: Pc0 / Qc0 / <X, 0>
02: Qp0 (D)	03: Pp0
04: Pp1	05: <F, 0>
06: <F, 1>	07:

	f_pos	f_count	numero pagine lette	numero pagine scritte
<b>file F</b>	8000	1	2	0
<b>swap file</b>			0	0

## evento 4 – *write* (fd1, 4000)

MEMORIA FISICA	
00: <ZP>	01: Pc0 / Qc0 / <X, 0>
02: <G, 0> (D)	03: Pp0
04: Pp1	05: ----
06: ----	07:

	f_pos	f_count	numero pagine lette	numero pagine scritte
file F	8000	1	2	0
file G	4000	1	1	0
swap file			0	1

## eventi 5 e 6 – *lseek* (fd, -4000) *write* (fd, 100)

MEMORIA FISICA	
00: <ZP>	01: Pc0 / Qc0 / <X, 0>
02: <G, 0> (D)	03: Pp0
04: Pp1	05: <F, 0> (D)
06: <F, 1> (D)	07:

	f_pos	f_count	numero pagine lette	numero pagine scritte
file F	4100	1	4	0

## eventi 7 e 8 – *close* (fd) *close* (fd1)

	f_pos	f_count	numero pagine lette	numero pagine scritte
file F	----	0	4	2
file G	----	0	1	1

