



Politecnico di Milano

Dipartimento di Elettronica, Informazione e Bioingegneria

prof. Luca Breveglieri

prof. Gerardo Pelosi

prof.ssa Donatella Sciuto

prof.ssa Cristina Silvano

AXO – Architettura dei Calcolatori e Sistemi Operativi

SECONDA PARTE – giovedì 17 giugno 2021

Cognome _____ **Nome** _____

Matricola _____ **Firma** _____

Istruzioni

- Si scriva solo negli spazi previsti nel testo della prova e non si separino i fogli.
- Per la minuta si utilizzino le pagine bianche inserite in fondo al fascicolo distribuito con il testo della prova. I fogli di minuta se staccati vanno consegnati intestandoli con nome e cognome.
- È vietato portare con sé libri, eserciziari e appunti, nonché cellulari e altri dispositivi mobili di calcolo o comunicazione. Chiunque fosse trovato in possesso di documentazione relativa al corso – anche se non strettamente attinente alle domande proposte – vedrà annullata la propria prova.
- Non è possibile lasciare l'aula conservando il tema della prova in corso.
- Tempo a disposizione **1 h : 30 m**

Valore indicativo di domande ed esercizi, voti parziali e voto finale:

esercizio 1 (4 punti) _____

esercizio 2 (6 punti) _____

esercizio 3 (4 punti) _____

esercizio 4 (2 punti) _____

voto finale: (16 punti) _____

esercizio n. 1 – programmazione concorrente

Si consideri il programma C seguente (gli `#include` e le inizializzazioni dei *mutex* sono omessi, come anche il prefisso `pthread` delle funzioni di libreria NPTL):

```
pthread_mutex_t deep, shallow
sem_t water
int global = 0
```

```
void * boat (void * arg) {
    mutex_lock (&deep)
    sem_post (&water)
    global = 1
    mutex_unlock (&deep)
    mutex_lock (&shallow)
    global = 2
    sem_wait (&water)
    mutex_unlock (&shallow)
    sem_post (&water)
    return NULL
} /* end boat */
```

```
void * ship (void * arg) {
    mutex_lock (&deep)
    sem_wait (&water)
    mutex_lock (&shallow)
```

global = 3	/* statement B */
------------	-------------------

```
    mutex_unlock (&shallow)
    sem_post (&water)
```

mutex_unlock (&deep)	/* statement C */
----------------------	-------------------

```
    sem_wait (&water)
    return (void *) 4
```

```
} /* end ship */
```

```
void main ( ) {
    pthread_t th_1, th_2
    sem_init (&water, 0, 0)
    create (&th_1, NULL, boat, NULL)
    create (&th_2, NULL, ship, NULL)
```

join (th_2, &global)	/* statement D */
----------------------	-------------------

```
    join (th_1, NULL)
    return
```

```
} /* end main */
```

Si completi la tabella qui sotto **indicando lo stato di esistenza del *thread*** nell'istante di tempo specificato da ciascuna condizione, così: se il *thread* **esiste**, si scriva **ESISTE**; se **non esiste**, si scriva **NON ESISTE**; e se può essere **esistente** o **inesistente**, si scriva **PUÒ ESISTERE**. Ogni casella della tabella va riempita in uno dei tre modi (non va lasciata vuota).

Si badi bene alla colonna "condizione": con "subito dopo statement X" si chiede lo stato che il *thread* assume tra lo statement X e lo statement immediatamente successivo del *thread* indicato.

condizione	<i>thread</i>	
	th_1 – boat	th_2 – ship
subito dopo stat. A		
subito dopo stat. B		
subito dopo stat. C		
subito dopo stat. D		

Si completi la tabella qui sotto, **indicando i valori delle variabili globali** (sempre esistenti) nell'istante di tempo specificato da ciascuna condizione. Il **valore** della variabile va indicato così:

- intero, carattere, stringa, quando la variabile ha un valore definito; oppure X quando è indefinita
- se la variabile può avere due o più valori, li si riporti tutti quanti
- il semaforo può avere valore positivo o nullo (non valore negativo)
- si supponga che il mutex valga 1 se occupato, e valga 0 se libero

Si badi bene alla colonna "condizione": con "subito dopo statement X" si chiede il valore (o i valori) che la variabile ha tra lo statement X e lo statement immediatamente successivo del *thread* indicato.

condizione	variabili globali			
	<i>deep</i>	<i>shallow</i>	<i>water</i>	<i>global</i>
subito dopo stat. A				
subito dopo stat. B				
subito dopo stat. C				
subito dopo stat. D				

Il sistema può andare in stallo (*deadlock*), con uno o più *thread* che si bloccano, in (almeno) **due casi diversi**. Si chiede di precisare il comportamento dei thread in **due casi**, indicando gli statement dove avvengono i blocchi e i possibili valori della variabile *global*:

caso	th_1 – boat	th_2 – ship	<i>global</i>
1			
2			
3			

esercizio n. 2 – processi e nucleo

prima parte – gestione dei processi

// programma schiaaccia_tre.c	
// dichiarazione e inizializzazione dei mutex presenti nel codice	
// dichiarazione dei semafori presenti nel codice	
void * player1 (void * arg) {	void * player2 (void * arg) {
sem_wait (&player1_has_ball)	sem_wait (&player2_has_ball)
sem_post (&player2_has_ball)	sem_post (&player3_has_ball)
write (stdout, "One", 3)	write (stdout, "Two", 3)
} // end player1	} // end player2
void * player3 (void * arg) {	void * player4 (void * arg) {
sem_wait (&player3_has_ball)	mutex_lock (&trick)
mutex_lock (&trick)	sem_wait (&player4_has_ball)
sem_post (&player4_has_ball)	write ("ouch...", 7)
write (stdout, "THREE!", 6)	mutex_unlock (&trick)
mutex_unlock (&trick)	} // end palyer4
} // end player3	
main () { // codice eseguito da Q	
pthread_t p1, p2, p3, p4	
sem_init (&player1_has_ball , 0, 0)	
sem_init (&player2_has_ball , 0, 0)	
sem_init (&player3_has_ball , 0, 0)	
sem_init (&player4_has_ball , 0, 0)	
create (&p4, NULL, player4, NULL)	
create (&p3, NULL, player3, NULL)	
create (&p1, NULL, player1, NULL)	
create (&p2, NULL, player2, NULL)	
write (stdout, "Ready, set, go!", 15)	
sem_post (&player1_has_ball)	
join (p3, NULL)	
join (p2, NULL)	
join (p1, NULL)	
join (p4, NULL)	
exit (0)	
} // main	

Un processo **Q** esegue il programma **schiaaccia_tre** e crea ordinatamente i thread **p4, p3, p1** e **p2**.

Si simuli l'esecuzione dei processi completando tutte le righe presenti nella tabella così come risulta dal codice dato, dallo stato iniziale, dagli eventi indicati, e nell'ipotesi che il processo **Q non abbia creato nessun thread**. Si completi la tabella riportando quanto segue:

- $\langle PID, TGID \rangle$ di ciascun processo che viene creato
- $\langle identificativo\ del\ processo-chiamata\ di\ sistema / libreria \rangle$ nella prima colonna, dove necessario e in funzione del codice proposto
- in ciascuna riga lo stato dei processi **al termine dell'evento o della chiamata associata alla riga stessa**; si noti che la prima riga della tabella **potrebbe essere solo parzialmente completata**

TABELLA DA COMPILARE (numero di colonne non significativo)

<i>identificativo simbolico del processo</i>		IDLE	Q	p4	p3	p1	p2	
<i>evento oppure processo-chiamata</i>	<i>PID</i>	1	2					
	<i>TGID</i>	1	2					
Q – create (p4)	0	pronto	esec	pronto				
Q – create (p3)			esec					
Q – create (p1)			esec					
Q – create (p2)			esec					
	4							
	5							
	6							
	7							
	8	pronto	esec	A (sem)	pronto	pronto	pronto	
interrupt da real-time clock e scadenza del quanto di tempo	9							
	10							
	11							
	12							
	13							
	14							
	15							
	16							

seconda parte – scheduling

Si consideri uno scheduler CFS con **tre task** caratterizzato da queste condizioni iniziali (già complete):

CONDIZIONI INIZIALI (già complete)							
RUNQUEUE	NRT	PER	RQL	CURR	VMIN		
	3	6	6	t1	100		
TASK	ID	LOAD	LC	Q	VRTC	SUM	VRT
CURRENT	t1	2	0,33	2	0,50	10	100
RB	t2	3	0,50	3	0,33	20	101
	t3	1	0,17	1	1,00	30	101,50

Durante l'esecuzione dei task si verificano i seguenti eventi:

Events of task t1: EXIT at 4.0;

Events of task t2: WAIT at 1.0; WAKEUP after 1.5;

Simulare l'evoluzione del sistema per **quattro eventi** riempiendo le seguenti tabelle (per indicare la condizione di rescheduling della *clone*, e altri calcoli eventualmente richiesti, utilizzare le tabelle finali):

EVENTO 1		TIME	TYPE	CONTEXT	RESCHED		
RUNQUEUE	NRT	PER	RQL	CURR	VMIN		
		6					
TASK	ID	LOAD	LC	Q	VRTC	SUM	VRT
CURRENT							
RB							
WAITING							

EVENTO 2		TIME	TYPE	CONTEXT	RESCHED		
RUNQUEUE	NRT	PER	RQL	CURR	VMIN		
		6					
TASK	ID	LOAD	LC	Q	VRTC	SUM	VRT
CURRENT							
RB							
WAITING							

EVENTO 3		TIME	TYPE	CONTEXT	RESCHED		
RUNQUEUE	NRT	PER	RQL	CURR	VMIN		
		6					
TASK	ID	LOAD	LC	Q	VRTC	SUM	VRT
CURRENT							
RB							
WAITING							

EVENTO 4		TIME	TYPE	CONTEXT	RESCHED		
RUNQUEUE	NRT	PER	RQL	CURR	VMIN		
		6					
TASK	ID	LOAD	LC	Q	VRTC	SUM	VRT
CURRENT							
RB							
WAITING							

Valutazione della *condizione di rescheduling* alla **WAKEUP**:

esercizio n. 3 – memoria

È dato un sistema di memoria caratterizzato dai seguenti parametri generali:

MAXFREE = 2

MINFREE = 1

situazione iniziale (esiste un solo processo P)

PROCESSO: P *****

VMA : C 000000400, 2, R, P, M, <X, 0>

S 000000600, 2, W, P, M, <X, 2>

P 7FFFFFFFC, 3, W, P, A, <-1, 0>

PT: <c0 :1 R> <c1 :- -> <s0 :- -> <s1 :- -> <p0 :2 W>

<p1 :- -> <p2 :- ->

process P - NPV of PC and SP: c0, p0

MEMORIA FISICA (pagine libere: 5)

00 : <ZP>	01 : Pc0 / <X, 0>
02 : Pp0	03 : ----
04 : ----	05 : ----
06 : ----	07 : ----

SWAP FILE: ----, ----, ----, ----, ----, ----,

LRU ACTIVE: PP0, PC0

LRU INACTIVE:

evento 1: read (Pc0, Ps0), write (Pp0, Pp1)

PT del processo: P				
c0:	c1:	s0:	s1:	p0:
p1:	p2:			

process P	NPV of PC :	NPV of SP :
------------------	--------------------	--------------------

MEMORIA FISICA	
00: <ZP>	01: Pc0 / <X, 0>
02: Pp0	03:
04:	05:
06:	07:

LRU ACTIVE: _____

LRU INACTIVE: _____

evento 2: read (Pc0, Ps1) – write (Pp1) – 4 kswapd

PT del processo: P				
c0:	c1:	s0:	s1:	p0:
p1:	p2:			

MEMORIA FISICA	
00: <ZP>	01:
02:	03:
04:	05:
06:	07:

LRU ACTIVE: _____

LRU INACTIVE: _____

evento 3: **mmap** (0x000000002000000, 2, W, S, M, "F", 0) **VMA M0**

VMA del processo P (è da compilare solo la riga relativa alla VMA M0)							
AREA	NPV iniziale	dimensione	R/W	P/S	M/A	nome file	offset
M0							

evento 4: **read** (Pc0, Pm00)

PT del processo: P				
p1:	p2:	m00:	m01:	

MEMORIA FISICA	
00: <ZP>	01:
02:	03:
04:	05:
06:	07:

LRU ACTIVE: _____

LRU INACTIVE: _____

evento 5: **clone** (R, c1)

PT del processo: P				
t00:	t01:	m00:	m01:	

process R	NPV of PC:	NPV of SP:
------------------	------------	------------

MEMORIA FISICA	
00: <ZP>	01:
02:	03:
04:	05:
06:	07:

SWAP FILE	
s0:	s1:

LRU ACTIVE: _____

LRU INACTIVE: _____

evento 6: 4 **kswapd**

evento 7: **context_switch** (R), **read** (Rm01)

MEMORIA FISICA	
00: <ZP>	01:
02:	03:
04:	05:
06:	07:

SWAP FILE	
s0:	s1:

esercizio n. 4 – file system

È dato un sistema di memoria caratterizzato dai seguenti parametri generali:

MAXFREE = 2 **MINFREE = 1**

Si consideri la seguente **situazione iniziale**:

MEMORIA FISICA (pagine libere: 5)			
00 : <ZP>		01 : Pc0 / <X, 0>	
02 : Pp0		03 : ----	
04 : ----		05 : ----	
06 : ----		07 : ----	

Per ciascuno dei seguenti eventi compilare le tabelle richieste con i dati relativi al contenuto della memoria fisica, delle variabili del FS relative ai file **F** e **G** al numero di accessi a disco effettuati in lettura e in scrittura.

Il processo **P** è in esecuzione.

ATTENZIONE: il numero di pagine lette o scritte di un file è cumulativo, ossia è la somma delle pagine lette o scritte su quel file da tutti gli eventi precedenti oltre a quello considerato. Si ricorda che la primitiva *close* scrive le pagine dirty di un file solo se *f_count* diventa = 0.

eventi 1 e 2: **fd1 = *open*(F), *read*(fd1, 13000)**

MEMORIA FISICA	
00: <ZP>	01: Pc0 / <X, 0>
02: Pp0	03:
04:	05:
06:	07:

nome file	f_pos	f_count	numero pag. lette	numero pag. scritte
F				

evento 3: ***write*(fd1, 5000)**

MEMORIA FISICA	
00: <ZP>	01:
02:	03:
04:	05:
06:	07:

nome file	f_pos	f_count	numero pag. lette	numero pag. scritte
F				

eventi 4 e 5: ***fork***(Q), ***context switch***(Q)

MEMORIA FISICA	
00: <ZP>	01:
02:	03:
04:	05:
06:	07:

nome file	f_pos	f_count	numero pag. lette	numero pag. scritte
F				

eventi 6 e 7: ***fd2 = open***(G), ***write***(fd2, 6000)

MEMORIA FISICA	
00: <ZP>	01:
02:	03:
04:	05:
06:	07:

nome file	f_pos	f_count	numero pag. lette	numero pag. scritte
F				
G				

evento 8: ***write***(fd1, 3000)

MEMORIA FISICA	
00: <ZP>	01:
02:	03:
04:	05:
06:	07:

nome file	f_pos	f_count	numero pag. lette	numero pag. scritte
F				
G				

spazio libero per brutta copia o continuazione