

Курсовий проект на тему

# Гра за концепцією “Tamagotchi”

Розробив проект та презентацію  
студент ІПЗ-21-5, ФІКТ  
Корнійчук Віталій Васильович  
Керівник - Власенко О. В.

# Актуальність

У період коронавірусного карантину людям стало бракувати соціальних взаємодій. Тому в деяких людей є потреба в домашніх тваринах, навіть якщо вони віртуальні.

# Об'єкт, предмет, мета

Об'єктами дослідження в цій курсовій роботі виступають «догляд за віртуальними домашніми тваринами», «створення віртуальних домашніх тварин», «зміна настрою віртуальних домашніх тварин» та «зберігання віртуальних домашніх тварин».

Предмет дослідження — «гра за концепцією «Tamagotchi»».

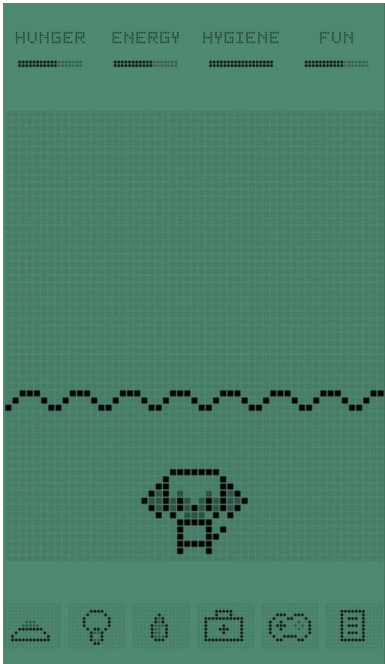
Метою даного курсового проекту є розробка програмного забезпечення за концепцією «Tamagotchi».

Завданням курсового проекту є створення гри за концепцією «Tamagotchi».

# Аналоги



MyTamagotchiForever



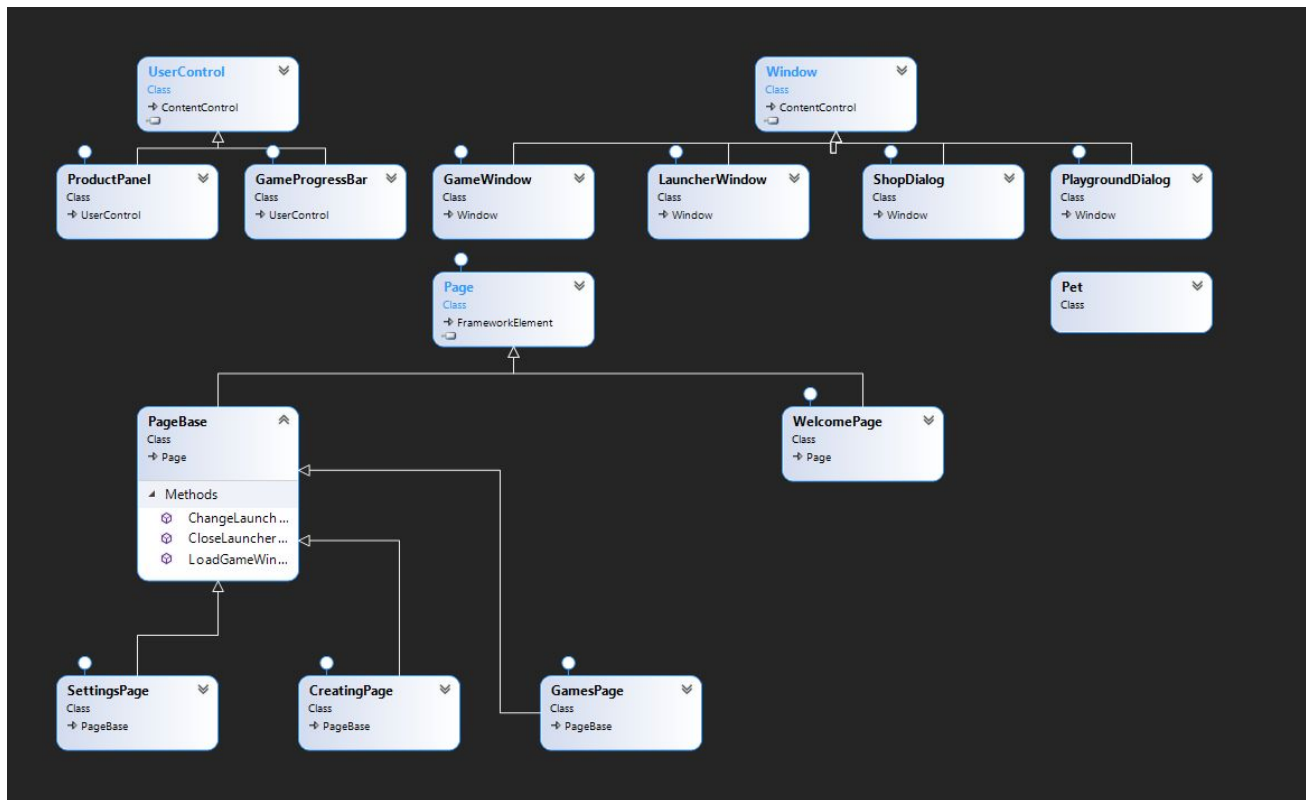
Dotchi

Метою пошуку аналогів ПЗ, схожого за тематикою курсового проекту, був програмний додаток, тобто певна програма, яку можна запустити на ПК. На жаль, пошук не дав результатів і мною не було знайдено жодного такого додатку. Тому було розглянуто телефонні додатки.

	Зручність	Дизайн	Функціонал	Варіативність
MyTamagotchiForever	+	+	+	-
Dogotchi	+	-	+	+

Порівняльна статистика аналогів

# Проектування додатку: діаграма класів



# Проектування додатку: алгоритм роботи

