## Серверный JavaScript



# Основная информация о Node.js

## Установка Node.js

Работаем с последней версией

Или используем nvm - даёт вам возможность держать на одной машине любое количество версий Node.js

Для windows вариант <a href="https://github.com/coreybutler/nvm-windows">https://github.com/coreybutler/nvm-windows</a>



Node.js® is a JavaScript runtime built on Chrome's V8 JavaScript engine. Node.js uses an event-driven, non-blocking I/O model that makes it lightweight and efficient. Node.js' package ecosystem, npm, is the largest ecosystem of open source libraries in the world.

Node 4.x is End Of Life - April Release Updates

Download for Windows (x64)



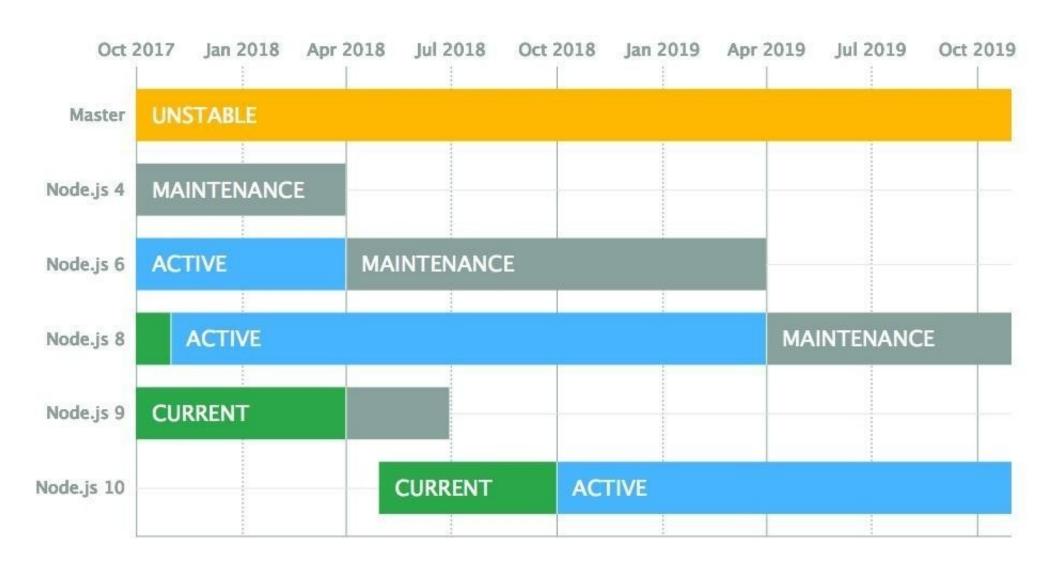
Or have a look at the Long Term Support (LTS) schedule.

Sign up for Node.js Everywhere, the official Node.js Weekly Newsletter.

## Версии Node.js



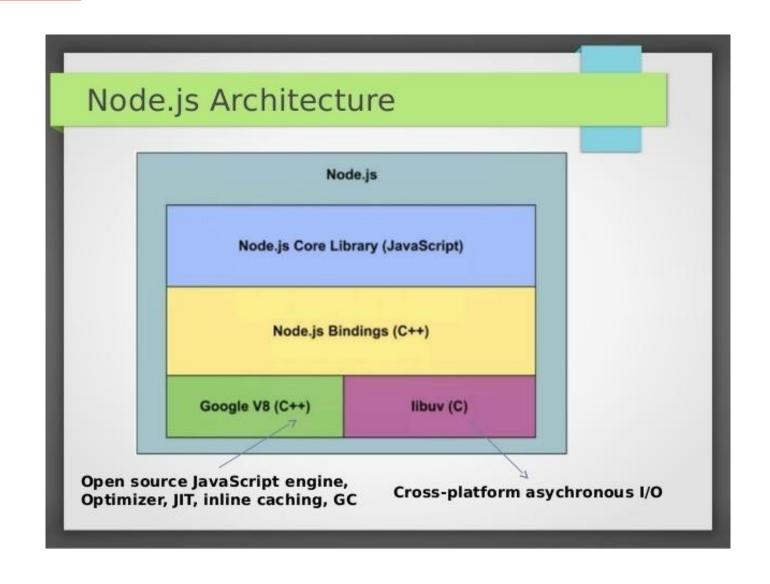
## График релизов



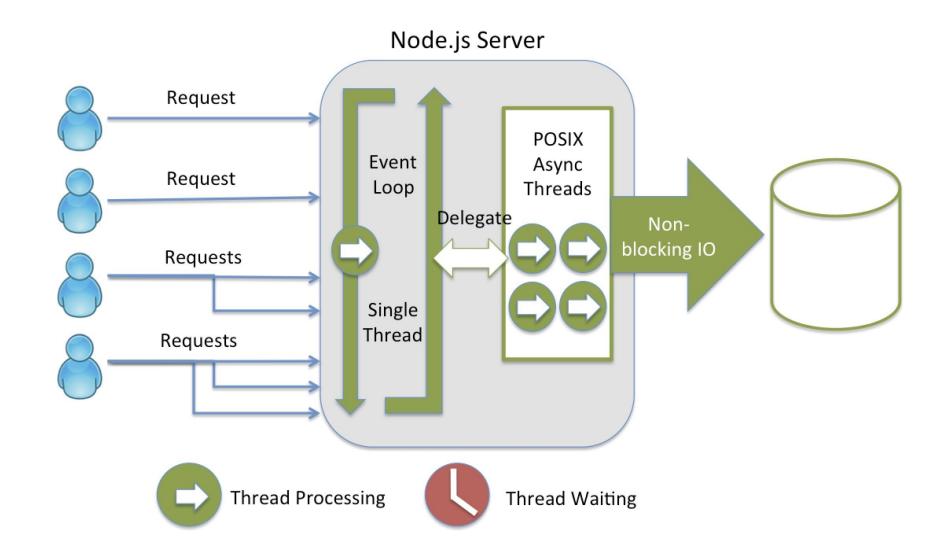
#### **HELLO WORLD**

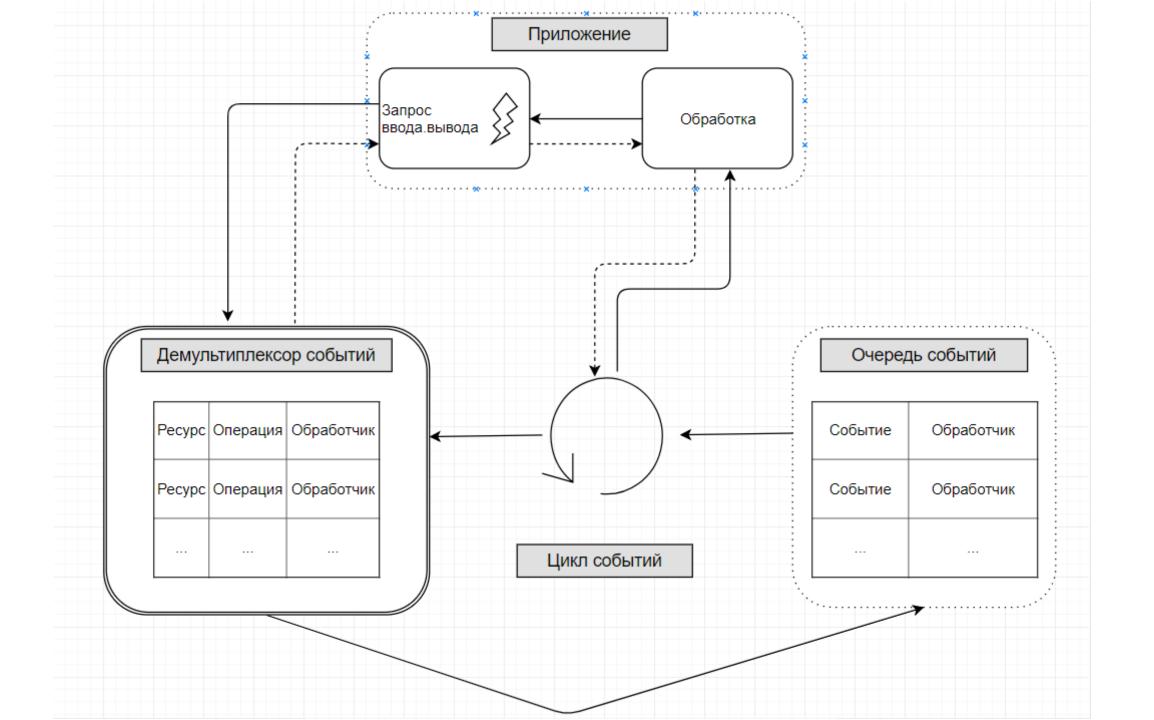
```
const http = require('http');
http
  .createServer(function(req, res) {
    res.writeHead(200, { 'Content-Type': 'text/plain' });
    res.end('Hello world!');
 })
  .listen(3000);
console.log('
Сервер запущен на localhost:3000; нажмите Ctrl-C для завершения.');
```

## Архитектура платформы



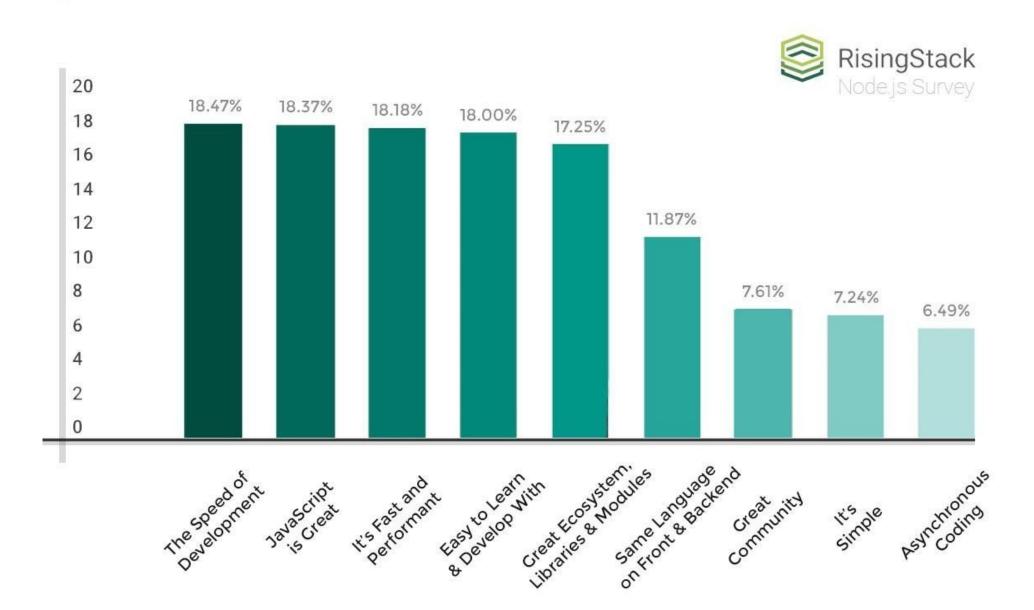
## Схема работы





## Почему выбирают Node.js?

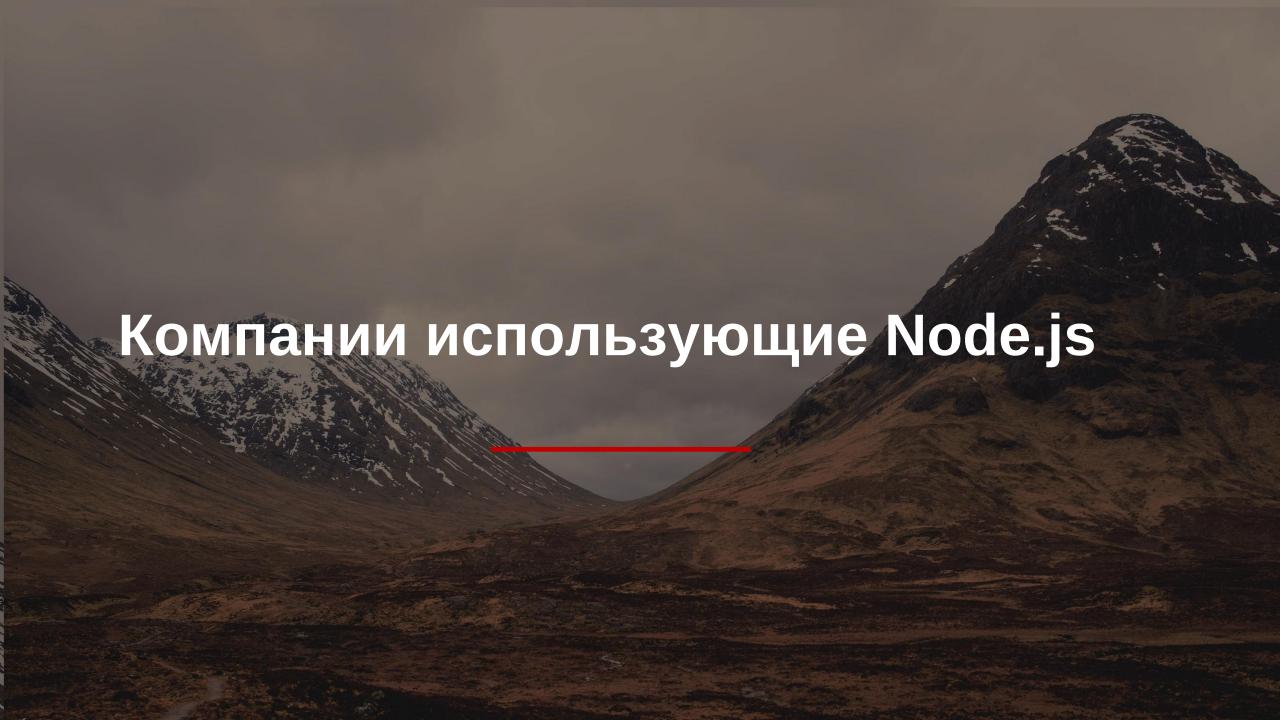
#### What do you like most about developing with Node.js?



## Ответы разработчиков Node.js

- Node.js очень эффективен, позволяя мне быть очень продуктивным.
- Легкая разработка в enterprise, плюс 400 тыс. npm packages.
- Front-end, back-end и тестер имеют одинаковый язык для работы.
- Я могу развиваться и быть продуктивным во всех стеках без необходимости манипулировать другим синтаксисом.
- Тот же язык на клиенте и сервере; јѕ способствует функциональному программированию; Typescript хорошо работает с Node.js.
- Скорость, доступность, набор инструментов. Прекрасный, как глоток свежего воздуха по сравнению с php.
- Так легко писать код в Node.js. Вы можете читать его, как любой человеческий язык.



















The New York Times





UBER





### Компании использующие Node.js

## **NETFLIX**





Команда решила использовать Node.js для достижения легкого, модульного и быстрого применения. В результате время запуска нового приложения сократилось на 70%.

По сравнению с предыдущей версией Ruby on Rails новое мобильное работает приложение в 20 раз быстрее и использует ЛИШЬ небольшую часть pecypcob серверы были уменьшены с 30 до 3. Сама разработка была необычайно быстрой.

Приложение Node.js было построено почти в два раза быстрее с меньшим количеством программистов, на 33% меньше строк кода и на 40% меньше файлов (по сравнению с предыдущим Java-приложением).

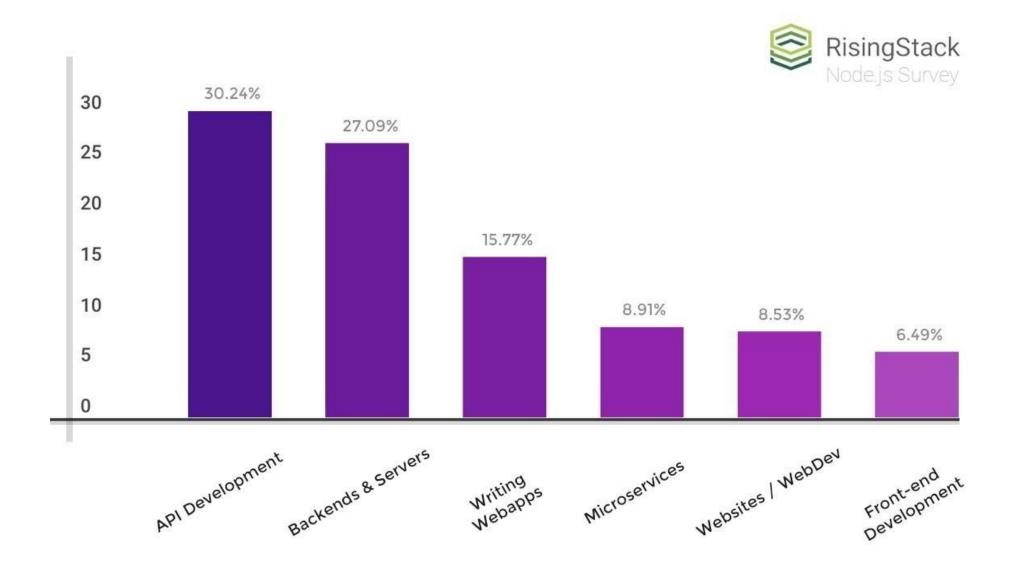
## **O** UBER

Приложение быстро обрабатывает много информации, ошибки могут решаться «на лету» - без необходимости перезапуска, поэтому разработчики могут постоянно публиковать и развертывать новый код

## Примеры использования Node.js

- ★ Чат (https://socket.io/)https://socket.io/)
- ★ REST API (https://socket.io/)http://restify.com/)
- ★ Работа с высоконагруженными БД (https://socket.io/)MongoDB, Redis)
- ★ Мониторинг например отслеживание посетителей сайта и визуализация их взаимодействия в режиме реального времени
- ★ Почти любая обработка данных в реальном времени
- ★ Node.js c Express.js также можно использовать для создания классических веб-приложений на стороне сервера

#### What are you using Node.js for?



РАБОЧЕЕ ОКРУЖЕНИЕ и веб-разработка с использованием Node.js





# Системы построения фронтенда

#### Gulp

таск-менеджер для автоматического выполнения часто используемых задач

#### Webpack

мощный бандлер с открытым исходным кодом, который может обрабатывать огромное количество различных задач





## Фреймворки

#### **ExpressJS**

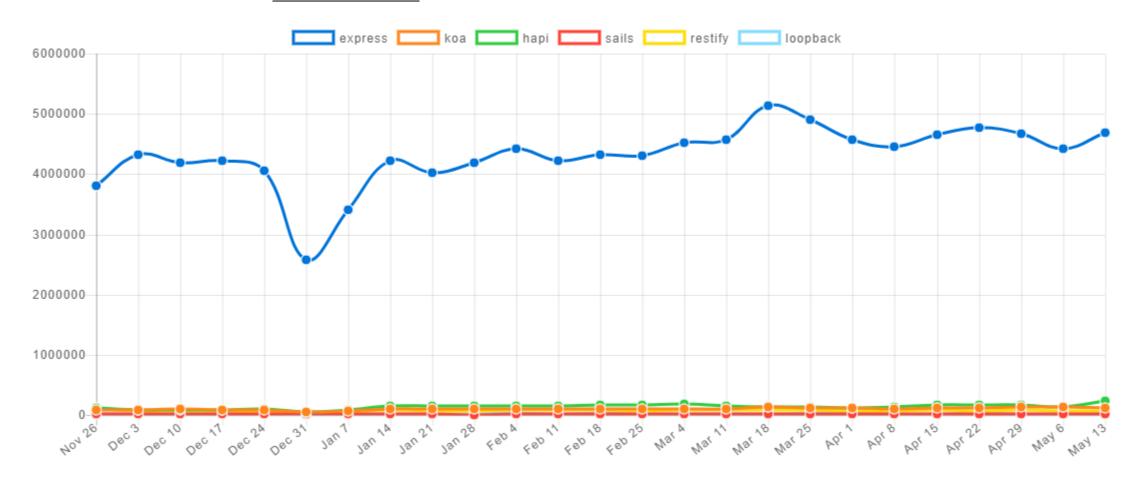
каркас web-приложений для Node.js, реализованный как свободное и открытое программное обеспечение под лицензией МІТ

#### Koa.JS

это минимальная и гибкая инфраструктура вебприложений Node.js, которая обеспечивает надежный набор функций для веб-приложений и мобильных приложений

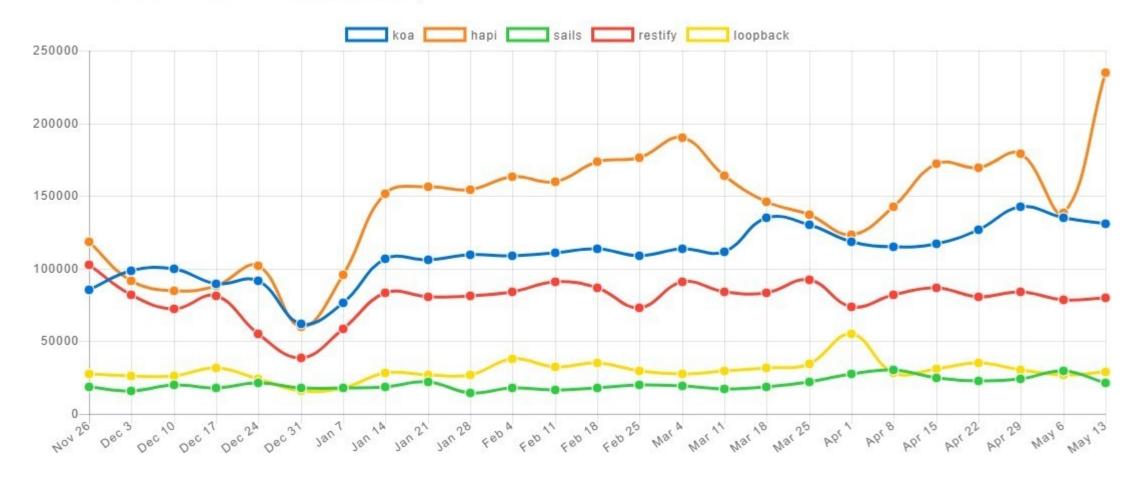
## Сравнение фреймворков

Downloads in past 6 Months -



## Без ExpressJS

Downloads in past 6 Months -



## Статистика GitHub

#### Github Stats

|              | stars 🗱 | forks 🍽 | issues 🛕 | updated <b>☆</b> | created 🤭    |
|--------------|---------|---------|----------|------------------|--------------|
| koa          | 21174   | 1886    | 52       | Apr 27, 2018     | Jul 20, 2013 |
| express      | 38251   | 6758    | 169      | May 10, 2018     | Jun 26, 2009 |
| hapi         | 9479    | 1008    | 8        | May 14, 2018     | Aug 6, 2011  |
| sails        | 18995   | 1811    | 87       | May 7, 2018      | Mar 18, 2012 |
| node-restify | 8229    | 884     | 42       | May 14, 2018     | Apr 26, 2011 |
| loopback     | 11032   | 1039    | 97       | Apr 21, 2018     | Apr 9, 2013  |
|              |         |         |          |                  |              |





#### Базы

## **Данных**PostgreSQL

свободная объектно-реляционная система управления базами данных (https://socket.io/)СУБД)

#### MongoDB (noSQL)

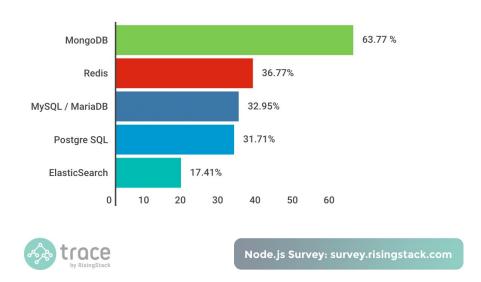
документоориентированная система управления база данных (https://socket.io/)СУБД) с открытым исходным требующая описания схемы таблиц.

Классифицирована как NoSQL, использует JSONподобные документы и схему базы данных.

## Опрос разработчиков \*

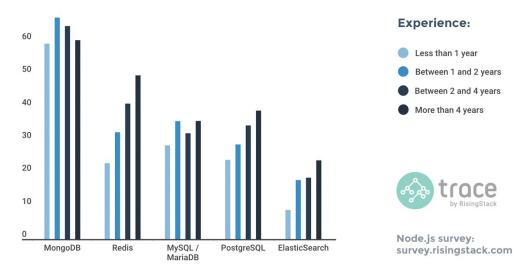
#### What databases are you using?

1126 respondents - multiple choice answers



#### What databases are you using?

1126 respondents - multiple choice answers



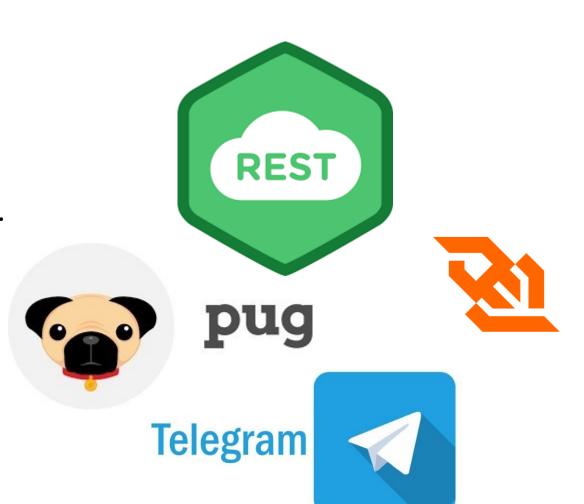
<sup>\* &</sup>lt;a href="https://blog.risingstack.com/node-js-developer-survey-results-2016/">https://blog.risingstack.com/node-js-developer-survey-results-2016/</a>

#### Which kind of databases do you plan to use in 2018?



#### А также

- Асинхронность в Node.js
- REST API
- Серверный рендеринг и шаблонизация.
- WebSockets (Socket.io)
- Авторизация и аутентификация
- Основы тестирования приложений
- Деплой приложений на сервер
- Написание teleram бота



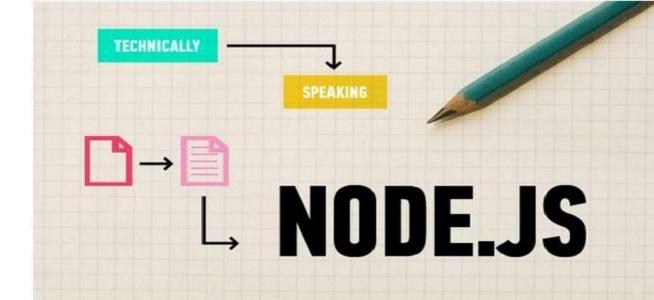
## Редакторы (IDE)







**PhpStor** 



```
const http = require('http');
const hostname = '127.0.0.1';
const port = 3000;
const server = http.createServer((req, res) => {
  res.statusCode = 200;
  res.setHeader('Content-Type', 'text/plain');
  res.end('Hello World\n');
});
server.listen(port, hostname, () => {
  console.log(`Server running at http://${hostname}:${port}/`);
1);
```

#### **ESLint**

```
Файл .eslintrc должен
быть следующим:
 "extends":
 "standard",
 "rules": {
  "no-extra-semi":
  "error",
  "semi": [2,
  "always"]
```

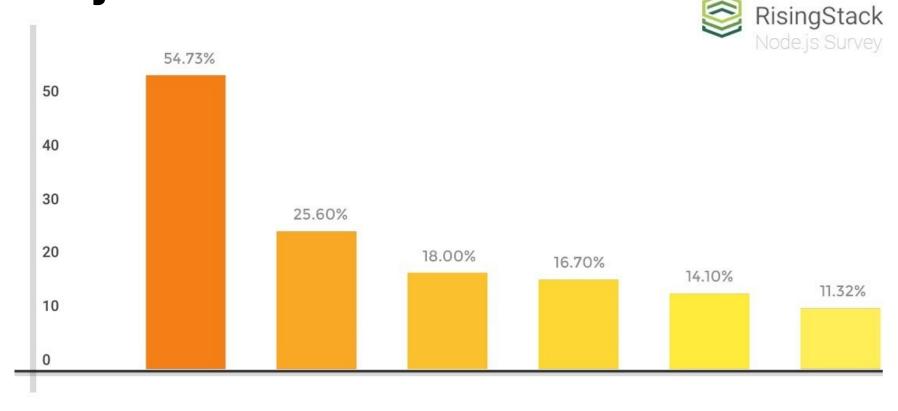


Сайт: <a href="https://eslint.org/">https://eslint.org/</a>

Используем следующий стандарт на курсе:

https://github.com/standard/eslint-config-standard

# Варианты развертывания Node.js



Amazon Web Services

Heroku

DigitalOcean

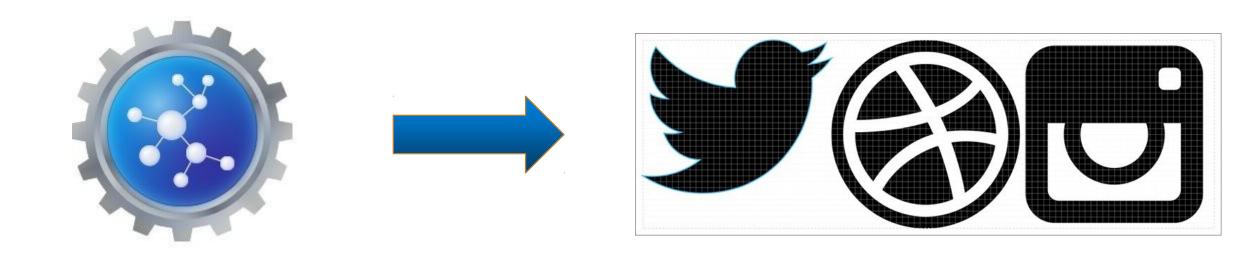
Own Server

Google Cloud Platform

Azure

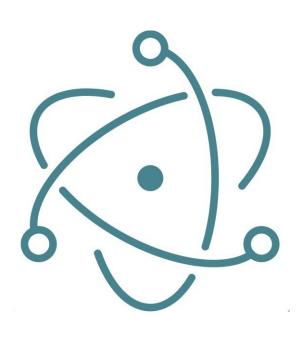


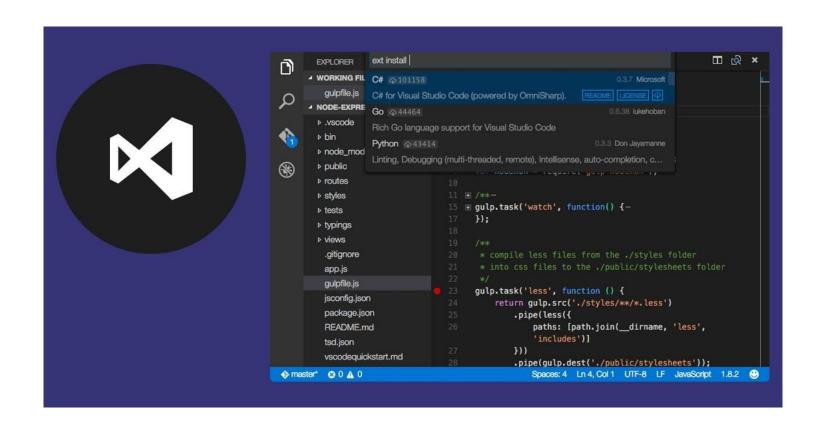
## Приложения командной строки



- \$ svgo -f icons -o icons/out -config=svgo.config
- \$ svg-sprite-generate -d icons/out -o

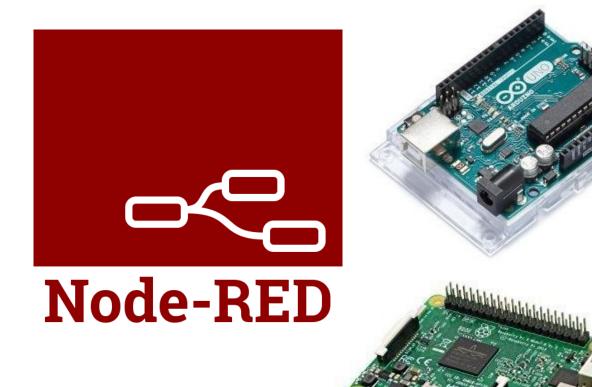
### Разработка настольных приложений





# <u>Интернет</u> вещей (IOT))





https://github.com/Samsung/iotjs