Міністерство освіти і науки України

Черкаський державний технологічний університет

Кафедра програмного забезпечення автоматизованих систем

Звіт

З лабораторної роботи №1

З предмету «Об’єктно орієнтоване програмування»

Виконав

Студент ІІ курсу

Група ПЗ-154

Линник В.Ю.

Перевірив

Викладач кафедри

Програмного забезпечення автоматизованих систем

Крайовий В. М.

Виконав

Студент І курсу

Група ПЗ-154

Кравченко Артем Олегович

Черкаси 2016

**Тема:** Найпростіші програми на Java. Класи, поля та методи в Java. Метод main. Використання стандартних класів. Бібліотека класів елементів інтерфейсу користувача Swing.

**Мета:** Навчитись створювати найпростіші програми на Java. Навчитись користуватись стандартними бібліотеками Java.

**Постановка завдання:** Написати на Java програму, яка створює вікно, в якому є текстові поля та кнопка. В одне (або декілька) з текстових полів вводиться рядок. По натисненню кнопки виконується операція відповідно до варіанту і результат виводиться в інше текстове поле (поля).

Індивідуальне завдання: порахувати кількість кожного з символів в рядку.

**Виконання лабораторної роботи:**

**Лістинг програми:**

package com.company;

import javax.swing.\*;

import java.awt.\*;

import java.awt.event.\*;

import java.util.Arrays;

class Main {

public static void main(String[] args) {

JFrame window = new JFrame("first laba");

window.setSize(400,150);

window.setDefaultCloseOperation(window.EXIT\_ON\_CLOSE);

window.setVisible(true);

window.setLocationRelativeTo(null);

JButton btn = new JButton("start");

JTextField str1 = new JTextField();

JTextArea res = new JTextArea();

//створення компонентів

window.getContentPane().add(str1,BorderLayout.CENTER);

window.getContentPane().add(btn,BorderLayout.EAST);

window.getContentPane().add(res,BorderLayout.SOUTH);

btn.addActionListener(new ActionListener() {

@Override

public void actionPerformed(ActionEvent e) {

String str;

str = str1.getText();

int i ;

int k ;

char[] chArray = str.toCharArray();

int[] chUnic = str.chars().distinct().toArray();

String newline = "\n";

System.out.println("char = " + Arrays.toString(chArray));

for( i = 0; i < chUnic.length; i++)

{

k=0;

for(int p=0; p < chArray.length;p++)

{

if ( chUnic[i] == chArray[p] )

{

k++;

}

}

res.append((char)chUnic[i] + " " + k + newline);

}

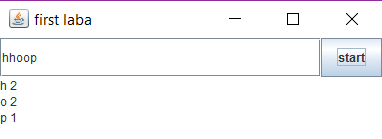
}

});

}

}

**Результат роботи програми:**



**Висновок:**

Під час виконання лабораторної роботи , я навчився створювати найпростіші програми на Java .Навчився створювати класи , методи , поля . Використовувати стандартні класи .