

Metody statystyczne

Zestaw zadań numer 2

Vitalii Urbanevych

vitalii.urbanevych@doctoral.uj.edu.pl

23.11.2021

- 2 użytkowników
- 1 komputer
- Do komputera może być zalogowanych
 - $x = 0$ użytkowników
 - $x = 1$ użytkownik
 - $x = 2$ użytkownicy

Niezałogowani

Prawdopodobieństwo zalogowania:

$$P_{\text{zalogowania}} = 0.2$$

Prawdopodobieństwo pozostania niezalogowanym:

$$1 - P_{\text{zalogowania}} = 0.8$$

Zalogowani

Prawdopodobieństwo wylogowania:

$$P_{\text{wylogowania}} = 0.5$$

Prawdopodobieństwo pozostania zalogowanym:

$$1 - P_{\text{wylogowania}} = 0.5$$

$$P_{zalogowania} = 0.2; P_{wylogowania} = 0.5$$

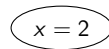
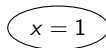
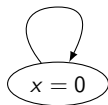


$x = 1$

$x = 0$

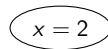
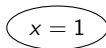
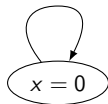
$x = 2$

$$P_{\text{zalogowania}} = 0.2; \quad P_{\text{wylogowania}} = 0.5$$

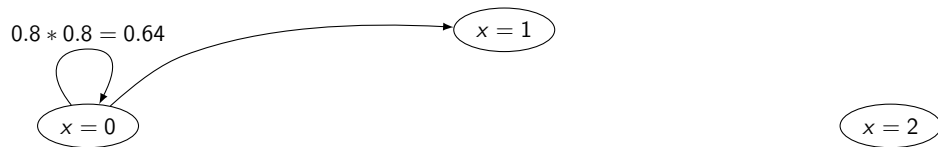


$$P_{\text{zalogowania}} = 0.2; P_{\text{wylogowania}} = 0.5$$

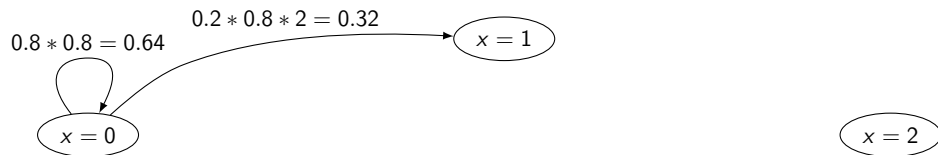
$$0.8 * 0.8 = 0.64$$



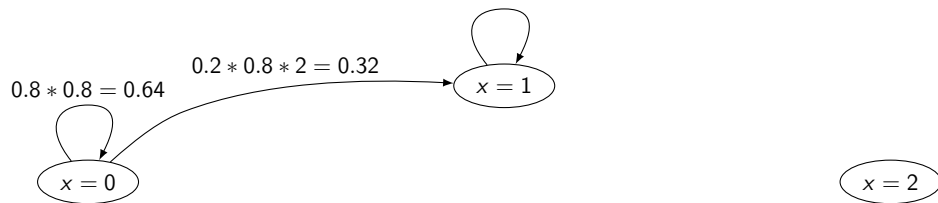
$$P_{\text{zalogowania}} = 0.2; P_{\text{wylogowania}} = 0.5$$



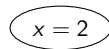
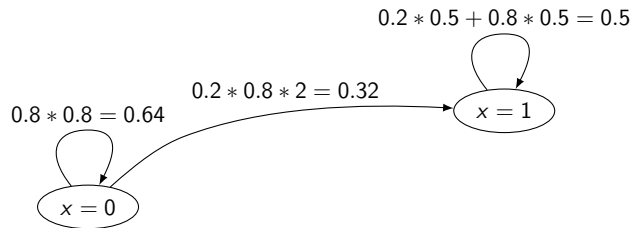
$$P_{\text{zalogowania}} = 0.2; P_{\text{wylogowania}} = 0.5$$



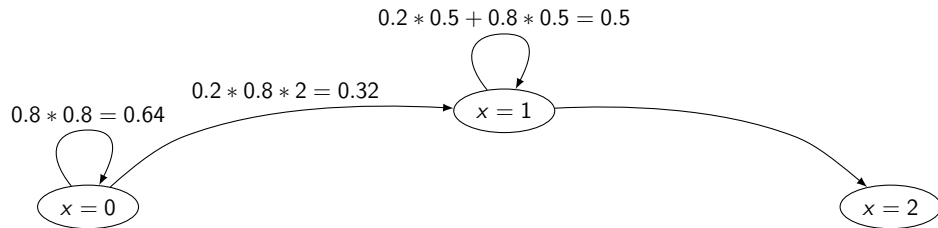
$$P_{\text{zalogowania}} = 0.2; P_{\text{wylogowania}} = 0.5$$



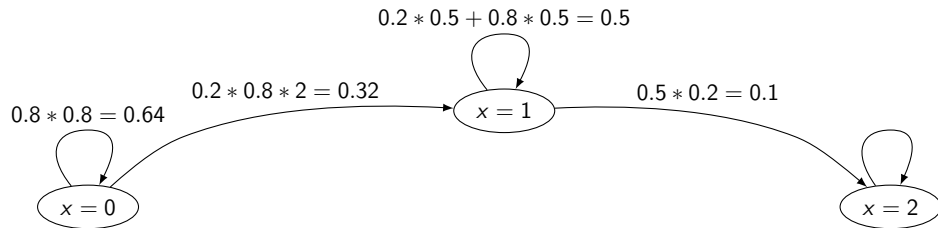
$$P_{\text{zalogowania}} = 0.2; P_{\text{wylogowania}} = 0.5$$



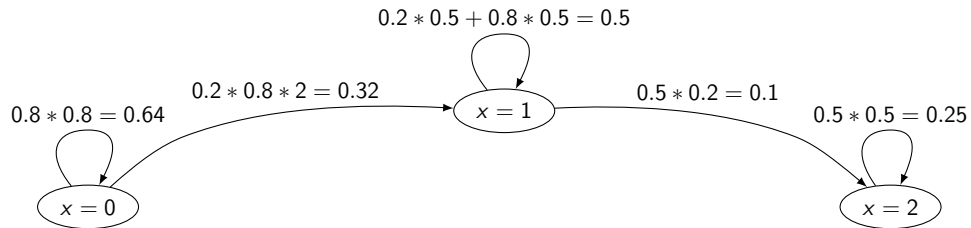
$$P_{\text{zalogowania}} = 0.2; \quad P_{\text{wylogowania}} = 0.5$$



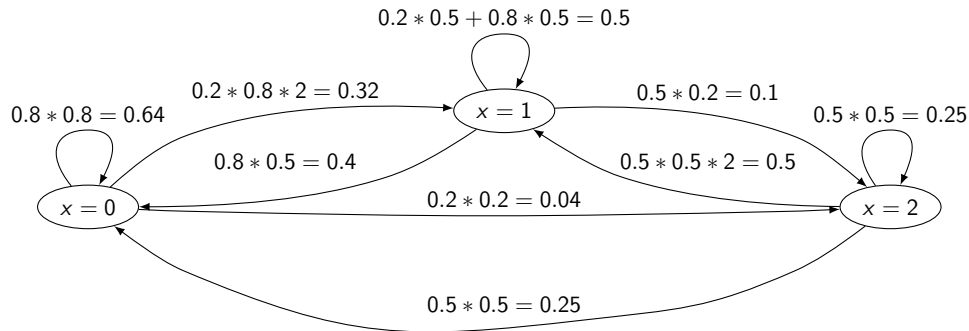
$$P_{\text{zalogowania}} = 0.2; \quad P_{\text{wylogowania}} = 0.5$$

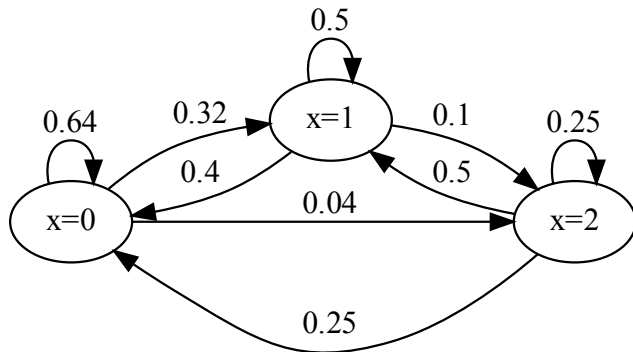


$$P_{\text{zalogowania}} = 0.2; \quad P_{\text{wylogowania}} = 0.5$$



$$P_{\text{zalogowania}} = 0.2; \quad P_{\text{wylogowania}} = 0.5$$





$$P_{\text{zalogowania}} = 0.2$$

$$P_{\text{wylogowania}} = 0.5$$

Macierz przejść

$$P = \begin{matrix} & \begin{matrix} 0 & 1 & 2 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 0.64 & 0.32 & 0.04 \\ 0.4 & 0.5 & 0.1 \\ 0.25 & 0.5 & 0.25 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

prawdopodobieństwo ucieczki z $x = 0 \rightarrow 0.64 + 0.32 + 0.04 = 1$

Macierz przejść

$$P = \begin{matrix} & \begin{matrix} 0 & 1 & 2 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 0.64 & 0.32 & 0.04 \\ 0.4 & 0.5 & 0.1 \\ 0.25 & 0.5 & 0.25 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

prawdopodobieństwo przejścia z $x = \{0, 1, 2\}$ do $x = 2$

"Stanem" nazywamy taki vector $p = (p_0 \ p_1 \ p_2)$ w którym układ jest z prawdopodobieństwem:

$$p_0 \quad w \quad x = 0$$

$$p_1 \quad w \quad x = 1$$

$$p_2 \quad w \quad x = 2$$

Jak policzyć odpowiednie prawdopodobieństwa dla stanu po 1 iteracji?

$$\begin{pmatrix} p_0 & p_1 & p_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0.64 & 0.32 & 0.04 \\ 0.4 & 0.5 & 0.1 \\ 0.25 & 0.5 & 0.25 \end{pmatrix} = pP = p'$$

$$p' = (p_0' \ p_1' \ p_2') - \text{nowy stan}$$

Macierz prawdopodobieństw po dwóch iteracjach

Po dwóch iteracjach:

$$p'' = p' \cdot P = (p \cdot P) \cdot P = p \cdot (P \cdot P)$$

$$P \cdot P = \begin{pmatrix} 0.64 & 0.32 & 0.04 \\ 0.4 & 0.5 & 0.1 \\ 0.25 & 0.5 & 0.25 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0.64 & 0.32 & 0.04 \\ 0.4 & 0.5 & 0.1 \\ 0.25 & 0.5 & 0.25 \end{pmatrix} =$$

Macierz prawdopodobieństw po dwóch iteracjach

Po dwóch iteracjach:

$$p'' = p' \cdot P = (p \cdot P) \cdot P = p \cdot (P \cdot P)$$

$$P \cdot P = \begin{pmatrix} 0.64 & 0.32 & 0.04 \\ 0.4 & 0.5 & 0.1 \\ 0.25 & 0.5 & 0.25 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0.64 & 0.32 & 0.04 \\ 0.4 & 0.5 & 0.1 \\ 0.25 & 0.5 & 0.25 \end{pmatrix} =$$

Macierz prawdopodobieństw po dwóch iteracjach

Po dwóch iteracjach:

$$p'' = p' \cdot P = (p \cdot P) \cdot P = p \cdot (P \cdot P)$$

$$P \cdot P = \begin{pmatrix} 0.64 & 0.32 & 0.04 \\ 0.4 & 0.5 & 0.1 \\ 0.25 & 0.5 & 0.25 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0.64 & 0.32 & 0.04 \\ 0.4 & 0.5 & 0.1 \\ 0.25 & 0.5 & 0.25 \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} 0.64 \times 0.64 + 0.32 \times 0.4 + 0.04 \times 0.25 = 0.5476$$

Macierz prawdopodobieństw po dwóch iteracjach

Po dwóch iteracjach:

$$p'' = p' \cdot P = (p \cdot P) \cdot P = p \cdot (P \cdot P)$$

$$P \cdot P = \begin{pmatrix} 0.64 & 0.32 & 0.04 \\ 0.4 & 0.5 & 0.1 \\ 0.25 & 0.5 & 0.25 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0.64 & 0.32 & 0.04 \\ 0.4 & 0.5 & 0.1 \\ 0.25 & 0.5 & 0.25 \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} 0.5476 & 0.3848 \end{pmatrix}$$

Macierz prawdopodobieństw po dwóch iteracjach

Po dwóch iteracjach:

$$p'' = p' \cdot P = (p \cdot P) \cdot P = p \cdot (P \cdot P)$$

$$P \cdot P = \begin{pmatrix} 0.64 & 0.32 & 0.04 \\ 0.4 & 0.5 & 0.1 \\ 0.25 & 0.5 & 0.25 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0.64 & 0.32 & 0.04 \\ 0.4 & 0.5 & 0.1 \\ 0.25 & 0.5 & 0.25 \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} 0.5476 & 0.3848 & 0.0676 \end{pmatrix}$$

Macierz prawdopodobieństw po dwóch iteracjach

Po dwóch iteracjach:

$$p'' = p' \cdot P = (p \cdot P) \cdot P = p \cdot (P \cdot P)$$

$$\begin{aligned}
 P \cdot P &= \begin{pmatrix} 0.64 & 0.32 & 0.04 \\ 0.4 & 0.5 & 0.1 \\ 0.25 & 0.5 & 0.25 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0.64 & 0.32 & 0.04 \\ 0.4 & 0.5 & 0.1 \\ 0.25 & 0.5 & 0.25 \end{pmatrix} = \\
 &= \begin{pmatrix} 0.5476 & 0.3848 & 0.0676 \\ 0.481 & 0.428 & 0.091 \\ 0.4225 & 0.455 & 0.1225 \end{pmatrix}
 \end{aligned}$$

Stan stacjonarny

- Co się stanie po $N \rightarrow \infty$ iterations?
- Spodziewamy się osiągnąć stan stacjonarny
- Jak w takim przypadku będzie wyglądała macierz prawdopodobieństw?

$$P^N = \underbrace{P \cdot P \dots P}_N$$

$$N \rightarrow \infty : P^N \rightarrow \begin{bmatrix} \pi_0 & \pi_1 & \pi_2 \\ \pi_0 & \pi_1 & \pi_2 \\ \pi_0 & \pi_1 & \pi_2 \end{bmatrix}$$

- Właściwość: $P^{N+1} = P^N$, przy $N \rightarrow \infty$ (kolejna iteracja nie zmienia stany)

Nie zawsze istnieje taka macierz P^N

Stan stacjonarny

$$\begin{bmatrix} p_0 & p_1 & p_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \pi_0 & \pi_1 & \pi_2 \\ \pi_0 & \pi_1 & \pi_2 \\ \pi_0 & \pi_1 & \pi_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \pi_0(p_0 + p_1 + p_2) & \pi_1(p_0 + p_1 + p_2) & \pi_2(p_0 + p_1 + p_2) \end{bmatrix} = \\ = \begin{bmatrix} \pi_0 & \pi_1 & \pi_2 \end{bmatrix} \leftarrow \text{stan stacjonarny}$$

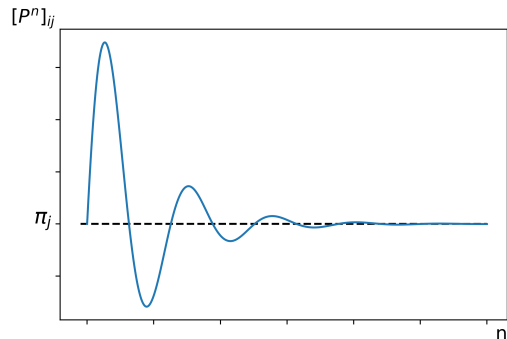
Stan stacjonarny

Taki stan Π , kiedy kolejna iteracja nie zmienia stanu:

$$\Pi \cdot P = \Pi$$

Problem A

- Policzyc P^N dla dużych N
- Kryterium zbieżności: $|P^n - P^{n-1}| < \epsilon$
- $\epsilon = 10^{-5}$ lub inne wartości
- Narysować wykres $[P^n]_{ij}$ w zależności od n
- Porównanie z wartościami π_j na wykresie



Problem B

- Symulacja
 - 1 Zaczynamy z wybranego węzła $x = \{0, 1, 2\}$
 - 2 Losowanie kolejnego węzła zgonie z P
 - 3 Przejście do losowanego węzła
 - 4 Wracamy do 2
- Losujemy $N = 10^4$ przejść
- Obliczenie $\pi_i^{exp} = \frac{N_i}{N}$, N_i - ile razy odwiedzone $x = i(0, 1, 2)$
- Porównanie z P^N
- Start z różnych węzłów

Problem C

- 100 użytkowników
- $x = 0, 1, 2, \dots, 100$
- $P_{\text{logowania}} = 0.2, P_{\text{wylogowania}} = 0.5$
- Trudno jest obliczyć macierz prawdopodobieństw
- Wykonujemy symulację trajektorii
- Ile wynosi π_i^{exp} dla $i = 0, 1, \dots, 100$?
- Wykresy zbieżności $\pi_i^{\text{exp}} = \frac{N_i}{N}$ jako zależność od N dla kilku i (np dla pięciu największych wartości π)
- Wykres końcowych wartości dla wszystkich π_i^{exp}

Problem D

Podobna symulacja jak w C, tylko

- $P_{\text{logowania}} = 0.2$
- $P_{\text{wylogowania}} = 1 - (0.008 \cdot x + 0.1)$