

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

ФАКУЛЬТЕТ ПРИКЛАДНОЙ МАТЕМАТИКИ И ИНФОРМАТИКИ

МЕТОДЫ ЧИСЛЕННОГО АНАЛИЗА

Лабораторная работа №2

Приближение функций с помощью кубического сплайна

Студент
2 курса 2 группы
*Царик Виталий
Александрович*

Преподаватель
*Никифоров Иван
Васильевич*

Минск 2019

1 Условие

Отрезок $[a, b]$ разбить на 10, 20, 40 отрезков. На каждом отрезке приблизить функцию кубическим сплайном по узлам Чебышева. Для каждого из 3 случаев ($n=10, 20, 40$) построить график.

2 Вариант

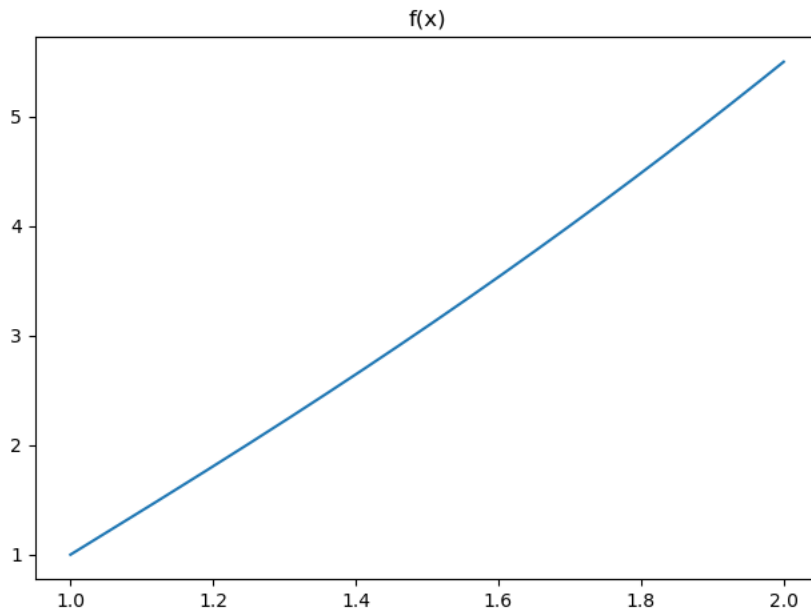
$$f(x) = -\frac{1}{x} + x + x^2, x \in [1, 2] \quad (1)$$

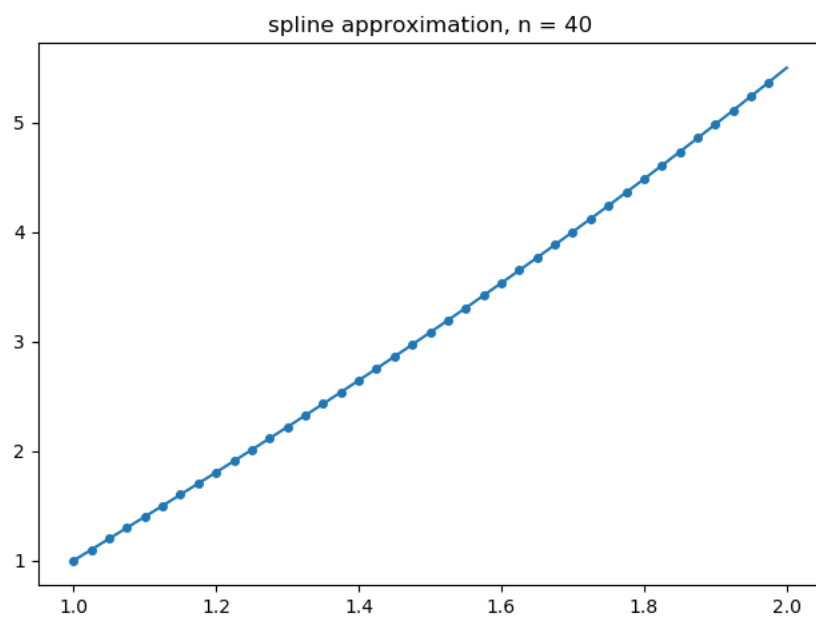
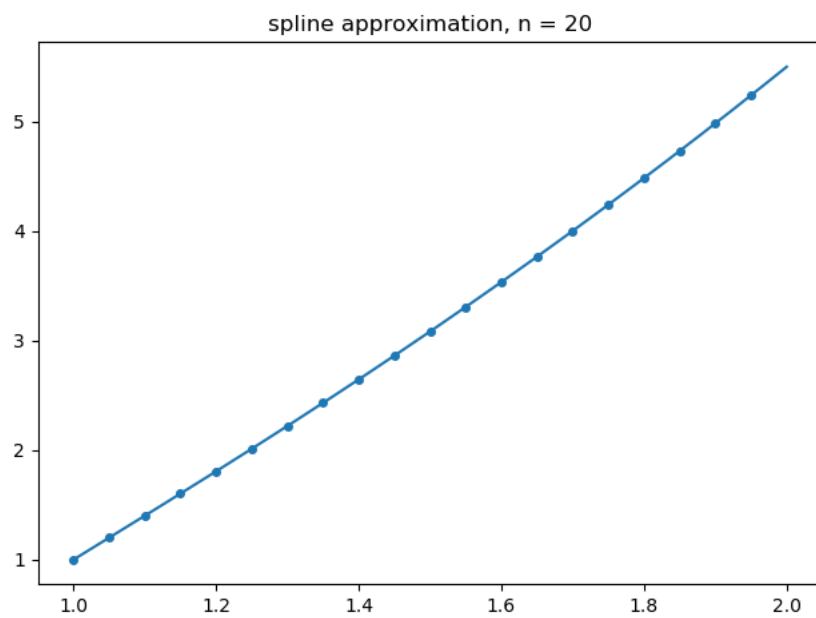
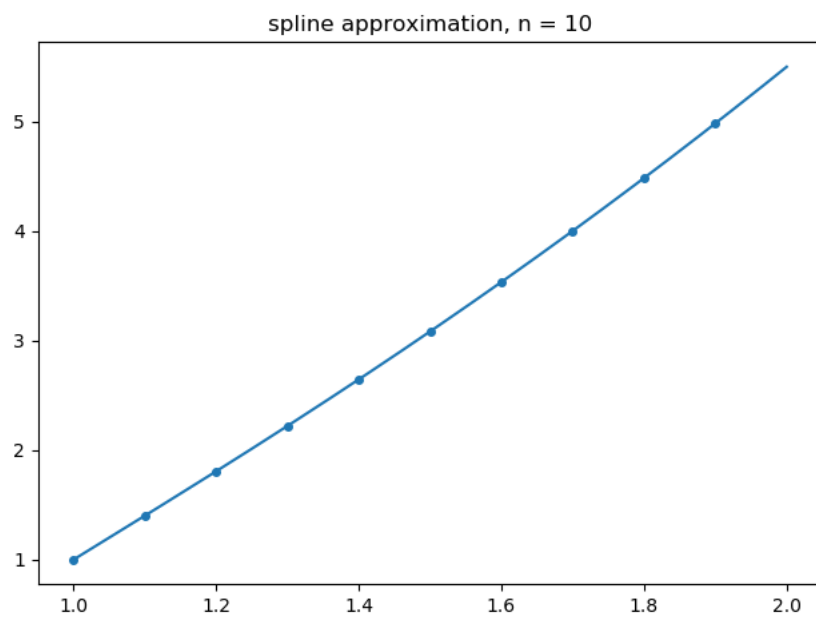
3 Теория

Узлы Чебышева вычисляются по формуле:

$$x_k = \frac{a+b}{2} + \frac{b-a}{2} \cos\left(\frac{2k+1}{2(n+1)}\pi\right), k = \overline{1, n} \quad (2)$$

4 Графики





5 Исходный код

```
import math
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from scipy.interpolate import CubicSpline

n = (10, 20, 40)
A = 1
B = 2
RANK = 3
NUMBER_OF_NODES = RANK + 1

def f(x):
    return -1/x + x + x*x

def chebyshev_nodes(a, b, n):
    return np.array(
        [(a + b) / 2.0 + (b - a) / 2.0 * math.cos((2 * i + 1) / (2.0 * n + 2.0) * math.pi)
         for i in range(n)], dtype='float')

if __name__ == '__main__':
    x = np.linspace(A, B, 10000)
    plt.plot(x, f(x))
    plt.title('f(x)')
    plt.show()

    for n_i in n:
        beg = A
        step = (B - A) / n_i
        end = beg

        x = []
        y = []
        for i in range(n_i):
            beg = end
            end += step

            nodes = chebyshev_nodes(beg, end, NUMBER_OF_NODES)
            nodes.sort()
            polynom = CubicSpline(nodes, f(nodes))

            x_i = np.linspace(beg, end, 100)
            x.extend(x_i)
            y.extend(polynom(x_i))

    plt.title('spline approximation, n = {}'.format(n_i))
    plt.plot(x, y, 'o', ls='-', ms=4, markevery=100, label='polynom')
    plt.show()
```

6 Выводы

Приближение с помощью кубического сплайна являются довольно точным для данной функции даже при относительно небольших значениях n