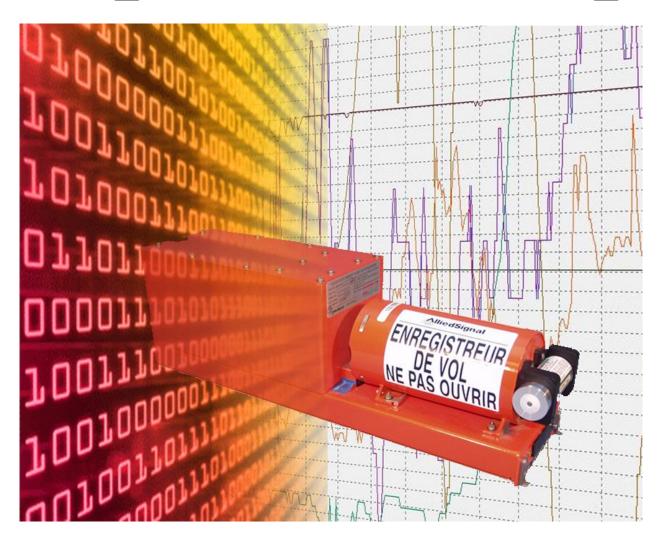
Flight Data Processing



Flight Data Processing Help

Информация:

Программа обработки полетной информации с графическим интерфейсом.

Требования:

Для запуска необходимо:

Операционная система Windows (Windows XP и выше). Программа использует WinAPI.

Для компиляции необходима среда разработки:

C++ Builder XE2 (Embarcadero RAD Studio XE2) или совместимая с ней.

Версия и разработчики:

Flight Data Processing version 1.2

Авторы:

Остапенко Александр Сергеевич,

Старший преподаватель в Институте Компьютерных Информационных Технологий:

Библиотека консольных функций Обработки Полетной Информации.

Беляк Виталий Ю., Скавуляк Дмитрий О.,

Студенты Института Компьютерных Информационных Технологий:

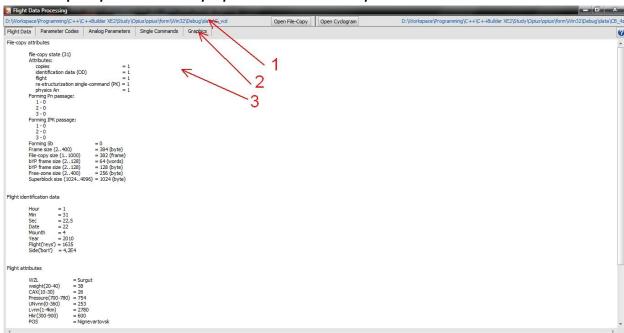
Графический интерфейс пользователя.

Национальный Авиационных Университет, 2015

Руководство пользователя:

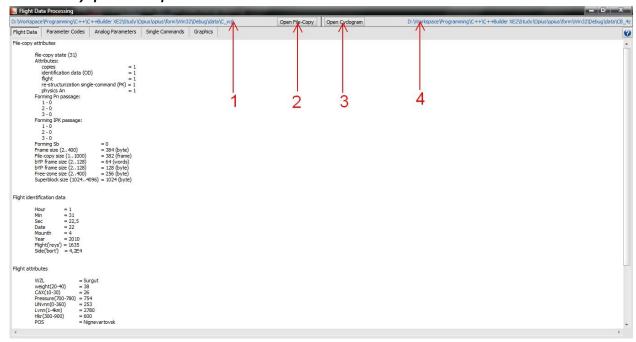
Программа представляет собой бинарный .exe файл. Для обработки полетной информации требуются файл-копия и файл-циклограмма. По умолчанию программа открывает в папке «data» текущего каталога файл-копию «C_wzl», и файл-циклограмму «CB_4z». Если они не найдены, пользователю будет необходимо самому их выбрать. Имена и пути к последним использованным файлам при корректном завершении работы программа сохраняет в файле «FDP.ini» в текущем каталоге. Эти же файлы используются при последующем запуске, если .ini файл создан. Иначе используются значения по умолчанию.

Рабочее пространство окна программы состоит из трех частей:



- 1 панель управления файлами.
- 2 панель вкладок
- 3 рабочее пространство выбранной вкладки.

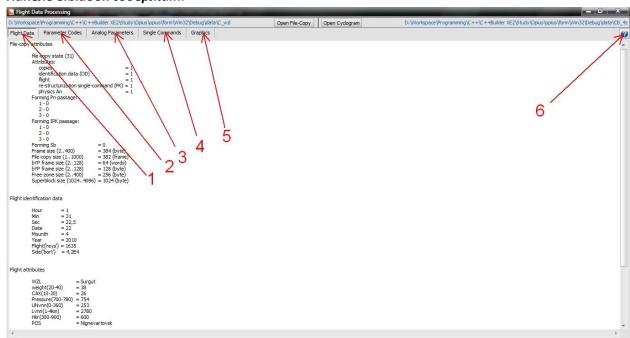
На панели управления файлами имеется:



- 1 путь к файлу копии.
- 2 кнопка открытия файла копии.
- 3 кнопка открытия файла циклограммы.
- 4 путь к файлу циклограммы.

Содержимое сроки пути к файлам изменяется в зависимости от размера окна.

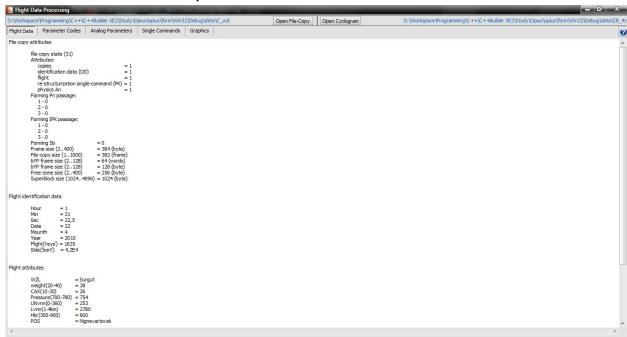
Панель вкладок содержит:



- 1 вкладка данных полета
- 2 вкладка кодов параметров
- 3 вкладка аналоговых параметров
- 4 вкладка одиночных команд
- 5 вкладка графиков
- 6 кнопка открытии окна с информацией про программу

Переключение между вкладками осуществляется нажатием на требуемую вкладку.

Вкладка данных полета содержит:



Текстовое поле, отображающее следующие данные:

File-copy attributes – атрибуты файла копии.

Flight identification data – полетные опознавательные данные.

Flight attributes – атрибуты полета.

Данные можно выделять и копировать.

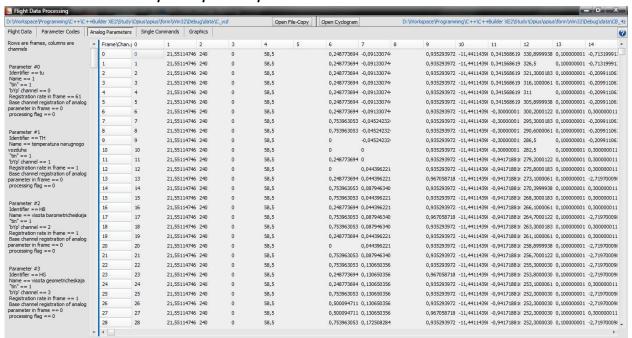
Вкладка кодов параметров содержит:

D: Workspace Programming C++ C++Eulider XE2 Study Opius spius form Win32 Debug data C_wzl															D:\Workspace\Programming\C++\C++Builder XE2\Study\Opius\opius\form\Win32\Debug\data\CB_4											
rame\ch	*0	1	2	3	4	*5	6	7	*8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	*18	19	20	21	22	23	*24	2 ^
1	26	104	23	0	6	20	126	116	170	105	68	128	3309	128	151	135	0	255	20	11	49	125	56	9	0	1)-
2	65	104	23	0	6	20	126	116	170	105	68	128	3265	128	151	129	0	255	20	11	49	125	56	9	0	1)
3	4	104	23	0	6	20	126	116	170	105	68	128	3213	129	152	125	0	162	20	11	49	125	56	9	0	19
1	44	104	23	0	6	20	126	116	170	105	68	128	3161	129	152	124	0	162	20	11	49	125	56	9	0	10
5	5	104	23	0	6	20	126	116	170	105	68	128	3110	128	152	120	0	120	20	11	49	125	56	9	0	10
5	1	104	23	0	6	20	126	116	170	105	68	128	3059	129	152	120	0	120	20	11	49	125	56	9	0	1)
7	61	104	23	0	6	20	126	116	170	105	68	127	3002	129	153	115	0	116	20	11	49	125	56	9	0	1)
3	42	104	23	0	6	20	128	117	170	105	68	127	2953	128	152	117	0	116	20	11	49	125	56	9	0	1)
)	22	104	23	0	6	20	128	117	170	105	68	127	2906	129	152	117	0	82	20	11	49	125	56	9	0	10
10	4	104	23	0	6	20	125	117	170	105	68	127	2865	129	152	119	0	82	20	11	49	125	56	9	0	1)
11	26	104	23	0	6	20	125	118	170	105	68	127	2825	128	153	121	0	61	20	11	49	125	56	9	0	10
12	65	104	23	0	6	20	126	118	170	105	68	126	2792	128	153	121	0	61	20	11	49	125	56	9	0	1)
13	4	104	23	0	6	20	125	119	170	105	68	126	2758	128	153	119	0	38	20	11	49	125	56	9	0	10
14	44	104	23	0	6	20	126	119	170	106	68	126	2731	128	154	120	0	52	20	11	49	125	56	9	0	1)
15	5	104	23	0	6	20	128	120	170	105	68	126	2704	128	153	120	0	52	20	11	49	125	56	9	0	1)
16	1	104	23	0	6	20	128	119	170	105	68	126	2683	128	153	119	0	81	20	11	49	125	55	9	0	10
17	61	104	23	0	6	20	126	119	170	105	68	126	2661	128	153	119	0	86	20	11	49	125	55	9	0	1)
18	42	104	23	0	6	20	128	120	170	106	68	126	2647	128	154	120	0	94	20	11	49	125	55	9	0	1)
19	22	104	23	0	6	20	128	120	170	105	68	126	2633	128	153	120	0	113	20	11	49	124	55	9	0	10
20	4	104	23	0	6	20	126	119	170	105	68	126	2611	128	153	123	0	124	20	11	49	124	55	9	0	19
21	26	104	23	0	6	20	125	119	170	105	68	126	2589	128	154	123	0	139	20	11	49	124	55	9	0	10
22	65	104	23	0	6	20	128	120	170	105	68	126	2567	128	154	124	0	139	20	11	49	124	55	9	0	1)
23	4	104	23	0	6	20	128	121	170	105	68	126	2553	128	154	124	0	160	20	11	49	124	56	9	0	1)
24	44	104	23	0	6	20	126	121	170	106	68	126	2538	128	154	126	0	160	20	11	49	124	56	9	0	1)
25	5	104	23	0	6	20	126	121	170	105	68	126	2531	128	153	126	0	166	20	11	49	124	56	9	0	1)
26	1	104	23	0	6	20	128	121	170	105	68	126	2523	128	154	126	0	182	20	11	49	125	56	9	0	10
27	61	104	23	0	6	20	127	121	170	105	68	126	2523	128	154	125	0	192	20	11	49	125	56	9	0	10
28	47	104	23	٥	6	20	177	121	170	106	68	176	2523	178	153	125	0	205	20	11	40	125	56	٥	0	10.7

Текстовое поле с пояснительной информацией, и таблицу кодов параметров.

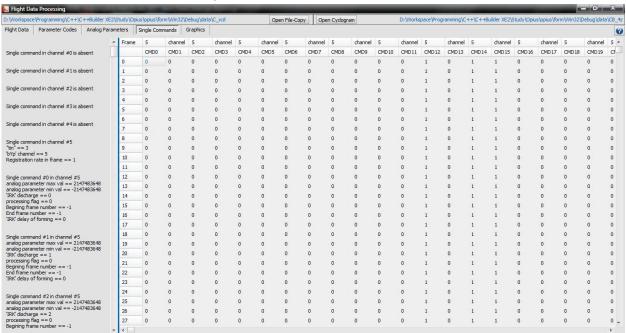
Строки представляют собой кадры, а столбцы – каналы. На пересечении – код соответствующего канала в конкретный момент времени. Каналы обозначенные * отображаются в двоичном режиме.

Вкладка аналоговых параметров содержит:



Текстовое поле с информацией про каждый параметр, и таблицу значений аналоговых параметров, где строки представляют собой кадры, а столбцы – каналы.

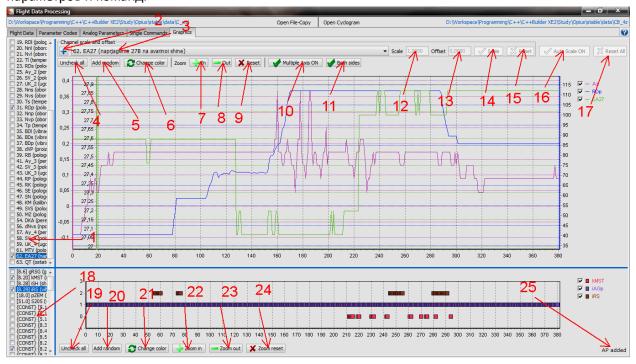
Вкладка одиночных команд содержит:



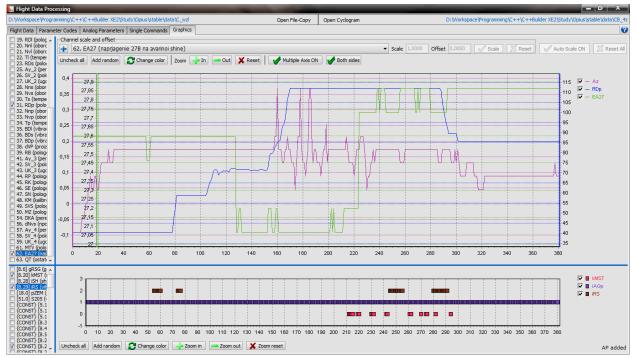
Текстовое поле с информацией про каждую команду в каждом канале, и таблицу значений одиночных команд, где строки представляют собой кадры, а столбцы – команды в конкретных каналах.

Вкладка графиков содержит:

График аналоговых параметров (сверху) и график разовых команд (снизу). Графики разделены ползунком, позволяющим менять их размеры. Также можно изменять размер списков параметров и команд.



- 1 список аналоговых параметров, которые можно визуализировать
- 2 кнопка добавления на график выбранного параметра
- 3 поле выбора параметра для масштабирования
- 4 кнопка удаления всех графиков
- 5 кнопка добавления случайного параметра
- 6 кнопка смены цвета текущего параметра
- 7 кнопка увеличения масштаба полотна графика
- 8 кнопка уменьшения масштаба полотна графика
- 9 кнопка сброса масштаба полотна графика
- 10 кнопка включения и выключения режима нескольких осей
- 11 кнопка включения и выключения отображения осей с обеих сторон полотна графика
- 12 поле редактирования масштаба параметра
- 13 поле редактирования смещения параметра
- 14 кнопка применения масштабирования для текущего параметра
- 15 кнопка сброса масштаба и смещения на 1 и 0 для текущего параметра
- 16 кнопка включения и выключения авто-масштабирования
- 17 кнопка сброса масштаба и смещения для всех параметров
- 18 список разовых команд, которые можно визуализировать
- 19 кнопка удаления всех графиков
- 20 кнопка добавления случайной команды
- 21 кнопка смены цвета текущей команды
- 22 кнопка увеличения масштаба полотна графика
- 23 кнопка уменьшения масштаба полотна графика
- 24 кнопка сброса масштаба полотна графика
- 25 строка информации про результат выполнения последнего действия



Выбрать параметр или разовую команду из списка слева можно нажатием левой кнопки мыши. Для добавления графика нужно отметить параметр или разовую команду, нажав на чекбокс слева от имени. Для удаления графика снять выделение. Размер поля списка параметров можно изменять с помощью двигаемого разделителя между списком параметров и графиком.

Кнопка «Change color» изменяет цвет на случайный для выделенного в списке параметра или команды, если они нанесены на график. Количество всех возможных цветов, случайно генерируемых, равно количеству комбинаций трех базовых составляющих, R, G, B, которые изменяются в интервале 0..255. Для каждого цвета определяется его яркость по формуле brightness = 0.299 * red + 0.587 * green + 0.114 * blue. Яркость изменяется в пределах 0..255. Если яркость выше 160, генерируется новый цвет.

Полотно графиков можно листать по горизонтали и вертикали с помощью мыши, удерживая левую кнопку мыши нажатой. Также его можно приближать и отдалять, а также возвращать к исходному состоянию с помощью соответствующих кнопок.

График аналоговых параметров:

Выделенный параметр в списке всегда совпадает с выбранным параметром в поле выбора для масштабирования.

Кнопка переключения режима нескольких осей устанавливает один из режимов:

- 1. Режим нескольких осей. В этом режиме для каждого параметра отображается его личная ось, соответствующего цвета, отображающая реальные значения параметра. Кнопкой переключения режима отображения осей с обеих сторон графика выбирается отображение каждой оси слева, или слева и справа по очереди. Кнопки и поля масштабирования и автомасштабирования заблокированы, так как не имеют смысла.
- 2. Режим одной оси. В этом режиме все параметры отображаются на графике с одной осью, на которой отображены не реальные значения параметров, а значения с учетом коэффициента и смещения каждого параметра.

В полях масштаба и смещения всегда содержатся соответствующие значения выбранного параметра. Эти значения можно изменить, и для применения новых нужно нажать кнопку «Scale». Кнопка «Reset» устанавливает значения масштаба и смещения равными 1 и 0 для выбранного параметра. Кнопка «Reset All» выполняет то же, но для всех параметров, таким образом все параметры отображаются в реальном масштабе, значения на осях соответствуют реальным значениям параметров.

Графики на полотно наносятся с учетом масштаба. Значения по горизонтальной оси X (ось времени) не изменяются. Значения по вертикальной оси Y (ось значения параметра) масштабируются следующим образом: значение умножается на коэффициент масштаба, и к результату добавляется смещение.

При включенном режиме авто-масштабирования для каждого добавляемого графика параметра вычисляются коэффициенты масштабирования и смещения. Коэффициент масштабирования выбирается таким образом, чтобы для каждого нанесенного графика область значений была равной по диапазону (${\rm Max_i-Min_i}={\rm const}$; для всех i). Коэффициент смещения выбирается таким образом, чтобы среднее значение ((${\rm Max-Min/2})+{\rm Min}$) для всех графиков было равное.

При включении режима авто-масштабирования все отображаемые графики автоматически масштабируются, а также новые графики масштабируются при добавлении. После применения новых коэффициентов для любого графика нажатием кнопки «Scale», или сброса нажатием «Reset», режим авто-масштабирования отключается, как и при прямом отключении его. При этом имеющиеся коэффициенты не меняются, и при добавлении новых графиков коэффициенты не пересчитываются. При нажатии на кнопку «Reset All», коэффициенты всех графиков сбрасываются, режим авто-масштабирования отключается.