

План тестирования приложения робота-пылесоса

Задания

Разработать тесты под проект системы управления роботом пылесосом:

1. Предложить и разработать E2E тесты.
2. Предложить и разработать приёмочные тесты (UAT) для сценариев Use case.

Выполнение работ

1. E2E тесты

Сквозное тестирование (End-to-end, E2E, Chain testing) — это вид тестирования, используемый для проверки программного обеспечения от начала до конца, а также его интеграцию с внешними интерфейсами.

Цель сквозного тестирования состоит в проверке всего программного обеспечения на предмет зависимостей, целостности данных и связи с другими системами, интерфейсами и базами данных для проверки успешного выполнения полного производственного сценария.

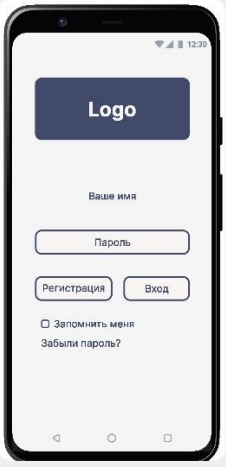
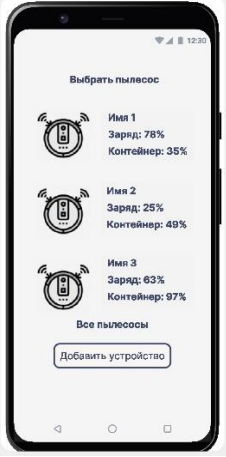
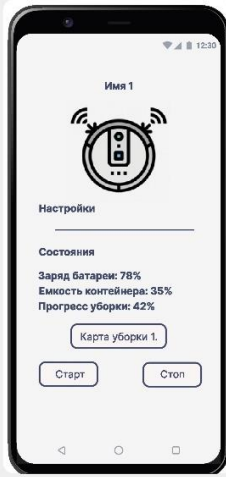
Таблица E2E тестирования сервиса авторизации.

	Наименование метода	Описание и результат планируемого взаимодействия
1.1	checkUserAuth	Данный метод авторизацию пользователя User, возвращаемое значение Boolean.
1.2	createUserAuth	Принимает User, создает активную авторизацию пользователя. Ничего не возвращает.
1.3	removeToken	Метод удаления токена авторизации. Принимает Token, ничего не возвращает.
2.1	getToken	Метод запроса для текущего пользователя токена авторизации. Принимает User, возвращает Token.
2.2	checkToken	Проверка текущего токена авторизации. Принимает Token, ничего не возвращает.
2.3	deleteToken	Удаляет токен авторизации. Принимает Token, ничего не возвращает.
3.1	createToken	Создает токен авторизации, помещает в БД. Принимает String, возвращает Boolean.
3.2	readToken	Метод поиска и чтения токена из БД. Принимает String, возвращает Token.
3.3	updateToken	Обновление токена в базе данных. Принимает Token, String, возвращает Boolean.
3.4	deleteToken	Удаляет токен из базы данных. Принимает Token, ничего не возвращает.

2. UAT – тестирование

Пользовательское приемочное тестирование (UAT — англоязычная аббревиатура User Acceptance Testing) — это процесс проверки результативности, эффективности готового сервиса или функционала программного обеспечения перед выходом на рынок. После проведения тестирования руководство вместе с разработчиками принимают окончательное решение о выпуске продукта. Роль UAT. UAT-тестирование — один из важных этапов при создании продукта или ПО.

Таблица UAT – тестирования приложения робота пылесоса.

Интерфейс	Описание	Шаги	Данные	Ожидаемый результат
	Вход пользователя в приложение	Ввести регистрационные данные имя и пароль, нажать кнопку войти	Имя – User Пароль – User	Если имя пользователя и пароль указаны верно, пользователь попадает на следующий экран с выбором роботов пылесосов. Если данные введены не верно то пользователю показывается всплывающее окно с надписью «Имя или пароль не совпадают».
	Список зарегистрированных в приложении устройств	1. Выбор отдельного устройства для перехода в карточку устройства. 2. Выбор всех устройств 3. Добавление нового устройства в список.		1. Переход на подробную карточку устройства. 2. Выводится список всех доступных устройств в виде скроллинга страницы с устройствами. 3. При нажатии кнопки «добавить новое устройство» появляется всплывающее окно с предложением добавить новое устройство.
	Карточка устройства – робота пылесоса.	1. Выбор настроек устройства, нажатие на кнопку. 2. отображение состояния устройства. Вывод данных. 3. Переход в доступные карты уборки, нажатие на кнопку.		1. После нажатия кнопки выводится экран с настройкой устройства. 2. Выводится состояние устройства, с датчиков устройства. 3. После нажатия кнопки выводится

		<p>4. Старт уборки, нажатие на кнопку.</p> <p>5. Завершение уборки принудительно, нажатие на кнопку.</p>	<p>экран с картами уборки.</p> <p>4. При нажатии кнопки устройству начинает уборку по выбранной карте.</p> <p>5. При нажатии на кнопку устройство прекращает уборку.</p>
--	--	--	--