1. Загрузите данные load\_wine из sklearn.datasets. Из обучающей части исключите объекты класса 2. Обучите случайный лес, задав только гиперпараметры n\_estimators=100 и random\_state=0. Оцените важность признаков. Укажите название двух наиболее важных признаков.

```
In [ ]: from sklearn.datasets import load_wine
data = load_wine()
```

1. Загрузите данные load\_wine из sklearn.datasets. Из обучающей части исключите объекты класса 2. Отмасштабируйте признаки, используя класс StandardScaler с гиперпараметрами по умолчанию. Обучите случайный лес, задав только гиперпараметры n\_estimators = 100 и random\_state=0. Оцените важность признаков. Укажите название двух наиболее важных признаков.

```
In [ ]:
```

Ниже приведена неполная реализация класса Bagging который имеет методы fit для обучения бэггинга над DecisionTreeRegressor и метод predict для предсказания. Допишите необходимый код, чтобы реализовать бэггинг.

используемы переменные в коде:

- self.n estimators, n estimators число используемых деревьев
- self.regressors список объектов класса DecisionTreeRegressor, к которым уже был применён метод fit Данный список необъодимо заполнить в методе fit и использовать для предсказания в методе predict
- ind выбранные индексы объектов при бутстрапе

при создании объекта класса DecisionTreeRegressor зафиксируйте random\_state=0

Загрузите данные приложенные к заданию

```
In [ ]: import pandas as pd
              from google.colab import files
              uploder = files.upload()
               Выбрать файлы Файл не выбран
              Upload widget is only available when the cell has been executed in the current browser session. Please rerun
              this cell to enable.
Положим матрицу объекты-признаки в переменную Х, а ответы в переменную у
    In [ ]: X, y = Data.iloc[:, :100], Data.iloc[:, 100]
Положим первые 6000 объектов в обучающую часть, остальные объекты в тестовую часть
    In [ ]: x_train, y_train = X[:6000], y[:6000]
x_test, y_test = X[6000:], y[6000:]
  1. Обучите бэггинг на 1 дереве. Оцените качество по метрике MSE на тестовой части. Ответ разделите на 1000
    и округлите до целой части по математичестким правилам округления.
    In [ ]:
  1. Обучите бэггинг на 5 деревьях. Оцените качество по метрике MSE на тестовой части. Ответ разделите на
    1000 и округлите до целой части по математичестким правилам округления.
    In [ ]:
  1. Обучите бэггинг на 100 деревьях. Оцените качество по метрике MSE на тестовой части. . Ответ разделите на
    1000 и округлите до целой части по математичестким правилам округления.
    In [ ]:
  1. Обучите на этих же данных случайный лес, используйте гиперпараметр n estimators = 1, зафиксируйте
    random state=0. Оцените качество по метрике MSE на тестовой части. . Ответ разделите на 1000 и
    округлите до целой части по математичестким правилам округления.
    In [ ]:
  1. Обучите на этих же данных случайный лес, используйте гиперпараметр n_estimators = 1, зафиксируйте
    random state=0. Оцените качество по метрике MSE на тестовой части. . Ответ разделите на 1000 и
    округлите до целой части по математичестким правилам округления.
    In [ ]:
```

1. Обучите на этих же данных случайный лес, используйте гиперпараметр n_estimators = 5, зафиксируйте random_state=0. Оцените качество по метрике MSE на тестовой части. Ответ разделите на 1000 и округлите до целой части по математичестким правилам округления.
In [ ]:
1. Обучите на этих же данных случайный лес, используйте гиперпараметр n_estimators = 100, зафиксируйте random_state=0. Оцените качество по метрике MSE на тестовой части. Ответ разделите на 1000 и округлите до целой части по математичестким правилам округления.
In [ ]:
1. Изучите документацию и разберитесь как посчитать Out-of-bag ошибку в RandomForestRegressor. Обучите RandomForestRegressor с гиперпараметром n_estimators=100 на обучающей части, зафиксируйте random_state=0 . Найдите Out-of-bag ошибку алгоритма. Ответ округлите до сотых.
In [ ]: