

Algorithms

Виталий Сергеевич Ерошин

September 2021

Содержание

| | | |
|----------|--|----------|
| 1 | Heap (Куча) | 3 |
| 1.1 | Методы | 3 |
| 1.2 | Примеры использования | 3 |
| 1.3 | Бинарная (двоичная) куча | 3 |
| 1.3.1 | Требование кучи | 3 |
| 1.3.2 | Вспомогательные процедуры | 3 |
| 1.3.3 | Процедуры | 4 |
| 1.4 | Heap Sort - сортировка кучей | 4 |
| 1.4.1 | Алгоритм (простая версия) | 4 |
| 1.4.2 | Алгоритм (сложная версия) - In-place | 5 |

1 Heap (Куча)

1.1 Методы

S - множество целых чисел. Нужно отвечать на запросы:

1. $insert(x)$ - добавить x в S
2. $getMin()$ - найти $\min_{y \in S} y$
3. $extractMin()$ - извлечь, удалить $\min_{y \in S} y$ из S
4. $decreaseKey(ptr, \Delta \geq 0)$ - уменьшить число, лежащее по указателю ptr , на Δ

1.2 Примеры использования

1. Обработка запросов
2. Алгоритмы Дейкстры, Прима, декартово дерево, Heap Sort (сортировка массива с помощью кучи)

1.3 Бинарная (двоичная) куча

$$S = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$$

Представим кучу как дерево. Пусть для удобства a_v имеет сыновей a_{2v} и a_{2v+1} . Это позволяет нам хранить дерево неявно - в виде массива. Так же можно легко находить родительскую вершину $v = \lfloor \frac{u}{2} \rfloor$, где u - текущая вершина.

1.3.1 Требование кучи

$\forall v$ число, записанное в вершине v , должна не превосходить (\leq) все числа в поддереве v .

Утв. Требование кучи выполняется, если

$$\forall v \begin{cases} a[v] \leq a[2v], & 2v \leq n \\ a[v] \leq a[2v+1], & 2v+1 \leq n \end{cases}$$

Будем говорить, что массив $a_1, a_2 \dots a_n$ задает корректную кучу, если для него выполняется требование кучи.

$$getMin() \quad a[1] \quad O(1)$$

1.3.2 Вспомогательные процедуры

```
siftUp(v) {
  while(v != 1) {
    if (a[v] < a[v/2]) {
      std::swap(a[v], a[v/2]);
      v /= 2;
    }
    else break;
  }
}
```

```
siftDown(v) {
  while (2v <= n) {
    int u = 2v;
    if (2v + 1 <= n && a[2v + 1] < a[2v]) {
      u = 2v + 1;
    }
    if (a[u] < a[v]) {
      std::swap(a[u], a[v]);
      v = u;
    }
    else break;
  }
}
```

Время работы *siftUp* и *siftDown* - $O(\log n)$ (Глубина дерева не больше, чем $\log_2 n$)

Лемма Пусть a_1, a_2, \dots, a_n - корректная куча. Пусть пришел запрос $a_v := x$. Тогда после *siftUp*(v), если a_v уменьшилось, или *siftDown*(v), если a_v увеличилось, куча станет корректной.

Доказательство

siftUp(v), то есть уменьшение a_v . Индукция по v .

1. База: $v = 1$ - очевидно.

2. Переход: $v \neq 1$:

Если $a[v/2] \leq x$, то все хорошо.

Иначе $a[v/2] > x$. Заменяем a_v на a_p . Тогда получим корректную кучу, в которой нет x , но есть две копии a_p . Затем верхнее a_p заменим на $x < a_p$. По предположению индукции в конце будет корректная куча

siftDown(v): индукция от листьев к корню (индукция по $n - v$)

1. База: v - лист.

2. Переход: v - не лист.

Если $a_u \leq x$, то куча уже корректна, а *siftDown*(v) ничего не делает.

Иначе $a_n < x$. Заменяем x на a_u . Получим корректную кучу. Увеличим нижнее вхождение a_u на x по предположению индукции куча корректна.

1.3.3 Процедуры

```
int getMin() {
    return a[1];
}

void decreaseKey(int v, int delta >= 0) {
    a[v] -= delta;
    siftUp(v);
}

void insert(int x) {
    a[++n] = x;
    siftUp(n);
}

void extractMin() {
    a[1] = a[n--];
    siftDown(1);
}
```

| | |
|---------------|-------------|
| getMin() | $O(1)$ |
| insert() | $O(\log n)$ |
| decreaseKey() | $O(\log n)$ |
| extractMin() | $O(\log n)$ |

1.4 Heap Sort - сортировка кучей

$a_1, a_2, a_3, \dots, a_n$

1.4.1 Алгоритм (простая версия)

```
for i = 1...n insert(ai)
for i = 1...n print(getMin()); extractMin();

// Time:  $O(n \log n)$ 
```

На i -м шаге напечатается i -я порядковая статистика.

1.4.2 Алгоритм (сложная версия) - In-place

```
heapify(); // процедура, строящая кучу по a_1...a_n
           // max в корне

for i = 1...n
    extractMax();

// a_(n) встанет на место n
// Time: O(nlogn)
```

На i -м шаге i -я порядковая статистика положится на i -е с конца место.

Процедура *heapify()*: куча с *min* в корне.

```
a_1, a_2...a_n // наш массив

for (int i = n; i >= 1; --i) {
    siftDown(i);
}
```

Утверждение Время работы *heapify()* есть $O(n)$, при этом *heapify* строит корректную кучу.

Доказательство на k -м уровне *shiftDown()* работает $\leq H - k + 1$, $H \leq \log_2 n$. Суммарное время работы меньше, чем

$$1(H+1) + 2H + 4(H-1) + 8(H-2) + \dots + 2^{H-1} + 1 = \sum_{k=0}^H 2^k (H - k + 1)$$

$$H - k + 1 = m \quad k = H - m + 1$$

$$\sum_{m=1}^{H+1} m 2^{H-m+1} = \Theta(n) \sum_{m=1}^{H+1} \frac{m}{2^m}$$

Достаточно доказать, что $\sum_{m=1}^{\infty} \frac{m}{2^m}$ сходится. $\frac{m}{2^m} \leq \frac{5^m}{2^m}$ для всех m , начиная с некоторого (с m_0).

$$\sum_{m=1}^{\infty} \frac{m}{2^m} \leq \sum_{m=1}^{m_0} \frac{m}{2^m} + \sum_{m=m_0}^{\infty} \frac{m}{2^m}$$