

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙ-
СКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение высшего образования
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

Кафедра инфокоммуникаций

Основы кроссплатформенного программирования

Отчет по лабораторной работе №2.17

Тема: «Разработка приложений с интерфейсом командной строки (CLI) в
Python3»

Выполнил студент группы

ИВТ-б-о-21-1

Гошков В.И. « » _____ 20__ г.

Подпись студента _____

Работа защищена « » _____ 20__ г.

Проверил доцент

Кафедры инфокоммуникаций, старший
преподаватель

Воронкин Р.А.

(подпись)

Ставрополь 2022

Цель работы: приобретение построения приложений с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Python версии 3.x.

Ход работы:

1. Создал репозиторий в GitHub, дополнил правила в .gitignore для работы с IDE PyCharm с ЯП Python, выбрал лицензию MIT, клонировал его на компьютер и организовал в соответствии с моделью ветвления git-flow.

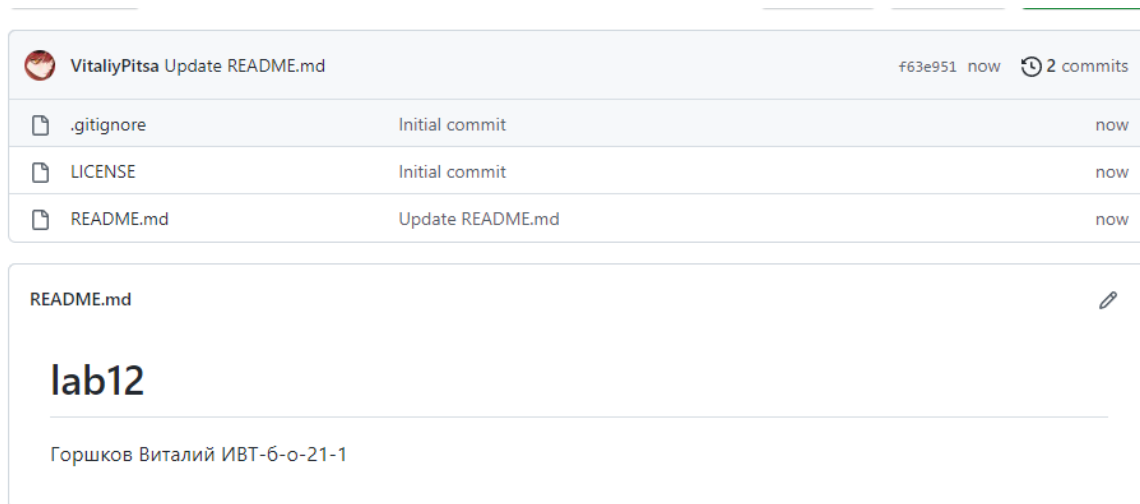


Рисунок 1.1 – Созданный репозиторий

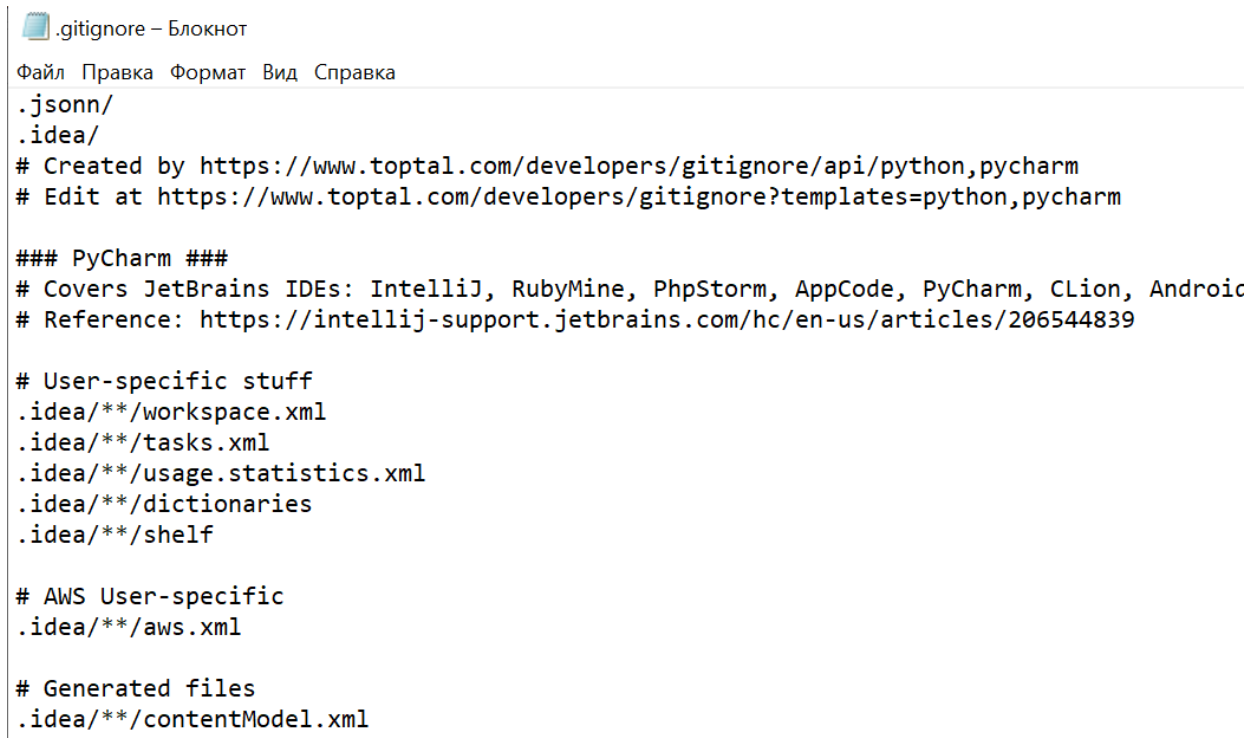


Рисунок 1.2 – Дополнил правила в .gitignore

```

c:\Users\Admin\Desktop\git\Python12-2.17>git flow init

Which branch should be used for bringing forth production releases?
  - main
Branch name for production releases: [main]
Branch name for "next release" development: [develop]

How to name your supporting branch prefixes?
Feature branches? [feature/]
Bugfix branches? [bugfix/]
Release branches? [release/]
Hotfix branches? [hotfix/]
Support branches? [support/]
Version tag prefix? []
Hooks and filters directory? [C:/Users/Admin/Desktop/git/Python12-2.17/.git/hooks]

c:\Users\Admin\Desktop\git\Python12-2.17>

```

Рисунок 1.3 – Организация репозитория в соответствии с моделью ветвления git-flow

2. Создал проект Pycharm в папке репозитория, проработал примеры ЛР.

```

c:\Users\Admin\Desktop\git\Python12-2.17\Primers>python primer1.py display data.json
+-----+-----+-----+-----+
| No | Ф.И.О. | Должность | Год |
+-----+-----+-----+-----+
| 1 | Сидоров Сидор | Главный инженер | 2012 |
| 2 | Иванченко Никита | Старший слесарь | 2008 |
+-----+-----+-----+-----+

c:\Users\Admin\Desktop\git\Python12-2.17\Primers>

```

Рисунок 2 – Результат работы примера

Индивидуальное задание. Для своего варианта лабораторной работы 2.16 необходимо дополнительно реализовать интерфейс командной строки (CLI).

```

c:\Users\Admin\Desktop>python ind7.py display data2.json
+-----+-----+-----+-----+
| № | Ф.И.О. | Группа | Успеваемость |
+-----+-----+-----+-----+
| 1 | Ivanov | 3 | 2 2 3 2 2 |
| 2 | Ivanov | 3 | 5 5 5 5 5 |
| 3 | CHel | 12 | 5 4 4 5 3 |
| 4 | CHel | 12 | 5 2 2 5 2 |
+-----+-----+-----+-----+

c:\Users\Admin\Desktop>

```

Рисунок 3 – Проверка работы программы(1)

```
c:\Users\Admin\Desktop>python ind7.py select data2.json --select=1
```

№	Ф.И.О.	Группа	Успеваемость
1	Ivanov	3	5 5 5 5 5
2	CHel	12	5 4 4 5 3

```
c:\Users\Admin\Desktop>
```

Рисунок 4 – Проверка работы программы(2)

Задание повышенной сложности. Для своего варианта лабораторной работы 2.16 необходимо реализовать интерфейс командной строки с использованием пакета click.

```
@click.command()
@click.option("-c", "--command")
@click.argument("file_name")
@click.option("-n", "--name")
@click.option("-o", "--no")
@click.option("-t", "time")
```

Рисунок 5 – Решение задачи с помощью пакета click

```
c:\Users\Admin\Desktop\git\Python12-2.17\Individual>python individual2.py -c add data2.json -n "Arsen Wrapper" -g "17" -gr "5 4 5 5 5"
Данные добавлены
```

Рисунок 6 – Проверка работы программы(1)

```
PS C:\Users\super\Desktop\Dina\ВУЗ\Программирование на python\Lab2_17\prog> python v.py add ind.json -p="Punkt" -n="1" -t="12:12:00"
PS C:\Users\super\Desktop\Dina\ВУЗ\Программирование на python\Lab2_17\prog> python v.py display ind.json
```

Пункт назначения	Номер поезда	время отправления
Punkt	1	12:12:00

Ответы на контрольные вопросы:

1. В чем отличие терминала и консоли?

Терминал (от лат. *terminus* — граница) — устройство или ПО, выступающее посредником между человеком и вычислительной системой.

Обычно данный термин используется, когда точка доступа к системе вынесена в отдельное физическое устройство и предоставляет свой пользовательский интерфейс на основе внутреннего интерфейса (например, сетевых протоколов).

Консоль *console* — исторически реализация терминала с клавиатурой и текстовым дисплеем. В настоящее время это слово часто используется как синоним сеанса работы или окна оболочки командной строки. В том же смысле иногда применяется и слово “терминал”.

2. Что такое консольное приложение?

Консольное приложение *console application* — вид ПО, разработанный с расчётом на работу внутри оболочки командной строки, т.е. опирающийся на текстовый ввод-вывод.

3. Какие существуют средства языка программирования Python для построения приложений командной строки?

Python 3 поддерживает несколько различных способов обработки аргументов командной строки.

Встроенный способ – использовать модуль `sys`. С точки зрения имен и использования, он имеет прямое отношение к библиотеке C (`libc`). Второй способ – это модуль `getopt`, который обрабатывает как короткие, так и длинные параметры, включая оценку значений параметров.

4. Какие особенности построение CLI с использованием модуля `sys`?

Это базовый модуль, который с самого начала поставлялся с Python. Он использует подход, очень похожий на библиотеку C, с использованием `argc` и `argv` для доступа к аргументам.

Модуль `sys` реализует аргументы командной строки в простой структуре списка с именем `sys.argv`

5. Какие особенности построение CLI с использованием модуля `getopt`?

Как вы могли заметить ранее, модуль `sys` разбивает строку командной строки только на отдельные фасы. Модуль `getopt` в Python идет немного дальше и расширяет разделение входной строки проверкой параметров.

Основанный на функции C `getopt`, он позволяет использовать как короткие, так и длинные варианты, включая присвоение значений.

6. Какие особенности построение CLI с использованием модуля `argparse`?

Начиная с версий Python 2.7 и Python 3.2, в набор стандартных библиотек была включена библиотека `argparse` для обработки аргументов (параметров, ключей) командной строки.

Для начала рассмотрим, что интересного предлагает `argparse`:

- анализ аргументов `sys.argv`;
- конвертирование строковых аргументов в объекты вашей программы и работа с ними;

- форматирование и вывод информативных подсказок.

Вывод: в результате выполнения лабораторной работы были получены практические навыки и теоретические сведения для построения приложений с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Python версии 3.x.