Московский государственный университет имени М.В. Ломоносова

Проектная работа

Deep Learning for Chatbots, Retrieval-Based Model in Dual Encoder GRU network in Pytorch

Образовательный проект Техносфера компании Mail.ru

Работу выполнили: студенты второго семестра

> Ракитин Виталий Бибик Денис Волчанский Андрей

Содержание

1	Введение	2
2	Данные	2
3	SQL	3
4	Архитектура нейронной сети	4
5	Результаты	6

1 Введение

В ходе работы были собраны и исследованы данные с сайта otvet.mail.ru, сконструирована база данных, изучена архитектура рекурентной нейронной сети, основанной на технологии GRU, состоящая из двух кодировщиков и билинейного слоя с сигмоидой.

2 Данные

Плохих сообщений: 717

человек... И женился на другой? Сочувствую...

Несложно заметить, что непосредственно на самом сайте otvet.mail.ru все вопросы пронумерованы по id, соответсвтенно и откачивать данные межно простым обходом по этим номерам. В процессе скачивания было принято решение ограничиться первыми 10 млн. вопросами. С каждой страницы выбирался вопрос и четыре самых популярных ответа на него. Если вдруг оказывалось так, что по данному id вопрос не существовал или уже был удалён, то данная страничка пропускалась.

Анализ полученных данных приведён в тут. Он показал, что в среднем 10% полученных данных являются мусором. Таким образом, выкинув мусор и несуществующие странички, всего в обучении участвовало порядка 6 млн. пар вопрос-ответ.

```
Примеры:

q = problema s tormozami

a = Поменяйте колодки, и залейте жидкость, или прокачайте тормоза, и всё.

q = EH BU DUNJA SEN NIJE BELESEN?

a = Фамилия наша, а гонит какой-то бред...

q = Chelovek! Kto ty? Otkuda prishel? Kuda idesh'?

a = Я пршел с почты@mail.ru и иду на overclockers.ru

q = Quosque tandem abutere, Catilina, patientia nostra?

a = Quam diu etiam furor iste nos eludet, quem ad finem sese effrenata iactabit audacia? Cicerón, In Catilinam, I,

I, 1

q = pochemu muzhchiny zhenyatsya ne po lyubvi?

a = Потому, что у женщин часто бывает прошлое - а каждый мужчина хочет быть первым у женщины. А от Вас ,наверное, ушел молодой
```

Рис. 1: Пример пар вопрос-ответ, которые не рассматривались в ходе работы

Далее мы обрабатывали полученные данные следующим образом. Сначала был произведён ручной анализ полученного блока ответов на небольшой выборке. Затем, использованные слова были помещены в словарь, а далее выборка была токенезирована и преобразована в форму one-hot-encoding.

В этом методе вектору сопоставляется вектор, размерность которого равна числу классов (в нашем случае, токенов), в котором единица стоит на месте нужного класса и нули во всех остальных местах.

364365

Всего использовано слов: Размер словаря: 65996 Без редких слов (реже 5): 8175 TOP 10: это 5607 если 4584 есть 2774 можно 2698 или 2663 только 1939 просто 1664 надо 1640 очень 1607 тебе 1594

Рис. 2: Топ-10 токенов при one-hit-encoding

На этом этапе были замечены проблемы стоп-слов из использованной библиотеки NLTK, поскольку при выводе самых встречаемых слов с исключением стоп-слов последние всё равно оказывались в выборке и образовывали абсолютное большинство, а так же получалась огромная размерность вектора «состояний». Это стало причиной выбора иной стратегии подготовки данных для обучения. После дополнительной чистки стеммингом и удаления дополнительно транслита, смайлов и подобных «слов», строки были замещены массивами токенов. Далее была выполнена векторизация при помощи метода word2vec, в результате длина вектора слова всегда равнялась 500. После этого было выполнено сужение нашего словоря при помощи поиска синонимов (с привлечением существующих словорей), после чего данные были токенизированы и признаны готовыми к помещения в базу для обучения.

SQL3

Была создана база данных sqlite. В которую в одну таблицу было внесено множество пар вопрос-ответ, а так же каждой паре был присвоен уникальный id. Во второй таблице хранился обратный индекс, состоящий из слов и id соответсвующих предложений. Для ускорения работы обе таблицы были Всего использовано слов: 295038 Размер словаря: 32133 Без редких слов (реже 5): 6327 ТОР 10: прост 1940 очен 1609 люб 1457 котор 1432 вопрос 1358 нужн 1280

человек 1234 дела 1206

жизн 1109

поч 1091

Рис. 3: Топ-10 токенов с использованием стемминга

объеденины функцией join, а так же был построен index по словам. Применялись библиотеки pandas, sqlite3.

В результате время поиска по базе уменьшилось с минуты до пары секунд. Для поиска наиболее подходящих ответов под наш запрос из базы данных применяется следующий метод:

- 1. Предложение запроса разбивается по словам;
- 2. Слова нормализуются;
- 3. Удаляются стоп-слова;
- 4. Ищется группа синонимов для каждого слова;
- 5. Ищется множество всех вопросов по наличию слов из каждой группы;
- 6. Отбирается множество предложений с наибольшим количеством пересечений для групп;
- 7. Берутся ответы для вопросов из выбранного множества.

4 Архитектура нейронной сети

Было выбрано упрощение архитектуры LSTM (GRU) сети с двойным дескриминатором. Эта архитектура, с одной стороны, физически понятно устроена:

есть нейронная рекуррентная сеть, которые обучаются отдельно на вопросах и ответах. На выходе для вопроса и ответа получается вектор, передающий «смысл» фразы, размерность которого было предложено взять равной 256. Есть дескриминатор, который показывает, является ли данный ответ подходящим для данного вопроса. В качестве функции потерь использовалась MSE. Вектор вопроса умножается на матрицу M размера 256×256 , на выходе получается вектор «ответа», который сравнивается с результатами работы RNN на ответах. В процессе обучения для каждого ответа случайным образом выбирались дополнительно два неверных ответа.

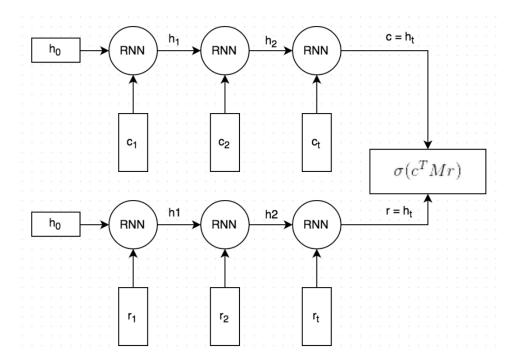


Рис. 4: Схема архитектуры нейронной сети

5 Результаты

В ходе работы была изучена архитектура нейронной сети с двойным дескриминатором. Был выполенен парсинг сайт otvet.mail.ru. Ответы и вопросы были токенезированы, было проведён стемминг. Было выполнено сравнение с one-hot-encoding. Была построена база данных sqlite и обратный индекс для слов.

Нам не удалось получить явных видимых улучшений в виду отсутствия достаточных вычислительных ресурсов и времени для обучения модели.

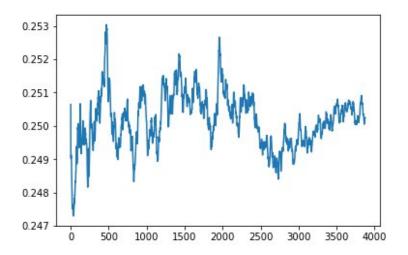


Рис. 5: График функции потерь

Список литературы

[1] Deep Learning for Chatbots, Part 2 – Implementing a Retrieval-Based Model in Tensorflow