|  |  |
| --- | --- |
| **Группа** | ИС-3-19 |
|  | номер группы |
| **Дисциплина** | Тестирование ИС |
|  | название |
| **Преподаватель** | Криворотов П.В. |
|  | ФИО |

**Задания для самостоятельного изучения на период**

**с «01» ноября 2021 г. по «07» ноября 2021 г.**

**Сделал Дычко В.И.**

**Задание 3.**

Что такое упаковка (boxing) и распаковка (unboxing)?

- Упаковка представляет преобразование объекта значимого типа (например, типа int) к типу object или к типу реализуемого интерфейса и сохранение преобразованного объекта в управляемой куче (хипе). Распаковка (unboxing) представляет преобразование объекта типа object к значимому типу.

**Задание 4**

Что не так в следующем коде?

public class StringGetter<T>

{

    public string GetString<T>(T item) => item.ToString();

}

**-** Хотя данный код и скомпилируется, но один и тот же параметр T определен и для класса и для метода. В данном случае можно переименовать параметр либо у класса, либо у метода, Либо можно убрать один из параметров либо у класса, либо у метода.

**Задание 5.**

Что неправильно в следующем коде? Исправьте его

class Instantiator<T>

{

    public T instance;

    public Instantiator()

    {

        instance = new T();

    }

}

- Мы не можем использовать конструктор для создания объекта типа T. Если нам нужно создать значение по умолчанию, то для этого необходимо использовать оператор **default**.

**Перечень литературы**

1. Агуров, Павел C#. Сборник рецептов / Павел Агуров. - М.: "БХВ-Петербург", 2012. - 432 c.2. Албахари, Джозеф C# 3.0. Справочник / Джозеф Албахари , Бен Албахари. - М.: БХВ-Петербург, 2012. - 944 c.3. Албахари, Джозеф C# 3.0. Справочник / Джозеф Албахари , Бен Албахари. - М.: БХВ-Петербург, 2013. - 944 c.4. Альфред, В. Ахо Компиляторы. Принципы, технологии и инструментарий / Альфред В. Ахо и др. - М.: Вильямс, 2015. - 266 c.
2. Бишоп, Дж. C# в кратком изложении / Дж. Бишоп, Н. Хорспул. - М.: Бином. Лаборатория знаний, 2013. - 472 c.6. Вагнер, Билл С# Эффективное программирование / Билл Вагнер. - М.: ЛОРИ, 2013. - 320 c.7. Зиборов, В.В. Visual C# 2012 на примерах / В.В. Зиборов. - М.: БХВ-Петербург, 2013. - 480 c.
3. Зиборов, Виктор Visual C# 2010 на примерах / Виктор Зиборов. - М.: "БХВ-Петербург", 2011. - 432 c.
4. Ишкова, Э. А. Самоучитель С#. Начала программирования / Э.А. Ишкова. - М.: Наука и техника, 2013. - 496 c.10. Касаткин, А. И. Профессиональное программирование на языке си. Управление ресурсами / А.И. Касаткин. - М.: Высшая школа, 2012. - 432 c.
5. Лотка, Рокфорд C# и CSLA .NET Framework. Разработка бизнес-объектов / Рокфорд Лотка. - М.: Вильямс, 2010. - 816 c.12. Мак-Дональд, Мэтью Silverlight 5 с примерами на C# для профессионалов / Мэтью Мак-Дональд. - М.: Вильямс, 2013. - 848 c.
6. Марченко, А. Л. Основы программирования на С# 2.0 / А.Л. Марченко. - М.: Интернет-университет информационных технологий, Бином. Лаборатория знаний, 2011. - 552 c.14. Подбельский, В. В. Язык С#. Базовый курс / В.В. Подбельский. - М.: Финансы и статистика, Инфра-М, 2011. - 384 c.