Проект			Гипертекстовый редактор						
Дата			05.10.2023						
Инженер	по обеспечени	ію качества	Беляев Алексей						
Разработ	ГЧИКИ		Гладышев Виталий						
•			Беляев Алексей						
			Замятин Александр						
			Свечников Антон						
			Палатов Анатолий						
			Transfer D / transfer						
Test case	Юзерстори	Задача		Проверка		Результат	Спринт	QA-инженер	Разработчик
1	us1	t-001	Проверка - шаблон MDI с вкладк	ами		соответствует	Спринт 1	Беляев	Гладышев
2	us2	t-001	Проверка - тулбар			соответствует	Спринт 1	Гладышев	Беляев
3	us2	t-002	Проверка - сохранение файла			соответствует	Спринт 1	Беляев	Свечников
4	us2	t-003	Проверка - загрузка файла			соответствует	Спринт 1	Беляев	Замятин
5	us3	t-001	Проверка - изменение шрифта			соответствует	Спринт 2	Беляев	Палатов
6	us3	t-002	Проверка - изменение размера ц	<b>Ј</b> рифта		соответствует	Спринт 2	Беляев	Палатов
7	us3	t-003	Проверка - изменение цвета текс	ста		соответствует	Спринт 3	Беляев	Палатов
8	us3	t-004	Проверка - возможность устанав.	ливать отступы и дела	ать выравнивание	соответствует	Спринт 3	Беляев	Палатов
9	us3	t-005	Проверка - стили текста			соответствует	Спринт 4	Беляев	Палатов
10	us3	t-006	Проверка - возможность изменен	ния цвета фона шриф <sup>-</sup>	та	соответствует	Спринт 3	Беляев	Палатов
11	us4	t-001	Проверить операции с буфером	обмена		соответствует	Спринт 2	Беляев	Гладышев
12	us5	t-001	Проверка - функции отмены и во	звращения изменений	í (undo, redo)	соответствует	Спринт 3	Беляев	Замятин
13	us6	t-001	Проверка - доквиджет для быстр	ого доступа к файлам	на текущем диске	соответствует	Спринт 2	Палатов	Беляев
14	us7	t-001	Проверка - поиск в тексте			соответствует	Спринт 3	Палатов	Гладышев
15	us8	t-001	Проверка - вывод на принтер			соответствует	Спринт 2	Палатов	Свечников
16	us8	t-002	Проверка - сохранение в pdf			соответствует	Спринт 2	Палатов	Свечников
17	us9	t-001	Проверка - сочетания клавиш дл	я вызова команд		соответствует	Спринт 4	Палатов	Замятин
18	us10	t-001	Проверка - светлый стиль интерс	фейса <u> </u>		соответствует	Спринт 3	Палатов	Беляев
19	us11	t-001	Проверка - тёмный стиль интерф	рейса		соответствует	Спринт 3	Палатов	Беляев
20	us12	t-001	Проверка - интернационализаци	Я		соответствует	Спринт 3	Палатов	Свечников
21	us13	t-001	Проверка - редактирование файл	та в формате HTML		соответствует	Спринт 2	Палатов	Гладышев
22	us14	t-001	Проверка - сохранение фалов в	формате ODT		соответствует	Спринт 2	Палатов	Гладышев

	Тесткейс 1 us1 t-0	01	Спринт 1						
	Проверка - шабло	н MDI с вкладкаг	ми	•					
	QA-инженер	Беляев							
	Разработчик	Гладышев							
1	Запустить исполня	яемый файл	•			Открылось главное	ОКНО		Выполнено
2	Открыть не менее	е трёх файлов				Открылись вкладки	с файлами		Выполнено
3	Переключаться м	ежду вкладками	файлов			Отображается соде	жимое соответств	вующего файла	Выполнено
4	Открыть меню Вкл	падки. Убедиться	я в наличии имён	файлов в спи	ске	В меню Вкладки отс	ображается списо	к открытых файлов	Выполнено
									Соответству
	Тесткейс 2 us2 t-0	01	Спринт 1						
	Проверка - тулбар	)							
	QA-инженер	Гладышев							
	Разработчик	Беляев							
1	Запустить исполн	л яемый файл	!			Открылось главное	окно		Выполнено
2	Использовать фун	нкции тулбара Фа	айл/печатьдля сс	здания нового	файла	Создалась вкладка	с пустым содержі	ИМЫМ	Выполнено
3	Использовать функции тулбара Форматирование для форматирования текста					Введённый текст из	меняет форматир	ование	Выполнено
4	Использовать фун	нкции тулбара Ре	дактирование дл	ля работы с бую	фером обмена	Вделенный текст ко	пируется в буфер	и вставляется из него	Выполнено
5	Убедиться в нали	чии тулбара Нав	игация			Отображается тулба	ар Навигация		Выполнено
6	Использовать функции тулбара Шрифт для изменения типа и размера шрифта					Вводимый текст сос	ответствует разме	ру и виду шрифта	Выполнено
7	Открыть справку с	с помощью тулба	ара Справка			Открылось окно спр	Выполнено		
									Соответству
	Тесткейс 3 us2 t-0	02	Спринт 1						
	Проверка - сохран	нение файла							
	QA-инженер	Беляев							
	Разработчик	Свечников							
1	Запустить исполня	яемый файл				Открылось главное	ОКНО		Выполнено
2	Создать новый фа	айл и ввести про	извольный текст			Создалась новая вк	ладка. Отобразил	тся введённый текст	Выполнено
3	Сохранить файл					Файл с введённым	текстом сохранён	на диск	Выполнено
									Соответству

	Тесткейс 4 us2 t-0	03	Спринт 1				
	Проверка - загруз	ка файла					
	QA-инженер	Беляев					
	Разработчик	Замятин					
1	Запустить исполн	яемый файл		Открылось глав	ное окно		Выполнено
2	Открыть файл с п	омощью кнопки	тулбара	Открылся диало	г выбора файла. Содержимое фай	ла отображено во вкладке	Выполнено
3	Открыть файл с п	омощью меню		Открылся диало	г выбора файла. Содержимое фай	ла отображено во вкладке	Выполнено
4	Открыть файл с п	омощью файлов	вого менеджера	Содержимое фа	йла отображено во вкладке		Выполнено
							Соответству
	Тесткейс 5 us3 t-0	01	Спринт 2				
	Проверка - измен	ение шрифта	1				
	QА-инженер	Беляев					
	Разработчик	Палатов					
1	Запустить исполн	яемый файл	1	'	Открылось главное окно		Выполнено
2	Ввести произволь	ный текст			Отобразился введённый те	Выполнено	
3	Изменить шрифт	с помощью комб	бобокса на тулбаре шриф	рт	Вводимый текст соответств	ует виду шрифта	Выполнено
							Соответству
	Тесткейс 6 us3 t-0	02	Спринт 2				
	Проверка - измен	ение размера ш	рифта				
	QA-инженер	Беляев					
	Разработчик	Палатов					
1	Запустить исполн	яемый файл			Открылось главное окно	Выполнено	
2	Ввести произволь	ный текст			Отобразился введённый те	Выполнено	
3	Изменить размер	шрифта с помог	цью комбобокса на тулба	аре шрифт	Вводимый текст соответств	ует размеру шрифта	Выполнено
							Соответству
	Тесткейс 7 us3 t-0	03	Спринт 3				
	Проверка - изменение цвета те		га				
	QA-инженер	Беляев					
	Разработчик	Палатов					
1	Запустить исполняемый файл				Открылось главное окно		Выполнено
2	Ввести произволь	ный текст			Отобразился введённый те	Выполнено	
3	Изменить пвет пл	ифта с помощы	о кнопки Цвет на тулбар	е Форматирование	Вводимый текст окрашен в	выбранный пвет	Выполнено

	Тесткейс 8 us3 t-0	004	Спринт 3						
	Проверка - возмо	жность устанавл	ливать отступы и д	елать выравні	ивание				
	QA-инженер	Беляев							
	Разработчик	Палатов							
1	Запустить исполн	яемый файл			,	Открылось главное	окно		Выполнено
2	Ввести произволь	ный текст				Отобразился введён	ный текст		Выполнено
3	Изменить выравн	ивание текста				В ведённом абзаце	отображается сос	тветствующее выравнивание	Выполнено
4	Задать отступ в то	ексте				В ведённом абзаце	отображается отс	туп	Выполнено
									Соответствуе
	Тесткейс 9 us3 t-0	005	Спринт 4						
	Проверка - стили		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·						
	QА-инженер	Беляев							
	Разработчик	Палатов							
1	Запустить исполн	яемый файл			,	Открылось главное	окно		Выполнено
2	Ввести произволь	ный текст				Отобразился введён	ный текст		Выполнено
3	Изменить стиль текста с помощью комбобокса на тулбаре шрифт					Изменяется стиль текста			Выполнено
									Соответствует
	Тесткейс 10 us3 t-	-006	Спринт 3						
	Проверка - возмо	жность изменен	ия цвета фона шрі	ифта					
	QA-инженер	Беляев							
	Разработчик	Палатов							
1	Запустить исполн	яемый файл				Открылось главное	окно		Выполнено
2	Ввести произволь	ный текст				Отобразился введён	ный текст		Выполнено
3	Изменить цвет шр	оифта с помощы	ю кнопки Цвет фон	на на тулбаре	Форматирование	Изменился цвет фо	на текста		Выполнено
									Соответствует

	Тесткейс 11 us4 t-	001	Спринт 2						
	Проверить опера	ции с буфером о	бмена	•					
	QA-инженер	Беляев							
	Разработчик	Гладышев							
1	Запустить исполн	яемый файл				Открылось главное	окно		Выполнено
2	Ввести произволь	ьный текст				Отобразился введё	нный текст		Выполнено
3	Скопировать текс	т в буфер обмен	a			Текст копируется в	буфер обмена		Выполнено
4	Вставить текст из	буфера обмена				Текст вставляется в	в текущую позици	ю курсора	Выполнено
5	Вырезать текст в	буфер обмена				Текст перемещаетс	я в буфер обмена	3	Выполнено
6	Вставить текст из	буфера обмена				Текст вставляется в	текущую позици	ю курсора	Выполнено
									Соответствует
	Тесткейс 12 us5 t-	-001	Спринт 3						
	Проверка - функц	ии отмены и возг	вращения измен	ений (undo, redo	o)				
	QA-инженер	Беляев							
	Разработчик	Замятин							
1	Запустить исполн	яемый файл				Открылось главное	окно		Выполнено
2	Ввести произволь	ьный текст				Отобразился введё	нный текст		Выполнено
3	Использовать фу	нкцию Отменить				Ввод текста отменя	ется		Выполнено
4	Использовать фу	нкцию Вернуть				Текст возвращается	1		Выполнено
									Соответствует
	T × 10 01	004	0-200-0						
	Тесткейс 13 us6 t-		Спринт 2						
	Проверка - докви	<del>-</del>	го доступа к фай. Т	пам на текущем ⊺	и диске				
	QA-инженер	Палатов							
	Разработчик	Беляев							D.
1	Запустить исполн					Открылось главное			Выполнено
2	Открыть не мене	е трёх файлов с і	томощью Файлов Т	вого менеджера	1	Открылись вкладки	с файлами		Выполнено
									Соответствует

	Тесткейс 14 us7 t-	-001	Спринт 3						
	Проверка - поиск	в тексте	•	-	,				
	QA-инженер	Палатов							
	Разработчик	Гладышев							
1	Запустить исполн	яемый файл	•			Открылось главно	е окно	,	Выполнено
2	Ввести произволь	ьный текст. Испол	ьзовать в тексте	не менее дву	х раз слово проверка	Отобразился введиспользовано слов		те не менее двух раз	Выполнено
3	Выполнить поиск	слова: порверка				Слова "проверка" і	последовательно і	находятся поиском и выделяются	Выполнено
									Соответствуе
	Тесткейс 15 us8 t-	-001	Спринт 2						
	Проверка - вывод	на принтер							
	QA-инженер	Палатов							
	Разработчик	Свечников							
1	Запустить исполн	яемый файл	•			Открылось главно	е окно		Выполнено
2	Ввести произволь	ный текст				Отобразился введ	ённый текст		Выполнено
3	Вывести файл на	Вывести файл на печать с использованием кнопки Печать на тулбаре Файл/печать			Отображается диа файл отправляется	Выполнено			
4	Вывести файл на печать с использованием кнопки Предварительный просмотр на тулбаре Файл/печать					Отображается диа кнопки "Печать" фа	Выполнено		
									Соответствуе
	Тесткейс 16 us8 t-	-002	Спринт 2						
	Проверка - сохра	нение в pdf		•					
	QA-инженер	Палатов							
	Разработчик	Свечников							
1	Запустить исполн	яемый файл			,	Открылось главно	е окно		Выполнено
2	Ввести произволь	ьный текст				Отобразился введ	ённый текст		Выполнено
3	Сохранить файл і	в PDF с использо	ванием кнопки (	Сохранить как	PDF файл	На жестком диске	компьютера сфор	мирован файл в формате PDF	Выполнено
									Соответствуе

	Тесткейс 17 us9 t-	001	Спринт 4							
	Проверка - сочета	ния клавиш для	вызова команд							
	QA-инженер	Палатов								
	Разработчик	Замятин								
1	Запустить исполня	яемый файл			,	Открылось главное о	окно			Выполнено
2	Ввести произволь	ный текст				Отобразился введён	ный текст			Выполнено
3	Выполнить операц	ции работы с буф	рером обмена, в	нести и отменит	ь изменения используя	Вырезание, копиров использованием гор		кста выполняются	С	Выполнено
4	Сохранить файл и	спользуя комбин	нацию Ctrl+S			Файл сохраняется на	а жёсткий диск пр	и помощи комбина	ации Ctrl+S	Выполнено
5	Вывести файл на	печать использу	я комбинацию С	trl+P		Отображается диало	ог Печать файла	при помощи комби	нации Ctrl+P	Выполнено
6	Получить справку	используя F1				Отображается окно	справки при нажа	тии клавиши F1		Выполнено
7	Выйти из приложе	ения используя к	омбинацию Ctrl+	Q		Приложение закрыва	ается при помощі	и комбинации Ctrl+	Q	Выполнено
										Соответствует
	Тесткейс 18 us10 t	t-001	Спринт 3							
	Проверка - светль	ій стиль интерфе	ейса							
	QA-инженер	Палатов								
	Разработчик	Беляев								
1	Запустить исполня	яемый файл				Открылось главное				Выполнено
2	Установить светлу	и тему интерфе	йса в меню Наст	ройки		Цвет панелей интер	фейса отображае	тся в светлой гамм	ие	Выполнено
										Соответствует
	Тесткейс 19 us11 t	-001	Спринт 3							
	Проверка - тёмны		йса							
	QA-инженер	Палатов								
	Разработчик	Беляев								
1	Запустить исполня	яемый файл				Открылось главное о	окно			Выполнено
2	Установить тёмну	ю тему интерфей	іса в меню Наст	ройки		Цвет панелей интер	фейса отображае	тся в тёмной гамме	e	Выполнено
										Соответствует

	Тесткейс 20 us12	t-001	Спринт 3							
	Проверка - интер	национализация	•							
	QA-инженер	Палатов								
	Разработчик	Свечников								
1	Запустить исполн	яемый файл				Открылось главно	е окно			Выполнено
2	Установить русскі	ий язык интерфе	йса в меню Настр	ойки		Все надписи интер	офейса отображаю	тся на русском яз	выке	Выполнено
3	Установить англи	йский язык интер	офейса в меню На	астройки		Все надписи интер	офейса отображаю	тся на английскої	м языке	Выполнено
										Соответствует
	Тесткейс 21 us13	t-001	Спринт 2							
	-		а в формате HTM	<u> </u>						
	QA-инженер	Палатов								
	Разработчик	Гладышев								
1	Запустить исполн	ланай Премый файл				Открылось главно	е окно			Выполнено
2	Ввести произволь	ьный текст				Отобразился введ	ённый текст			Выполнено
3	Сохранить текст в	в формате HTML				На жестком диске	компьютера сфор	иирован файл в ф	рормате HTML	Выполнено
										Соответствует
	Тесткейс 22 us14	t-001	Спринт 2							
	Проверка - редак	тирование файл	а в формате ODT							
	QA-инженер	Палатов								
	Разработчик	Гладышев								
1	Запустить исполн	яемый файл	-			Открылось главно	е окно			Выполнено
2	Ввести произволь	ьный текст				Отобразился введ	Отобразился введённый текст			Выполнено
3	Сохранить текст в					· ·	компьютера сфорі	иирован файл в ф	рормате ODT	Выполнено
										Соответствует
User_Story	ļ	писание сценари		Id		Описание з	адачи	1	Номер спринта	Test case
us1	Я, как пользовате файлами, хочу им редактировать не	иеть возможност	ь открывать и	t-001	Реализовать шаблон MDI с вкладками Спринт 1				Спринт 1	1 us1 t-001
	Я, как пользовате			t-001	Реализовать тулбар				Спринт 1	2 us2 t-001
us2	файлами, хочу иметь возможность открывать, изменять и сохранять текстовые файлы		t-002	Реализовать сохранение файла Спринт 1			· ·	3 us2 t-002		
	иоменить и сохра	INTE TORCIODAIC (	Parisibi	t-003	Реализовать загрузку	файла			Спринт 1	4 us2 t-003

	1				1
		t-001	Реализовать изменение шрифта	Спринт 2	5 us3 t-001
		t-002	Реализовать изменение размера	Спринт 2	6 us3 t-002
	Я, как пользователь работающий с текстовыми	t-003	Реализовать изменение цвета текста	Спринт 3	7 us3 t-003
us3	файлами, хочу иметь возможность форматировать текст	t-004	Реализовать возможность устанавливать отступы и делать выравнивание	Спринт 3	8 us3 t-004
	4-5	t-005	Реализовать стили текста	Спринт 4	9 us3 t-005
		t-006	Реализовать возможность изменения цвета фона шрифта	Спринт 3	10 us3 t-006
us4	Я, как пользователь, хочу иметь возможность изменять текст с помощью буфера обмена.	t-001	Реализовать редактирование текста с помощью буфера обмена и контекстное меню (копировать, вырезать, вставить)	Спринт 2	11 us4 t-001
us5	Я, как пользователь, хочу иметь возможность отменять и возвращать изменения	t-001	Реализовать функции отмены и возвращения изменений (undo, redo)	Спринт 3	12 us5 t-001
	отменять и возвращать изменения				
us6	Быстро открывать документы из файловой системы	t-001	Реализовать доквиджет для быстрого доступа к файлам на текущем диске	Спринт 2	13 us6 t-001
us7	Я, как пользователь, хочу иметь возможность	t-001	Реализовать поиск в тексте	Спринт 3	14 us7 t-00°
usi	выполнять поиск в тексте	1-001	FEGUNOUBATE HONGE B TERCTE	Спринт 3	14 us/ t-00
	Я, как пользователь работающий с текстовыми	t-001	Decrusional autorius programmas	C==::::= 2	15 us8 t-00
us8	файлами, хочу иметь возможность вывода на		Реализовать вывод на принтер	Спринт 2	
	печать	t-002	Реализовать печать в pdf	Спринт 2	16 us8 t-00
us9	Я, как пользователь, хочу иметь возможность использовать сочетания клавиш для ускорения работы	t-001	Реализовать сочетания клавиш для вызова команд	Спринт 4	17 us9 t-00°
us10	Я, как пользователь, хочу иметь возможность	t-001	Реализовать светлый стиль интерфейса	Спринт 3	18 us10 t-00
	задавать светлую тему интерфейса				
us11	Я, как пользователь, хочу иметь возможность задавать тёмную тему интерфейса	t-001	Реализовать тёмный стиль интерфейса	Спринт 3	19 us11 t-00
	Я, как пользователь, хочу иметь возможность				
us12	использовать интерфейс продукта на русском и английском языках	t-001	Реализовать интернационализацию и элементы управления для переключения языка интерфейса	Спринт 3	20 us12 t-00
	Я, как пользователь, хочу иметь возможность				
us13	редактировать файлы с гипертекстовой разметкой	t-001	Реализовать редактирование файла в формате HTML	Спринт 2	21 us13 t-00

us14 Я, как пользоват		t-001	Реализовать сохранение фалов в формате odt	Спринт 2	22 us14 t-001
сохранять файл	ы в формате odt			· '	