МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського «Харківський авіаційний інститут»

Факультет систем управління літальних апаратів Кафедра систем управління літальних апаратів

Лабораторна робота №2

з дисципліни «Алгоритмізація та програмування» Тема: "Математичні обчислення на мові С ++"

ХАІ.301. 174. 319. 23 ЛР

Виконав студент гр. <u>319</u>		
Віталій НОВИКОВ		
(підпис, дата)	(Γ.	І.І.Б.)
Перевірив		
К.	т.н., доц. Олена	ГАВРИЛЕНКО
(підпис, дата)		(П.І.Б.)
2024		

МЕТА РОБОТИ

Вивчити теоретично базові типи даних мови C++ і реалізувати консольний додаток лінійної структури для введення / виведення і обробки змінних базових типів з використанням вбудованих операцій та бібліотечних функцій на мові програмування C++.

ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Завдання 1. Вирішити задачу з цілочисельними змінними. Всі вхідні і вихідні дані в задачах цієї групи є цілими числами. Всі числа, для яких вказано кількість цифр (двозначне число, тризначне число і т. д.), вважаються додатними.

Integer30. Дано номер деякого року (ціле додатне число). Визначити відповідний йому номер століття, враховуючи, що початком 20 століття був 1901 рік.

Завдання 2. Вирішити завдання з логічними змінними. У всіх завданнях даної групи потрібно вивести логічне значення true (1), якщо наведене висловлювання для запропонованих вхідних даних ϵ істинним, і значення false(0) в іншому випадку. Всі числа, для яких вказано кількість цифр (двозначне число, тризначне число і т. д.), вважаються цілими додатними.

Boolean40. Дано координати двох різних полів шахової дошки (цілі числа, що лежать в діапазоні 1-8). Перевірити істинність висловлювання: «Кінь за один хід може перейти з одного поля на інше».

Завдання 3. Обчислити математичний вираз зі змінними дійсного типу, використовуючи стандартну бібліотеку cmath. Число π має бути визначено як константа дійсного типу.

Таблиця 3 – Математичні вирази N42

$$y = \frac{tg | 2 * x^2 + 5x | -\log_5 | x - 2, 5|}{\sqrt{|\sin^4 x^3 + \frac{1}{5} \log_5 | x^2 - 2, 5||}}$$

ВИКОНАННЯ РОБОТИ

Завдання1

Integer30: Визначення століття за введеним роком

Вхідні дані:

Ім'я змінної: year

Опис: Рік, за яким визначається століття

Тип: int

Обмеження: year > 0

Вихідні дані:

Ім'я змінної: century

Опис: Століття, до якого належить введений рік

Тип: int

Алгоритм вирішення:

- 1. Запитати у користувача рік year.
- 2. Якщо рік кратний 100, то дія 3.
- 3. Століття розраховується як year / 100.
- 4. Якщо рік не кратний 100, то дія 5.
- 5. Століття визначається за формулою (year / 100) + 1.

Завдання2

Boolean40: Перевірка можливості переходу коня в шахах

Вхідні дані:

Ім'я змінної: x1, y1, x2, y2

Опис: Координати двох клітинок шахової дошки

Тип: int

Обмеження: $1 \le x1$, y1, x2, $y2 \le 8$

Вихідні дані:

Ім'я змінної: canMove

Опис: Можливість переходу коня за один хід

Тип: bool

Алгоритм вирішення:

- 1. Запитати координати двох клітинок (х1, у1 та х2, у2).
- 2. Перевірити, чи введені координати знаходяться в межах шахової дошки (від 1 до 8).
- 3. Визначити можливість переходу коня: Якщо різниця по х становить 2, а по у 1, або різниця по х 1, а по у 2, хід можливий.
- 4. Вивести результат, чи може кінь здійснити такий хід.

Задання3

N42 з третьої таблиці: Обчислення значення виразу

Вхідні дані:

Ім'я змінної: х

Опис: Значення змінної для обчислення математичного виразу

Тип: double

Вихідні дані:

Ім'я змінної: у

Опис: Результат обчислення формули

Тип: double

Алгоритм вирішення:

- 1. Запитати у користувача значення змінної х.
- 2. Обчислити чисельник за формулою: $tg|2*x^2 + 5*x| log5|x 2.5|$.
- 3. Обчислити знаменник: $sqrt(|\sin^4(x^3) + \frac{1}{5}*\log 5|x^2 2.5|)$.
- 4. Перевірити, чи знаменник не дорівнює нулю. Якщо так вивести повідомлення про помилку.
- 5. Обчислити результат у як відношення чисельника до знаменника.
- 6. Вивести результат у.

Лістинг коду вирішення завдання 1, 2, 3: **Integer30, Boolean40, Таблиця.3 42** наведено в дод. А (стор. 6).

Екран роботи програми показаний на рис. Б.9.

ВИСНОВКИ

Було вивчено базові математичні обчислення та операції перевірки умов у С++. Зокрема, розглянуто завдання на визначення століття за роком, можливість ходу коня на шаховій дошці та обчислення складного математичного виразу з використанням тригонометричних та логарифмічних функцій. У процесі виникали труднощі з коректним використанням логарифмів і степеневих функцій, проте вони були успішно вирішені. Закріплено навички роботи з вхідними та вихідними даними, перевірки умов та обробки математичних виразів.

ДОДАТОК А

Лістинг коду програми

```
// Новиков Віталій
/*
Завдання 42 з третьої таблиці,
я перевірив на правильність обчислень у калькуляторі математичних виразів,
    все розраховується п
равильно :)
було важкувато зробити правильне обчислення \{*\ *\}, але в мене вийшло
Формула для обчислення у:
y = (tg|2*x^2 + 5*x| - log5|x - 2.5|) / sqrt(|sin^4(x^3) + \frac{1}{5}*log5|x^2 - 2.5|)
*/
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;
int main() {
    //Integer30
    //Boolen40
    //tab.3, N42
//Integer30
    int year; // Змінна для зберігання року
    cout << "Integer30" << endl;</pre>
    cout << "Введіть рік: ";
    cin >> year; // Зчитування року з вводу користувача
    // Перевірка, чи рік є дійсним
    if (year <= 0) {
        cout << "Рік повинен бути додатнім числом." << endl;
        return 1; // Завершення програми з кодом помилки
    }
    // Визначення століття
    int century;
    if (year % 100 == 0) {
        // Якщо рік кратний 100, то століття розраховується як рік / 100
        century = year / 100;
    } else {
        // Інакше, століття розраховується як рік / 100 + 1
        century = (year / 100) + 1;
    }
```

```
cout << "Століття: " << century << endl; // Виведення результату
//Boolen40
    cout << " " << endl;
    cout << "Boolen40" << endl;</pre>
    int x1, y1, x2, y2; // Змінні для зберігання координат двох полів
    cout << "Введіть координати першого поля (x1 y1): ";
    cin >> x1 >> y1; // Зчитування координат першого поля
    cout << "Введіть координати другого поля (x2 y2): ";
    cin >> x2 >> y2; // Зчитування координат другого поля
    // Перевірка, чи координати знаходяться в межах шахової дошки
    if (x1 < 1 || x1 > 8 || y1 < 1 || y1 > 8 || x2 < 1 || x2 > 8 || y2 < 1 || y2
> 8) {
        cout << "Координати повинні бути в межах від 1 до 8." << endl;
        return 1; // Завершення програми з кодом помилки
    }
    // Перевірка можливості переходу коня з одного поля на інше
    bool canMove = (abs(x1 - x2) == 2 && abs(y1 - y2) == 1)
    // Переміщення на 2 клітинки в горизонтальному напрямку і 1 клітинку в
вертикальному
                   | | (abs(x1 - x2) == 1 \&\& abs(y1 - y2) == 2);
    // Переміщення на 1 клітинку в горизонтальному напрямку і 2 клітинки в
вертикальному
    // Виведення результату
    if (canMove) {
        cout << "Конь може перейти з одного поля на інше за один хід." << endl;
    } else {
       cout << "Конь не може перейти з одного поля на інше за один хід." <<
endl;
//tab.3, N42
    cout << " " << endl;
    cout << "tab.3, N42" << endl;</pre>
    double x; // Змінна для зберігання значення x
    cout << "Введіть значення х: ";
    cin >> x; // Зчитування значення х з вводу користувача
    // Обчислення чисельника
    double absValue1 = fabs(2 * x * x + 5 * x); // |2*x<sup>2</sup> + 5*x|
    double tanValue = tan(absValue1); // tg|2*x<sup>2</sup> + 5*x|
```

```
double absValue2 = fabs(x - 2.5); // |x - 2.5|
    double logBase5Value2 = log10(absValue2) / log10(5); // log5|x - 2.5|
   double numerator = tanValue - logBase5Value2; // Чисельник формули
    // Обчислення знаменника
    double sinValue = pow(sin(x * x * x), 4); // sin^4(x^3)
    double absValue3 = fabs(x * x - 2.5); // |x<sup>2</sup> - 2.5|
   double logBase5Value3 = (1.0 / 5.0) * (log10(absValue3) / log10(5)); // <math>\frac{1}{5} *
log5|x^2 - 2.5|
    double denominator = sqrt(fabs(sinValue + logBase5Value3)); // Корінь з
(|\sin^4(x^3) + \frac{1}{5}\log 5|x^2 - 2.5|)
    // Перевірка, чи знаменник не дорівнює нулю
    if (denominator == 0) {
        cout << "Знаменник дорівнює нулю. Неможливо поділити." << endl;
        return 1; // Завершення програми з кодом помилки
    }
    // Обчислення результату
    double y = numerator / denominator;
   cout << "Результат у = " << y << endl; // Виведення результату
   return 0; // Успішне завершення програми
}
```

ДОДАТОК Б Скрін-шоти вікна виконання програми

```
Integer30
Введіть рік: 2024
Століття: 21
Вооlen40
Введіть координати першого поля (x1 y1): 1 1
Введіть координати другого поля (x2 y2): 2 3
Конь може перейти з одного поля на інше за один хід.
tab.3, N42
Введіть значення x: 23
Результат y = 0.662309
```

```
Integer30
Введіть рік: 2000
Століття: 20
Вооlen40
Введіть координати першого поля (x1 y1): 1 1
Введіть координати другого поля (x2 y2): 2 1
Конь не може перейти з одного поля на інше за один хід.
tab.3, N42
Введіть значення x: 1789.98
Результат y = -4.49286
```

Зображення терміналу