Требования к проекту

1 Введение

School diary это мобильное приложение которое представляет собой классический школьный дневник. Данное приложение позволит школьникам добавить своё расписание предметов и звонков, записывать домашние задание и выставлять оценки. Так же в приложение будет реализована возможность отмечать выполненные домашние задания. Кроме того, можно будет посмотреть успеваемость по четвертям.

2 Требования пользователя

2.1 Программные интерфейсы

Приложение будет написано на языке Java с использованием базы данных SQL для хранения данных. Приложение будет выпущена под операционную систему Android.

2.2 Интерфейс пользователя

Мокапы прилагаются в репозитории с проектом.

2.3 Характеристики пользователей

Данное приложение ориентировано на людей любого возраста, имеющих базовые навыки работы со смартфоном под управлением ОС Android. Уровень образования и технической грамотности не важен.

2.4 Предположения и зависимости

Данное приложение не требует подключения к интернету, что поможет приложению использовать меньше ресурсов системы.

3 Системные требования

3.1 Функциональные требования

1. В приложении должно быть реализовано 3 основные вкладки:

[-расписание предметов](https://github.com/DimaHudovec/School-diary/blob/master/Schedule.png)

[-расписание звонков](https://github.com/DimaHudovec/School-diary/blob/master/Bells.png)

[-успеваемость](https://github.com/DimaHudovec/School-diary/blob/master/Progress.png)

2. Во вкладке расписании предметов должна быть такая информация как:

-предмет

-номер кабинета

-отметка

-домашнее задание

3. Должна быть реализована возможность изменения расписания.

4. Необходимо реализовать возможность выбора предмета из имеющихся в базе при добавлении расписания.

5. Во вкладке успеваемость должна быть возможность сортировки по:

-названию предмета

-четвертной отметке

-годовой отметке

6. Так же необходимо реализовать интерфейс для выбора дня занятия по дате.

3.2 Нефункциональные требования

3.2.1 АТРИБУТЫ КАЧЕСТВА

Данное приложение должно быть:

1.Компактным.

Этот критерий очень важен, так как зачастую на смартфоне достаточно мало памяти, поэтом приложение не должно занимать более 20 МБ в памяти устройства.

2. Версия Android

Так как не все устройства получают последнее обновление ПО, то данное приложение должно быть совместимо и с более ранними версиями ОС Android (не ниже версии 4.4).