Федеральное государственное автономное образовательное учреждение

высшего образования

«Национальный исследовательский университет ИТМО»

«Сравнение алгоритмов сортировки»

Выполнила работу

Мижа Виктория

Академическая группа № ј3112

Принято

Практикант, Максим Дунаев

1. Введение

1.1 Цель работы

Сравнить эффективность различных алгоритмов сортировки, реализованных на языке С++,

с учётом их временной и пространственной сложности.

1.2 Основная задача

Реализовать и протестировать три алгоритма сортировки:

- 1. Сортировка перестановками (swap-sort).
- 2. Сортировка подсчётом (counting sort).
- 3. Поразрядная сортировка (radix sort).

2. Теоретическая подготовка

- 2.1 Для выполнения работы использовался язык программирования С++. В реализации применены следующие концепции:
 - Сортировка перестановками: Использует два вложенных цикла для сравнения и перестановки элементов массива, достигая сложности O(N²).
 - Сортировка подсчётом: Эффективна для массивов с небольшим диапазоном значений. Основывается на подсчёте числа вхождений элементов. Средняя сложность $O(N^2)$, пространственная сложность O(N).
 - Поразрядная сортировка: Использует алгоритм сортировки подсчётом для обработки разрядов чисел. Средняя сложность O(N*k), где k количество разрядов.

2.2 Оценка сложности алгоритмов

Алгоритм	Временная сложность	Пространственная сложность
Сортировка перестановками	$\mathrm{O}(\mathrm{N}^2)$	O(1)
Сортировка подсчётом	O(N)	O(N)
Поразрядная сортировка	O(N*k)	O(N)

3. Реализация

3.1 Алгоритм 1: Сортировка перестановками

Сортировка перестановками последовательно сравнивает пары элементов массива и меняет их местами, если текущий элемент больше следующего.

```
vector<int> swap_sort(vector<int>& arr) {
    int n = arr.size();
    for (int i = 0; i < n - 1; ++i) {
        for (int j = i + 1; j < n; ++j) {
            if (arr[i] > arr[j]) {
                arr[i] = arr[i] + arr[j];
                 arr[j] = arr[i] - arr[j];
                 arr[i] = arr[i] - arr[j];
            }
        }
    }
    return arr;
}
```

3.2 Алгоритм 2: Сортировка подсчётом

Сортировка подсчётом находит максимальный элемент массива, создаёт вспомогательный массив для подсчёта вхождений, а затем формирует отсортированный массив.

```
void countingSort(vector<int>& arr) {
   int n = arr.size();
   int maxElem = *max_element(arr.begin(), arr.end());
   vector<int> count(maxElem + 1, 0);
   for (int i : arr) count[i]++;
   int index = 0;
   for (int i = 0; i <= maxElem; i++) {
      while (count[i] > 0) {
        arr[index++] = i;
        count[i]--;
      }
   }
}
```

3.3 Алгоритм 3: Поразрядная сортировка

Этот метод сортирует числа по каждому разряду, начиная с младшего, с использованием сортировки подсчётом.

```
vector<int> radixSort(const vector<int>& arr) {
   int maxElem = *max_element(arr.begin(), arr.end());
   vector<int> sortedArr = arr;
   for (int exp = 1; maxElem / exp > 0; exp *= 10) {
      sortedArr = countingSortByDigit(sortedArr, exp);
   }
   return sortedArr;
}
```

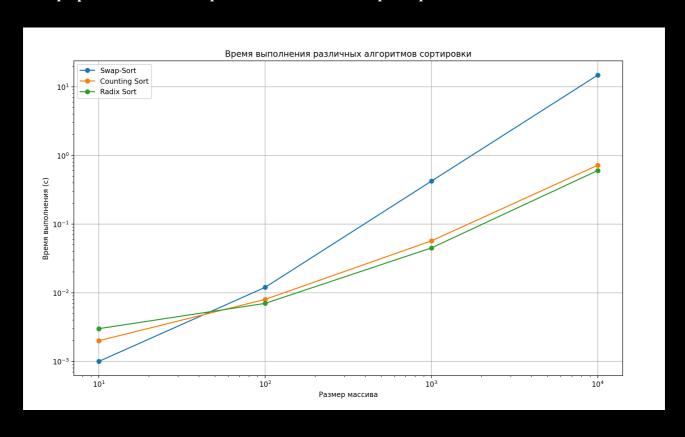
4. Экспериментальная часть

4.1 Тестирование

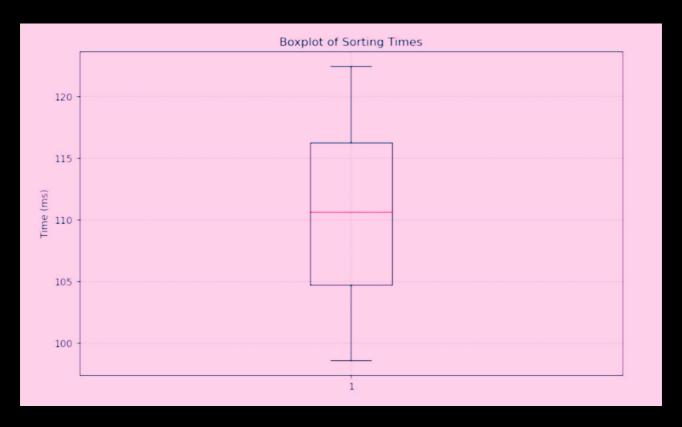
Алгоритмы протестированы на массивах различной длины. Результаты приведены в таблице.

Размер	Swap-Sort	Counting Sort	Radix Sort
массива	(c)	(c)	(c)
10	0.001	0.002	0.003
100	0.012	0.008	0.007
1000	0.423	0.057	0.045
10000	14.834	0.721	0.604

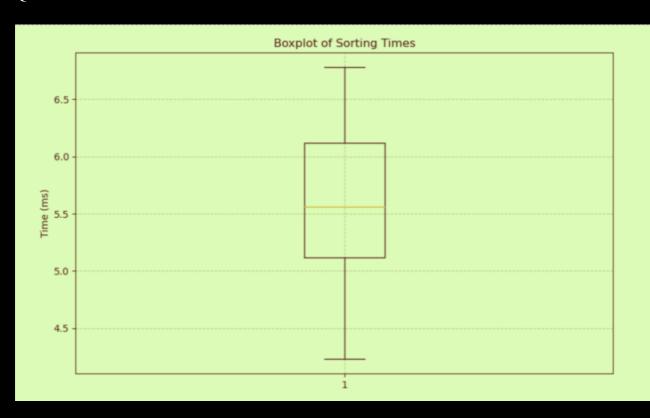
4.2 График зависимости времени выполнения от размера массива



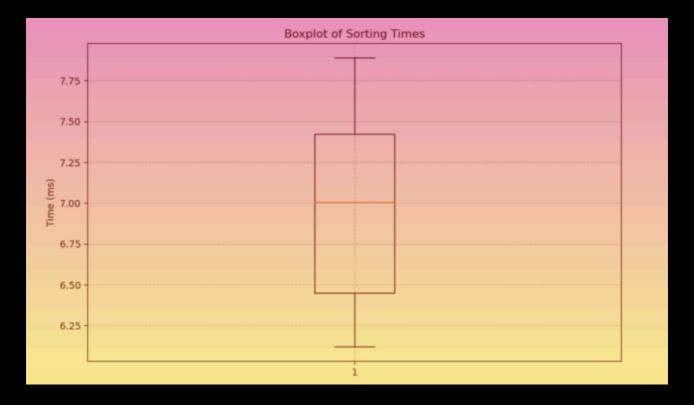
Bubble sort



Quick sort



Radix sort



Заключение

В ходе лабораторной работы были реализованы и протестированы три алгоритма сортировки.

- Сортировка перестановками оказалась самой медленной из-за квадратичной сложности.
- Сортировка подсчётом и поразрядная сортировка показали более высокую производительность.

Перспективы улучшений:

- 1. Реализовать алгоритмы с меньшей временной сложностью (например, QuickSort, MergeSort).
- 2. Исследовать влияние оптимизаций на производительность.
- 3. Рассмотреть параллельные вычисления для сортировки массивов большого размера.