

Балатько Виталий Сергеевич

Мужчина, 41 год, родился 17 ноября 1979

+7 (701) 5209358

vitasmobile@gmail.com — предпочитаемый способ связи

Skype: vit.dev

Другой сайт: <https://t.me/VitDev>

Проживает: Костанай

Гражданство: Казахстан, есть разрешение на работу: Россия, Казахстан

Готов к переезду, готов к редким командировкам

Желаемая должность и зарплата

Разработчик игр

Информационные технологии, интернет, телеком

- Игровое ПО
- Программирование, Разработка

Занятость: проектная работа, стажировка, частичная занятость, полная занятость

График работы: удаленная работа, гибкий график, полный день

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 21 год 7 месяцев

Октябрь 2020 —
настоящее время
8 месяцев

Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс

Программист-разработчик

Разработка игр.
Unity и Html5

Июль 2018 —
Октябрь 2020
2 года 4 месяца

Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс

Программист-стажер

Разработка Hyper Casual Games.

Обязанности: Разработка HTML5 игра на популярных веб движках Phaser, PixiJS. Портирование Flash игр на HTML5. Разработка и портирование мобильных игр на Unity. Работа с 2D контентом.

Достижения: Больше опыта с Unity, C#, js, ts, jsfl, as3. Разработка веб игр для социальных сетей Facebook, OK, VK. Новые инструменты: Adobe Animate, TexturePacker, DragonBones, Spine, Tiled, TypeScript.

Август 2017 —
Июль 2018
1 год

Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс

Разработчик (частичная занятость, удаленная работа)

Разработка игр "под ключ"
Создание и поддержка сайтов

Июнь 2017 —
Октябрь 2017
5 месяцев

PSystems

Москва

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

Веб-разработчик (полная занятость, удаленная работа)

Создание сайтов "под ключ" с нуля и поддержка существующих на популярных CMS
Дописывания новых модулей, плагинов и расширений для веб движков

Редизайн сайтов
Парсинг контента и наполнение содержимым сайтов

Июль 2012 — Июль
2016
4 года 1 месяц

Игровая студия "Digital Engine"

Москва

Информационные технологии, системная интеграция, интернет
• Разработка программного обеспечения

программист (полная занятость, удаленная работа)

Разработка игры MMORPG "Oceania"

Работа над GUI

Работа с контентом

Разработка мобильных игры

Январь 2014 —
Сентябрь 2014
9 месяцев

Улитка

Москва

Информационные технологии, системная интеграция, интернет
• Разработка программного обеспечения

Программист GUI

Разработка GUI для онлайн военный симулятор

Апрель 2011 —
Июнь 2012
1 год 3 месяца

Игровая студия «V-Games»

Костанай

Информационные технологии, системная интеграция, интернет
• Разработка программного обеспечения

Стажер-программист

Разработка игр в жанре Hidden Objects Puzzle Adventure

Реализация мини-игр

Сборка уровней и реализация игрового функционала и логики

Апрель 2007 —
Апрель 2011
4 года 1 месяц

Мебельная фабрика «Гранд»

Костанай

Дизайнер (полная занятость)

3D-моделирование мебельных изделий, визуализация, качественный рендер
создание векторных рисунков для фрезерного станка с ЧПУ и пескоструя

Январь 2005 —
Апрель 2007
2 года 4 месяца

Мебельный салон «Центр-Мебель»

Костанай

Дизайнер (полная занятость)

3D-моделирование мебельных изделий в 3ds max, качественный рендер
поддержка бренда салона, разработка фирменного стиля компании

Август 2003 —
Декабрь 2004
1 год 5 месяцев

Телекомпания «AVA»

Костанай

Дизайнер, видеомонтажер (полная занятость)

рекламные ролики, оформление телепрограмм, создание презентаций и видеофильмов
нелинейный монтаж телепрограмм

Февраль 2001 —
Март 2003
2 года 2 месяца

Авторское телевидение «АТВ-КН»

Костанай

ТВ-дизайнер, художник компьютерной графики (полная занятость)

изготовление рекламной продукции, заставок, перебивок, полное оформление ТВ-программ и ТВ-канала

Июнь 1999 —
Февраль 2001
1 год 9 месяцев

Костанайское Областное телевидение ЗАМАН-ОТРК

Костанай

ТВ-дизайнер (полная занятость)

облик-дизайн для телеканала и телепрограмм
изготовление рекламных роликов, видеоклипов

Сентябрь 1998 —
Июнь 1999
10 месяцев

Типография «Принт-Экспресс»

Костанай

СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование

- Издательская деятельность

Оператор ПК, дизайнер (частичная занятость)

разработка визитных карточек, бланков, логотипов, открыток, этикеток, рекламных буклетов

Образование

Среднее специальное

2019

Propellers Animation Studio

2D-Start - анимация в перекладке, Пройден курс по 2D анимации в программе Blender. Получил цифровой сертификат. Принял участие в реальном проекте.

1999

Профессиональная Техническая Школа №7

Электромонтажник

Повышение квалификации, курсы

1996

Оператор ПК, Курсы Pascal

частные

Ключевые навыки

Знание языков

Русский — Родной
Английский — A2 — Элементарный

Навыки

Animation Flash gamedev Game Programming GUI UI Unity
Игровой интерфейс Программирование Разработка компьютерных Игр C#
JavaScript HTML5 CSS 3ds Max Анимация ООП
Наполнение контентом Adobe Photoshop 3D Моделирование GIMP Git
TypeScript PixiJS Phaser CreateJs Adobe Animate Blender 3D Node.js
SQL

Дополнительная информация

Обо мне

Профессиональные цели:

- Научиться делать качественные мобильные и веб игры, чтоб без зазрения совести претендовать на карьерный рост..

Квалификация:

- Общий стаж в GameDev более 8 лет
- 6 лет работал программистом в команде
- более 2 лет в одиночку как инди-разработчик
- более 9 лет отработал в качестве видео-дизайнера на местном телевидении, хорошо знаком с графическими и видео программами
- Отличный опыт работы с игровым контентом

Профессиональные навыки и знания:

- C#, js, ts (C++, Java, Python, as3, jsfl, sql)
- Шаблонное проектирование (ООП, MVC, ECS)
- Unity3d, Flash/Animate, Phaser, PixiJS, CreateJs, Photoshop, GIMP, 3ds max, Blender, After Effects, DragonBones, TexturePacker, Tiled,
- Интеграция Admob, Appodeal, UnityAds, Play Game Service, IAP, Analytics
- Разработка веб сайтов Front end, back end, PHP, CSS, SASS, NodeJs, Grunt, Gulp, MySQL, Wordpress
- Контроль версия Git, svn
- Основная алгоритмическая подготовка
- Основные знания взаимодействия клиентской и серверной части
- Читаю чужой код
- Есть собственные завершённые проекты на Google Play
- Жанры Hidden Objects, Puzzle mini games, Adventure, Quest, Text quest, Clicker, Викторины, 3D VR, 3D MMORPG
- Большой опыт работы с видео-редакторами и созданием спецэффектов;
- Умение находить нестандартные решения.