Алгоритм решения систем линейных уравнений в кольцах вычетов

Разработан эффективный алгоритм решения систем линейных уравнений в кольцах вычетов [1], эквивалентный по сложности известному алгоритму решения систем в полях Галуа ([2], [4]). Приведены результаты сравнительного анализа предложенного алгоритма и существующих аналогов ([3], [10], [8]) на основе асимптотической оценки их временной сложности. Показано, что разработанный метод является корректным и существенно снижает трудоемкость алгоритмов дискретного логарифмирования.

Введение

Объектом исследования данной работы являются методы решения систем линейных уравнений в кольцах вычетов. Такие системы возникают в алгоритмах факторизации и дискретного логарифмирования (см., например, метод Диксона, алгоритм Копперсмита-Одлыжко-Шреппеля «COS» и алгоритм решета числового поля в [3]).

Частным случаем колец вычетов являются поля Галуа, т.е. кольца вычетов по модулю простых чисел. Методы решения систем в таких полях известны (см., например, метод Гаусса (последовательного исключения) в [2, с.89], [4, с.42]). Модификацией метода Гаусса является метод Жордана. Однако для решения систем линейных уравнений в кольцах вычетов эти методы, вообще говоря, неприменимы.

Проиллюстрируем сказанное. Рассмотрим систему линейных уравнений:

$$\begin{cases} 26x + 3y = 4 \\ 9x + 34y = 1 \end{cases}$$
 (1)

в поле Галуа \mathbb{Z}_{37} и в кольце вычетов \mathbb{Z}_{36} .

В соответствии с методом Жордана требуется с помощью элементарных преобразований над строками привести матрицу к единичной. Для получения единичного элемента на диагонали в поле действительных чисел используется деление на число a, равное ведущему элементу; аналогом этой операции в кольце вычетов является умножение на элемент, обратный к a. Обратный элемент по модулю p можно найти как решение уравнения:

$$ax \equiv 1 \pmod{p} \tag{2}$$

Для его вычисления используется расширенный алгоритм Евклида (см. [7, с. 744], [10, с.227]). На рис.1 приведено описание этого алгоритма. Если a и p - взаимно простые числа, т.е. $HO\mathcal{J}(a,p)=1=a\cdot x+p\cdot y$, то коэффициент Безу x является решением уравнения (2); в противном случае уравнение (2) не имеет решения и элемент a необратим в кольце \mathbb{Z}_p .

Как показано в [7, с.743], время работы алгоритма Евклида при вычислении $HO\mathcal{L}(a,b)$, где $a>b\geq 0$, составляет $O(\log b)$. Тогда

сложность операции вычисления обратного элемента в кольце \mathbb{Z}_p можно оценить как $O(\log p)$. Метод Жордана с учетом алгоритма Евклида имеет временную сложность $O(n\cdot (n\cdot m + \log p))$ для системы n уравнений с m неизвестными в \mathbb{Z}_p .

Евклид(a, b)

 1.
$$\begin{pmatrix} d & x & y \\ n & r & s \end{pmatrix} \leftarrow \begin{pmatrix} a & 1 & 0 \\ b & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

 2. $c \leftarrow \lfloor d/n \rfloor$

 3. $\begin{pmatrix} d & x & y \\ n & r & s \end{pmatrix} \leftarrow \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -c \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} d & x & y \\ n & r & s \end{pmatrix}$

 4. $ECЛИ n > 0$

 5. $\begin{pmatrix} TO \text{ перейти к шагу 2;} \\ ИНАЧЕ вернуть $(d, x, y, r, s)$$

Рис.1

В результате вычислений, приведенных ниже, получаем решение системы в поле Галуа \mathbb{Z}_{37} : $x=16,\ y=23$.

$$\begin{bmatrix}
1 \\
26 & 3 \\
9 & 34
\end{bmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (26^{-1} = 10)}
\begin{pmatrix}
1 & 30 \\
9 & 34
\end{bmatrix}
\xrightarrow{[2] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 30 \\
9 & 34
\end{bmatrix}
\xrightarrow{[2] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 30 \\
0 & 1
\end{bmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (26^{-1} = 10)}
\begin{pmatrix}
1 & 30 \\
0 & 23
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 30 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 30 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 30 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 30 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 30 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 30 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 30 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 30 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 30 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 30 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 30 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 30 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 30 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 30 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 0 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 0 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 0 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 0 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 0 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 0 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 0 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 0 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 0 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 0 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 0 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 0 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 0 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 0 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 0 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 0 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 0 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 0 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 0 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 0 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 0 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 0 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 0 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 0 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 0 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 0 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 0 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 0 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}
\begin{pmatrix}
1 & 0 \\
0 & 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1] \cdot (23^{-1} = 29)}$$

Однако в кольце вычетов по модулю p=36 система (1) не может быть решена ни с помощью метода Жордана, ни с помощью метода Гаусса, поскольку все коэффициенты при неизвестных являются делителями нуля ([9, с.75]) и, следовательно, не является обратимыми. Таким образом, получить единичный элемент на диагонали умножением на какой-либо элемент кольца невозможно.

Тем не менее, конечность области определения позволяет убедиться в том, что решение данной системы в \mathbb{Z}_{36} существует $(x=17,\,y=22)$, и притом единственно.

Для решения систем линейных уравнений в кольцах вычетов необходимы специальные методы.

Обзор существующих методов

Анализ методов решения систем линейных уравнений в кольцах вычетов, описанных в современной литературе, выявил ряд недостатков, которые затрудняют использование этих алгоритмов на практике.

В монографии [3] задача сводится к решению систем линейных уравнений над полями Галуа. Пусть

$$\sum_{i=1}^{m} a_{ij} x_{j} \equiv b_{i} \pmod{p}, \qquad i = \overline{1, n}$$
 (3)

где $p = \prod_{k=1}^t q_k^{\alpha_k}$, тогда решение системы (3) сводится к решению семейства систем

$$\sum_{i=1}^{m} a_{ij} x_j \equiv b_i \pmod{q_k^{\alpha_k}}, \qquad i = \overline{1, n}, \quad k = \overline{1, t}$$
 (4)

где неизвестные значения $x_j \pmod{q_k^{\alpha_k}}$ для фиксированного k представляются в виде

$$x_{j} \equiv x_{j0} + x_{j1}q_{k} + \ldots + x_{j,\alpha_{k}-1}q_{k}^{\alpha_{k}-1} \pmod{q_{k}^{\alpha_{k}}},$$
 (5) Здесь $0 \le x_{jl} \le q_{k} - 1, \quad l = \overline{0,\alpha_{k}-1}.$

Редуцируя систему (4) к модулю q_{k} , получаем систему уравнений:

$$\sum_{j=1}^{m} a_{ij} x_{j0} \equiv b_j \pmod{q_k}, \qquad i = \overline{1, n}$$

над полем Галуа \mathbb{Z}_{q_k} . Если мы найдем все x_{j0} , $j=\overline{1,m}$, то, подставляя x_j в виде (5) с известными x_{i0} в систему (4), редуцируя ее к модулю q_k^2 и затем поделив на q_k , мы получим систему линейных уравнений над полем \mathbb{Z}_{q_k} относительно неизвестных x_{j1} , $j=\overline{1,m}$, и т.д. В конечном счете, найдя значение $x_j \pmod{q_k^{\alpha_k}}$ для всех k, мы восстановим $x_j \pmod{p}$ по китайской теореме об остатках (см. [10, c.420]).

В нашем примере $p = 36 = 2^2 \cdot 3^2$, т.е. для решения одной системы в кольце вычетов придется решить 4 системы над полями Галуа. Но основным недостатком метода является необходимость разложения на множители числа p: вопрос о существовании алгоритма факторизации с полиномиальной сложностью является одной из открытых проблем современной теории чисел.

Другой метод предполагает сведение системы линейных уравнений в кольце вычетов к системе линейных диофантовых уравнений. При помощи одного из известных алгоритмов (см. [3] или [10]) расширенная матрица системы $(A \mid b)$ приводится к ступенчатому виду $(A' \mid b')$ и вычисляется правая матрица перехода R размером $(m+1) \times (m+1)$, такая, что: $(A \mid b) \times R = (A' \mid b')$. На основании матрицы R можно получить общее решение системы.

Проиллюстрируем применение данного способа на примере. Система линейных диофантовых уравнений, соответствующая системе (1) в \mathbb{Z}_{36} , имеет вид:

$$\begin{cases} 26x + 3y + 36v_1 &= 4\\ 9x + 34y &+ 36v_2 = 1 \end{cases}$$

Ее общее решение в кольце целых чисел:

$$\begin{cases} x = 5653025 + t_0 \cdot 1224 + t_1 \cdot (-21492) \\ y = -1496390 + t_0 \cdot (-324) + t_1 \cdot 5688 \\ v_1 = -3958042 + t_0 \cdot (-857) + t_1 \cdot 15048 \\ v_2 = 0 + t_0 \cdot 0 + t_1 \cdot 1 \end{cases}, t_0, t_1 \in \mathbb{Z}$$

Редуцируя результат к модулю 36, получаем: x = 17, y = 22.

Однако при решении систем линейных уравнений в кольцах вычетов наблюдается экспоненциальный рост длины коэффициентов. Так, в нашем примере коэффициенты исходной матрицы ограничены числом 36, тогда как в целых числах мы получили общее решение с коэффициентами $\sim 10^6$. Заметим, что этот результат соответствует системе в кольце вычетов, состоящей всего лишь из двух уравнений с двумя неизвестными.

Для того. чтобы избежать экспоненциального роста коэффициентов, разработаны специальные методы решения систем линейных алгебраических уравнений над кольцом целых чисел, такие как модификация метода Гаусса и построение нормальной диагональной формы Смита (см. [8, с. 81]). Несмотря на то, что эти алгоритмы являются полиномиальными, их сложность существенно превышает сложность алгоритма Гаусса при решении систем в полях Γ алуа. Так, для системы из n уравнений с n неизвестными, коэффициенты которой по абсолютной величине не превосходят α , временная сложность модифицированного алгоритма Гаусса при использовании самого составляет $O(n^4(\log \alpha + \log n))$. умножения быстрого алгоритма Трудоемкость построения нормальной диагональной формы Смита матрицы $A_{n \times m}$, где $|a_{ij}| \le \alpha$, $i = \overline{1, n}$, $j = \overline{1, m}$, ограничена величиной $O\left(n^2 m^2 \log \alpha\right)$.

Метод решения систем линейных уравнений в кольцах вычетов, предлагаемый в данной работе, лишен недостатков вышеописанных алгоритмов и показал свою эффективность при программной реализации.

Описание метода

В основе разработанного метода лежит преобразование строк матрицы с использованием коэффициентов Безу, которые позволяет вычислить расширенный алгоритм Евклида (см. рис.1). В результате работы алгоритма получаем:

$$HO\!\mathcal{J}(a,b)=d=a\cdot x+b\cdot y\;,$$
 $0=n=a\cdot r+b\cdot s\;.$ При $a=26=a_{11},\;b=9=a_{21}$: $HO\!\mathcal{J}(26,9)=1=26\cdot (-1)+9\cdot (3)\;,$ $0=26\cdot (9)+9\cdot (-26)\;.$

Применяя к 1-й и 2-й строке расширенной матрицы системы (1) преобразования, соответствующие преобразованиям алгоритма Евклида над поступающими на его вход коэффициентами $a_{11}=26$ и $a_{21}=9$, в результате мы получаем матрицу, строчно эквивалентную исходной (см. [5, с.127]):

$$\begin{bmatrix}
1] & 26 & 3 & | 4 \\
9 & 34 & | 1
\end{bmatrix} \xrightarrow{[1]-[2]\cdot 2} \begin{pmatrix} 8 & 7 & | 2 \\
9 & 34 & | 1
\end{pmatrix} \xrightarrow{[1]\mapsto[2]} \begin{pmatrix} 9 & 34 & | 1 \\
8 & 7 & | 2
\end{pmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
1] & 9 & 34 & | 1 \\
8 & 7 & | 2
\end{bmatrix} \xrightarrow{[1]-[2]\cdot 1} \begin{pmatrix} 1 & 27 & | 35 \\
8 & 7 & | 2
\end{pmatrix} \xrightarrow{[1]\mapsto[2]} \begin{pmatrix} 8 & 7 & | 2 \\
1 & 27 & | 35
\end{pmatrix} \xrightarrow{[1]\mapsto[2]\cdot 8} \begin{pmatrix} 0 & 7 & | 10 \\
1 & 27 & | 35
\end{pmatrix} \xrightarrow{[1]\mapsto[2]} \begin{pmatrix} 1 & 27 & | 35 \\
0 & 7 & | 10
\end{pmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
1] & 8 & 7 & | 2 \\
1 & 27 & | 35
\end{pmatrix} \xrightarrow{[1]\mapsto[2]\cdot 8} \begin{pmatrix} 0 & 7 & | 10 \\
1 & 27 & | 35
\end{pmatrix} \xrightarrow{[1]\mapsto[2]} \begin{pmatrix} 1 & 27 & | 35 \\
0 & 7 & | 10
\end{pmatrix}$$

В полученной матрице:

$$\begin{pmatrix} A(1,*) \\ A(2,*) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x' & y' \\ r' & s' \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} A(1,*) \\ A(2,*) \end{pmatrix},$$

где x', y', r', s' удовлетворяют условию: $HOД(a_{11}, a_{21}) = a_{11} \cdot x' + a_{21} \cdot y',$ $0 = a_{11} \cdot r' + a_{21} \cdot s'$ (запись A(k,*) используется для обозначения k -й строки расширенной матрицы A). Коэффициенты Безу x' = -1, y' = 3, r' = 9, s' = -26 можно получить, оперируя лишь коэффициентами a_{11} и a_{21} . Тогда цепь преобразований (6) сводится к одному преобразованию следующего вида:

$$\begin{bmatrix}
1] & \begin{pmatrix} 26 & 3 & | 4 \\
9 & 34 & | 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{[1]'=[1]\cdot 35+[2]\cdot 3}
\begin{pmatrix}
1 & 27 & | 35 \\
0 & 7 & | 10
\end{pmatrix}$$

С учетом того, что коэффициент $a_{22}=7$ обратим в \mathbb{Z}_{36} : $7^{-1}\equiv 31 (\bmod{36})$, преобразуем матрицу к единичной и получаем решение:

$$\begin{bmatrix}
1 \\
27
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
1 & 27 & | 35 \\
0 & 7
\end{bmatrix}
\xrightarrow{[1]'=[1]+[2]\cdot 27}
\begin{bmatrix}
1 & 0 & | 17 \\
0 & 1 & | 22
\end{bmatrix}$$

В общем виде алгоритм решения систем линейных уравнений в кольцах вычетов, представляющий собой модификацию метода Жордана, описан на рис.2.

Доказательство корректности

Предложенный алгоритм является корректным, т.е. полученная в результате преобразований система равносильна исходной (иначе говоря, решения системы не теряются и новые решения не появляются).

Запишем систему уравнений (3) в матричном виде:

$$Ax = b \tag{7}$$

Тогда по теореме о равносильности систем линейных уравнений:

Если U - обратимая $(n \times n)$ -матрица над R (R - произвольное коммутативное кольцо c единицей), тогда система уравнений (7) равносильна системе (UA)x = Ub.

(Доказательство см. в [5, с.158]).

Следствие из этой теоремы:

Если матрицы (A,b) и (C,δ) строчно эквивалентны, то система уравнений (7) равносильна системе $Cx = \delta$.

Поскольку преобразования матрицы в описанном модифицированном методе Жордана базируются на элементарных преобразованиях строк (элементарными преобразованиями строк матрицы с элементами из коммутативного кольца с единицей называют (см. [6, с.85]) умножение любой ее строки на обратимый элемент кольца; прибавление к любой ее строке другой строки, умноженной на произвольный элемент кольца; транспозицию строк), то полученная на выходе алгоритма матрица строчно эквивалентна исходной (см.

```
Модиф_Жордан(A)
                 n \leftarrow Число\_Строк(A)
       3. ДЛЯ j = \overline{i+1, n} \ ЦИКЛ
               ВЫЧИСЛИТЬ x', y', r', s' : \begin{cases} HOД(a_{ii}, a_{ji}) = a_{ii} \cdot x' + a_{ji} \cdot y' \\ 0 = a_{ii} \cdot r' + a_{ji} \cdot s' \end{cases}
                \begin{pmatrix} A(i,*) \\ A(i,*) \end{pmatrix} \leftarrow \begin{pmatrix} x' & y' \\ r' & s' \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} A(i,*) \\ A(j,*) \end{pmatrix}
                \mathit{ECЛИ} коэффициент a_{ii} необратим в \mathbb{Z}_p
       7.
                        ТО выйти из алгоритма {матрица вырождена}
                      | ИНАЧЕ \{обнуляем все элементы i-го столбца выше ведущего\}
       8.
                             A(i,*) \leftarrow A(i,*) \cdot a_{ii}^{-1}
A(j,*) \leftarrow A(j,*) - A(i,*) \cdot a_{ji}, \quad j = \overline{1, i-1}
       10.
       11
                 i \leftarrow i + 1
       12.
                 ЕСЛИ i ≤ n
       13.
                       ТО перейти к шагу 2;
       14
                      ИНАЧЕ вернуть( A )
```

Рис.2

[5, с.127]). Тогда приведенному выше следствию соответствующие системы уравнений являются равносильными. Что и требовалось доказать.

Оценка сложности

Предложенный алгоритм обладает временной сложностью $O(n \cdot (nm + \log p))$ для системы в кольце вычетов по модулю p, в которой n - число уравнений системы, m - число неизвестных.

Для получения этой формулы воспользуемся оценкой временной сложности алгоритма Евклида $T(a,b) = O\bigg(1 + \log_{\varphi} \frac{b}{HO \mathcal{J}(a,b)}\bigg),$ где

 $a>b\geq 0, \ \varphi=(1+\sqrt{5})/2$ (доказательство этой оценки предлагается в [7, с.745], в качестве упражнения).

На каждом j-м шаге процедура, реализующая алгоритм Евклида, вызывается j раз: первым параметром является текущее значение ведущего

элемента, в качестве второго на вход последовательно подаются a_{ij} $(i=\overline{j+1},n)$ и p . Пусть d_i - значение ведущего элемента на i -й итерации пикла:

$$\begin{split} d_0 &= a_{jj}, \ d_1 = HO \not \coprod (a_{jj}, \, a_{j+1,j}) = HO \not \coprod (d_0, \, a_{j+1,j}), \dots, \\ d_k &= HO \not \coprod (d_{k-1}, \, a_{j+k,j}), \dots, \ d_{n-j} = HO \not \coprod (d_{n-j-1}, \, a_{n,j}). \end{split}$$

Тогда число операций оценивается неравенством:

$$\sum_{i=1}^{n-j} \left(1 + \log \frac{\min \{ d_{i-1}, a_{i,j} \}}{HO \mathcal{A}(d_{i-1}, a_{i,j})} \right) \leq (n-j) + \log p.$$

Помимо этого, на каждом j-м шаге над элементами матрицы производится порядка $2(n-1)(m+1) \cong 2nm$ операций. Число шагов алгоритма для системы равно n. Получаем временную сложность алгоритма:

$$T(n, p) = \sum_{j=1}^{n} (2nm + (n-j) + \log p) \cong O(n \cdot (nm + \log p)).$$

Заключение

В заключение приведем сравнительный анализ временной сложности предложенного алгоритма и алгоритмов, описанных в современной литературе, для системы n уравнений с m неизвестными в кольце вычетов \mathbb{Z}_p ($p = \prod_{k=1}^t q_k^{\alpha_k}$).

Алгоритм	Временная сложность
Модифицированный	$O(n \cdot (nm + \log p))$
метод Жордана	((&17)
Метод сведения к	
полям Галуа*	$O\left(n \cdot (n \cdot m \cdot \sum_{k=1}^{n} \alpha_{k} + \log p) + \sqrt{\ln p \ln \ln p} \cdot e^{\sqrt{\ln p \ln \ln p}}\right)$
	k=1
Метод сведения к	$O(n^2m^2\log p)$
диофантовым	$O(n m \log p)$
уравнениям (с	
построением	
матрицы Смита)	

*Оценка временной сложности этого метода дана при условии использования для разложения на множители числа p наиболее эффективного на сегодняшний день (см. [7, с.779]) алгоритма «квадратичного решета» Померанца, имеющего временную сложность $L(p)^{1+o(1)}$, где $L(p) = e^{\sqrt{\ln p \ln \ln p}}$.

Список литературы

- 1. **Авдошин С.М., Савельева А.А.** Свидетельство об официальной регистрации программы для ЭВМ № 2005612258: «Программа решения систем линейных уравнений в кольцах вычетов». Зарегистрировано в Реестре программ для ЭВМ 02.09.2005.
- 2. Ван дер Варден Б.Л. Алгебра. М.: Наука, 1976. 623 с.
- 3. **Василенко О.Н.** Теоретико-числовые алгоритмы в криптографии. М.: МЦНМО, 2004. 328 с.
- 4. **Гантмахер Ф.Р.** Теория матриц. Гостехиздат, 1953. 576 с.
- 5. **Глухов М.М., Елизаров В.П., Нечаев А.А**. Алгебра: Учебник. В 2-х т. Т. I М.: Гелиос АРВ, 2003. 336с.
- 6. **Джекобсон Н.** Теория колец (Перевод с английского Н. Я. Виленкина). М.: Государственное издательство иностранной литературы, 1947. 287 с.
- 7. **Кормен Т., Лейзерсон Ч., Ривест Р.** Алгоритмы: построение и анализ. М.: МЦНМО, 1999. 960 с.
- 8. **Кузнецов М.И., Бурланков Д.Е., Чирков А.Ю., Яковлев В.А.** Компьютерная алгебра: Учебник. Нижегородский Государственный Университет им. Н.И. Лобачевского. http://www.itlab.unn.ru/archive/docs/coaBook.pdf, 2002. - 102 с.
- 9. **Курош А.Г.** Теория групп (Издание третье, дополненное). М.: «НАУКА», Главная редакция физико-математической литературы, 1967. 648 с.
- 10. **Ноден П., Китте К**. Алгебраическая алгоритмика. Пер. с франц. М.: Мир, 1999. 720 с.