Темпоральные логики

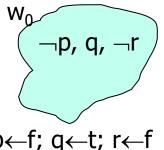




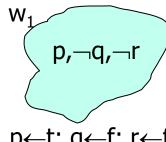
Интерпретации формул логики высказываний – возможные миры

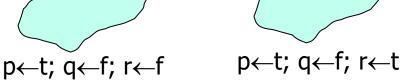
- Определение. Моделью логической формулы F называется такая интерпретация, на которой F истинна
- Определение. Интерпретациями формул логики высказываний являются наборы истинностных значений атомарных (неделимых) утверждений

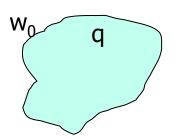
F	R
0	0
0	1
1	1
0	0
0	0
0	1
1	1
0	1
	0 0 1 0 0 0

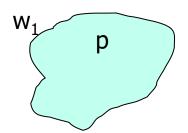


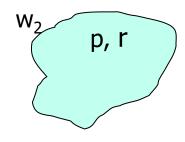
$$p\leftarrow f; q\leftarrow t; r\leftarrow f$$











p, ¬q, r

В каждом мире указаны те атомарные утверждения, которые в этом мире **ИСТИННЫ**

Нужна логика, задающая свойства динамики, поведения систем

- Классическая логика примитивная модель истины: "черно-белая" модель (нет градаций "серого"), не существует степени уверенности-неуверенности, высказывания статичны, неизменны во времени ⇒ неадекватна для высказываний о времени
- Пример (некоммутативность конъюнкции, $A \land B \ne B \land A$):
 - "Джону стало страшно и он убил" ≠ "Джон убил и ему стало страшно"
 - "Джон умер и его похоронили" ≠ "Джона похоронили и он умер"
 - "Джейн вышла замуж и родила ребенка" ≠ "Джейн родила ребенка и вышла замуж"
- В обычной логике высказываний не формализуются:
 - Путин наш президент (истинно только в какой-то период)
 - Мы не друзья, пока ты не извинишься
 - Если **m** поступит на вход в канал, то потом **m** появится на выходе
 - Каждый запрос к лифту с произвольного этажа, поступивший в любой момент времени, будет когда-нибудь в будущем удовлетворен

Элементарные (атомарные) утверждения в общем случае истинны в один момент времени и ложны в другой! Сложные утверждения характеризуют динамические свойства процесса, развивающегося во времени

Темпоральная логика

Определение

Темпоральная логика - это логическая система, которая позволяет формализовать утверждения, истинность которых изменяется со временем, не вводя явно понятие времени

- Применения TL (используются РАЗНЫЕ TL!!)
 - ФИЛОСОФИЯ: формализм для прояснения философских вопросов о времени;
 - **ЕСТЕСТВЕННЫЙ ЯЗЫК:** формализм для определения семантики утверждений в естественных языках, включающих время, различных времен языка;
 - ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ: язык для представления знаний, связанных со временем (Д. А. Поспелов (ред) "Представление знаний о времени и пространстве в интеллектуальных системах", 1987);
 - ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ НАУКА: язык для выражения утверждений о временных свойствах развивающихся процессов, в т.ч. вычислений выполнения программ
 - ТЕХНИКА: для формализации утверждений о свойствах **поведения** технических систем и свойствах процессов

Мы будем рассматривать TL с точки зрения верификации ПО и технических систем



Попытка формализации:

Использование предикатов

"Если сообщение **т** поступит на вход в канал, то когда-нибудь в будущем оно появится на выходе"

$$(\forall t \geq 0)$$
 [HaBxoдe($m{m}$,t) \Rightarrow ($\exists t' > t$) [HaВыходе($m{m}$,t')]]

"Лифт никогда не пройдет мимо этажа n, от которого поступил еще не удовлетворенный запрос"

Пусть $R_n(t)$ – в момент t лифт находится на этаже n

$$(∀t≥0)$$
 $(∀t'≥t)$ [Запрос_n (t) & $(∀t": t≤t" ¬Обслужен_n $(t") ⇒ ¬Rn(t")]$$

"Мы не друзья, пока ты не извинишься"

$$(\forall t > 0)[((\forall t_1: 0 < t_1 < t) \neg Извиняешься (ты, t_1)) = > \neg Друзья (я, ты, t)]$$

В предикатной логике громоздкая нотация, тяжелый формальный аппарат

Введение модальностей

- Определение Модальной логики
 - Модальность (от лат. modus вид, способ, наклонение) это категория, как-то характеризующая следующее за ней утверждение
 - Модальная логика любая формальная логическая система, в которой присутствуют модальные операторы
- Примеры модальных операторов возможности/необходимости :
 - М "возможно, что" (Мр "возможно, что р")
 - L "необходимо, что" (Lq "q обязательно выполняется")
 - Соотношения между модальностями: Lp =¬М¬р
 - Примеры: ¬Мр ≠ М¬р Не может писать ≠ может не писать !!
 Lp ≡ ¬М¬р: должен писать тогда и только тогда, когда не может не писать
- Примеры темпоральных модальных операторов:
 - Fp "когда-нибудь в будущем р выполнится обязательно"
 F¬р ≠¬Fр
 - Gp "всегда в будущем будет выполняться р"
 G¬р ≠¬Gр

Соотношения между модальностями:

 $Fp ≡ ¬G¬p − "нечто когда-то будет ≡ неверно, что это никогда не будет" <math>Gp \Rightarrow Fp − "если нечто будет всегда, то оно когда-нибудь случится"$

4

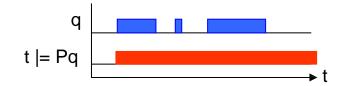
Tense Logic (временная логика) — вариант модальной логики

Впервые - философ Diodorus Cronus. В 20 веке – Артур Прайор (Arthur Prior)

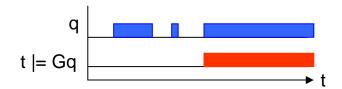
Fq – q обязательно случится когданибудь в будущем:



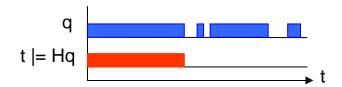
Pq – q случилось когда-то в прошлом:



Gq – q в будущем всегда будет истинно:



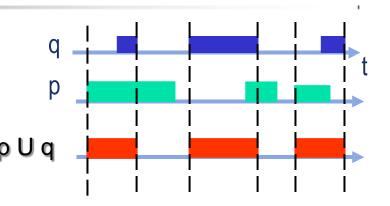
Hq – q всегда было в прошлом:



Дополнительные модальности TL: Until, X

U (Until)

pUq - q когда-то в будущем обязательно выполнится, а до этого все время будет выполняться р



X (Next time)

Хр - р истинно в следующий момент времени если мы рассматриваем в ДИСКРЕТНОМ времени

F и G выражаются через U:

$$Fp \equiv true \ U \ p,$$

$$Gp \equiv \neg F \neg p$$

Примеры формализаций высказываний

- джейн вышла замуж и родила ребенка
 Р(Джейн_выходит_замуж ∧ F Джейн_рожает_ребенка)
- Джейн родила ребенка и вышла замуж
 Р(Джейн_рожает_ребенка ∧ F Джейн_выходит_замуж)
- Джон умер и его похоронили
 Р(Джон_умирает ∧ XF Джона_хоронят)
- Если я видел ее раньше, то я ее узнаю при встрече $G(P \ Увидел \Rightarrow G(B \ Стретил \Rightarrow X \ Узнал))$
- Ленин жил, Ленин жив, Ленин будет жить (В. Маяковский)
 РG Ленин_жив
- Любое посланное сообщение будет получено $G(\Pi o c na ho (m) \Rightarrow F \Pi o n n na ho (m))$
- Вчера он сказал, что придет завтра, значит, он придет сегодня $X^{-1}X$ Прихожу \equiv Прихожу
- Сократ умерPG ¬Сократ_жив

Логика предикатов и Tense Logic

Пусть $R_n(t)$ – в момент t лифт находится на этаже n

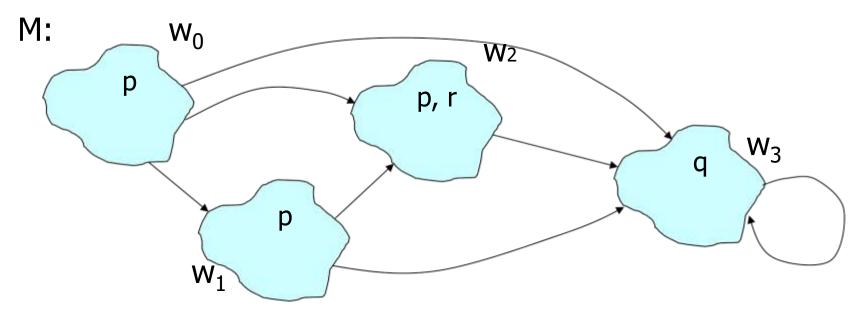
$$(\forall t \ge 0) \ (\forall \ t' \ge t) \ [$$
Запрос $_n \ (t') \ \& \ (\forall \ t'': t \le t'' < t') \ \neg Обслужен_n \ (t'') \Rightarrow \neg R_n(t'')]$

G [Запрос_n $\Rightarrow \neg R_n \cup Oбслужен_n$]

Спецификация свойств в TL – ясная, четкая, компактная



Семантика Крипке – множество возможных миров, связанных отношением достижимости



Семантика Крипке для утверждений, истинность которых зависит от времени:

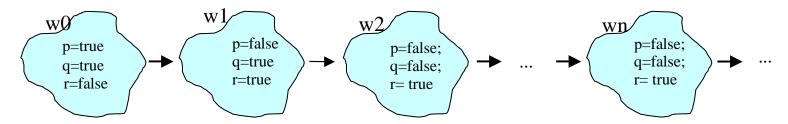
- В мире w₁ возможно в будущем выполнится г
- В мире w₂ обязательно в будущем выполнится q
- В мире w_3 всегда в прошлом было истинным р
- В мире w_0 обязательно когда-то выполнится q, а до этого будет истинно р

Миры Крипке

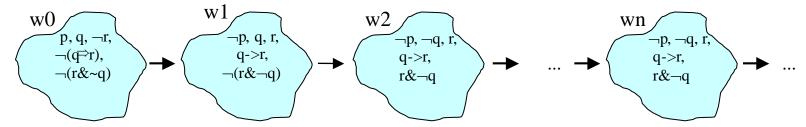
- Saul Kripke, Sep. 1958: "In an indetermined system, we perhaps should not regard time as a linear series, as you have done. Given the present moment, there are several possibilities for what the next moment may be like and for each possible next moment, there are several possibilities for the moment after that. Thus the situation takes the form, not of a linear sequence, but of a 'tree' ". (в это время Крипке был студентом 18 лет в high-school, в г. Отаha, Nebraska.)
- Возьмём произвольное множество W; его элементы будем называть мирами или состояниями. Рассмотрим произвольное бинарное отношение R на W. Если значение предиката R(t, w) равно 1, то w называется возможным или доступным миром для t.
- Определение. Пара множеств (W, R), где W непустое множество, а R⊆W×W бинарное отношение на W, называется шкалой Крипке. Отношение R называется отношением доступности.

Темпоральная логика в дискретном времени

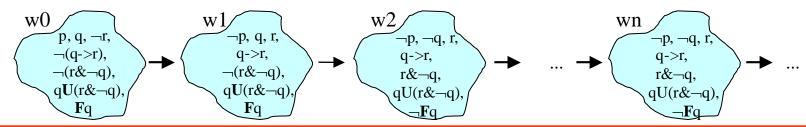
Последовательность "миров" Лейбница, в каждом свое понимание истинности:



В каждом мире произвольная логическая формула истинна, либо нет:



Это же справедливо и для произвольной темпоральной формулы:

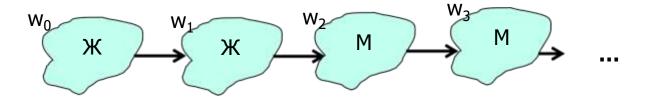


На цепочке миров как на целом объекте выполняются формулы р, q,¬r,¬ (r&¬q), qU(r&¬q), Fq, ... потому что они истинны в w0



Логический парадокс - софизм

- Секст Эмпирик, т.2, с.289, М., 1976:
 - Если умер Сократ, то он умер, когда он был живой, или когда был мертвый.
 - Если когда он был живой, то он не умер, так как один и тот же человек и жил бы, и был бы мертв
 - И не тогда, когда он был мертвый, ибо он был бы дважды мертвым.
 Стало быть, Сократ не умер
- Схема рассуждения:
- F1: У ⇒ Ж ∨ М
 - F2: Ж ⇒ ¬У
 - F3: $M \Rightarrow \neg y$
 - _____
 - $R: \neg y$



- Схема рассуждения правильна. Ошибка в том, что классическая логика не имеет понятия времени, в рамках классической логики нельзя формализовать рассуждения о событиях, происходящих в разные моменты времени
- Здесь: утверждение У относится к событию перехода между мирами, а такой переход мы считаем мгновенным, неделимым

Линейная темпоральная логика Linear Temporal Logic (LTL)

- Язык формальной логики имеет:
 - синтаксис (правила построения формул) и семантику (правила, определяющие истинностное значение формул)
- Определение синтаксиса LTL задается всего тремя правилами:
 - Формула LTL: это :
 - атомарное утверждение р, q, ...,
 - □ или формулы, связанные логическими операциями □, □
 - □ или формулы, связанные темпоральными операторами U, X

Другие (выводимые) темпоральные операторы:

$$\mathsf{Fp} \equiv \mathsf{true} \ \mathsf{U} \ \mathsf{p}$$
 $\mathsf{Gp} \equiv \neg \mathsf{F} \ \neg \mathsf{p}$

Операторы прошлого не используются Прошлое при анализе технических систем менее важно

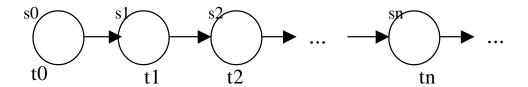
Формализация высказываний в LTL

- Dum spiro, spero" пока живу надеюсь
 - $G(я_живу \Rightarrow я_надеюсь)$
- "Мы придем к победе коммунистического труда!"
 - F коммунистический_труд_победил!
- "Сегодня он играет джаз, а завтра Родину продаст!" (В.Бахнов)
 - он_играет_джаз ⇒ Хон_продает_Родину слишком буквально
 - $G(\text{он_играет_джаз} \Rightarrow FX\text{он_продает_Родину})$
- p = "я люблю Машу", q = "я люблю Дашу"
 - Fp "я когда-нибудь обязательно полюблю Машу"
 - qUp "я полюблю Машу, а до этого буду любить Дашу"
 - FGp "когда-нибудь в будущем я полюблю Машу навечно"
 - GFq "я буду бесконечно влюбляться в Дашу "
- "Раз Персил всегда Персил"
 - **G**(Персил \Rightarrow **G**Персил) раз попробовав, будешь использовать всегда
- "Я твоя навеки!"
 - G Я_твоя!

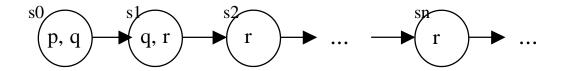


LTL и анализ дискретных технических систем

Последовательность "миров" в LTL можно трактовать как бесконечную последовательность состояний дискретной системы, а отношение достижимости – как дискретные переходы системы:



Атомарные формулы - базисные свойства процесса в состояниях:



Производные темпоральные формулы в состояниях – это свойства динамического процесса, характеризующие вычисление в будущем:

Семантика операторов LTL

Обозначения: $\sigma_i \models \phi \equiv \text{в состоянии } s_i \text{ вычисления } \sigma = s_0 s_1 s_2 s_3 \dots$ формула ϕ истинна

$$\sigma_i = p$$
 iff в состоянии s_i истинен атомарный предикат р

$$\sigma_i \models \neg \phi \quad \text{iff} \quad \sigma_i \not\models \phi$$

$$\sigma_i \models \phi \lor \psi$$
 iff $\sigma_i \models \phi$ или $\sigma_i \models \psi$

$$\sigma_i \models X \varphi$$
 iff $\sigma_{i+1} \models \varphi$

$$\sigma_i \models \phi \cup \psi \text{ iff } (\exists j: j \ge i) [\sigma_i \models \psi \land (\forall k: i \le k < j) \sigma_k \models \phi]$$

$$\sigma_{i} \models F \varphi$$
 iff $(\exists j: j \ge i) \sigma_{i} \models \varphi$

$$\sigma_i \models G \varphi$$
 iff $(\forall j: j \ge i) \sigma_j \models \varphi$

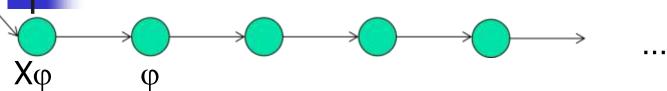
Выводимые операторы: **F**p \equiv true **U** p, **G**p $\equiv \neg$ **F** \neg p

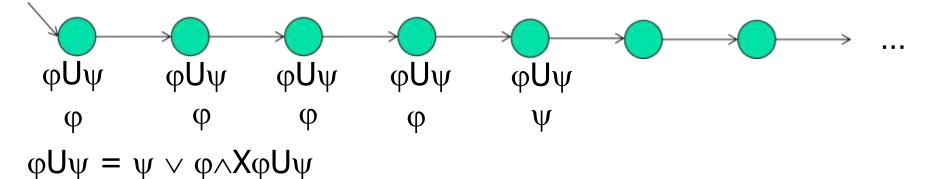
Задача: выведите семантику операторов Fp и Gp из семантического определения pUq

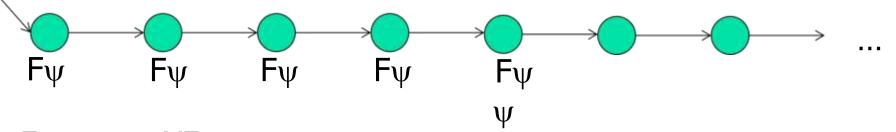
Естественно определить истинность темпоральной формулы относительно начального состояния вычисления σ , т.е. $\sigma \models \Phi$ iff $\sigma_0 \models \Phi$

Ф выполняется на σ, если Ф выполняется в начальном состоянии σ

Семантика основных темпоральных операторов







$$F\psi = \psi \lor XF\psi$$
$$F\psi = TrueU\psi$$



Примеры формул LTL для дискретных систем

G q - всегда в будущем

→●→●→●→●→●→...

F q - хотя бы раз в будущем

→○→○→○→○→○→

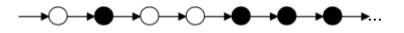
⊸F q *– никогда в будущем*

→○**→**○**→**○**→**○**→**○...

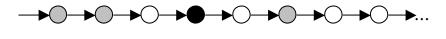
GFq – бесконечно много раз в будущем

→○→●→○→○→○→...

FGq – с какого-то момента постоянно



 $p \Rightarrow Fq - на p s_0$ будет реакция q когда-нибудь в будущем



G[р⇒Fq] – всегда на р будет реакция q



П

Пример свойства LTL

■ LTL: Жизнь конечна

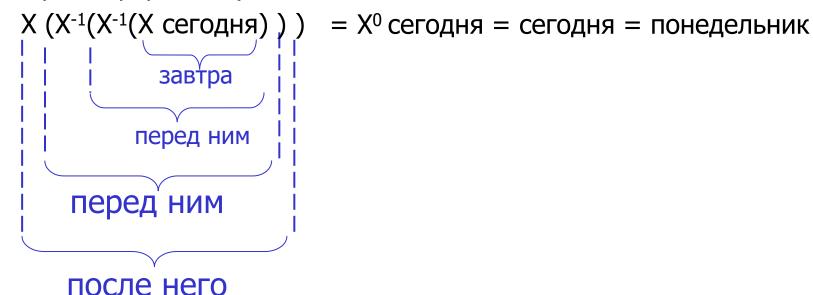
Жизнь — это непрерывный интервал времени, когда мы живем. После начального момента времени t_0 мы когда-то начинаем жить, живем непрерывно, и когда-то кончим жить, но уж если кончили, то не воскреснем! Атомарный предикат q: "Я жив"

$$q \wedge XF \neg q \wedge G(\neg q \Rightarrow G \neg q)$$

Сейчас я жив, но когда-нибудь умру, и если умру, то уж навсегда

Пример задачи

- Свойства оператора X
 - Для любого ψ , $X^k X^r \psi = X^{k+r} \psi$
- Задача. Если сегодня понедельник, какой день будет после дня, который будет перед днем, который будет перед завтрашним днем?
 - строим формальную запись высказывания



Пример спецификации свойства протокола

- Формализуем свойство Р причинно-следственной связи событий "посылка сообщения send всегда, в конце концов, приведет к получению подтверждения ack"
- send \Rightarrow ack это неправильная формализация свойства Р. Построенная формула имеет следующий смысл: "если в начальном состоянии send истинно, то в том же состоянии истинно и ack".
- Gsend ⇒ ack поскольку темпоральные операторы имеют более высокий приоритет, чем логические связки, эта формула будет пониматься как (Gsend)⇒ack, т.е. она имеет следующий смысл: "если во всех состояниях вычисления выполняется send, то в начальном состоянии должно выполняться ack"

Пример спецификации свойства протокола (2)

- Формализуем свойство Р причинно-следственной связи событий "посылка сообщения send всегда, в конце концов, приведет к получению подтверждения ack"
- **G**(send \Rightarrow ack)

Эта формула тоже неверна: она говорит, что в любом состоянии вычисления, если в нем выполняется send, то в этом же состоянии должно выполняться и ack

• **G**(send \Rightarrow **F**ack)

Эту формулу часто называют "темпоральным следствием". Смысл ее в том, что в любом состоянии вычисления если выполняется send, то когданибудь в будущем (включая настоящее) должно выполняться и ack. Она часто используется для спецификации свойств параллельных систем. Под названием "leads-to" эта формула была введена Овицки и Лэмпортом в 1982 г. и получила там свой знак "~>": send ~> ack.

Но она будет истинна и в тех случаях, когда в том же состоянии, в котором истинно send, будет истинно и ack



Пример спецификации свойства протокола (3)

- Формализуем свойство причинно-следственной связи событий "посылка сообщения send всегда, в конце концов, приведет к получению подтверждения ack"
- $G(send \Rightarrow XFack)$

Эта формула более точно отражает причинно-следственную связь между событиями send и ack, но она выполняется и в том случае, если событие send вообще никогда не наступит!

• **G(** Fsend \wedge (send \Rightarrow **XF**ack))

Эта формула наиболее полно отражает идею причинно-следственной связи событий send и ack в протоколе передачи информации: она утверждает, что send в вычислении будет наступать неопределенно часто, и всегда после посылки сообщения send, затем, когда-нибудь в будущем процесс получит подтверждение ack.

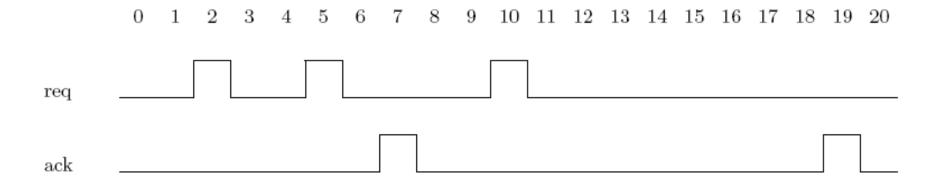


Спецификация свойства поведения дискретной синхронной схемы

Пример поведения, удовлетворяющего формуле $G(req \Rightarrow F ack)$

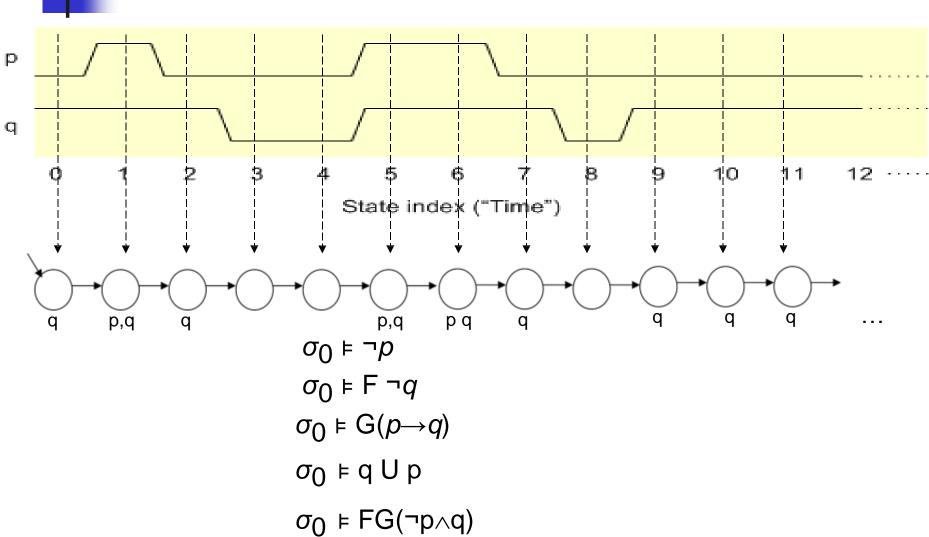
 G(req ⇒ F ack) – всегда запрос req когда-нибудь в будущем будет подтвержден сигналом ack

(req – request, запрос ack – acknowledge, подтверждение)





Спецификация свойств дискретных синхронных схем (LTL)



Требования к ПО в системе параллельных процессов

P1:: k0: noncritical1;

k1: x1 := busy;

k2: await x2 = free;

k3: critical1;

k4: x1 := free;

k5: goto k0;



m0: noncritical2;

m1: x2 := busy;

m2: await x1 = free;

m3: critical2;

m4: x2 := free;

m5: goto m0;

x1=free

x2=free

процесс Р находится в состоянии с меткой k

• Каждый раз, когда какой-нибудь процесс запросил ресурс, то, рано или поздно, он этот ресурс получит

G [(P1@k2 \Rightarrow **F** P1@k3) & (P2@m2 \Rightarrow **F** P2@m3)]

- Всегда, если процесс занял ресурс, он, в конце концов, его освободит $G [(P1@k3 \Rightarrow F P1@k5) \& (P2@m3 \Rightarrow F P2@m5)]$
- Ресурс может быть использован в один и тот же момент не более, чем одним процессом

G [¬(P1@k3 & P2@m3)]

■ Если процесс Р1 хочет использовать ресурс, который в это время используется процессом Р2, то процесс Р2 повторно не сможет получить доступ к ресурсу до того, как процесс Р1 получит этот ресурс

G [(P1@k2 & P2@m3) \Rightarrow P2@m3 **U** (\neg P2@m3 **U** P1@k3)]



Формулы для выражения свойств программ

GF enabled

• "Свойство enabled будет истинным бесконечное число раз на всех траекториях системы"

GF true

- Свобода от дедлоков (блокировок): "для каждого достижимого состояния существует возможность продолжения функционирования"
- G(send⇒X(¬sendUreceive))
 - На вычислениях системы выполняется следующее свойство: "если выполнится send, то со следующего состояния в будущем обязательно выполнится receive, а до этого момента send не будет выполняться"
- G(input ⇒ X (output ∨ Xoutput))
 - "Как только установится сигнал input, по крайней мере через два следующих шага вычисления будет установлен output"
- **G**(crint \Rightarrow **F** \neg crint)
 - "Если процесс вошел в критическую секцию, когда-нибудь в будущем он из нее выйдет". Эта формула может отражать требование конечности времени нахождения процесса в критической секции

Линейное и ветвящееся время

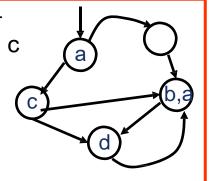
По заданной бесконечной цепочке состояний с определенным в каждом состоянии набором истинных атомарных предикатов нужно вычислить значение булевых и темпоральных формул. Как вычисления представить конечным образом?

Мы живем в линейном мире, в LTL формализован взгляд на время, как на линейную последовательность (дискретных) возрастающих значений. Но поведения информационных систем имеют альтернативы

Для формализации этого введена структура Крипке

Структура Крипке – это модель, представляющая конечным образом бесконечные цепочки состояний с наборами атомарных утверждений и с альтернативным выбором – фактически, с ветвящимся временем

Структура Крипке – система переходов с помеченными состояниями и непомеченными переходами



Развертка структуры Крипке определяет бесконечные цепочки состояний возможные ВЫЧИСЛЕНИЯ



Структура Крипке – интерпретация формул TL

Структура Крипке – это конечный автомат с непомеченными переходами, с каждым состоянием которого связано некоторое множество простых утверждений, истинных в этом состоянии

a b, c a, b s₁ c a s₃ c c s₄

Формально: $M = (S, S_0, R, L)$, где:

- □ S конечное множество состояний
- □ S₀ множество начальных состояний
- □ R подмножество SxS множество переходов; $(\forall s)(\exists s')$: $(s,s') \in R$
- AP множество атомных утверждений
- L: S->2^{AP} функция пометок: каждому состоянию s некоторое подмножество атомарных утверждений, истинных в s

Путь в М − любая бесконечная цепочка s⁰s¹s²s³...

Структуру Крипке можно считать расширением КА, в котором существенны только возможные последовательности смены состояний при произвольных входах (вычисления)



Как идеи TL применить к ветвящемуся времени?

Каждое состояние может иметь не одну, а множество цепочек – продолжений и является корнем своего дерева историй (вычислений)

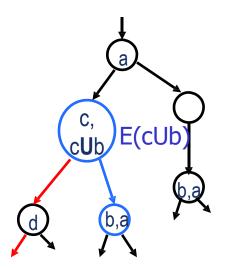
Но как понимать формулы LTL: **F**p, p**U**q, ... в состоянии s? Это формулы пути, но какого пути? Из состояния – много путей



 $E \phi =$ "существует такой путь из данного состояния, на котором LTL формула ϕ истинна"

Очевидно, А
$$\phi \equiv \neg E \neg \phi$$

А $\phi \equiv$ "для всех путей из данного состояния LTL формула ϕ истинна"



Формулы TL можно разделить на два класса:

- *ф-лы состояний* характеризуют одно состояние
- ф-лы пути характеризуют какой-то путь

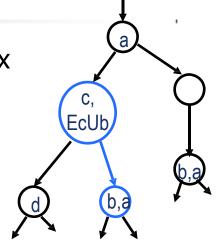
(Надо обязательно дополнительно указать, какой это путь!)



Логика ветвящегося времени – CTL

CTL – Computational Tree Logic - это одна из возможных логик ветвящегося времени

Темпоральная логика ветвящегося времени рассматривает траектории на развертке структуры Крипке



- Формула φ логики ветвящегося времени СТL это формула, характеризующая состояние вычисления:
 - атомарное утверждение р, q, ...,
 - или формулы СТL, связанные логическими операциями ∨, ¬
 - или формулы СТL, связанные темпоральными операторами, перед каждым из которых стоит квантор пути Е или А:
 - EX φ, AX φ,
 - EF φ, AF φ,
 - EG φ, AG φ,
 - E ($\phi_1 \cup \phi_2$), A ($\phi_1 \cup \phi_2$)

Примеры формул логики ветвящегося времени

- Обозначение: р = "Я люблю Машу"
- AG p:
 - "Я люблю Машу, и, что бы ни случилось, я буду любить ее всегда"
- AF p:
 - "Что бы ни случилось, я в будущем полюблю Машу"
- EF p:
 - "Я не исключаю такого развития событий, что в будущем я полюблю Машу"
- ¬E(¬Captain_AntiFire_Permission U AntiFire)
 - Не существует режима, в котором включение противопожарного устройства производится без предварительной санкции

Сравнение логик LTL и CTL

- Формулы этих двух логик характеризуют свойства разных объектов
 - LTL формулы пути, CTL формулы состояний
- Выражают свойства вычислений, которые представлены по-разному
 - LTL множество поведений, CTL деревья поведений
- Интерпретируются по-разному
 - формулы LTL на бесконечном множестве вычислений (цепочек состояний)
 - формулы СТL на конечном множестве состояний, связанных отношениями перехода (фактически, на деревьях вычислений)
- Методы анализа (проверки выполнения формулы) совершенно разные
- Выразительная мощь несравнима
 - некоторые формулы LTL выражают свойства, которые выражают и формулы CTL, но есть формулы CTL, невыразимые в LTL, и наоборот

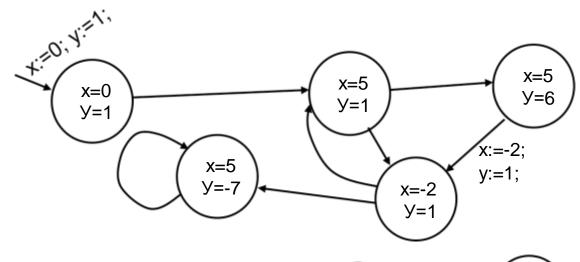




Структура Крипке как модель программы

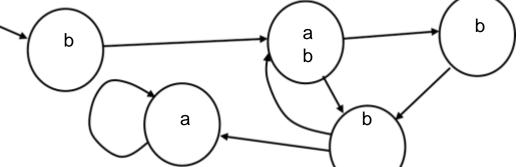
```
begin
x:=0; y:=1;
while x+y < 5 do
{ x:=5;
if y=1 then y:=x+1;
 x:= -2; y:=1;
}
y:= x*y-5; x:=5;
end
```

Состояние программы – вектор значений ее переменных И метки (рс). Переходы – изменение переменных программы операторами И/ИЛИ только рс. Число состояний должно быть конечным:



Пусть атомарные утверждения, *ИНТЕРЕСУЮЩИЕ НАС:*

a=x>y; b=|x+y|<3





Примеры проверяемых свойств (CTL)

- EF(Start & ¬Ready)
 - в программе возможно достичь состояния, в котором свойство Start выполняется, а Ready – нет
- AGAF Restart
 - при любом функционировании системы (на любом пути) из любого состояния системы всегда обязательно вернемся в состояние рестарта
- AG EF Restart
 - при любом функционировании системы (на любом пути) из любого состояния системы существует путь, по которому можно перейти в состояние рестарта
- E[pUA[qUr]]
 - существует путь, на котором р выполняется до тех пор, пока в будущем р будет всегда выполняться до выполнения г

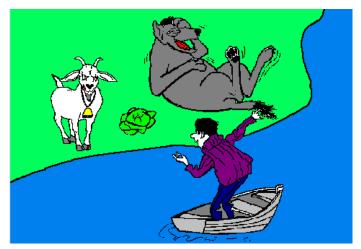
Пример свойства, выраженного в CTL

Любой грешник всегда имеет шанс вернуться на путь истинной веры: AG EF EG 'истинная вера ' Сюда попал грешник

В любом состоянии нашей жизни (AG) существует такой путь (E), что на нем в конце концов (F) попадем в состояние, с которого существует непрерывный "истинный" путь (EG "истинная вера")

Логические задачи: фермер, волк, коза и капуста

Старинная задача: Фермеру нужно перевезти через реку волка, козу и капусту. Лодка вмещает кроме фермера еще только что-то одно. Но без фермера нельзя волка оставлять с козой, а козу – с капустой

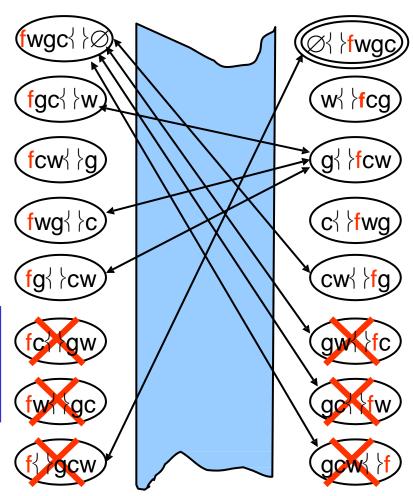


Какую абстракцию построить для решения?

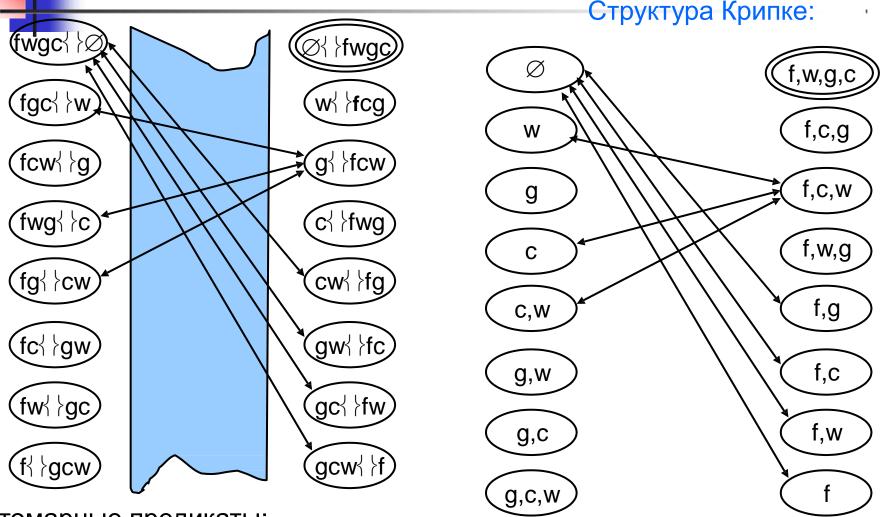
Хотя система не дискретная, для решения задачи можно построить абстрактную модель систему переходов, и исследовать возможные пути

Состояние:





Model checking для этой проблемы



Атомарные предикаты:

f=1 — фермер на правом берегу, w=1 — волк на правом берегу, c=1 — капуста на правом берегу, g=1 — коза на правом берегу



Свойства системы фермер-волк-коза-капуста (LTL)

1. В заключительное состояние можно попасть



2. Не существует такого решения задачи, при котором, если коза переедет на ту сторону, она там навсегда и останется

$$\neg$$
 [F (fwgc) & ((\neg g) U Gg)]

3. Путь, удовлетворяющий решению задачи, существует

$$((g\equiv c)\vee (g\equiv w)\Rightarrow (g\equiv f)) \cup (fwgc)$$

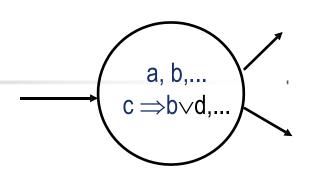
4. При любом решении задачи фермер когда-нибудь возвращается через реку один

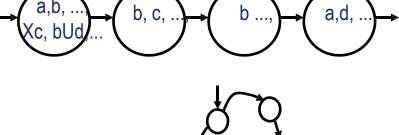
$$[\ F(fwgc) \Rightarrow F[(f \ \&X \neg f) \land (w\&Xw \ \lor \neg w\&X \neg w) \land (g\&Xg \lor \neg g\&X \neg g) \land (c\&Xc \ \lor \neg c\&X \neg c)] \]$$

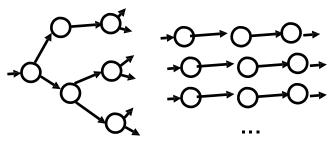
N

Заключение: TL - общие идеи

- Логика высказываний строится введением атомарных утверждений и базисных операторов {∨, ¬}.
 По значениям истинности каждого атомарного утверждения можем вычислить истинность любой логической формулы
- В логике линейного времени LTL кроме атомарных утверждений и операций логики высказываний вводятся темпоральные операторы {U, X} (кроме них удобно использовать еще F и G)
- По конкретной цепочке состояний (миров) в каждом состоянии можем вычислить истинностные значения любой формулы темпоральной логики LTL
- В логике ветвящегося времени СТL добавляются кванторы пути, позволяющие различать свойства различных путей
- В формулах СТL каждый темпоральный оператор предваряется квантором пути. Анализируются деревья поведений
- В логике LTL формула должна выполняться на всех путях. Анализируются все линейные поведения







Персоналии

- Создатель современной теории линейной темпоральной логики (LTL) и ее применений - Амир Пнуэли, профессор The Weizmann Institute of Science, Rehovot, Израиль
- В 1996 г. А.Пнуэли получил АСМ премию Тьюринга
 - за выдающиеся результаты, которые ввели темпоральную логику в вычислительную науку;
 - за выдающийся вклад в верификацию программ и систем;
 - за идентификацию класса «реактивных систем (reactive systems)» как систем, спецификация, анализ и верификация которых требуют специального подхода;
 - за разработку детальной методологии, основанной на темпоральной логике, для формального рассмотрения реактивных систем (reactive systems)
- Логика ветвящегося времени Э.Кларк, А. Эмерсон (Университет Карнеги-Меллон, США) и многие другие



Спасибо за внимание