



**Hochschule für Technik
und Wirtschaft Berlin**

University of Applied Sciences

INDEPENDENT COURSE WORK REPORT

Visualize Data in WebVR

Caglar Özel

supervised by
Prof. Dr. Klaus Busch

Contents

1	Abstract	1
2	Introduction	2
3	Virtual Reality	3
4	AFrame	4
5	Application & Server	5
6	Conclusion	6
7	Appendix	

Abstract

Introduction

Virtuelle Realität ist eine Technologie, welches von einer Fantasievorstellung oder Konzept aus Büchern, Filmen und Theorien, einen Weg in die praktische Umsetzung und damit seinen Weg in die Realität gefunden hat. Dies hat natürlich viel mit dem Fortschritt der Technologie in den letzten Jahrzehnten zu tun, welches mit der Steigerung der Leistung von Computern im Bereich von Rechenleistung, Speicherkapazität (RAM, Festplattenspeicher) und Grafikkartenleistung zusammen hängt. Zudem hat die Steigerung der Verfügbarkeit dieser Technologie im Haushalt ebenbürtig seinen Einfluss auf diesen Fortschritt.

Virtual Reality

AFrame

Application & Server

Conclusion

Bibliography

Appendix