**Monopoly 64**

**Пояснительная записка**

**Листов 8**

2022

АННОТАЦИЯ

В документации представлены описания разделов:

* Введение
* Назначение и область применения
* Технические характеристики
* Ожидаемые технико-экономические показатели
* Источники, использованные при разработке

СОДЕРЖАНИЕ

[1. Введение 4](#_Toc105673628)

[2. Назначение и область применения 5](#_Toc105673629)

[3. Технические характеристики 6](#_Toc105673630)

[3.1. Разработать игру для досуга от 2 до 3 игроков. Использование методов наблюдения, опыта и анализа. 6](#_Toc105673631)

[3.2. Программа осуществляет вычисление с помощью методов и циклов, привязанных к классу ООП, данная схема выбрана из-за простоты, компактности и возможности быстро и легко изменить элементы кода без проблем для всей программы. 6](#_Toc105673632)

[3.3. Программа выполнена на консольном приложении, данный вид отображения из-за того, что таким методом вывода информации игра похожа на ретро игры из 80-90х годов. 6](#_Toc105673633)

[4. Ожидаемые технико-экономические показатели 7](#_Toc105673634)

[5. Источники, использованные при разработке 8](#_Toc105673635)

1. Введение

Monopoly 64 представляет собой игру на консольном приложении для совместного времяпрепровождения с друзьями от 2 до 3 игроков.

1. Назначение и область применения

Игра предназначена для совместного времяпровождения от 2 до 3 игроков.

1. Технические характеристики
   1. Разработать игру для досуга от 2 до 3 игроков. Использование методов наблюдения, опыта и анализа.
   2. Программа осуществляет вычисление с помощью методов и циклов, привязанных к классу ООП, данная схема выбрана из-за простоты, компактности и возможности быстро и легко изменить элементы кода без проблем для всей программы.
   3. Программа выполнена на консольном приложении, данный вид отображения из-за того, что таким методом вывода информации игра похожа на ретро игры из 80-90х годов.
2. Ожидаемые технико-экономические показатели

* Windows 10 на ARM, Windows 10 Корпоративная LTSC, Windows Server 2012, Windows Server 2008 R2, Windows XP, Windows 7, Windows Vista, Linux
* При использовании архитектуры x86 или AMD64/x64 требуется процессор с тактовой частотой не ниже 1,2 ГГц
* Требуется 1 ГБ ОЗУ (1,5 ГБ при запуске на виртуальной машине)
* Требуется 100 МБ доступного пространства на жестком диске
* Требуется разрешение экрана не ниже 1024 на 768

1. Источники, использованные при разработке

[Язык программирования C# и платформа .NET (metanit.com)](https://metanit.com/sharp/)

[Stack Overflow на русском](https://ru.stackoverflow.com/?)