**Monopoly 64**

**Пояснительная записка**

**Листов 9**

2022

**Введение**

**Основания для разработки**

Желание разработать игру “Монополия” в стилистике игр 80-90х годов.

**Назначение разработки**

Для совместного досуга от2 до 3 игроков по мотивам игры “Монополия”.

**Требования к программе или программному изделию**

Производить вычисления и отрисовку игровых элементов, управление осуществляется с помощью стрелок клавиатуры такие как: бросок кубика, покупка территории и пропуск хода.

**Требования к программной документации**

**Технико-экономическое обоснование**

* Windows 10 на ARM, Windows 10 Корпоративная LTSC, Windows Server 2012, Windows Server 2008 R2, Windows XP, Windows 7, Windows Vista, Linux
* При использовании архитектуры x86 или AMD64/x64 требуется процессор с тактовой частотой не ниже 1,2 ГГц
* Требуется 1 ГБ ОЗУ (1,5 ГБ при запуске на виртуальной машине)
* Требуется 100 МБ доступного пространства на жестком диске
* Требуется разрешение экрана не ниже 1024 на 768

**Стадии и этапы разработки**

1. Разработка концепции
2. Создание статичных игровых элементов
3. Разработка логики обновления и вычисления
4. Создание активных игровых элементов
5. Добавление игровых событий в зависимости от положения пользователя на игровом поле
6. Создание игровой активной недвижимости
7. Создание финансового баланса в течении всей игры
8. Добавление различных конечных результатов игры

**Порядок контроля и приемки**

1. Проверка правильности вычисления игрового счета игроков
2. Проверка правильности отрисовки игровых элементов
3. Проверка правильности выполнения игровых событий

**Приложения**