**Monopoly 64**

**Техническое задание**

2022

**Введение**

В документации представлены описания разделов:

* Основания для разработки
* Назначение разработки
* Требования к программе или программному изделию
* Требования к программной документации
* Технико-экономическое обоснование
* Стадии и этапы разработки
* Порядок контроля и приемки
* Приложения

**Основания для разработки**

Желание разработать игру “Монополия” в стилистике игр 80-90х годов.

**Назначение разработки**

Для совместного досуга от2 до 3 игроков по мотивам игры “Монополия”.

**Требования к программе или программному изделию**

Производить вычисления и отрисовку игровых элементов, управление осуществляется с помощью стрелок клавиатуры такие как: бросок кубика, покупка территории и пропуск хода.

**Требования к программной документации**

**Технико-экономическое обоснование**

* Операционная система Windows XP и выше
* При использовании архитектуры x86 или AMD64/x64 требуется процессор с тактовой частотой не ниже 1,2 ГГц
* 124 Мб оперативной памяти;
* Требуется 100 МБ доступного пространства на жестком диске
* Требуется разрешение экрана не ниже 1024 на 768

**Стадии и этапы разработки**

1. Разработка концепции
2. Создание статичных игровых элементов
3. Разработка логики обновления и вычисления
4. Создание активных игровых элементов
5. Добавление игровых событий в зависимости от положения пользователя на игровом поле
6. Создание игровой активной недвижимости
7. Создание финансового баланса в течении всей игры
8. Добавление различных конечных результатов игры

**Порядок контроля и приемки**

1. Проверка правильности вычисления игрового счета игроков
2. Проверка правильности отрисовки игровых элементов
3. Проверка правильности выполнения игровых событий

**Приложения**