

Лабораторна робота №8.

Утилітарні класи Java SE. Обробка масивів і рядків. Інтерактивні консольні програми для платформи.

Мета:

- Розробка власних утилітарних класів.
- Набуття навичок вирішення прикладних задач з використанням масивів і рядків.
- Реалізація діалогового режиму роботи з користувачем в консольних програмах мовою Java.

Вимоги:

1. Розробити та продемонструвати консольну програму мовою Java в середовищі Eclipse для вирішення прикладної задачі за номером, що відповідає збільшеному на одиницю залишку від ділення на 15 зменшеного на одиницю номера студента в журналі групи.
2. Використовуючи програму рішення завдання відповідно до прикладної задачі забезпечити обробку команд користувача у вигляді текстового меню:
а. введення даних; б. перегляд даних; с. виконання обчислень; d. відображення результату; е. завершення програми і т.д.
3. Забезпечити обробку параметрів командного рядка для визначення режиму роботи програми: а. параметр “-h” чи “-help”: відображається інформація про автора програми, призначення (індивідуальне завдання), детальний опис режимів роботи (пунктів меню та параметрів командного рядка); б. параметр “-d” чи “-debug”: в процесі роботи програми відображаються додаткові дані, що полегшують налагодження та перевірку працездатності програми: діагностичні повідомлення, проміжні значення змінних, значення тимчасових змінних та ін.
4. При вирішенні прикладних задач використовувати латинку.
5. Прогоніти використання об'єктів класу `StringBuilder` або `StringBuffer`.
6. Застосувати функціональну (процедурну) декомпозицію - розробити власні утилітарні класи (особливий випадок допоміжного класу, див. `Helper Class`) та для обробки даних використовувати відповідні статичні методи.
7. Забороняється використовувати засоби обробки регулярних виразів: класи пакету `java.util.regex` (`Pattern`, `Matcher` та ін.), а також відповідні методи класу `String` (`matches`, `replace`, `replaceFirst`, `replaceAll`, `split`).

Розробник:

Савчин Віталій

Група КН-109

Варіант №7

Задача:

Ввести текст. З тексту видалити всі слова заданої довжини, що починаються на приголосну літеру. Вивести початковий текст та результат.

Опис програми:

Після зчитування з консолі стрічки, програма переводить стрічку String в масив символів типу char. Після чого здійснюються перевірки чи з приголосної літери починається слово та чи відповідає воно заданій довжині. Якщо слово відповідає вище вказаним параметрам, то воно повторно не виводиться в консоль.