W1D4 - Pratica
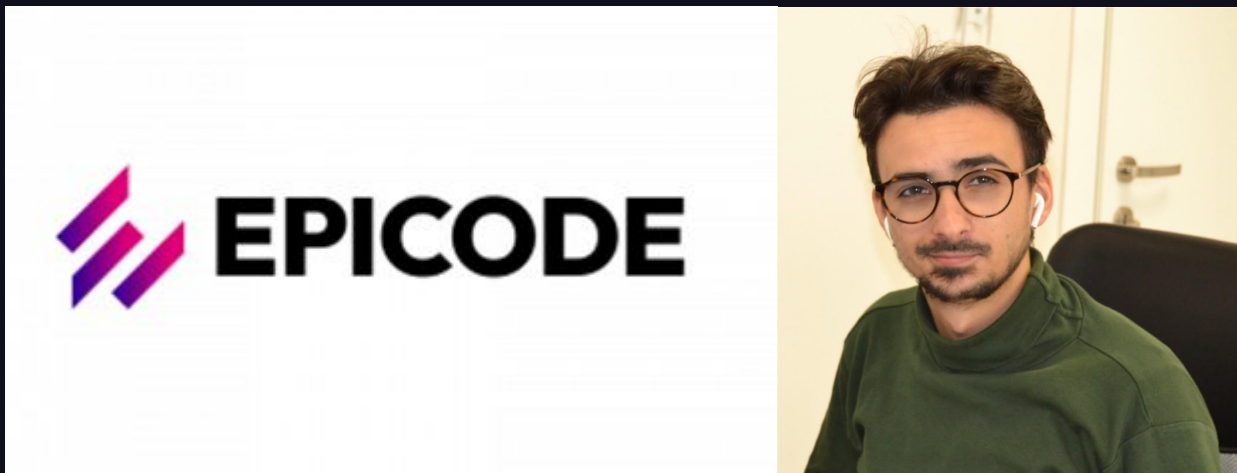
Data analyst course

Vito
Longo

TRACCIA

L'esercizio è mirato a prendere confidenza con il concetto di dato e informazione.

Scegli un argomento di tuo interesse.
Riporta su un documento testuale quali informazioni ti piacerebbe derivare cercando su internet i potenziali dataset strutturati e non strutturati (almeno 3 del primo tipo, 2 del secondo) utilizzabili.

Per ogni dataset strutturato individua gli attributi e l'identificativo; per ogni dataset non strutturato descrivi le analisi che svolgeresti su di esso e l'obiettivo di queste analisi.

PREMESSA DI SVOLGIMENTO

Lo scenario preso in analisi fa riferimento ad un azienda produttrice di videogiochi che è desiderosa di analizzare l'evoluzione del mondo video ludico nel corso degli anni con l'obiettivo di scovare ed evidenziare gli aspetti più significativi degli ultimi tempi.

Chiaramente lo scopo finale di questa operazione sarebbe quello d'incrementare lo sviluppo con prospettiva di crescita di fatturato sulla base dell'individuazione degli interessi concretizzati dei video giocatori, individuando le categorie più in voga e con prospettiva futura, tasselli ed elementi che hanno colpito particolarmente gli utenti in determinati videogiochi e alti fattori da individuare in fase di analisi.

1 Dataset strutturato

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1Mlg0hs2vGld-frFrho6Gu8lDOpPai4sL/edit?usp=sharing&ouid=107516110196658707435&rtpof=true&sd=true

	Title	Release Date	Team	Rating	Times Listed	Number of Reviews	Genres
0	Elden Ring	feb 25, 2022	['Bandai Namco Entertainment', 'FromSoftware']	4.5	3.9K	3.9K	['Adventure', 'RPG']
1	Hades	Dec 10, 2019	['Supergiant Games']	4.3	2.9K	2.9K	['Adventure', 'Brawler', 'Indie', 'RPG']
2	The Legend of Zelda: Breath of the Wild	mar 03, 2017	['Nintendo', 'Nintendo EPD Production Group No. 3']	4.4	4.3K	4.3K	['Adventure', 'RPG']
3	Undertale	Sep 15, 2015	['tobyfox', '8-4']	4.2	3.5K	3.5K	['Adventure', 'Indie', 'RPG', 'Turn Based Strategy']
4	Hollow Knight	feb 24, 2017	['Team Cherry']	4.4	3K	3K	['Adventure', 'Indie', 'Platform']
5	Minecraft	nov 18, 2011	['Mojang Studios']	4.3	2.3K	2.3K	['Adventure', 'Simulator']
6	Omori	Dec 25, 2020	['OMOCAT', 'PLAYISM']	4.2	1.6K	1.6K	['Adventure', 'Indie', 'RPG', 'Turn Based Strategy']
7	Metroid Dread	Oct 07, 2021	['Nintendo', 'MercurySteam']	4.3	2.1K	2.1K	['Adventure', 'Platform']
8	Among Us	Jun 15, 2018	['InnerSloth']	3.0	867	867	['Indie', 'Strategy']
9	NieR: Automata	feb 23, 2017	['PlatinumGames', 'Square Enix']	4.3	2.9K	2.9K	['Brawler', 'RPG']
10	Persona 5 Royal	Oct 31, 2019	['Atlus USA', 'Atlus']	4.4	2.7K	2.7K	['Adventure', 'RPG', 'Turn Based Strategy']
11	Stray	Jul 19, 2022	['BlueTwelve Studio', 'Annapurna Interactive']	3.7	1.5K	1.5K	['Adventure', 'Indie']
12	God of War	apr 20, 2018	['Sony Interactive Entertainment', 'SIE Santa Monica Studio']	4.2	2.9K	2.9K	['Adventure', 'Brawler', 'RPG']
13	Portal 2	apr 18, 2011	['Valve', 'Electronic Arts']	4.4	2.9K	2.9K	['Adventure', 'Platform', 'Puzzle', 'Shooter']
14	Bloodborne	mar 24, 2015	['FromSoftware', 'Sony Computer Entertainment']	4.5	3.4K	3.4K	['Adventure', 'RPG']
15	Celeste	Jan 25, 2018	['Extremely OK Games', 'Maddy Makes Games']	4.2	2.8K	2.8K	['Adventure', 'Indie', 'Platform']
16	Yakuza 0	mar 12, 2015	['Ryū Ga Gotoku Studios', 'Sega']	4.4	2.7K	2.7K	['Adventure', 'Brawler', 'RPG', 'Simulator']
17	Red Dead Redemption 2	Oct 26, 2018	['Take-Two Interactive', 'Rockstar Games']	4.4	2.9K	2.9K	['Adventure', 'RPG', 'Shooter']
18	Portal	Oct 10, 2007	['Valve', 'Electronic Arts']	4.1	2K	2K	['Platform', 'Puzzle', 'Shooter']
19	Super Mario Odyssey	Oct 27, 2017	['Nintendo']	4.2	2.9K	2.9K	['Adventure', 'Platform']

Database strutturato dei dati dei videogioci dal 1998 al 2023.

Abbiamo come identificativo una key univoca e il nome del videogioco.
Come attributi: data di rilascio, Team di sviluppo, valutazione, numero di recensioni e genere.

2 Dataset strutturato

RANK	GAME FRANCHISE	TOTAL MONTHLY VIEWS	VIEWS OF FAN VIDEOS	% OF TOP 20	CHANGE
1	Minecraft	2.395M	99.9%	41%	–
2	Grand Theft Auto	790M	99.6%	14%	–
3	FIFA	368M	94.1%	6%	1
4	League of Legends	260M	90.0%	4%	1
5	Call of Duty	237M	93.1%	4%	2
6	Counter-Strike	235M	99.9%	4%	3
7	Super Mario	216M	99.9%	4%	4
8	Angry Birds	210M	87.4%	4%	2
9	Clash of Clans	187M	82.8%	3%	2
10	Dota 2	141M	99.6%	2%	2
11	Assassin's Creed	115M	82.1%	2%	2
12	Battlefield	98M	94.2%	2%	3
13	Super Smash Bros	94M	99.4%	2%	3
14	Team Fortress	86M	82.5%	1%	–
15	Just Dance	83M	87.5%	1%	1
16	Far Cry	78M	97.6%	1%	7
17	Mortal Combat	68M	91.0%	1%	3
18	Mario Kart	67M	99.9%	1%	12
19	World of Tanks	66M	86.7%	1%	7
20	The Elder Scrolls	60M	97.8%	1%	2
	TOP 20 TOTAL	5.85Bn	96.6%		

Classifica in tempo reale dei giochi pù giocati e streemmati al mondo.

Abbiamo come Identificativo il nome videogioco e come attributi le views mensili degli utenti, le views di utenti abbonati e la % di volte in cui quel videogioco è nella top20 mondiale

3 Dataset strutturato

No.	Titolo	Sviluppatore	Editore	Data di pubblicazione	Piattaforme	Vendite	Fonte
1	Minecraft	Mojang AB	Mojang	18 novembre 2011	Multipiattaforma	300 000 000	[2][1]
2	Grand Theft Auto V	Rockstar North	Rockstar Games	17 settembre 2013	Multipiattaforma	185 000 000	[3]
3	Tetris	Elektronorgtechnica	Atari Games	1984	Multipiattaforma	105 000 000[N 1]	[4]
4	Wii Sports	Nintendo EAD	Nintendo	2006	Wii	82 900 000	[5]
5	PlayerUnknown's Battlegrounds	PUBG Corporation	Krafton	2017	Multipiattaforma	75 000 000	[4]
6	Mario Kart 8 / Deluxe	Nintendo EAD	Nintendo	2014	Wii U, Nintendo Switch	62 250 000	[6]
7	The Elder Scrolls V: Skyrim	Bethesda Game Studios	Bethesda Softworks	2011	Multipiattaforma	60 000 000	[7]
8	Super Mario Bros.	Nintendo R&D4	Nintendo	1985	NES, Game Boy Color e Advance	58 000 000	[N 2]
9	Red Dead Redemption II	Rockstar Studios	Rockstar Games	2018	Multipiattaforma	55 000 000	[11]
10	The Witcher 3: Wild Hunt	CD Projekt RED	CD Projekt RED	2015	Multipiattaforma	50 000 000	[12]
11	Pokémon Rosso, Verde, Blu e Giallo	Game Freak	Nintendo	1996	Game Boy, Nintendo 3DS	47 520 000	[N 3]
12	Terraria	Re-Logic	Re-Logic	2011	Multipiattaforma	44 500 000	[18]
13	Pokémon Oro e Argento/Cristallo	Game Freak	Nintendo	1999	Multipiattaforma	42 210 000	[N 4]
14	Animal Crossing: New Horizons	Nintendo EPD	Nintendo	2020	Nintendo Switch	42 210 000	[6]
15	Mario Kart Wii	Nintendo EAD	Nintendo	2008	Wii	37 380 000	[21]
16	Pokémon Rubino e Zaffiro/Smeraldo	Game Freak	Nintendo / The Pokémon Company	2002	Game Boy Advance	36 710 000	[N 5]
17	Wii Sports Resort	Nintendo EAD	Nintendo	2009	Wii	33 140 000	[21]
18	Super Smash Bros. Ultimate	Bandai Namco Games, Sora Ltd.	Nintendo	2018	Nintendo Switch	31 090 000	-
19	Call of Duty: Modern Warfare (2019)	Infinity Ward	Activision Blizzard	2019	Multipiattaforma	31 000 000	-
20	Call of Duty: Black Ops	Treyarch	Activision Blizzard	2010	Multipiattaforma	30 990 000	[25]
21	Call of Duty: Modern Warfare 3	Infinity Ward/Sledgehammer Games	Activision Blizzard	2011	Multipiattaforma	30 970 000	[25]
22	New Super Mario Bros.	Nintendo EAD	Nintendo	2006	Nintendo DS	30 800 000	[26]

Wikipedia fa una panoramica dei videogiochi più giocati negli ultimi anni

Abbiamo come Identificativo il nome videogioco e come attributi gli sviluppatori, gli editori, la data di pubblicazione, piattaforme compatibili e vendite.

1 Dataset non strutturato

Dati degli ultimi anni sulla piattaforma più utilizzata per scaricare ed utilizzare videogiochi su PC (Steam)

https://drive.google.com/file/d/1HNHh_H9AbVD_M7KUN7_T_dbjA
YOZ8Dgv/view?usp=sharing

1 Dataset **non** strutturato

```
IdNo,TotalMoney,GameName,Genre,PlayerNo,TournamentNo,Top_Country,Top_Country_Earnings,Releaseyear
613,310.00,Acceleration of SUGURI 2,Fighting Game,6,2,United States,310.00,2018
510,190075.61,Age of Empires,Strategy,246,95,Viet Nam,123408.43,1997
179,1492489.51,Age of Empires II,Strategy,956,576,China,174252.44,1999
177,68113.85,Age of Empires III,Strategy,106,76,United States,18523.52,2005
540,2668.00,Age of Empires Online,Strategy,16,7,Germany,1264.00,2011
178,52360.00,Age of Mythology,Strategy,22,6,"Taiwan, Republic of China",22000.00,2002
667,20.00,Akatsuki Blitzkampf,Fighting Game,3,1,United States,20.00,2007
246,40000.00,Aliens versus Predator 2,First-Person Shooter,1,1,United States,40000.00,2001
702,11000.00,Among Us,Strategy,5,2,United States,10000.00,2018
566,4273351.69,Apex Legends,Battle Royale,1099,170,United States,1825646.05,2019
457,245.00,Aquapazza: Aquaplus Dream Match,Fighting Game,5,2,United States,128.50,2011
431,1000.00,Arcana Heart 3,Fighting Game,4,1,United States,950.00,2009
597,570.00,Arcana Heart 3: Love Max Six Stars!!!!!,Fighting Game,8,4,United States,464.00,2014
462,410.00,Arcana Heart 3: LOVE MAX!!!!!,Fighting Game,6,2,United States,284.00,2013
529,15228710.62,Arena of Valor,Multiplayer Online Battle Arena,558,51,China,5016882.31,2015
508,18248.09,ARMS,Fighting Game,95,82,United States,11089.37,2017
552,119168.54,Artifact,Collectible Card Game,275,166,China,26273.47,2018
661,155.00,Artifact 2.0,Collectible Card Game,3,3,Russian Federation,60.00,2020
521,29500.00,Asphalt 4,Racing,5,2,Singapore,13000.00,2008
625,51520.00,Asphalt 9: Legends,Racing,5,2,Italy,17550.00,2018
553,191851.70,Assetto Corsa,Racing,81,31,Czech Republic,68689.40,2014
659,1649.00,Assetto Corsa Competizione,Racing,8,9,Denmark,354.00,2018
668,10.00,Asuka 120% LimitOver BURNING Fest.,Fighting Game,3,1,France,10.00,1998
489,108650.00,Attack on Titan Tribute Game,Fighting Game,21,15,Australia,35100.00,2013
589,1076322.28,Auto Chess,Strategy,72,6,"Korea, Republic of",515267.34,2019
528,185654.67,Battalion 1944,First-Person Shooter,114,21,United States,42650.00,2018
537,0.00,Battalion 1944,First-Person Shooter,0,0,None,0.00,2018
468,0.00,Battlefield 1,First-Person Shooter,0,0,None,0.00,2016
357,91715.22,Battlefield 2,First-Person Shooter,0,12,None,0.00,2005
355,18546.14,Battlefield 2142,First-Person Shooter,0,4,None,0.00,2006
248,25407.46,Battlefield 3,First-Person Shooter,5,7,Netherlands,1422.18,2011
274,245766.46,Battlefield 4,First-Person Shooter,204,145,France,42107.00,2013
651,0.00,Battlefield 5,First-Person Shooter,0,0,None,0.00,2018
394,13463.28,Battlefield Hardline,First-Person Shooter,20,1,France,5834.10,2015
453,65173.45,Battlerite,Multiplayer Online Battle Arena,86,75,United States,22655.00,2016
```

Dati analitici degli ultimi Anni relativi ai tornei internazionali di Gaming. (ESport)

https://drive.google.com/file/d/1tzcTpXhdNC0SuhNApUbcAqIH3Hw Gr4Pu/view?usp=sharing

Bonus dati semistrutturati

https://www.vigamusacademy.com/il-mercato-dei-videogiochi-in-italia-nel-2021-il-report-di-iidea/#:~:text=Per%20quanto%20riguarda%20i%20videogiocatori,il%2044%25%20di%20sesso%20femminile.
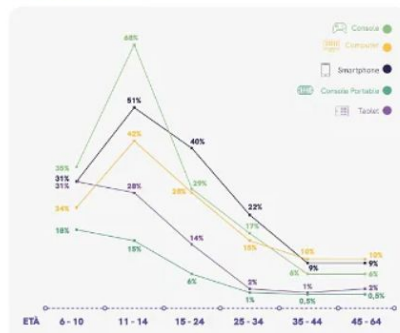
https://www.infodata.ilsole24ore.com/2023/09/23/cosa-sta-accadendo-al-mercato-dei-videogiochi-in-cinque-grafici-e-un-numero-infographics/
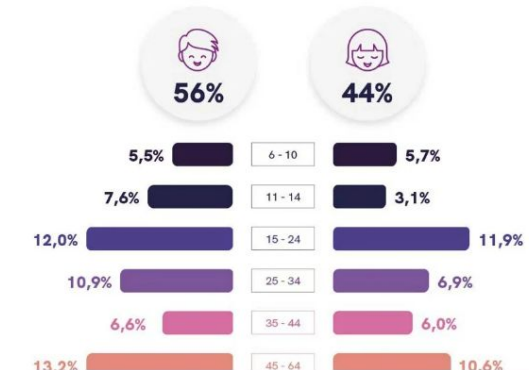
https://www.spaziogames.it/speciali/rapporto-videogiochi-in-italia-2021

15,5 milioni di persone hanno giocato ai videogiochi nel 2021, ovvero il 35% della popolazione italiana tra i 6 e i 64 anni.

GRAZIE