

Lab02- FAQ

- **Devo creare il model?**

L'esercizio è semplificato e nel testo non è esplicitamente chiesto di creare il model ma ovviamente potete farlo.

- **Perché non mi appare l'immagine dell'alieno su Eclipse anche se la vedo su Scene Builder?**

1. Mettete l'immagine nella source di Eclipse perché sia visibile. Per esempio potete salvarla in src/main/resources.
2. Quando la caricate da SceneBuilder (tramite Controls – ImageView) guardate in Properties: a fianco alla casella “Image [Area di Testo][...]” dopo i tre puntini sulla destra passando il mouse vedrete apparire un ingranaggio. Da lì usate l'opzione per il “path relativo al documento corrente”.
3. Verificate che in Scene.fxml la vostra immagine appaia all'interno di una espressione analoga alla seguente `<Image url =“@../Alien.png” />`
4. Da Scene Builder ricordatevi anche di fare View – Show Sample Controller Skeleton e copiare di nuovo il controller in Eclipse.

- **Esiste un modo veloce per controllare che le stringhe siano alfabetiche invece di scorrerle con charAT(i)?**

Sì, c'è un metodo apposito per le stringhe. Se per esempio abbiamo la stringa “parola” sarà: `parola.matches(“[a-zA-Z]*”)`