玩家和策略：

矩阵游戏涉及两个或更多的玩家，每个玩家都有一组可用的策略。玩家通过战略性地选择对其他玩家选择的最佳响应来最大化他们的回报。

同时决策：

在矩阵游戏中，玩家同时进行决策，不知道其他玩家的选择。这为决策过程增加了不确定性和战略思考的因素。

理性和自利：

假定玩家是理性的决策者，他们寻求最大化自己的结果。矩阵游戏提供了一个框架，用于分析理性玩家如何在战略互动中进行导航。