



Pravidla Rocket League



1. Hra

- Server: Evropa
- Game mode: Soccar
- Mapy: DHF Stadium
- Herní režim: Private Match
- Team: 2v2
- Formát: BO3, Finále BO5
(Může se změnit – bude dodatečně oznámeno)
- Čas zápasu: 5 minut
- Mutators: žádné
- Team settings: žádné
- Platforma: Steam, Epic, PS/XBOX
- Join: Name/password

2. Požadavky

- Platné herní ID
- Být součástí nějakého z přihlášených týmů

3. Technické problémy

- Tým je zodpovědný za technický stav svého zařízení. Zápas nemůže být přeložen z důvodu technických problémů, zápas se musí odehrát.
- Každý tým má nárok na 10 min pauzu k vyřešení svých technických problémů. Pokud se během tohoto časového úseku problémy nevyřeší je tým nucen odehrát zápas s hráči, kteří jsou schopni hrát, nebo zápas ukončit ve prospěch soupeře.
- Tým je diskvalifikován, pokud se nedostaví 15 minut před začátkem turnaje na organizační poradu.

4. Obecná pravidla

- Týmy budou hrát všichni proti všem, pokud nebude řečeno jinak.
- Zápas se odehrává 5 minut po skončení předchozího zápasu.
- Nezapomeňte, že právě vy můžete být streamováni, proto byste měli poslouchat pokyny na twitchi.
- Jakýkoliv admin má právo sledovat zápas.
- Spectatovat ve hře mohou pouze admini.

- Je zakázáno mít nevhodné názvy týmů a nadávat si v zápase.
- Není povoleno mít náhradního hráče.
- Admin může rozhodnout o vyřazením týmu z turnaje.
- „Byl bych rád, kdybych se v zápasech nesetkal se zbytečným trash talkem“
– (Matěj)

5. Nespokojenost

- Pokud tým není spokojený se zahájením, průběhem nebo ukončením zápasu, má tým 10 minut po skončení zápasu na podání protestu. Protest musí obsahovat média, která jasně prokáží porušení pravidel. Tým je zodpovědný za důkaz, který poskytne (např. screenshot).

6. Komunikace a podpora

- Veškerá komunikace probíhá na discordu „The GT Tournament“ a jeho místnostech a chatech.
- Pro rychlou odpověď, řešení problémů a podobných - napište DM přímo organizátorům