

Pravidla speedrunu v Minecraftu

1. Zakazuje se:
 - a. používat jakékoli hacky, cheaty, mody (krom OptiFinu), resourcepacky co by dávaly výhody ve hře (např. Xray)
 - b. čekat na ostatní hráče u spawnu za účelem zabíjení,
 - c. sledovat stream a tím neférově získávat informace o ostatních týmech,
 - d. zneužívat exploity ve hře, pokud nějaké znáte (duplikace itemů a podobně)
Hrajte fair-play a bavte se!
2. Průběh hry
 - a. Turnaj bude probíhat na verzi Minecraftu 1.17.1
 - b. Hru vyhrává tým hráče, který zabije draka z Endu.
 - c. Každý tým sestává ze tří hráčů. +- náhradníci
 - d. Dropy z mobů a blocků budou upraveny, jako je uvedeno v následujícím odstavci.
 - e. Perly z endu mohou hráči získat zabitím jiného hráče, a to z každého hráče konkrétnímu hráči maximálně jednu
 - f. Přístup do Netheru bude zakázán. Blaze mobové se budou spawnovat v předgenerovaných strukturách v overworldu.
 - g. Podoba a rozměry herní mapy budou upřesněny později
3. Úprava dropů:
 - grass: wheat
 - tall grass: 2x wheat
 - gravel: arrow
 - coal ore: torch
 - emerald ore: emerald + exp
 - iron ore: iron ingot
 - copper ore: 3x copper ingot
 - lapis ore: 6x lapis lazuli, book
 - gold ore: gold ingot
 - redstone ore: náhodný potion (Weakness, Swiftess, Slowness, Leaping, Strenght, Healing, Harming, Poison, Regen) + 30% pravděpodobnost na redstone / glowstone dust