

Pravidla hry

COUNTER-STRIKE:GLOBAL OFFENSIVE

Formát turnaje

Best of one (BO1)

"každé dva týmy proti sobě odehrají jeden zápas"

Finále best of three BO3

Formát zápasů

Zápas se hraje formou 5 na 5 hráčů. Minimální počet hráčů v každém z týmů, který je nutný k zahájení zápasu, je 5. Minimální počet hráčů, ve kterém lze zápas dohrát, je 4.

Pokud se soupeř nedostaví na zápas do 15 minut po jeho oficiálním začátku, bude zápas kontumován ve prospěch týmu, který se dostavil.

Povinnosti hráčů a omezení

Každý tým musí poskytnout skutečná jména, in game nicky a STEAM ID všech hráčů i náhradníků, jména a nicky budou zveřejněny na startovní listině.

Na zápas smí nastoupit pouze hráči, kteří nejsou blokováni (zabanováni atp.).

Oficiální soupisky týmů vycházejí ze soupisky uvedené při registraci.

Každý hráč je povinen mít při oficiálním zápase shodné STEAM ID s hodnotou, kterou uvedl při přihlášení do turnaje.

Screenshoty:

Každý z týmů je povinen po hře pořídit screenshot tabulek se statistikami (KAD a další statistiky)

Tedy dva screenshots, od každého z týmů.

Úmyslné zadávání špatného výsledku může vyústit v diskvalifikaci.

Servery

Zápas se musí odehrát na serveru který poskytne admin.

Pokud dojde k výpadku serveru do 8. odehraného kola od začátku strany, bude se daná strana opakovat celá. Pokud dojde k pádu po této době záleží na domluvě týmů, na výsledku zápasu, zdali chtějí hráči hru opakovat nebo uskutečnit kontumaci.

Při výpadku hráče se hra pauzuje na konci kola, případně v době freezetime (nakupovací doba). Každý tým má právo na pauzy v celkové úhrnné době 5 minut na mapu.

Mapy

Určování map:

1. Týmy A a B se střídají v postupném banování map, dokud nezbydou jen dvě mapy.
2. Tým, který je na řadě si vybere mapu, kterou chce hrát.
3. Druhý tým si vybere stranu na vybrané mapě.

Mapy jsou následující:

- de_mirage
- de_vertigo
- de_inferno
- de_dust2
- de_overpass
- de_train
- de_nuke

Zákazy

Je zakázáno jakékoliv používání externích programů, které mění vlastnosti hry, anebo zvýhodňují hráče oproti ostatním. To zahrnuje i úpravu v ovladačích grafiky či makra.

Jakékoliv grafické úpravy hry jsou taktéž zakázané.

Je zakázáno využívání bugů hry. (zde může nastat i kontumace)

Je zakázáno wall-bugování.

Je zakázáno využívat bugů a chyb map, pokud se však hráč na pozici nedostane legální cestou (vysazením od spoluhráče).

Smurfing a hosting je zakázán.

Jakékoliv podvody s GOTV (například delay 0s) jsou zakázány.

Skinchanger je ZAKÁZANÝ, porušení tohoto pravidla se bude trestat vyloučením z turnaje.

Není povoleno restartovat mapu / zápas po jeho zahájení.

Je zakázáno připojování hráčů z týmu A do týmu B během hry (LIVE).

Admini

Admin má právo sledovat průběh zápasu ze spectator modu přímo na serveru. Jeho totožnost si ověřte pomocí Steam ID v profilu admina.