

## Pravidla speedrunu v Minecraftu

1. Zakazuje se:
  - a. používat jakékoli hacky, cheaty, mody (krom OptiFinu), resourcepacky co by dávaly výhody ve hře (např. Xray)
  - b. čekat na ostatní hráče u spawnu za účelem zabíjení,
  - c. sledovat stream a tím neférově získávat informace o ostatních týmech,
  - d. zneužívat exploity ve hře, pokud nějaké znáte (duplikace itemů a podobně)  
Hrajte fair-play a bavte se!
2. Průběh hry
  - a. Turnaj bude probíhat na verzi Minecraftu 1.17.1
  - b. Hru vyhrává tým hráče, který zabije draka z Endu.
  - c. Každý tým sestává ze tří hráčů. +- náhradníci
  - d. Dropy z mobů a blocků budou upraveny ve stylu minihry UHC Run, přesný seznam úprav bude zveřejněn později
  - e. Perly z endu mohou hráči získat zabitím jiného hráče, a to z každého hráče konkrétnímu hráči maximálně jednu
  - f. Přístup do Netheru bude zakázán. Blaze mobové se budou spawnovat v předgenerovaných strukturách v overworldu.
  - g. Podoba a rozměry herní mapy budou upřesněny později
3. Organizátoři si vyhrazují právo řešit nečekané problémy jako například nesrovnalosti v pravidlech dle svého vlastního uvážení, popřípadě podle toho pravidla upravit.