

Pravidla hry

Valorant

Formát turnaje:

BO1

Formát zápasů:

Zápas se hraje formou 5 na 5 hráčů. Minimální počet hráčů v každém z týmů, který je nutný k zahájení zápasu, je 5. Minimální počet hráčů, ve kterém lze zápas dohrát, je 4.

Pokud se soupeř nedostaví na zápas do 15 minut po jeho oficiálním začátku, bude zápas kontumován ve prospěch týmu, který se dostavil.

Zápas se bude hrát na 25 kol maximálně.

Hra končí, pokud jeden z týmů dovrší 13 vyhraných kol.

Povinnosti hráčů a omezení:

Každý tým musí poskytnout skutečná jména, in game nicky a RIOT ID všech hráčů i náhradníků, jména a nicky budou zveřejněny na startovní listině.

Na zápas smí nastoupit pouze hráči, kteří nejsou blokováni (zabanováni atp.).

Oficiální soupisky týmů vycházejí ze soupisky uvedené při registraci.

Každý hráč je povinen mít při oficiálním zápase shodné RIOT ID s hodnotou, kterou uvedl při přihlášení do turnaje.

Screenshots:

Každý z týmů je povinen po hře pořídit screenshot tabulek se statistikami (KDA a další statistiky).

Tedy dva screenshots, od každého z teamů.

Úmyslné zadávání špatného výsledku může vyústit v diskvalifikaci.

Servery:

Zápas se musí odehrát na serveru, který poskytne admin.

Pokud dojde k výpadku serveru do 6. odehraného kola od začátku strany, bude se daná strana opakovat celá.

Pokud dojde k pádu po této době záleží na domluvě týmů, na výsledku zápasu, zdali chtějí hráči hru opakovat nebo uskutečnit kontumaci.

Při výpadku hráče se hra pauzuje na konci kola, případně v době freezetime (nakupovací doba). Každý tým má právo na pauzy v celkové úhrnné době 5 minut na mapu.

Mapy:

Určování map:

1. Týmy se střídají v postupném banování map na stránce <https://www.mapban.gg/cs/ban/valorant/all> , v sekci s 1 hvězdou (Do or die).

2. Tým, který je na řadě si vybere mapu, kterou chce hrát.

3. Druhý tým si vybere stranu na vybrané mapě.

Mapy jsou následující:

- Ascent
- Pearl
- Bind

- Icebox
- Haven
- Breeze

Zákazy:

Je zakázáno jakékoliv používání externích programů, které mění vlastnosti hry, anebo zvýhodňují hráče oproti ostatním. To zahrnuje i úpravu v ovladačích grafiky či makra.

Jakékoliv grafické úpravy hry jsou taktéž zakázané.

Je zakázáno využívání bugů hry. (zde může nastat i kontumace)

Je zakázáno wall-bugování.

Je zakázáno využívat bugů a chyb map, pokud se však hráč na pozici nedostane legální cestou (vysazením od spoluhráče).

Smurfing a hosting je zakázán.

Jakékoliv podvody s GOTV (například delay 0s) jsou zakázány.

Admini:

Admin má právo sledovat průběh zápasu ze spectator modu přímo na serveru.