

## Pravidla hry COUNTER-STRIKE:GLOBAL OFFENSIVE

Pořadatel turnaje si vyhrazuje právo na změnu kteréhokoliv z níže uvedených pravidel, a to i v průběhu soutěže, v níž budou tato pravidla použita.

Admin (vedoucí) každé soutěže (která tato pravidla převzala) má právo na změnu/úpravu kteréhokoli pravidla jakož i rozhodnutí o udělení výjimky v konkrétním přesně definovaném případě. Veškeré zde nespecifikované případy řeší admin individuálně.

### Formát turnaje

Formát turnaje bude určen podle počtu přihlášených hráčů.

### Formát zápasů

Zápas se hraje formou 5 na 5 hráčů. Minimální počet hráčů v každém z týmů, který je nutný k zahájení zápasu, je 5. Minimální počet hráčů, ve kterém lze zápas dohrát, je 4.

Pokud se soupeř nedostaví na zápas do 15 minut po jeho oficiálním začátku, bude zápas kontumován ve prospěch týmu, který se dostavil.

Pokud se dohodnete se soupeřem a začnete hru v jiném počtu hráčů, než je výše zmíněno, na dodatečnou žádost o kontumaci zápasu nebude brán zřetel. Je však potřeba aby byl doložen screen, na kterém je zobrazené, že se týmy před začátkem dohodli, pro případné dokazování.

Hraje se systémem MR15 na jednu mapu. Tzn. po 15ti kolech si týmy vymění strany, k ukončení zápasu je potřeba pouze dosažení 16. bodu.

### Povinnosti hráčů a omezení

Tým se sestává z 5 hráčů, je možnost nahlášení náhradníků.

Lidé, kteří nejsou přihlášení jako součást týmu (náhradníci včetně) se nesmí zúčastnit turnaje.

Každý tým musí vyhlásit svého zástupce, kapitána.

Každý tým musí poskytnout skutečná jména, in game nicky a STEAM ID všech hráčů i náhradníků, jména a nicky budou zveřejněny na startovní listině.

Složení týmu se nesmí změnit po 11. 11. 2021.

Na zápas smí nastoupit pouze hráči, kteří nejsou blokováni (zabanováni atp.).

Oficiální soupisky týmů vycházejí ze soupisky uvedené při registraci.

Každý hráč je povinen mít při oficiálním zápase shodné STEAM ID s hodnotou, kterou uvedl při přihlášení do turnaje.

Úmyslné zadávání špatného výsledku může vyústit v diskvalifikaci.

Kapitán týmu je povinen potvrdit výsledek v detailu svého zápasu. Porušení tohoto pravidla může vést při opakování až k diskvalifikaci z turnaje.

Hráč je povinen respektovat rozhodnutí admina, byť se hráči může zdát, jakkoliv nesmyslné. Hráč se poté může odvolat k hlavnímu adminovi. Porušení tohoto pravidla může vést k vyloučení ze soutěže (záleží na adminovi jaký trest udělí).

Vytváření neopodstatněných protestů k zápasu bez udání přesného popisu nebo důkazů je také zakázáno. Za otevření takového protestu může dojít při opakovaném porušení až k diskvalifikaci.

### Smurfing a hostování

Smurfing i hostování je zakázáno. Tým může do zápasů v turnaji vstupovat pouze se sestavou uvedenou při registraci.

### Screenshoty

Každý z týmů je povinen po hře pořídit screenshot tabulek se statistikami (KAD a další statistiky)

Tedy dva screenshots od každého z týmů.

### Servery

Zápas se musí odehrát na serveru který poskytne admin. Porušení tohoto pravidla se bude trestat vyloučením týmů z turnaje.

Pokud dojde k výpadku serveru do 3. odehraného kola od začátku strany, bude se daná strana opakovat celá. Pokud dojde k pádu po této době (ve 4. kole a dále), bude se pokračovat od momentu před výpadkem. Odehrají se tedy zbývající kola a oba výsledky se sečtou – na finanční nesrovnalosti (pokračování na novém serveru začíná restartem s defaultními penězi) se nebude brát zřetel. V tomto případě bude použito startmoney 5000 (mp\_startmoney 5000).

Při výpadku hráče se hra pauzuje na konci kola, případně v době freezetime (nakupovací doba). Každý tým má právo na pauzy v celkové úhrnné době 5 minut na mapu.

### Mapy

*Mapa se určí následovně (kromě finále):*

team A banuje dvě mapy

↳ team B banuje 3 mapy

↳ team A vybere jednu ze zbylých map

↳ team B si vybere stranu

*Určování map pro finále:*

team A banuje mapu

↳ team B banuje mapu

↳ team A banuje mapu

↳ team B banuje mapu

↳ team A vybírá 1. mapu

↳ team B vybírá 2. mapu a stranu na 1. mapě

↳ team A vybírá stranu na 2. mapě

Strany na 3. mapě budou prohozeny vůči druhé mapě.

*Mapy jsou následující:*

- de\_mirage

- de\_vertigo
- de\_inferno
- de\_dust2
- de\_overpass
- de\_train
- de\_nuke

## Zákazy

Je zakázáno jakékoliv používání externích programů, které mění vlastnosti hry, anebo zvýhodňují hráče oproti ostatním. To zahrnuje i úpravu v ovladačích grafiky či makra.

Jakékoliv grafické úpravy hry jsou taktéž zakázány.

V jednom kole smí jeden hráč koupit maximálně 1x Smoke granát, 1x HE granát a 2x flash granát (nebo +1 zápalný granát místo jednoho z uvedených granátů).

Je zakázáno využívání bugů hry. (zde může nastat i kontumace)

Je zakázáno wall-bugování.

Nepovolené pozice jsou zakázány.

Je zakázáno využívat bugů a chyb map, pokud se však hráč na pozici nedostane legální cestou (vysazením od spoluhráče).

Smurfing je zakázán.

Cheating je zakázán.

Jakékoliv podvody s GOTV (například delay 0s) jsou zakázány.

Trestáno může být: nesportovní chování, hrubé porušení pravidel. (záleží na rozhodnutí admina).

Skinchanger je ZAKÁZANÝ, porušení tohoto pravidla se bude trestat vyloučením z turnaje.

Je zakázán nepovolený defuse

Je zakázáno připojování hráčů z týmu A do týmu B během hry (LIVE).

## Admini a tresty

Admin má právo sledovat průběh zápasu ze spectator modu přímo na serveru. Jeho totožnost si ověřte pomocí Steam ID v profilu admina.

O udělení trestu rozhoduje admin soutěže na základě doložených důkazů. Tím může být screenshot, GOTV, in-eye demo nebo log serveru. Mezi důkazy nepatří log z ICQ ani jiné dokumenty, které lze snadno falšovat (screen ze serveru bez tabulky).

Admin může teamu udělit výjimečný trest, případně team vyloučit ze soutěže (to pouze po dohodě s hlavním adminem). Trest je udělován např. při opakovaných prohřešcích, závažných proviněních nebo neuposlechnutí výzvy admina.

Admin má také právo rozhodovat o výši trestů individuálně.

Proti rozhodnutí admina se lze odvolat k hlavnímu adminovi.

## Obecná ustanovení

Za nesportovní či jinak nevhodné chování může být hráč vyloučen z turnaje.

Za cheating či další závažná porušování pravidel může být hráč vyloučen z turnaje (záleží na rozhodnutí admina).

Všichni hráči se chovají s respektem směrem k jejich protihráčům a drží se standardních civilizovaných pravidel. Jestliže se hráč bude chovat neslušně, musí počítat s výstrahou nebo jinou formou trestu. Kromě toho hráčův tým riskuje vyloučení z turnaje.

Pokud váš soupeř svévolně opustí hru, musíte v každém případě podat protest a doložit důkaz ve formě screenshotu. Není vám dovoleno zadávat jakýkoliv výsledek. Pokud se zápas dostal do stavu, ve kterém je již možné vyhodnocení výsledků, výhra může být přiznána týmu, který v zápase zůstal. Rozhodnutí, jestli je možné zápas vyhodnotit nebo ne, je v každém případě na odpovědném adminovi.

Kapitán týmu je zodpovědný za své hráče a jejich chování. Pokud kapitán zjistí, že jeho hráči jednají v rozporu s pravidly, je jeho povinností takové jednání nahlásit odpovědnému adminovi. Pokud tak neučiní, může být trest udělen i jemu.

Urážlivé nebo rasistické názvy týmu či jména jsou PŘÍSNĚ zakázána. Porušení tohoto pravidla může vést k vyloučení týmu z turnaje a zároveň penalizaci kapitána teamu (záleží na adminově rozhodnutí).

10.13. Pokud 3 z 5 ti hráčů mají špatné nastavení hry (nepovolené příkazy, scripty aj.). Může admin tým z turnaje vyloučit (záleží na adminovu rozhodnutí).