

## Týmy

- Podle počtů týmů organizátoři vyhlásí formát zápasů, a to:
  - Bo5 nebo Bo3 nebo pouze jeden zápas (možnost knock out stagů)
- Tým se sestává z 5 hráčů, je možnost nahlášení náhradníků.
  - Lidé, kteří nejsou přihlášení jako součást týmu (náhradníci včetně) se nesmí zúčastnit turnaje
- Každý tým musí vyhlásit svého zástupce, kapitána.
- Každý tým musí poskytnout svá skutečná jména a in-game nicky všech hráčů i náhradníků, které budou zveřejněna na startovní listině.
- Složení týmu se nesmí změnit po datu **stanoveném organizátory z řad SPGT**.
- Jméno týmu nesmí být ofenzivní a urážlivé a nevhodné. Právo o tomto rozhodovat si vyhrazují organizátoři.

## Hráč

- Nahlášené jméno se od doby nahlášení až do vyhlášení výsledků nesmí změnit
- Jméno nesmí být ofenzivní a urážlivé a nevhodné. Právo o tomto rozhodovat si vyhrazují organizátoři z řad SPGT.

## Hra

- Champ select začíná, jakmile kapitáni obou týmů hlasovou nebo textovou formou potvrdí připravenost týmu.
- Hra se uskutečňuje na mapě summoners rift
- 5v5lol.docx
- Turnajový draft pick s 5ti bany (3+2)
- Draft bude probíhat na stránkách: <https://draftlol.dawe.gg> (z důvodu že ne všichni mají všechny champy)
- Hráči jsou povinni se seřadit v normálním LCS pořadí (top, jungle, mid, bot, support)
- Blue a Red strana je před bitvou náhodně vybrána a potom se střídá
- Hra je ukončena vítězstvím jedné strany pokud
  - Je zničen nexus některého z týmů
  - Kapitulace jednoho z týmů (od 15. minuty)
  - Kapitán týmu vyhlásí kapitulaci týmu organizátorům (V jakýkoliv čas)
- Pokud bude hra stagnovat (bude dlouho rovná) bude přerušena a vítěz bude vyhlášen organizátory na základě statistik
- **PO HŘE SE VÝHRA MEZI ORGANIZÁTOŘY DISKUTUJE A PROBĚHNE ROZHODNUTÍ O UZNÁNÍ VÍTĚZSTVÍ. TÝM, KTERÝ HRU „VYHRAJE“ NEMUSÍ BÝT NA ZÁKLADĚ PORUŠENÍ PRAVIDEL UZNÁN ZA VÍTĚZE.**
  - Změnit rozhodnutí si organizátoři vyhrazují i jakýkoliv čas po zápasu
- hra se odehrává na EUNE serveru
- Exploítování neboli využívání skrytých herních mechanik nebo bugů, které nejsou společností Riot Games ve hře úmyslně je zakázané
- Externí programy, které nejsou v rozporu s Riot Games, např.: porofessor, blitz, mobalytics ad. jsou **povoleny**

## Problémy

- Pokud se vyskytne problém při loading screen a bude zapotřebí odehrát nový zápas je povinností about týmů zvolit si naprosto stejné championy se stejnými schopnostmi a runami. Toto bude kontrolováno a jinak trestáno jako porušení pravidel.
- Pokud se vyskytne chyba v jakékoliv fázi před-hry (lobby až loading screen) může kapitán nahlásit organizátorům tuto chybu a organizátoři jsou povinni ji řešit například restartem hry.
- Je možnost se odvolat kvůli chybě hráče na změnu run. Pak je hra restartována. Tato výsada je pouze jedna na celý tým po dobu celého turnaje
- Pokud se některý hráč ihned po startu hry nepřipojí hra bude pozastavena do doby, než se do hry připojí všech 10 hráčů.
- Pokud se hráč nedostaví do lobby nebo do samotné hry ani po 10 minutách čekání bude tým diskvalifikován
  - Pokud je příčinnou faktor neovlivnitelný bude zvaženo odsunutí zápasu
- Hráč může pozastavit hru jen pokud:
  - Se nějaký hráč neúmyslně odpojí
  - Malfunkce hardwaru nebo samotné aplikace LoL
  - Chyba vybavení a prostředí (rozbitá židle, událost v domě, která nelze odložit)
    - Zranění nebo jiná kondice (například nutnost si dojít pro léky)
      - O tomto je nutno informovat organizátory předem
- Pauza může být pouze 15 minut na tým kvůli chybě daného hráče a 20 minut, pokud je to chyba hry nebo další.
- Ostatní hráči nesmí zrušit pauzu
- Pokud hra například crashne, můžou organizátoři vyhlásit vítěze na základě:
  - Rozdíl goldů mezi týmy větší jak 33%
  - Rozdíl mezi zničenými nebo stojícími turretami je 7 nebo více
  - Rozdíl ve zničených nebo stojících inhibitorů je 2 a více
  - Rozdíl mezi živými nebo mrtvými championy je 4 a více

## Komunikace

- Hráči mají povinnost se dostavit na discord 10 minut před turnajem do místnosti obecné, kde jim budou zděleny podrobnosti k zápasu
- Komunikace probíhá mezi členy týmů výhradně přes discord , a to na serveru GT tournament v příslušných roomkách, kam budete přeřazeni
- V in-game chatu, lobby chatu a champ select chatu je psát zprávy povoleno
- Je zakázáno psát urážlivé, nevhodné i zprávy s úmyslem soupeře naštvat nebo vyhrožování
  - To se vztahuje i na zprávy „EZ“, „?“, „cy@“, atd.

## Organizátoři

- Vyhrazují si právo zasahovat do zápasu jako například nařídit pauzu.
- Rozhodnout spor mezi hráči
- Přerušit nebo ukončit hru
- Diskvalifikovat tým na základě porušení pravidel nebo obecných pravidel chování
- Rozhodovat o výsledku zápasu