

Microsoft – Jeu concours

AGENDA DE L'ADMINISTRATEUR – COMMANDANT DE BORD

24 mai 2020

_

Le contexte

Afin d'accompagner une campagne de notoriété lancée en février 2020 autour de l'adoption des usages de leur logiciel Teams, Microsoft a missionné Saegus pour qu'il l'accompagne dans la création d'un kit de jeu concours « clé en main ». Ce kit aura pour but d'être déployé sur Teams afin de booster et de fidéliser les usages de l'outil au sein des organisations. Saegus accompagnera donc le géant du digital sur la réalisation de cette demande en s'appuyant sur sa solide maîtrise des méthodologies centrées-utilisateur et sur les technologies Azure.

L'agenda

Semaine 1: "Lancement!"

Lundi (jour 1)

9h00: Activer la mission "Lancement!" interfaces Joueurs

9h00 : Communication : Envoi d'un email de lancement - email à l'organisation

14h00 : Notification Réseaux sociaux - mission semaine 1 en cours

Mercredi (jour 3)

9h00 : Communication : Envoi d'un email rappel mission en cours - email à

l'organisation

14h00 : Notification Réseaux sociaux - mission semaine 1 en cours

Vendredi (jour 5)

9h00 : Notification Réseaux sociaux - mission semaine 1 en cours

Semaine 2: "Stabilisation!"

Lundi (jour 6)

9h00: Activer la mission "Stabilisation! "interfaces Joueurs

14h00 : Notification Réseaux sociaux - mission semaine 2 en cours

Mercredi (jour 8)

9h00 : Communication : Envoi d'un email rappel mission en cours - email à

l'organisation

14h00 : Notification Réseaux sociaux - mission semaine 2 en cours



Vendredi (jour 10)

9h00 : Notification Réseaux sociaux - mission semaine 2 en cours

Semaine 3: "Progression!"

Lundi (jour 11)

9h00 : Activer la mission " Progression ! " interfaces Joueurs

14h00 : Notification Réseaux sociaux - mission semaine 3 en cours

Mercredi (jour 13)

9h00 : Communication : Envoi d'un email rappel mission en cours - email à

l'organisation

14h00 : Notification Réseaux sociaux - mission semaine 3 en cours

Vendredi (jour 15)

9h00 : Notification Réseaux sociaux - mission semaine 3 en cours

Semaine 4 : " Amerrissage ! "

Lundi (jour 16)

9h00 : Activer la mission " Amerrissage ! " interfaces Joueurs

9h00 : Communication : Envoi d'un email de fin de programme (saison) - email à

l'organisation

14h00 : Notification Réseaux sociaux - mission semaine 4 en cours et bientôt fin de

programme (saison)

Mercredi (jour 18)

9h00 : Communication : Envoi d'un email rappel mission en cours - email

organisation

14h00 : Notification Réseaux sociaux - mission semaine 4 en cours et bientôt fin de

programme (saison)

Vendredi (jour 20)

9h00 : Notification Réseaux sociaux - mission semaine 4 en cours et bientôt fin de programme (saison)

Semaine 5

Lundi (jour 23)

9h00 : Communication : Envoi d'un email d'annonce des classements finaux de la saison et annonces des gagnants - email à l'organisation



14h00 : Notification Réseaux sociaux – Programme terminé. Invitation à checker l'email de conclusion pour prendre connaissance des résultats et des gagnants.

_