

| Instruções | Chamada | O que faz |
|------------|------------|---|
| NOP | 0000 0000 | Consumo um ciclo de CPU – sem função |
| LOAD | 0001 pppp | Carrega p no registrador X |
| XTO | 0010 pppp | Copia de X para os registradores de 0 a 3 e M(6) e Y(7) |
| GOTO | 1aaa aaaa | Desvia para a instrução na posição a |
| ADD | 0111 0011 | Operação de soma |
| LE | 0111 0010 | Operação menor que |
| EQ | 0111 0001 | Operação de igualdade |
| GE | 0111 0000 | Operação maior que |
| TOX | 0011 pppp | copia dos registradores de 0 a 3 e M(6) e Y(7) para x |
| MOVEXA | 0100 pppp | Registrador X põe na memoria RAM no registrador P |
| MOVEAX | 0101 pppp | Pega do Registrador P da memoria RAM e põe no registrador X |
| IF | 0110 - - - | Se X0 for 1 ele pula a proxima instrução |
| BC | 0111 0100 | Reseta o bit do valor do registrador Y no registrador X |
| BS | 0111 0101 | Seta o bit do valor do registrador Y no registrador X |