



Desenvolvimento Android

Projeto de Bloco



Thiago Vieira de Aguiar

thiago.aguiar@prof.infnet.edu.br



Roteiro

- Processo de desenvolvimento de Software;
- Engenharia de Software;
- Metodologias Ágeis;
- A Metodologia Scrum.



Processo de desenvolvimento de Software



Processo

Roteiro ou passos a seguir, possuindo um ponto inicial e final, podendo ter entradas e objetivando uma saída.




Desenvolvimento de Software

Na complexidade da atividade que é desenvolver um software, basear-se em um processo aumenta a chance de sucesso e permite aferição de métricas como qualidade e custo.



Processo de desenvolvimento de Software

Processo que objetiva como resultado, um software.

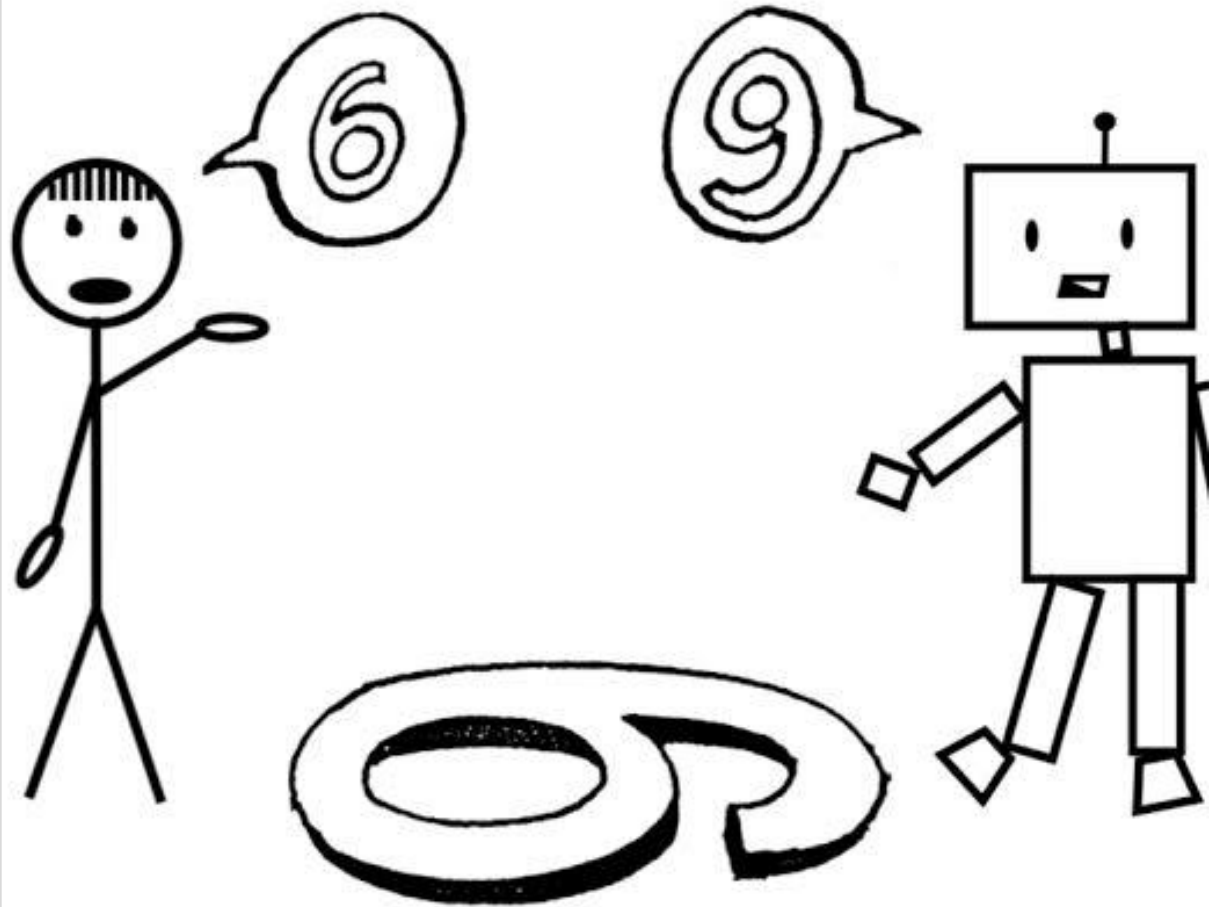


Processo de desenvolvimento de Software



Comunicação

- Entender o problema;
- Conhecer os cenários;
- Levantar requisitos;
- Pareamento entre os envolvidos.



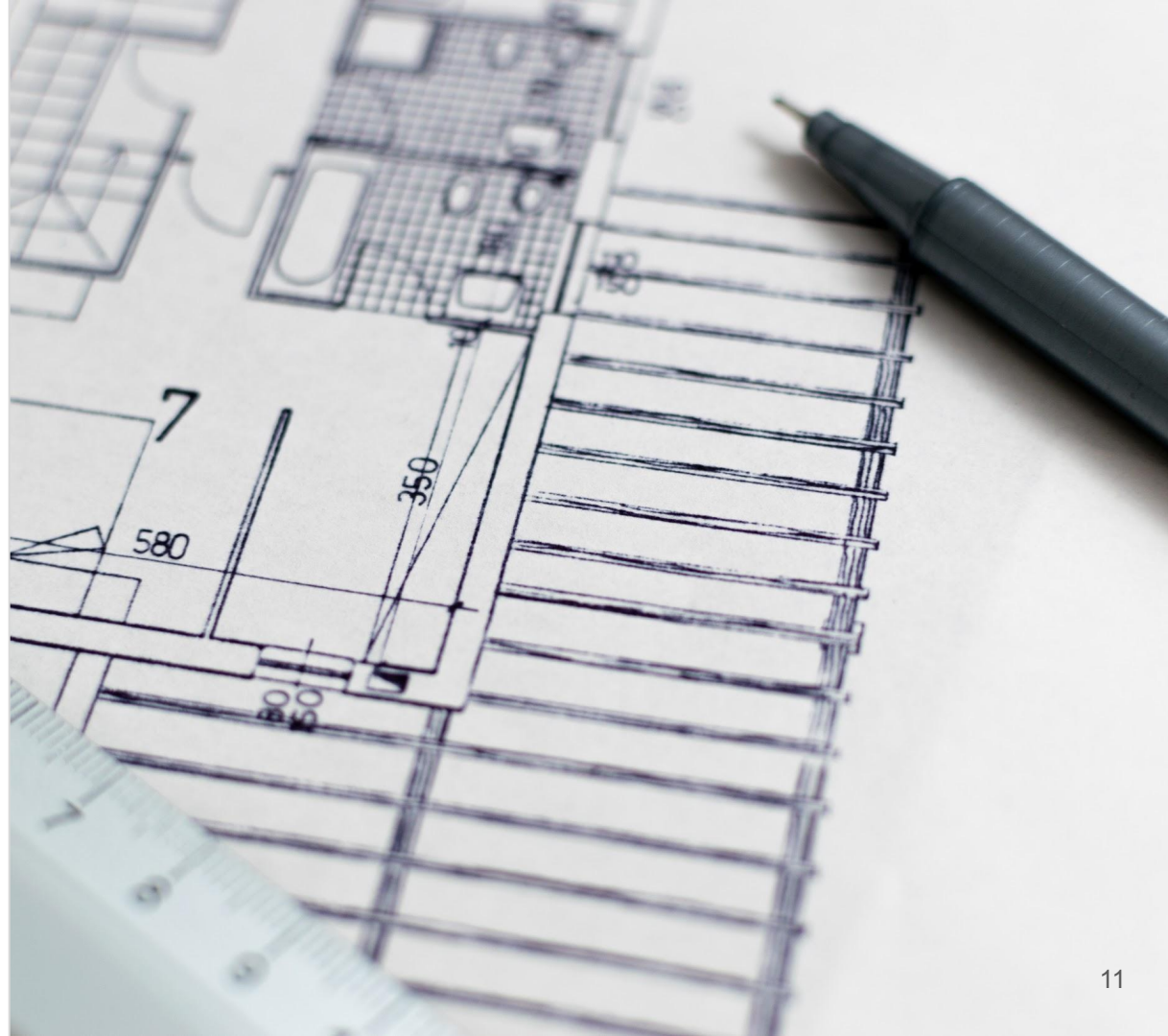
Planejamento

- Custos do projeto;
- Atividades técnicas;
- Cronograma de trabalho;
- Recursos (equipamentos, pessoal etc.);
- Gestão dos riscos.



Modelagem

- Modelos para permitir aos envolvidos um melhor entendimento da demanda e da solução idealizada.



Construção

- Gerado código;
- Testes.



Implantação

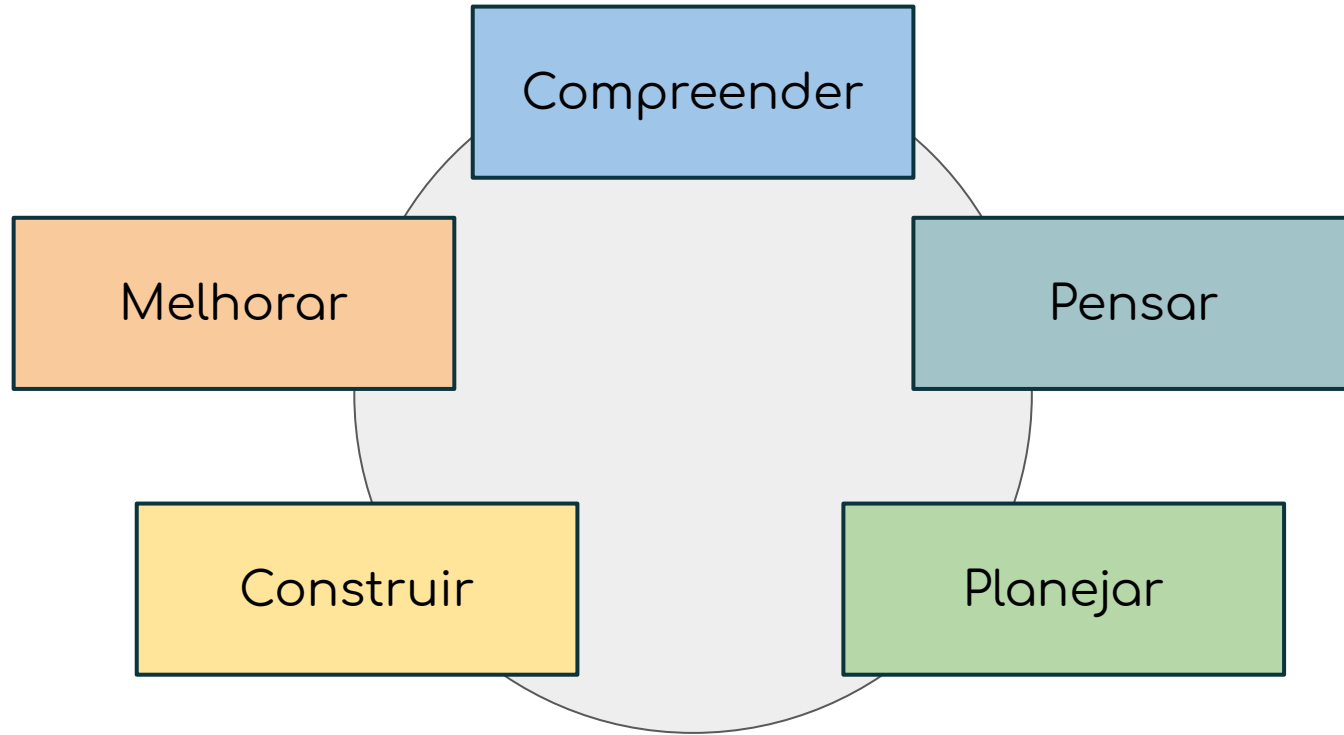
- Instalação e configuração;
- Treinamento;
- Avaliação;
- Feedback.





Engenharia de Software

Engenharia



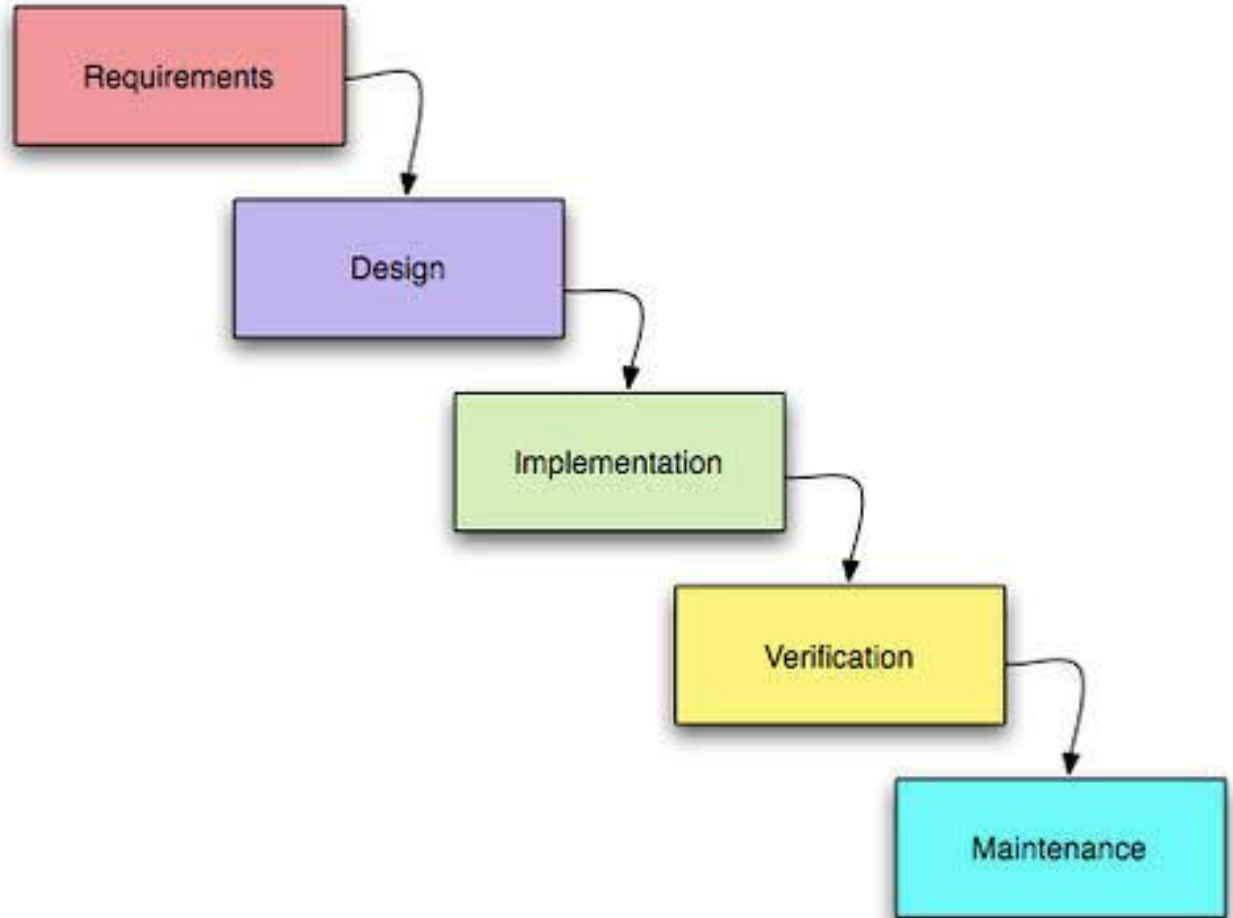
Engenharia de Software

Sequencial

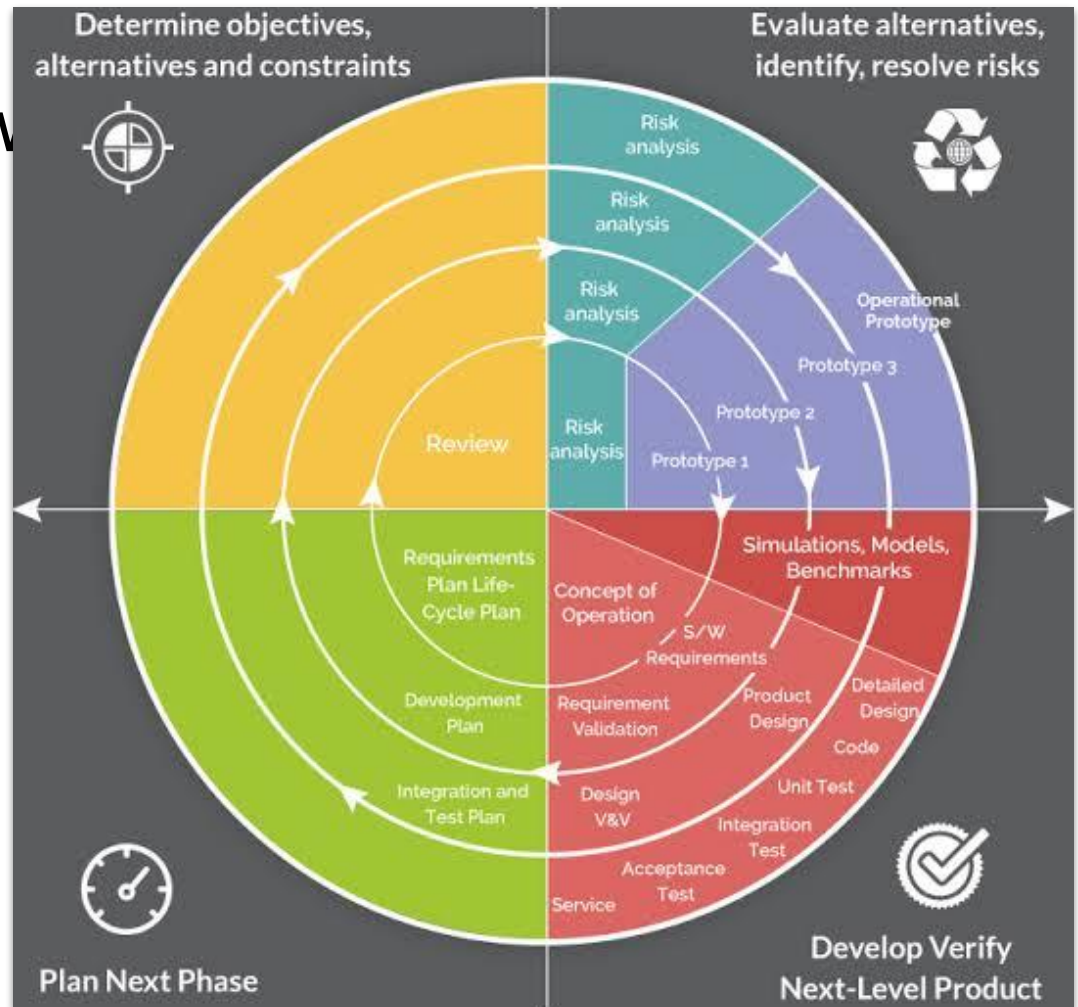
Estratégias

Iterativo
Incremental

Engenharia de



Engenharia de Softw





Metodologias Ágeis

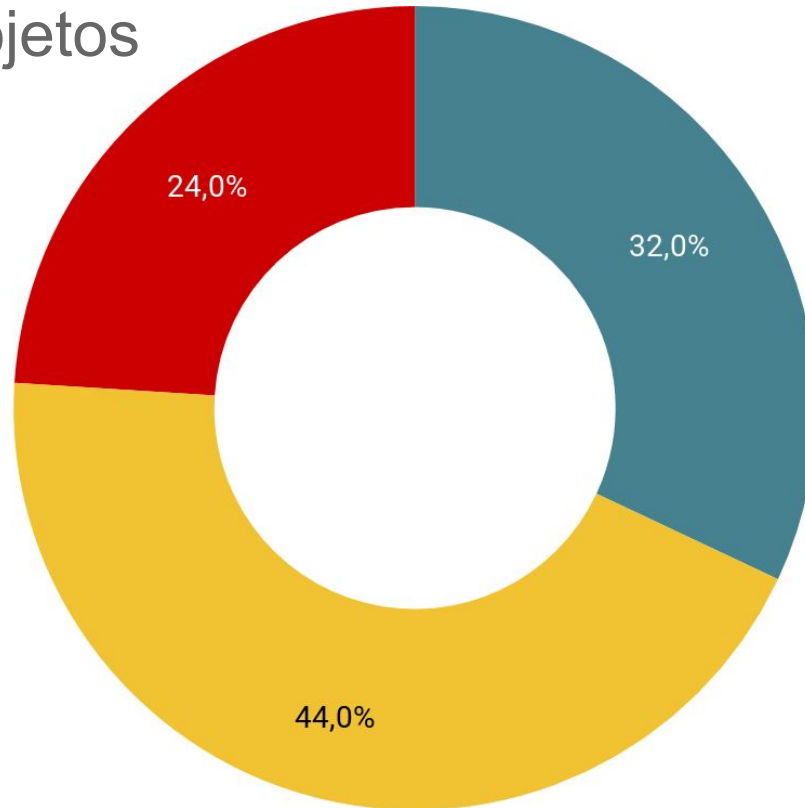
- Inovação
- Produtividade
- Flexibilidade
- Desempenho
- Qualidade

**Melhorar o
Processo**

Foco no Cliente

Metodologias Ágeis

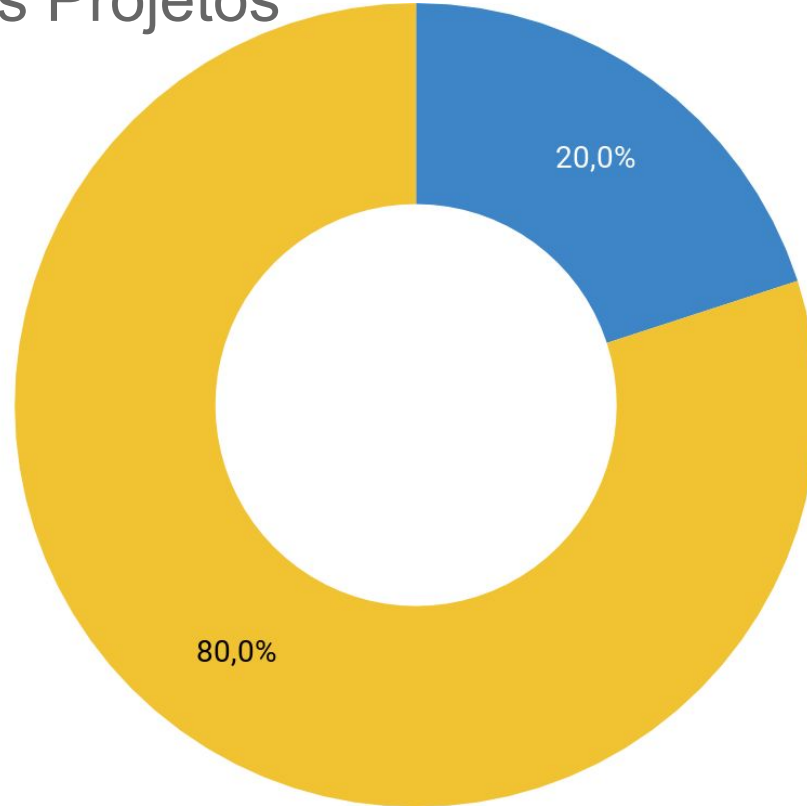
Sucesso dos Projetos



- **Sucesso**
- **Defeito**
- **Insucesso**

Metodologias Ágeis

Funcionalidades nos Projetos



- Úteis
- Inúteis

Metodologias Ágeis

Suposições

- Requisitos conhecidos e detalhados no início do projeto
- Desenvolvedor conhece a solução
- Nada mudará



Metodologias Ágeis

Realidade



- Cliente compreende melhor o que realmente precisa
- Requisitos mudam
 - Melhor entendimento
 - Mudança de negócio
 - Mudança de Legislação
- Desenvolvedor descobre como construir
 - Idéias
 - Novas tecnologias



Metodologias Ágeis

Agile

- Gestão e Desenvolvimento iterativo e incremental;
- Divisão do problema em produtos menores;
- Entrega regular;
- Maior colaboração entre equipe e cliente;
- Comunicação face-a-face;
- Aceitação a mudanças.



Metodologias Ágeis Agile

Entregar o que o cliente deseja e que
seja útil e com qualidade.



Metodologias Ágeis

12 Princípios

“

Nossa maior prioridade é satisfazer o cliente através da entrega contínua e adiantada de software com valor agregado.



Metodologias Ágeis

12 Princípios

“

Mudanças nos requisitos são bem-vindas, mesmo tardiamente no desenvolvimento. Processos ágeis tiram vantagem das mudanças visando vantagem competitiva para o cliente.



Metodologias Ágeis

12 Princípios

“

Entregar frequentemente software funcionando, de poucas semanas a poucos meses, com preferência à menor escala de tempo.



Metodologias Ágeis

12 Princípios

“

Pessoas de negócio e desenvolvedores devem trabalhar diariamente em conjunto por todo o projeto.



Metodologias Ágeis

12 Princípios

“

Construa projetos em torno de indivíduos motivados. Dê a eles o ambiente e o suporte necessário e confie neles para fazer o trabalho.



Metodologias Ágeis

12 Princípios

“

O método mais eficiente e eficaz de transmitir informações para e entre uma equipe de desenvolvimento é através de conversa face a face.



Metodologias Ágeis

12 Princípios

“

Software funcionando é a medida
primária de progresso.



Metodologias Ágeis

12 Princípios

“

Os processos ágeis promovem desenvolvimento sustentável. Os patrocinadores, desenvolvedores e usuários devem ser capazes de manter um ritmo constante indefinidamente.



Metodologias Ágeis

12 Princípios

“

Contínua atenção à excelência técnica e bom design aumenta a agilidade.



Metodologias Ágeis

12 Princípios

“

Simplicidade - a arte de maximizar a
quantidade de trabalho não realizado - é
essencial.



Metodologias Ágeis

12 Princípios

“

As melhores arquiteturas, requisitos e designs emergem de equipes auto-organizáveis.



Metodologias Ágeis

12 Princípios

“

Em intervalos regulares, a equipe reflete sobre como se tornar mais eficaz e então refina e ajusta seu comportamento de acordo.



A Metodologia Scrum

Framework Scrum

“é um framework para desenvolver e manter produtos complexos”.

Ken Schwaber e Jeff Sutherland

Framework Scrum

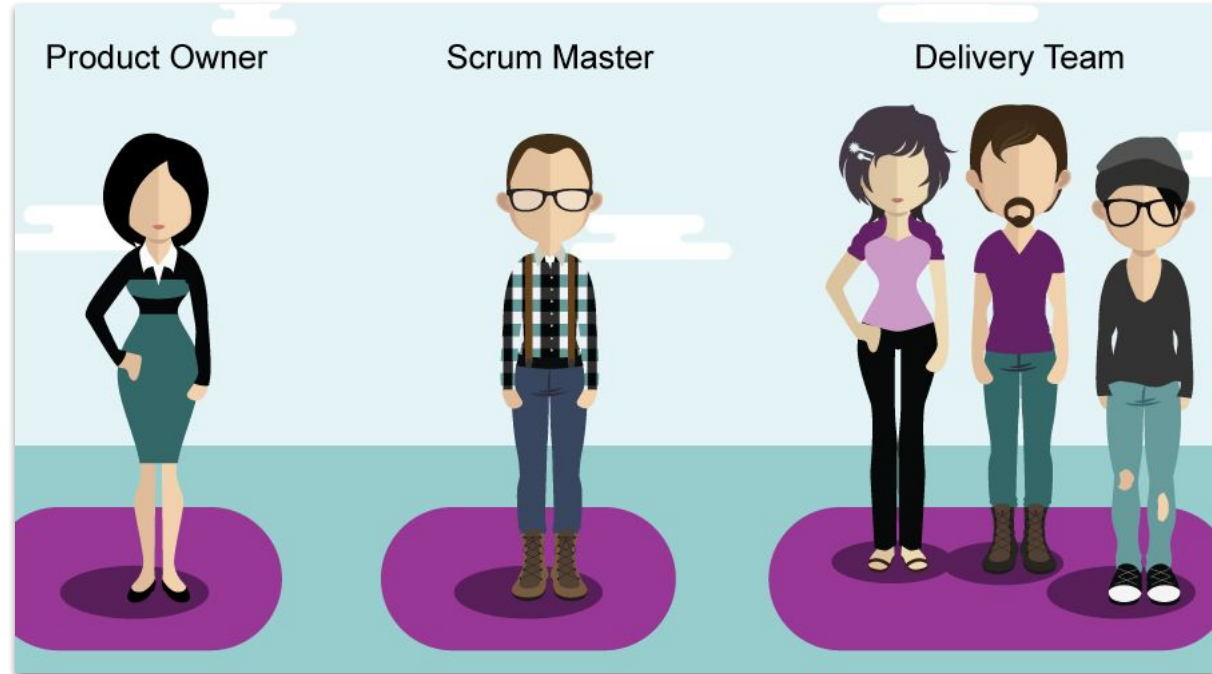
- Ciclos curtos de desenvolvimento e entrega de software;
- Feedback sobre resultado obtido rapidamente;
- Qualidade do produto e satisfação;
- Cliente é parte do processo;

Pilares fundamentais

- Transparência;
- Inspeção;
- Adaptação.

Papéis

- Scrum Master;
- Product Owner;
- Time de Desenvolvimento.





Artefatos

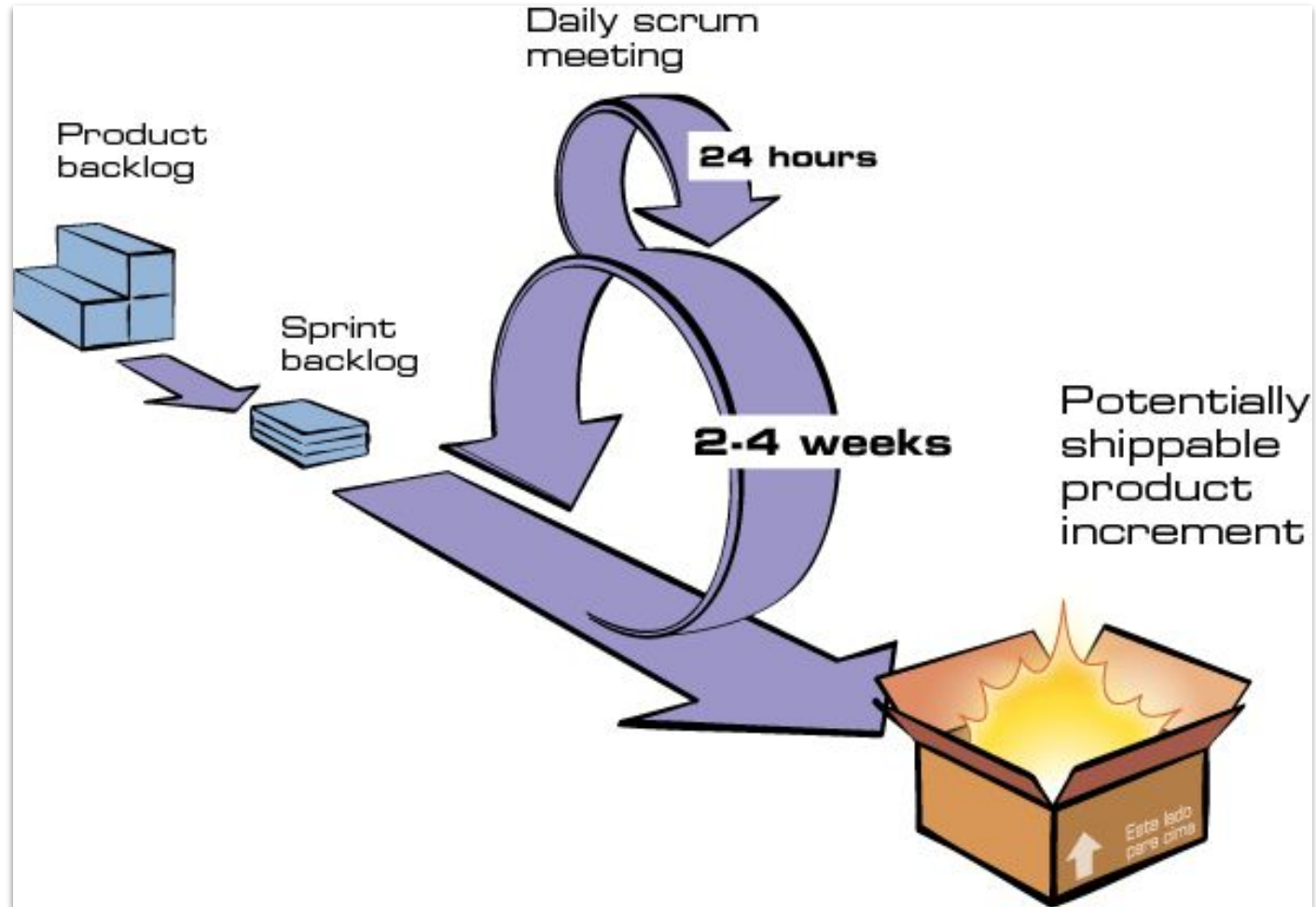
- Product Backlog;
- Sprint Backlog;
- Incremento;
- Definição de Pronto.



Eventos

- Sprint;
- Reunião de Planejamento da Sprint;
- Reunião diária;
- Revisão da Sprint;
- Retrospectiva da Sprint.

Eventos



Dúvidas?

Referências

- <https://lms.infnet.edu.br/moodle/mod/page/view.php?id=174979>
- <https://agilemanifesto.org/>

Imagens

- https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn%3AANd9GcT2jBTdjWibdonrwHAQ0jvMVRcyLA_cPksXFB4HeYrrl9eJH9xa
- https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn%3AANd9GcSroOar8-3_alXflwkbTrCCt8VLPMUu_MnyXzqAZkXYpLSZ_yVY
- <https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn%3AANd9GcQlxygH044IPXow4zrKgHMQdnvoPmXa7qboc7NhOzY7srNxmg0m>
- https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn%3AANd9GcTxVgXZawaoGs_JSsCd_5FWMPw2jgSFZ-9f99OpbgEToClrjLWB
- https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn%3AANd9GcS7Q8AxCr_q7v7wVZnplhT6bHVhIGeMtSp8BUwLLWBw5tWRhV1p
- http://www.desenvolvimentoagil.com.br/images/scrum/ciclo_scrum.gif