

Pesquisa: Utilização de IA para Elaboração de Personas

Vitor Hugo Klein

RA:2577895

Fabiola Malman

RA:2577763

1. Introdução

No design de interfaces, o uso de personas é uma prática essencial para compreender os usuários e suas necessidades. Com o avanço da Inteligência Artificial (IA), ferramentas automatizadas têm permitido a criação de personas de forma mais rápida, realista e baseada em dados.

2. IA na Elaboração de Personas

A IA pode ser usada para:

- Analisar grandes volumes de dados comportamentais de usuários;
- Simular perfis com base em padrões reais;
- Criar personas empáticas com histórias e motivações verossímeis;
- Adaptar personas de acordo com diferentes contextos (ex: alunos de diferentes cursos ou períodos).

Ferramentas como ChatGPT (OpenAI), Uizard, HubSpot Make My Persona, e UXPressia oferecem recursos com uso de IA ou automação para gerar personas com base em perguntas simples ou prompts elaborados.

3. Ferramentas Utilizadas

3.1 ChatGPT (OpenAI)

Link: <https://chat.openai.com>

Uso: geração de persona com base em prompt detalhado.

Prompt usado:

"Aja como uma ferramenta de criação de personas baseada em IA. Crie uma persona detalhada de um acadêmico do curso de Ciência da Computação da UTFPR, 5º período, ano de 2025. Inclua nome, idade, interesses, desafios acadêmicos, rotina, tecnologias favoritas, objetivos profissionais e comportamentos digitais."

3.2 Uizard Autodesigner

Link: <https://uizard.io>

Pesquisa: Utilização de IA para Elaboração de Personas

Uso: Geração de interfaces baseadas em personas.

Embora não utilizada diretamente na criação da persona, é uma ferramenta complementar no design orientado por personas.

Pesquisa: Utilização de IA para Elaboração de Personas

4. Persona Gerada com IA

Nome: Lucas Andrade Ferreira

Idade: 21 anos

Curso: Ciência da Computação - UTFPR

Período: 5º período (2025.1)

Sobre: Lucas é um estudante curioso e apaixonado por tecnologia. Ele sempre foi autodidata e já entrou no curso com conhecimentos em programação básica. Atualmente está envolvido em projetos de iniciação científica e participa de uma empresa júnior do curso.

Interesses:

- Inteligência Artificial e Aprendizado de Máquina
- Desenvolvimento Web com React e Node.js
- Projetos open source
- Hackathons e maratonas de programação

Desafios Acadêmicos:

- Gerenciar o tempo entre estudos, projetos pessoais e trabalho freelance
- Matérias com foco em teoria da computação e matemática abstrata
- Ansiedade com o futuro profissional e exigências do mercado

Tecnologias Favoritas:

- VS Code, GitHub, Linux Ubuntu
- ChatGPT para revisão de código e estudo teórico
- Figma para prototipação de interfaces
- Docker e Firebase em projetos pessoais

Rotina:

- Acorda às 7h, aulas presenciais pela manhã
- À tarde estuda ou participa da empresa júnior
- À noite trabalha como freelancer ou estuda para provas

Pesquisa: Utilização de IA para Elaboração de Personas

- Fim de semana participa de comunidades no Discord, eventos da área ou relaxa com jogos indie

Objetivos Profissionais:

- Conquistar uma vaga de estágio em desenvolvimento de software ou IA até o final do ano
- Criar um portfólio robusto com projetos reais
- Fazer intercâmbio acadêmico ou estudar fora futuramente

Comportamentos Digitais:

- Está sempre conectado via smartphone ou notebook
- Usa redes como GitHub, LinkedIn e Twitter para aprendizado e networking
- Prefere conteúdos em vídeo (YouTube) e podcasts para aprender conceitos novos

5. Referências

- OpenAI ChatGPT: <https://chat.openai.com>
- HubSpot Make My Persona: <https://www.hubspot.com/make-my-persona>
- Uizard: <https://uizard.io>
- UXPressia: <https://uxpressia.com>