



# Gerência Ágil de Projetos



Mentalidade e Princípios Ágeis



# Metodologias

Scrum

XP (Extreme  
Programming)

FDD (Feature  
Driven  
Development)

DSDM (Dymamic  
Systems  
Devepment  
Method)

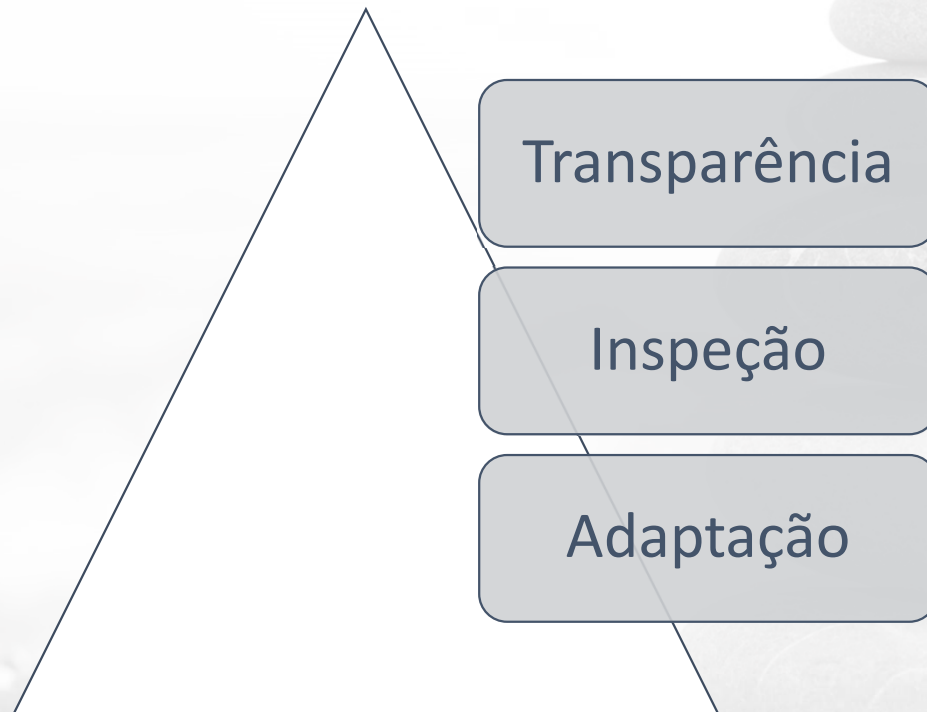
Crystal

Lean

Kanban

# Scrum

- Pilares



# Scrum - Equipe

Desenvolvedores: Constroem o produto. Incentivados a gerenciar o próprio trabalho. Equipes auto organizadas.

Dono do Produto: Maximizar o valor do produto. Gestão do backlog

Scrum Master: Líder servidor da equipe de desenvolvimento. Facilitador. Comunicação.

# Scrum - Eventos

Sprints (30 días – máximo)

Sprint Planning Meeting (8 horas)

Daily Scrum (15 min)

Sprint Review (4 horas)

Sprint Retrospective

# Sprint



Mini-projeto



Iteração de um mês ou menos



Cria um entregável



Inclui:

Desenvolvimento  
Planning Meeting  
Daily Scrum  
Sprint Review  
Sprint Retrospective

# Sprint Planning Meeting

O que vai ser entregue na Sprint?

É apresentado o Backlog pelo dono do produto

A equipe debate o entendimento do projeto, como vai ser construído e prevê o que pode ser entregue

# Daily Scrum

Reunião diária de 15 minutos

Na mesma hora e lugar

Sincronização de atividades e questões

Cada membro da equipe deve responder:

- O que fiz desde a ultima reunião?
- O que será feito antes da próxima reunião?
- Que dificuldades estou encontrando





# Sprint Review



Executada ao final da Sprint



Mostrar o que foi feito

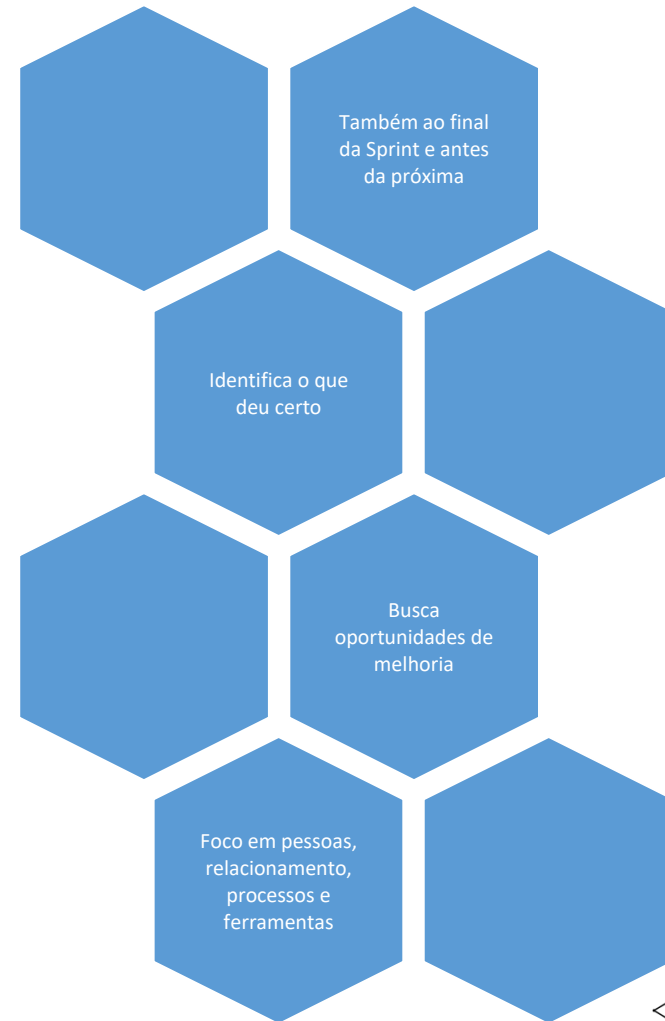


Resposta a perguntas



O dono do produto decide o que está pronto ou não e discute com a equipe o backlog restante com relação ao que deve ou não ser feito

# Sprint Retrospective



# Scrum - Artefatos



Product Backlog



Sprint Backlog



Definition of Done

# Product Backlog



Lista ordenada por prioridade de tudo o que deve ser feito para o produto, com funcionalidades, requisitos funcionais e não funcionais, melhorias, correções



Inclui estimativas



Itens mais prioritários devem estar mais detalhados

# Sprint Backlog



ITENS DO PRODUCT BACKLOG QUE  
VÃO SER DESENVOLVIDOS NA SPRINT



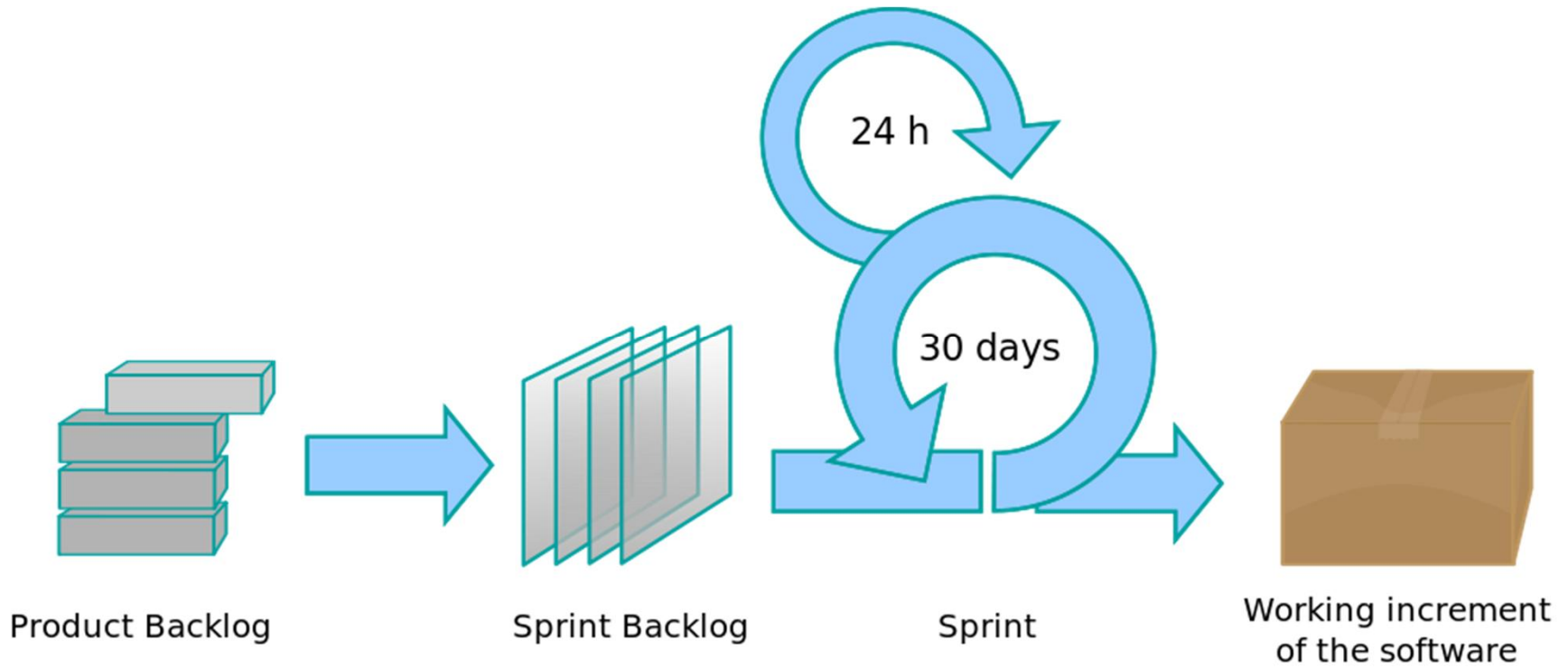
DEVE CONTER UM PLANO DE COMO  
O OBJETIVO VAI SER ALCANÇADO

# Definition of Done (DoD)

---

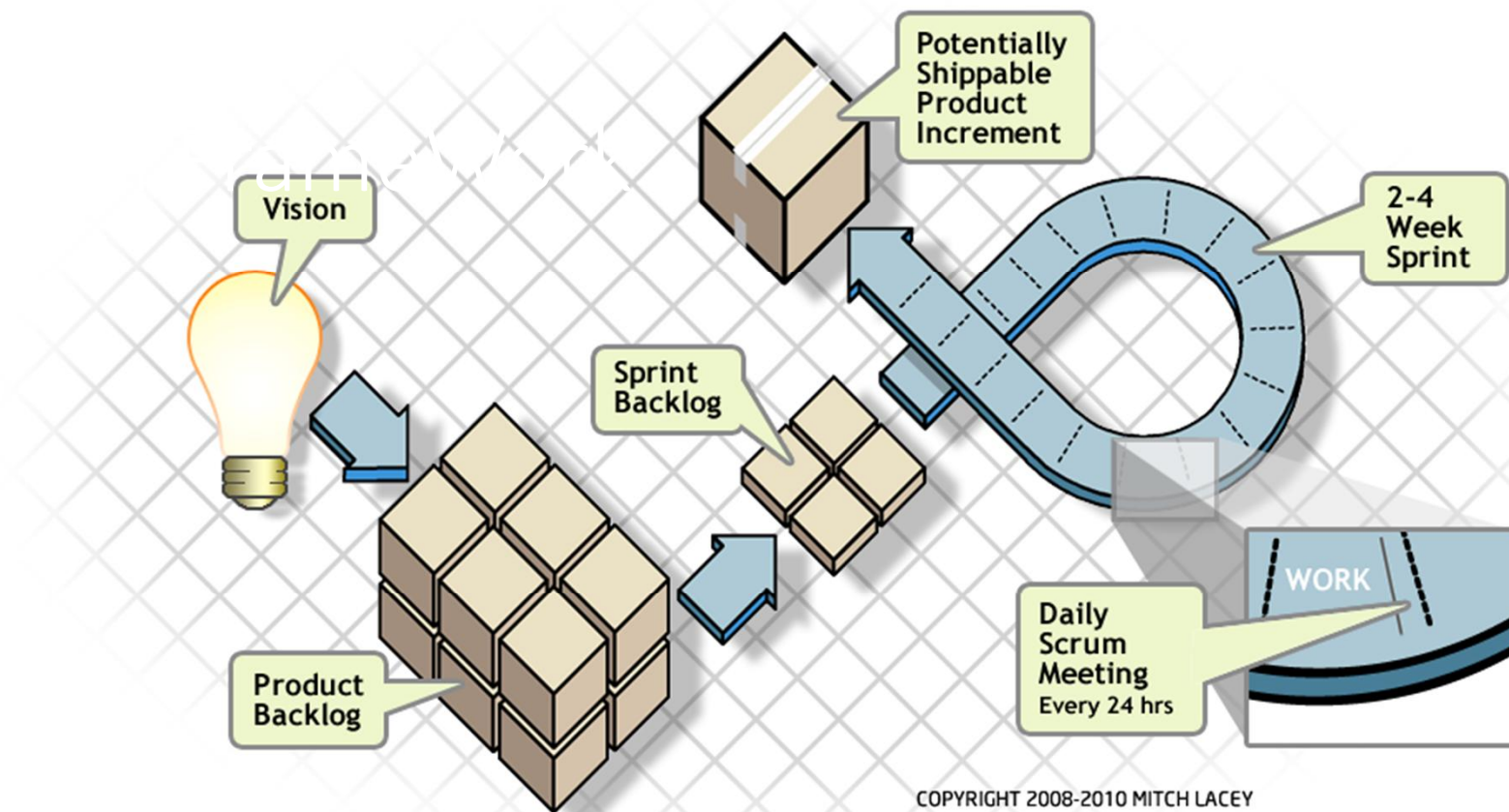
- Para não haver dúvida, a equipe deve concordar com o significado de “pronto”, ou seja, qual é objetivo que deve ser alcançado para algo estar pronto.





## Scrum: Processos

"Scrum process" by Lakeworks - Own work. Licensed under GFDL via Wikimedia Commons - [http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Scrum\\_process.svg#/media/File:Scrum\\_process.svg](http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Scrum_process.svg#/media/File:Scrum_process.svg)



COPYRIGHT 2008-2010 MITCH LACEY

[HTTP://WWW.MITCHLACEY.COM](http://www.mitchlacey.com)

"Scrum Framework" by Source (WP:NFC#4). Licensed under Fair use via Wikipedia - [http://en.wikipedia.org/wiki/File:Scrum\\_Framework.png#/media/File:Scrum\\_Framework.png](http://en.wikipedia.org/wiki/File:Scrum_Framework.png#/media/File:Scrum_Framework.png)





# Responda

Em um evento ao final da Sprint sugeriu-se mudar o local da Daily Scrum. Em que evento isso deve ter ocorrido?

- ☒ Sprint Retrospective
- ☐ Sprint Review
- ☐ Definition of Done

