



## Documento de Requisitos

**Marcos Paulo Pereira**  
**Mariles Teixeira**  
**Otávio Augusto Guimarães**  
**Rachel Batista**  
**Victor Cabral**

## Histórico de Revisões

<b>Data</b>	<b>Versão</b>	<b>Descrição</b>	<b>Autor</b>
29/11/2023	1.0	Criação do Documento de Requisitos.	Todos os componentes do grupo.
01/01/2024	2.0	Alterações de itens que ficaram diferentes do produto final.	Todos os componentes do grupo.

# Sumário

<b>1. Introdução</b>	<b>3</b>
1.1. Objetivos	3
1.2. Escopo	3
1.3. Referências	3
<b>2. Requisitos</b>	<b>4</b>
Requisitos Gerais	4
Requisitos de montagem do Hambúrguer	4
Requisitos de bebidas e guarnições	5
Requisitos Não Funcionais	6
Detalhamento dos Casos de Uso	7
<b>3. Iterações de Desenvolvimento</b>	<b>9</b>

# 1. Introdução

## 1.1.Objetivos

Esse documento tem como objetivo definir os requisitos gerais, funcionais e não-funcionais para o desenvolvimento do sistema da Hamburgueria Arcade. Esse documento servirá como base para o planejamento, implementação e avaliação do sistema, garantindo que as expectativas dos stakeholders sejam atendidas.

## 1.2.Escopo

A Hamburgueria Arcade é um estabelecimento fictício de delivery gastronômico criado para fins de realização de um trabalho prático da disciplina Engenharia de Software 1 (CSI485), lecionada pelo professor Euler Horta Marinho do Instituto de Ciências Exatas e Aplicadas. A Hamburgueria Arcade visa proporcionar aos clientes uma experiência alimentícia única com a venda de hambúrgueres artesanais e guarnições deliciosas. O novo aplicativo da hamburgueria contará com:

- Cardápio Digital Interativo: Desenvolvimento de um cardápio que apresente de forma atraente e detalhada todas as opções de hambúrgueres, bebidas e guarnições disponíveis;
- Sistema de Pedidos Online: Implementação de um sistema que permita aos clientes realizar pedidos de hambúrgueres, bebidas e guarnições de forma fácil e com opção de personalização;
- Cadastro de Usuários: Capacidade de os clientes se cadastrarem no sistema, fornecendo informações como nome e endereço, facilitando futuros pedidos e evitando ficar digitando as informações pessoais sempre que o cliente for fazer a compra;
- Gestão de Pedidos: Desenvolvimento de módulos que permitam aos usuários revisar, adicionar ou excluir itens do carrinho antes de finalizar o pedido;
- Sistema de Pagamento: Integração de um sistema de pagamento que abranja o pagamento por cartão de crédito e por PIX;
- Personalização de pedidos: Possibilidade de o cliente personalizar seu pedido, adicionando ou removendo ingredientes de acordo com suas preferências.

## 1.3.Referências

RODRIGUES, Aldair. Sistema Web de Delivery para Hamburgueria. Disponível em: <[http://ctds.cavg.ifsul.edu.br/tcc/2019/aldair\\_rodrigues.pdf](http://ctds.cavg.ifsul.edu.br/tcc/2019/aldair_rodrigues.pdf)>. Acesso em novembro de 2023.

Equipe Lumnis. Documento de Requisitos. Material disponibilizado virtualmente pelo professor como modelo para desenvolvimento do trabalho.

## 2. Requisitos

### *Requisitos Gerais*

<b>Código</b>	<b>Nome</b>	<b>Descrição</b>	<b>Prioridade</b>
RF-01	Cadastro do Usuário	O sistema deve permitir que os usuários se cadastrem, fornecendo informações como nome, endereço e número de telefone.	Essencial
RF-02	Cardápio Digital de Hambúrgueres, Bebidas e Guarnições.	O sistema deve apresentar um cardápio digital contendo todas as opções disponíveis de hambúrgueres, bebidas e guarnições, com descrições e preços.	Essencial
RF-03	Realizar o pedido do Hambúrguer, da Bebida e das Guarnições.	Os usuários devem poder selecionar hambúrgueres, bebidas e guarnições do cardápio, escolher personalização do hambúrguer (adição ou exclusão de ingrediente), e adicionar ao carrinho de compras.	Essencial
RF-04	Gestão de Pedidos	Antes de finalizar o pedido, o sistema deve permitir aos usuários adicionar novos itens e revisar o pedido.	Essencial
RF-05	Sistema de Pagamento Integrado	O sistema deve integrar um sistema de pagamento seguro, abrangendo uma variedade de métodos, como cartões de crédito, débito e pix.	Essencial

### ***Requisitos de montagem do Hambúrguer***

<b>Código</b>	<b>Nome</b>	<b>Descrição</b>	<b>Prioridade</b>
RF-06	Escolha do sanduíche	O sistema dará opções de sanduíches pré-montados para que o usuário escolha algum do seu interesse.	Essencial
RF-07	Descrição do sanduíche	Cada hambúrguer terá a descrição dos ingredientes já existentes nele.	Essencial
RF-08	Adição de ingredientes	O usuário poderá incluir mais ingredientes além dos já existentes, cada qual com o seu valor de acréscimo.	Essencial
RF-9	Exclusão de ingredientes	O usuário terá a opção de excluir os ingredientes já existentes.	Essencial
RF-10	Imagem Ilustrativa do sanduíche	Uma imagem representando o sanduíche aparecerá para o usuário.	Essencial

### ***Requisitos de bebidas e guarnições***

<b>Código</b>	<b>Nome</b>	<b>Descrição</b>	<b>Prioridade</b>
RF-11	Escolha da Bebida	O sistema dará opções das bebidas disponíveis para que o usuário escolha alguma do seu interesse.	Essencial
RF-12	Escolha da Guarnição	O sistema dará opções das guarnições disponíveis para que o usuário escolha alguma do seu interesse.	Essencial
RF-13	Descrição da Guarnição	O sistema apresentará uma breve descrição do nome e conteúdo da guarnição.	Essencial
RF-14	Descrição da Bebida	O sistema apresentará o nome da bebida em questão.	Essencial
RF-15	Imagem Ilustrativa da Guarnição	Uma imagem representando a guarnição aparecerá para o usuário.	Essencial
RF-16	Imagem Ilustrativa da Bebida	Uma imagem representando a bebida aparecerá para o usuário.	Essencial

## Requisitos Não Funcionais

Código	Nome	Descrição	Prioridade
RNF-01	Linguagem	O programa será desenvolvido em linguagem DART.	Moderado
RNF-02	Interface	A interface do programa será desenvolvida em FlutterFlow.	Essencial
RNF-03	Design	O design da interface será desenvolvido utilizando o FlutterFlow.	Essencial
RNF-04	Banco de Dados	O Backend será desenvolvido utilizando o Google Firebase.	Essencial



## ***Detalhamento dos Casos de Uso***

### **Caso de Uso 1**

- O ator cliente, após ser identificado no sistema, tem o poder de realizar pedidos e acompanhar o progresso de cada solicitação.

Realizar um pedido na hamburgueria:

Fluxo normal:

- 1- Autenticação/cadastro do cliente.
- 2- Cliente visita o cardápio virtual e escolhe os produtos desejados.
- 3- Sistema mostra um resumo do pedido.
- 4- Cliente informa o método de pagamento.
- 5- Sistema mostra um resumo do pedido.
- 6- Pedido é realizado.
- 7- O sistema mostra o status do pedido.

Fluxo alternativo:

- 3a- Caso deseje acrescentar algo no pedido, o processo é reiniciado.
- 5a- Caso o cliente deseje acrescentar algo do pedido, ele volta na tela de escolha.

### 3. Iterações de Desenvolvimento

- Primeiro Release:

Iteração	Requisitos
1ª	<p>Desenvolvimento da estrutura básica do sistema e aplicação de testes para verificar seu funcionamento;</p> <p>Implementação do módulo de cadastro de usuários, permitindo que o cliente crie sua conta com informações como nome, endereço e email;</p> <p>Integração do arquivo para armazenar informações de usuário.</p>
2ª	<p>Desenvolvimento do módulo de exibição do cardápio digital, apresentando todas as opções de hambúrgueres, bebidas e guarnições;</p> <p>Adição da funcionalidade de selecionar hambúrgueres, bebidas e guarnições ao carrinho de compras;</p> <p>Implementação da capacidade de personalizar pedidos, permitindo ao usuário adicionar ou remover ingredientes conforme a sua preferência.</p>
3ª	<p>Desenvolvimento do módulo de gestão de pedidos, proporcionando aos usuários a capacidade de revisar e adicionar itens no carrinho antes de finalizar o pedido.</p>
4ª	<p>Integração de um sistema de pagamento seguro que suporte métodos de pagamento como cartão de crédito, débito e PIX.</p>
5ª	<p>Caso necessário, refinamento da interface do usuário para melhorar a experiência do cliente durante a navegação no aplicativo e durante o processo de compra.</p>