PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE GOIÁS ESCOLA DE CIÊNCIAS EXATAS E DA COMPUTAÇÃO



VITOR DE ALMEIDA SILVA

AED 8- Runge Kutta

CLARIMAR JOSE COELHO

GOIÂNIA, 2018

VITOR DE ALMEIDA SILVA

AED 8- Runge Kutta

Relatório apresentado como requisito parcial para obtenção de nota na disciplina Fundamentos 4 (quatro) no Curso de Engenharia da computação, na Pontifícia Universidade Católica de Goiás.

Clarimar Jose Coelho

Introdução

O presente trabalho tem como objetivo generalizar o método de *Runge-Kutta* de quarta ordem (RK4), dado em aula. Após feito a generalização em código Octave, o mesmo será usado para se aproximar as PVIs propostas no enunciado da AED.

Enunciado

Título: Enunciado AED 8

- Escreva um programa em octave para generalizar o algoritmo visto em sala para RK-IV e teste o programa com os seguites P.V.Is.
- ▶ Com h = 0.025 no intervalo [0, 1.1]

$$\begin{cases} y' = tan(y) + 1 \\ y(0) = 1 \end{cases}$$

▶ Com h = 0.1 no intervalo [1, 1.5]

$$\begin{cases} y' = 2xy \\ y(1) = 1 \end{cases}$$

▶ Com h = 0.1 no intevalo [0, 1.4]

$$\begin{cases} y' = 1 + x^2 \\ y(0) = 0 \end{cases}$$

Fonte: site do professor

Análise do problema

Conforme dado em sala e mostrado no livro texto, a formula da RK4 que será assumida na resolução do problema neste relatório é a seguinte:

Título: Medo de Runge-Kutta quarta ordem (RK4)

$$w_0 = \alpha,$$

$$k_1 = h f(t_i, w_i),$$

$$k_2 = h f\left(t_i + \frac{h}{2}, w_i + \frac{1}{2}k_1\right),$$

$$k_3 = h f\left(t_i + \frac{h}{2}, w_i + \frac{1}{2}k_2\right),$$

$$k_4 = h f(t_{i+1}, w_i + k_3),$$

$$w_{i+1} = w_i + \frac{1}{6}(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4),$$

Fonte: livro Analise Numérica

Dado a fórmula, alguns pontos importantes devem ser ressaltados:

- 1) Valor geral h=(b-a)/N, N é o valor de partições no intervalo;
- 2) Para este exercício o h e o intervalo já foram dados;
- 3) W0 é o valor inicial, aqui será usado y e t.
- 4) O erro é O(h^5), porém não será levado em conta;

Implementação do código Octave

Agora que já foi realizada a análise do problema e tomado uma formula como base para o código, o mesmo pode ser implementado. O desenvolvimento foi dividido nas seguintes etapas:

- 1) Definição da fórmula F(tn,yn)
- 2) Definição dos dados:
 - Intervalo:
 - h:
 - valores iniciais y(0) e t(0)

3) resolução do problema e retorno do resultado.

O código final foi o seguinte:

Código: RK4

```
%AED8: Implementação do RK4
%Aluno: Vitor de Almeida Silva
%1) ter o dados de valores iniciais y(t0)=y0
%ter também a edo a se aproximar y =f(tn,yn)
%2)obter o intervalo [a,b];
%3)obter o passo dentro do intervalo h=(b-a)/N
    % * t(n+1)= t(n) h ou t(i+1)=t(i)+i*h;
    % * t(0)=a t(n)=b
%4) AEDF1 é a função f(t,y)
%dados:
a=0:
b=1.1:
t=a;
v=1;
h=0.025;
%resolução
i=1;
while (t<b)
  k1=h*AED7F1(t,y);
  k2=h*AED7F1( t+h/2 , y+k1/2);
k3=h*AED7F1( t+h/2 , y+k2/2);
  k4=h*AED7F1(t+h, y+k3);
  y = y + (k1+2*k2+2*k3+k4)/6
  t=a + i*h;
  1++;
endwhile
printf("resultado y=%.8f\n\n",y);
```

Fonte: autor

A função F(tn,yn) e colocada conforme a resolução do problema.

Resolução das P.V.Is:

1):

▶ Com
$$h = 0.025$$
 no intervalo [0, 1.1]

$$\begin{cases} y' = tan(y) + 1 \\ y(0) = 1 \end{cases}$$

O resultado retornado pelo código foi o seguinte:

Título: resultado 1

Fonte: autor

2):

▶ Com
$$h = 0.1$$
 no intervalo $\begin{bmatrix} 1, 1.5 \end{bmatrix}$

$$\begin{cases} y' = 2xy \\ y(1) = 1 \end{cases}$$

O resultado retornado pelo código foi o seguinte:

Título: resultado 1

Fonte: autor

3):

From
$$h = 0.1$$
 no intevalo $\begin{bmatrix} 0, 1.4 \end{bmatrix}$
$$\begin{cases} y' = 1 + x^2 \\ y(0) = 0 \end{cases}$$

O resultado para esta P.V.I teve o seguinte comportamento:

 y teve um valor crescente até um ponto onde tn=0.6, cujo resultado foi o seguinte:

$$t = 0.60000$$

 $v = 1.1057$

 A partir desse ponto y decresceu até o valor final para tn=1.4, igual a:

Título: resultado 1

Fonte: autor