# PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE GOIÁS ESCOLA DE CIÊNCIAS EXATAS E DA COMPUTAÇÃO



VITOR DE ALMEIDA SILVA

## **AED 7- Regra de Simpson**

CLARIMAR JOSE COELHO

GOIÂNIA, 2018

#### VITOR DE ALMEIDA SILVA

## **AED 7- Regra de Simpson**

Relatório apresentado como requisito parcial para obtenção de nota na disciplina Fundamentos 4 (quatro) no Curso de Engenharia da computação, na Pontifícia Universidade Católica de Goiás.

Clarimar Jose Coelho

#### **Enunciado**

Dada a fórmula

$$\int_{a}^{b} f(x)dx \approx \frac{h}{3}(f(a)+f(b)) + \frac{2h}{3} \sum_{k=1}^{m-1} f(x_{2k}) + \frac{4h}{3} \sum_{k=1}^{m} f(x_{2k-1})$$

é equivalente a regra de Simpson composta. Escreva um algoritmo para implementar a regra. Teste o algoritmo com a função  $f(x) = 2 * sin(2\sqrt{x})$  no intervalo [1,6] com h = (6-1)/10 = 1/2 e m = 5. O resultado esperado é 8.18301550.

#### Análise da fórmula

Alguns pontos devem ser destacados antes de se analisar a fórmula:

- h=(b-a)/n, tau que n é igual ao número de intervalos;
- a regra só pode ser aplicada caso o número de intervalos seja par;
- m=2n;

A formula fornecida pelo livro usado como referência na matéria é a seguinte:

Título: regra de Simpson

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = \frac{h}{3} \left[ f(a) + 2 \sum_{j=1}^{(n/2)-1} f(x_{2j}) + 4 \sum_{j=1}^{n/2} f(x_{2j-1}) + f(b) \right]$$

Fonte: Livro Análise Numérica de Richard L. Burden página 206

Se compararmos as duas, do enunciado e a do livro, vemos que, a do enunciado usou da propriedade distributiva no h, o que nos levou ao modelo, e o nosso m seria o n/2, que neste caso é 10/2=5=m.

### Implementação do algoritmo

Tendo analisado a fórmula, pode-se iniciar a implementação do algoritmo. O mesmo foi dividido nas seguintes etapas.

- 1) Definir intervalo, N,M e h;
- 2) Criar um vetor contendo os valores do intervalo pela fórmula Xi=a+i\*h , i=0,1,2,3...b-1
- 3) Achar o resultado dos dois somatórios;
- Aplicar todos os dados obtidos na formula e gerar o resultado da aproximação;

Por fim, o código construído foi o seguinte:

#### Título: código método de Simpson

```
%Aluno: Vitor de Almeida silva
% 1) definir os dados:
##
      h=(6-1)/10=0.5;
##
      intervalo [1,6];
##
      h=(b-a)/m, m=2n, logo, m=10 e n=5;
     h=0.5:
     a=1;
     b=6;
     n=10;
     m=5;
 %serão usadas 10 subdivisões do intervalo no método
 % 2) definindo os elementos do intervalo X1,X2,X3...X6
 X=0;
 j=1;
i=a;
while (i<=b)
   X(j)=i;
   i+=h;
 j++;
endwhile
X
% 3) resolver somatórios e a formula do método
Soma1=0;
Soma2=0;
i=2;
while (i<=m)
j=X((2*i-1));
  Soma1=Soma1 + FuncBN(j);
i++;
endwhile
i=1;
while(i<=m)
  j2=X(2*i);
  Soma2+=FuncBN(j2);
endwhile
Integral = (h/3)*(FuncBN(a)+FuncBN(b)) + (2*h/3)*Soma1 + (4*h/3)*Soma2
```

Fonte: autor

O resultado retornado foi o seguinte:

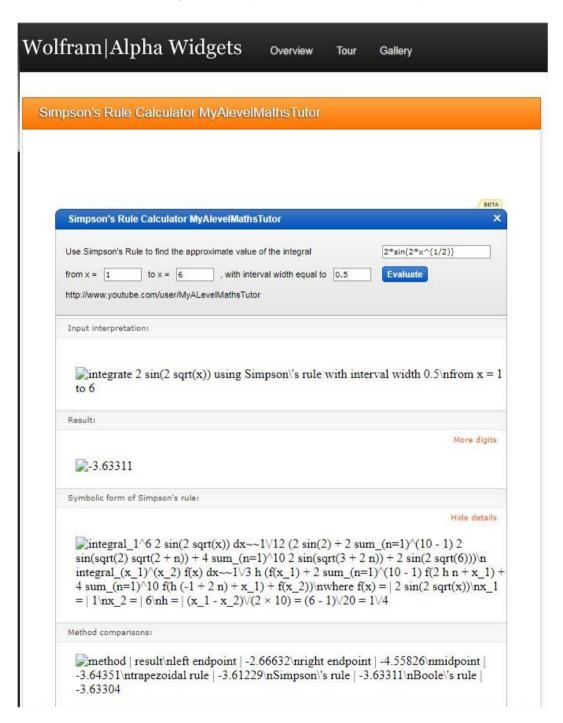
Título: resultado

Integral = -3.6340

Fonte: autor

O resultado que foi retornado é diferente do que era esperado pelo enunciado do trabalho. Por conta disso, foi feito o teste do método no site *Wolfram alpha* o resultado retornado por lá também foi diferente.

Título: regra de Simpson no site Wolfram Alpha



**Fonte:**https://www.wolframalpha.com/widgets/view.jsp?id=174a81e7a9ff b5aed0a790093981aaab

Acredita-se que o código tenha sido implementado de forma satisfatória, e o resultado retornado seja correto. Com isso, o resultado proposto pelo enunciado ser diferente do obtido, pode ser por algum erro de aproximação, ou de um erro do próprio enunciado.