

DISCIPLINA DE PROJETO DE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS (Etapa 1)

1 TEMA

(O tema é um aspecto ou área de interesse de um assunto que se deseja propor uma solução computacional para um determinado problema. Escolher um tema significa eleger uma parcela delimitada de um assunto, estabelecendo limites ou restrições para o desenvolvimento do protótipo. Seu tema já está definido no material enviado e você precisa citar ele aqui.)

2 OBJETIVOS DO PROJETO DE SISTEMA

(Descreva de forma sucinta a aplicação para que os envolvidos no projeto, principalmente a equipe técnica, possam entender o que é a aplicação a ser desenvolvida. Além disso, adicione informações que possibilitem o entendimento do contexto em que ocorre o desenvolvimento, o motivo de a aplicação estar sendo desenvolvida, para quem e para quem está sendo desenvolvida. Objetivos são iniciados com verbos no infinitivo, como: Desenvolver (um produto/ software/ etc.)

3 ANÁLISE DO SISTEMA ATUAL

(Descrever a forma como o processo da empresa é feito atualmente (antes do novo sistema))

4 LISTA DE REQUISITOS

4.1 Requisitos funcionais

(Os requisitos funcionais ou fundamentais são aqueles que fazem parte do sistema, como um relatório específico ou um campo de cadastro. Geralmente têm o objetivo de agregar valor ao usuário ou auxiliar no trabalho que este produz e são implementados no próprio sistema, sendo o sistema caracterizado pela implementação desses requisitos.

Consulte o livro Análise e Projeto de Sistemas – Capítulo 3 para obter mais informações)

4.2 Requisitos não funcionais

(São aqueles que definem e descrevem propriedades, restrições e objetivos do sistema; não o que o sistema deve fazer, mas como ele deve fazer. Envolvem especificamente a parte técnica e estão relacionados não com as funcionalidades oferecidas, mas com o uso e com o estado do sistema. Sua finalidade é, muitas vezes, criar e impor restrições de projeto aos requisitos funcionais de serviço do produto de software a ser implementado antes e durante o processo de desenvolvimento.

5.1 Diagrama de Caso de Uso

(Sua finalidade é representar um requisito do sistema a ser informatizado e ajudar na comunicação entre os analistas e o cliente. Descreve e representa uma unidade funcional coerente fornecida pelo sistema ou

subsistema. Pelo fato de darem uma visão externa do sistema, os casos de uso são muito utilizados para descobrir e registrar requisitos funcionais, visto que descrevem o que o sistema faz.

*Consulte o livro **Análise e Projeto de Sistemas – Capítulo 6** para obter mais informações)*

5.2 Especificação dos casos de uso (apresentar especificações de 4 casos de uso)

(A especificação de um caso de uso deve conter basicamente o fluxo de eventos. Atentar para o Fluxo Principal (FP). Existem vários modelos, segue exemplos:

UC000 – Nome do caso de uso	
Objetivo:	Este UC tem como objetivo...
Requisitos:	(RFs contemplados no UC)
Atores:	(Atores do UC)
Prioridade:	(Alta, normal, baixa...)
Pré-condições:	(Pré-condições para a execução do UC)
Frequência de uso:	(Frequência de uso do UC)
Campos:	(Campos da tela)
Fluxo principal:	1. O usuário (faz algo); 2. O sistema (faz algo); 3. O fluxo é encerrado.

*Consulte o livro **Análise e Projeto de Sistemas – Capítulo 6** para obter mais informações)*