

SENAC
Campus Santo Amaro

TADS - Análise Desenvolvimento de Sistemas

PW - Programação Web



Especificação Avaliação N1 Programação Web

Professor: Veríssimo - carlos.hypereira@sp.senac.br

01/10/2023

Sobre este documento

Este documento objetiva registrar a especificação da entrega da avaliação N1 - 2023/2 , da disciplina Programação Web, do curso de Tecnologia em Análise de Sistemas.

Contents

1	Especificação da Avaliação N1	1
1.1	Objetivos da avaliação	1
1.2	Sobre o formato desta avaliação	1
1.3	O que deve ser produzido	3
2	Documentação do projeto	5
2.1	capa	5
2.2	Descrição do problema	6
2.3	Requisitos levantados	6
2.4	Prototipação	7
2.5	Telas-HTML/CSS	7
2.6	Implementação	7
3	Requisitos técnicos do projeto	9
4	Sobre a Entrega	11
4.1	Prazo Final da Entrega do Projeto WEB	11
4.2	Entregas dos Artefatos	11
4.2.1	Formato da entrega	12

Chapter 1

Especificação da Avaliação N1

1.1 Objetivos da avaliação

O objetivo principal é proporcionar ao docente um instrumento de avaliação do aluno, quanto ao seu desempenho, relativo ao aprendizado dos conceitos e práticas vivenciadas pelo aluno neste curso, no qual o aluno praticou o desenvolvimento de uma solução, utilizando as tecnologias e linguagens abordadas na disciplina de Programação Web.

O objetivo subjacente é proporcionar ao aluno a visão de desenvolvimento de software, aplicando soluções robustas e com qualidade, para o ambiente Web.

1.2 Sobre o formato desta avaliação

Esta avaliação é baseada em um projeto prático, no qual o aluno aplicou seus conhecimentos de HTML, CSS e Javascript.

São avaliadas as competências desenvolvidas pelo aluno nas

seguintes dimensões de sua formação como desenvolvedor e provedor de soluções WEB:

- Entendimento de requisitos
- protitipação
- Arquitetura do software (Web)
- Codificação (DEV)

São avaliados os seguintes artefatos, que foram produzidos durante o período de aula, em laboratório:

- Levantamento de requisitos
- Prototipação
- Codificação
 - HTML
 - CSS
 - JavaScript

1.3 O que deve ser produzido

Deverão ser produzidos, e entregues os seguintes artefatos:

- Documentação do projeto (descrito em detalhes na seção 2- Documentação do projeto)).
- Códigos no gitHub

IMPORTANTÍSSIMO

Apesar de você ter feito o trabalho em dupla, *Todos os Alunos* deverão produzir estas duas entregas

- Mesmo que sejam iguais, farei a avaliação de forma individual



Chapter 2

Documentação do projeto

Deverá ser produzido uma documentação com a seguinte estrutura:

- Capa
- Descrição do problema
- Requisitos levantados
- Prototipação
- Telas-HTML/CSS
- Implementação

Estes itens são detalhados nas subseções que se guem neste capítulo.

2.1 capa

Deverá ser produzida uma capa de identificação do trabalho onde deverá conter as informações básicas de identificação do trabalho, como instituição, título, no do docente, autor do trabalho, data.

2.2 Descrição do problema

Neste capítulo você descreverá o seu tema: Mostrará a "situação problema" - exemplo: Automação do pedido de pratos para um restaurante. Mostrará as fontes de levantamento que fizeram, e a fonte deste capítulo é a atividade que a dupla produziu na atividade #2, na qual você produziu:

- Um formulário do Briefing do projeto
- Fazer Breve descrição das necessidades de negócio do cliente hipotético. Faça uma breve descrição dos requisitos do tema que a sua dupla irá resolver.
- Mapa Mental (rascunho) de uma solução Web (principais páginas da solução)

2.3 Requisitos levantados

Listar aqui os requisitos que você identificou no levantamento citado no capítulo "Descrição do Problema". Exemplo (do meu restaurante):

- Abrir pedidos na mesa
- Fazer o pedido da mesa (garçom)
- cancelar pedidos
- enviar pedido para a cozinha
- Cozinha avisa que o pedido está pronto
- Incluir/excluir/alterar pratos no pedido
- Encerrar a mesa

2.4 Prototipação

Mostre aqui a prototipação feita para a solução de software. Cole aqui as telas (todas) que você prototipou. Pode ser do figma, power-point, Adobe ou qualquer software para produção de protótipos que a sua dupla utilizou.

2.5 Telas-HTML/CSS

Aqui deve ser mostrado, por print screen as telas do HTML, porém os fontes HTML deverão estar em arquivos no gitHub, conforme descrito nas atividades que você fez durante o semestre:

- Atividade#3-HTML Básico
- Atividade#4-Estruturando Site-HTML Semântico
- Atividade#5-Aplicar Estilo no site

2.6 Implementação

Neste capítulo deverão ser demonstrados as implementações feitas utilizando a linguagem javaScript. Para isto, colocar aqui um print screen das telas produzidos na atividade#6-Javascript-logi do usuario.

Importante:

O programa fonte (html/css/JS) devem estar no Github correspondente á atividade#6

Chapter 3

Requisitos técnicos do projeto

O projeto deverá ter os seguintes elementos técnicos:

- Linguagem: JavaScript
- CSS
- HTML5
- GitHub

Chapter 4

Sobre a Entrega

4.1 Prazo Final da Entrega do Projeto WEB

O prazo final da entrega é Quarta Feira - **11/10/2023 (23h:59)**

4.2 Entregas dos Artefatos

Deverão ser entregues os seguintes artefatos detalhados nas seções que seguem.

- Documento pdf, - No GITHUB
- Códigos no gitHub

4.2.1 Formato da entrega

Deverá ser entregue na atividade do blackboard:

- Somente com o texto "OK-entregue"

Artefatos no GitHub

- Documento PDF na semana #9 de seu GitHub
- As Semanas #3 #4 #5 e #6 de seu GitHub deverão estar atualizadas