

Documentação

Sumário

1.	Resumo	3
2.	Descrição do projeto	3
3.	Modelagem de Dados	3
	Modelo Conceitual	3
	Modelo Lógico	3
	Modelo Físico	3
	Cronograma	3
	Trello	3

1. Resumo

O cliente RHOADS deseja começar a construir o seu próprio jogo de RPG online. Para isto, ele definiu que cada personagem do jogo, possuirá uma classe e que cada classe do jogo irá possuir uma ou mais habilidades, e esta habilidade pertence somente a um tipo de habilidade.

2. Descrição do projeto

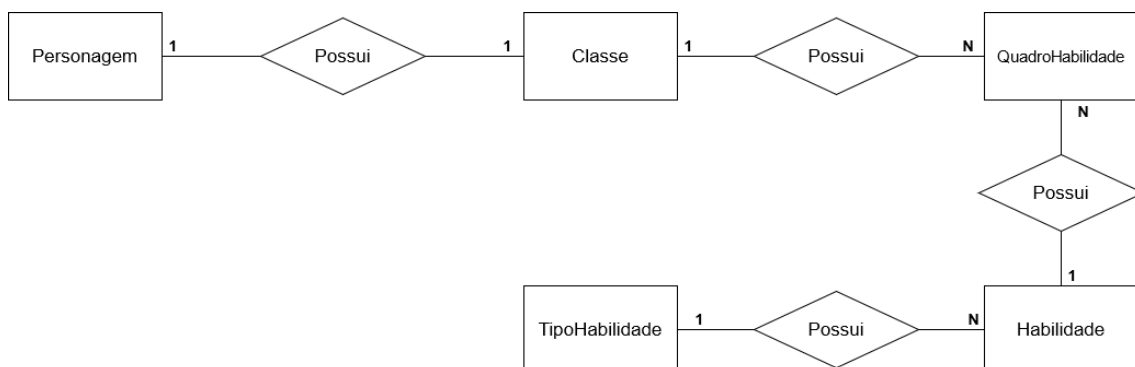
Projeto de Elaboração de um banco Microsoft SQL Server, para organizar e relacionar os dados do Cliente RHOADS, e possibilitar a criação de um software RPG online.

3. Modelagem de Dados

Modelar significa criar um modelo que explique as características de funcionamento e comportamento de um software a partir do qual ele será criado, facilitando seu entendimento e seu projeto, através das características principais que evitarão erros de programação, projeto e funcionamento.

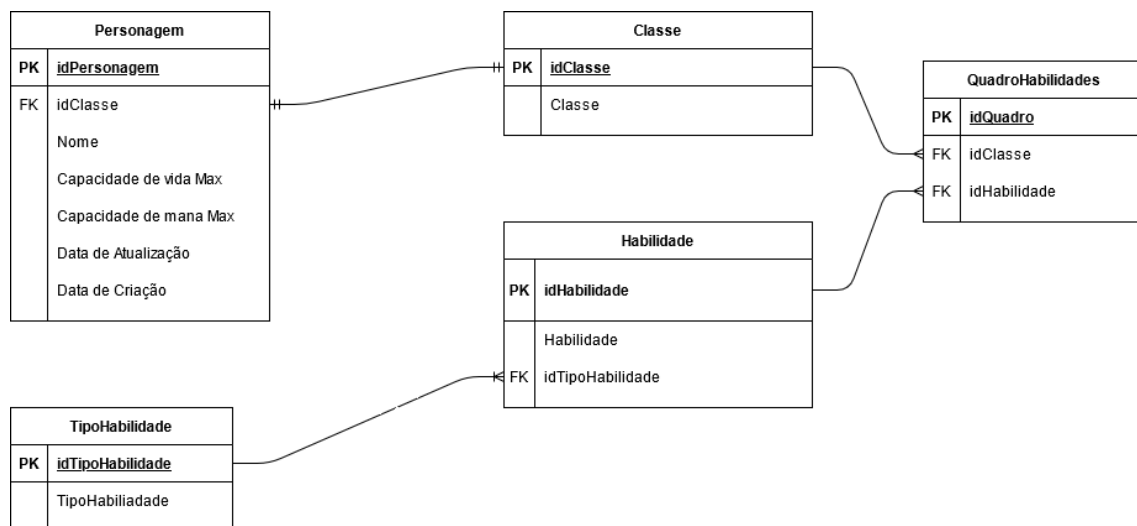
Modelo Conceitual

Na criação do modelo conceitual, nós organizamos as ideias de tudo que precisamos, para ter um esboço mais acessível do projeto. Ele é bem útil para consultarmos informações de maneira fácil sem precisar discutir algumas questões posteriormente.



Modelo Lógico

Na construção do Modelo Lógico do projeto, nós nos baseamos no antigo modelo conceitual, para construir uma base mais avançada do que deverá ser construído. Ele é essencial para entendermos o fluxo de informações dentro do banco.



Modelo Físico

Quando criamos a planilha física do projeto, pensamos em trazer mais realidade ao modelo. Deixando a visualização dos dados o mais parecido possível com o que encontramos na hora de concluir os scripts SQL. Inclusive já organizando os dados de forma não genérica, mas sim, com os dados reais que seriam colocados dentro do Banco de Dados.

Personagem							
cod_Personagem	nomePersonagem	cod_classe	vidaMax	manaMax	DataAtualizacao	dataCriacao	
1	DeuBug	1	100	80	Data Atual	18/01/2019	
2	BitBug	2	70	100	Data Atual	17/03/2016	
3	Fer8	3	75	60	Data Atual	18/03/2018	

Classe		Habilidade		
cod_classe	nomeClasse	cod_habilidade	nomeHabilidade	cod_Tipo
1	Barbaro	1	Lança mortal	1
2	Monge	2	Escudo supremo	2
3	Arcanista	3	Recuperar vida	3
4	Feiticeiro			
5	Necromante			
6	Caçadora de demonios			
7	Cruzado			

TipoHabilidade			
cod_tipo	nomeTipo		
1	Ataque		
2	Defesa		
3	Cura		
4	Magia		

QuadroHabilidades			
cod_QuadroHabili	cod_habilidade	cod_classe	
1	1	1	
2	2	1	
3	NULL	2	
4	3	2	
5	NULL	3	
6	3	4	
7	2	5	
8	1	6	
9	2	7	

Cronograma

	Dia 1	Dia 2	Dia 3	Dia 4	Dia 5
Modelo Conceitual	X				
Modelo Lógico	X				
Modelo Físico	X				

Trello

<https://trello.com/c/5sQtRXw3/11-cria%C3%A7%C3%A3o-dql>