Método da bissecção

1. Considere a equação

$$x = e^{-x}$$
.

(a) Mostre que a equação dada tem uma e uma só solução real x^* .

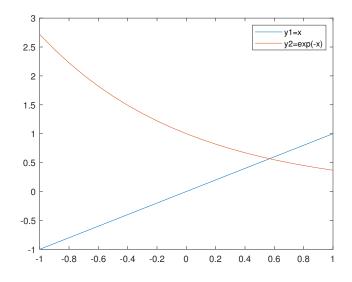
Resolução

Comecemos por esboçar os gráficos das funções $y_1 = x$ e $y_2 = e^{-x}$, no intervalo [-1,1], usando o MatLab.

Com as instruções:

```
>> x=[-1:0.1:1];y1=x;y2=exp(-x);
>> plot(x,y1,x,y2);legend('y1=x','y2=exp(-x)')
```

obtemos o gráfico abaixo onde claramente vemos que existe um ponto de



interseção das duas funções y_1 e y_2 ou, equivalentemente, uma solução da equação dada.

Seja

$$f(x) = e^{-x} - x.$$

Naturalmente, f é uma função contínua em ${\rm I\!R},$ e portanto em particular é contínua em $\left[0,1\right].$

Como f(0) = 1 > 0 e $f(1) = \frac{1}{e} - 1 < 0$, então o Teorema de Bolzano garante-nos a existência de pelo menos um zero de f no intervalo]0,1[. Além disso, como:

$$f'(x) = -e^{-x} - 1 < 0, \ \forall x \in \mathbb{R},$$

podemos concluir que aquele zero é o único zero de f.

(b) Partindo das aproximações iniciais $x_{-1}=0$ e $x_0=1$, i.e., considerando como aproximações iniciais os extremos do intervalo [0,1], determine um valor aproximado de x^* efetuando 100 iterações pelo método da bisecção. Resolução

Efetuemos a $1^{\underline{a}}$ iteração que, no método da bissecção vai corresponder ao ponto médio do intervalo [0,1], i.e.,

$$x_1 = \frac{0+1}{2} = 0.5.$$

Para efetuarmos a 2^a iteração, temos que saber em que metade do intervalo [0,1] se encontra a solução pretendida, i.e., depois de partirmos ao meio o intervalo [0,1], precisamos de saber se a solução se encontra no intervalo [0,0.5] ou no intervalo [0.5,1]. Como

$$f(0.5) = 0.11 > 0$$
,

então, por aplicação do teorma de Bolzano, a solução terá que pertencer ao intervalo [0.5, 1]. Assim sendo, a 2ª iteração do método da bissecção corresponderá ao ponto médio deste intervalo, ou seja:

$$x_2 = 0.75$$
.

Para o cálculo da $3^{\underline{a}}$ iteração, precisamos de saber se a solução se encontra no intervalo [0.5, 0.75] ou no intervalo [0.75, 1], e por aí adiante.

Recorrendo ao MatLab, comecemos por definir a função f num script com o nome Ex1Bisseccao. Para tal, executemos na linha de comandos:

```
>> edit Ex1Bisseccao
```

que automaticamente cria um ficheiro com a extensão .m, no qual vamos definir a função f através das instruções:

```
function y=Ex1Bisseccao(x)
    y=exp(-x)-x
end
```

De seguida, vamos construir uma rotina que, partindo de duas aproximações iniciais a e b, efetue Nit iterações pelo método da bissecção.

```
>> edit MetBisseccao
```

No ficheiro MetBisseccao.m, escrevemos o seguinte conjunto de instruções:

```
function [sol] = MetBisseccao(a,b,Nit)
i=1;
valora=Ex1Bisseccao(a);
while i <= Nit
    sol=(a+b)/2;
    valorsol=Ex1Bisseccao(sol);
    i=i+1;
    if valora*valorsol > 0
        a=sol;
        valora=valorsol;
    else
        b=sol;
    end
end
```

Executando na linha de comandos, obtemos:

```
>> MetBisseccao(0,1,100)
```

ans =

0.5671

ou seja, temos $x_{100} = 0.5671$.

(c) Determine um majorante para o erro cometido na alínea anterior.

Resolução

Sabemos que o erro cometido na aproximação da solução $x^* \in [a, b]$ de uma dada equação pelo método da bissecão ao fim de n iterações, satisfaz:

$$|x_n - x^*| \le \frac{b - a}{2^n}.$$

Neste caso, como temos $a=0,\,b=1$ e fizemos 100 iterações, temos:

$$|x_{100} - x^*| \le \frac{1}{2^{100}}.$$

(d) Sabendo que $x^* \in [0,1]$ e usando no método da bissecção como aproximações iniciais os extremos deste intervalo, podemos saber à partida qual o nº mínimo de iterações necessárias para determinar um valor aproximado de x^* com um erro inferior a 10^{-3} ? Justifique.

Resolução

Uma vez que

$$|x_n - x^*| \le \frac{b-a}{2^n} = \frac{1}{2^n},$$

pretendemos determinar o menor valor de n que satifaz:

$$\frac{1}{2^n} < 10^{-3},$$

ou seja

$$2^n > 10^3 \Leftrightarrow n > \log_2 10^3 \Leftrightarrow n > 9.97.$$

Seriam então necessárias pelo menos 10 iterações.

 $2.\,$ Repita as alíneas do problema anterior, considerando a equação:

$$x + 1 + \arctan x = 0.$$