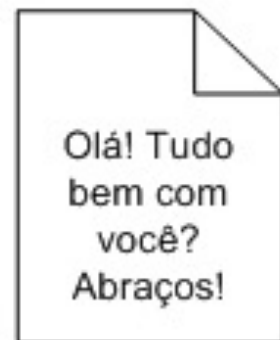


CC8130

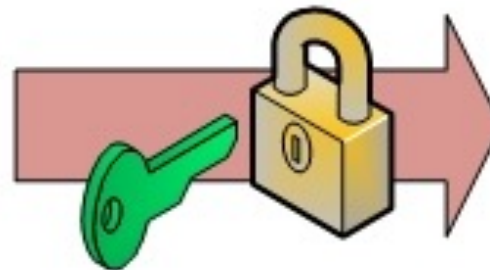
Segurança no desenvolvimento de Software

# Criptografia

Mensagem Original



Codificação com a  
chave simétrica



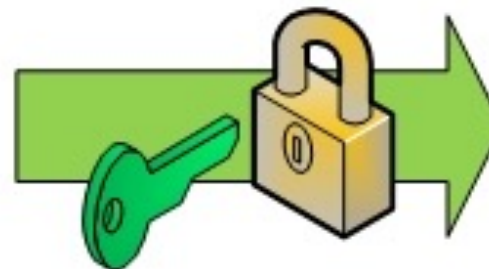
Mensagem Codificada



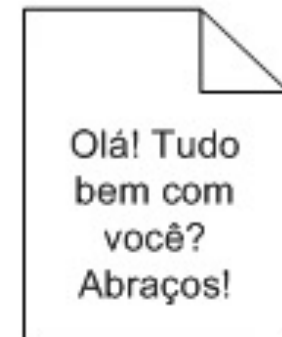
Mensagem Codificada



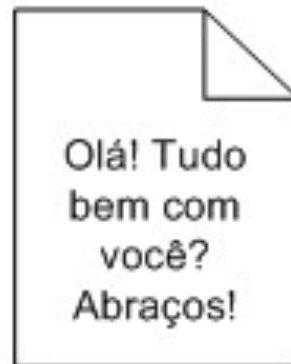
Decodificação com  
a chave simétrica



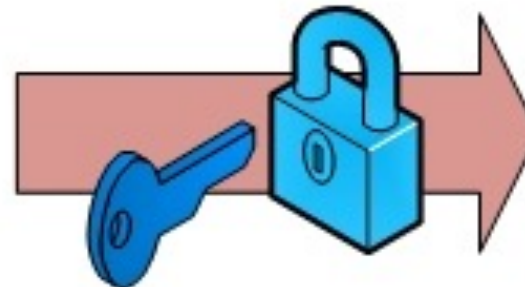
Mensagem Original



Mensagem Original



Codificação com a chave assimétrica



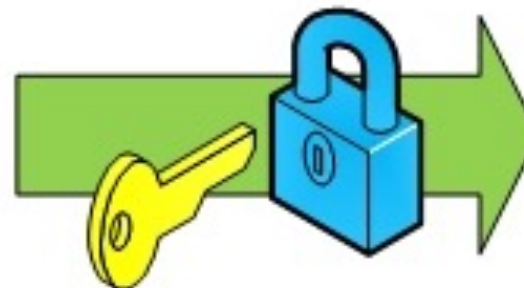
Mensagem Codificada



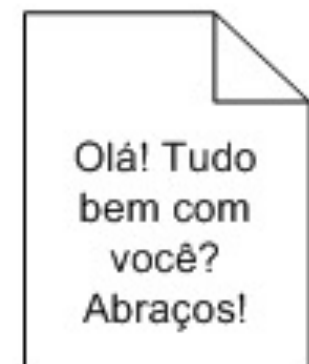
Mensagem Codificada



Decodificação com a chave assimétrica



Mensagem Original



# Geração das chaves

- **Números Aleatórios**

- Distribuição Uniforme
- Valores não predizíveis
- Cadeia longa e integralmente alcançável

- SSL no Netscape

- <http://www.cs.berkeley.edu/~daw/papers/ddj-netscape.html>

- CodeRed II

- [http://en.wikipedia.org/wiki/Code\\_Red\\_\(computer\\_worm\)](http://en.wikipedia.org/wiki/Code_Red_(computer_worm))

- ASF Texas Hold'em

- <http://www.onlinecasinoreports.com/news/theheadlines/2004/3/21/flaw-in-asfs-software.php>

- **FIPS 140-1 e 186-2**

- **NIST Special Publication 800-90A (Janeiro/2012)**

- **CryptGenRandom** (Desktop APP)

- [http://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/aa379942\(v=vs.85\).aspx](http://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/aa379942(v=vs.85).aspx)

# Requisitos de segurança

## Módulos de criptografia

- Federal Information Processing Standards
- FIPS 140-1
  - Testes de Aleatoriedade
    - Gerar uma sequencia de 20.000 bits aleatórios

# Requisitos de segurança

## Módulos de criptografia

- Testes de Aleatoriedade

### *The Monobit Test*

1. Count the number of ones in the 20,000 bit stream. Denote this quantity by  $X$ .
2. The test is passed if  $9,654 < X < 10,346$ .

### *The Poker Test*

1. Divide the 20,000 bit stream into 5,000 contiguous 4 bit segments. Count and store the number of occurrences of each of the 16 possible 4 bit values. Denote  $f(i)$  as the number of each 4 bit value  $i$  where  $0 \leq i \leq 15$ .
2. Evaluate the following:

$$X = (16/5000) * \left( \sum_{i=0}^{15} [f(i)]^2 \right) - 5000$$

3. The test is passed if  $1.03 < X < 57.4$ .

# Requisitos de segurança

## Módulos de criptografia

- Testes de Aleatoriedade

### *The Runs Test*

1. A run is defined as a maximal sequence of consecutive bits of either all ones or all zeros, which is part of the 20,000 bit sample stream. The incidences of runs (for both consecutive zeros and consecutive ones) of all lengths ( $\geq 1$ ) in the sample stream should be counted and stored.
2. The test is passed if the number of runs that occur (of lengths 1 through 6) is each within the corresponding interval specified below. This must hold for both the zeros and ones; that is, all 12 counts must lie in the specified interval. For the purpose of this test, runs of greater than 6 are considered to be of length 6.

<i>Length of Run</i>	<i>Required Interval</i>
1	2,267 - 2,733
2	1,079 - 1,421
3	502 - 748
4	223 - 402
5	90 - 223
6+	90 - 223

### *The Long Run Test*

1. A long run is defined to be a run of length 34 or more (of either zeros or ones).
2. On the sample of 20,000 bits, the test is passed if there are NO long runs.

# Chaves de Criptografia

- **Short-term**
- **Long-term**



**Risk Management**

**IT Security**

Authentication

Confidentiality

Integrity

Non-Repudiation

**Cryptology**

**Cryptography**

**Cryptanalysis**

Number Theory

Complexity Th.

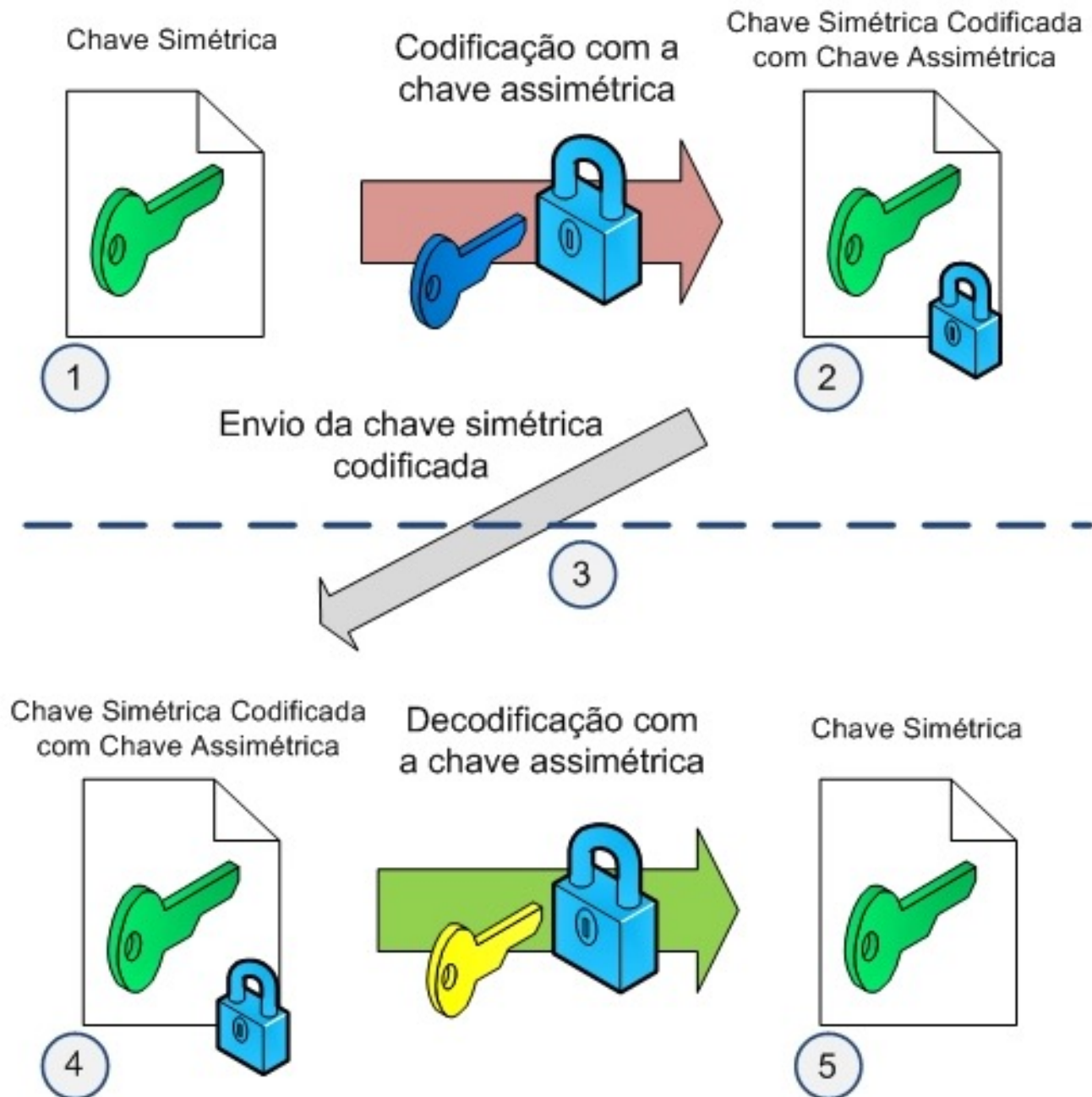
Information Th.

Algorithms

**Mathematics    Computer Science**

**Science**

#ficadica



O que é isso?

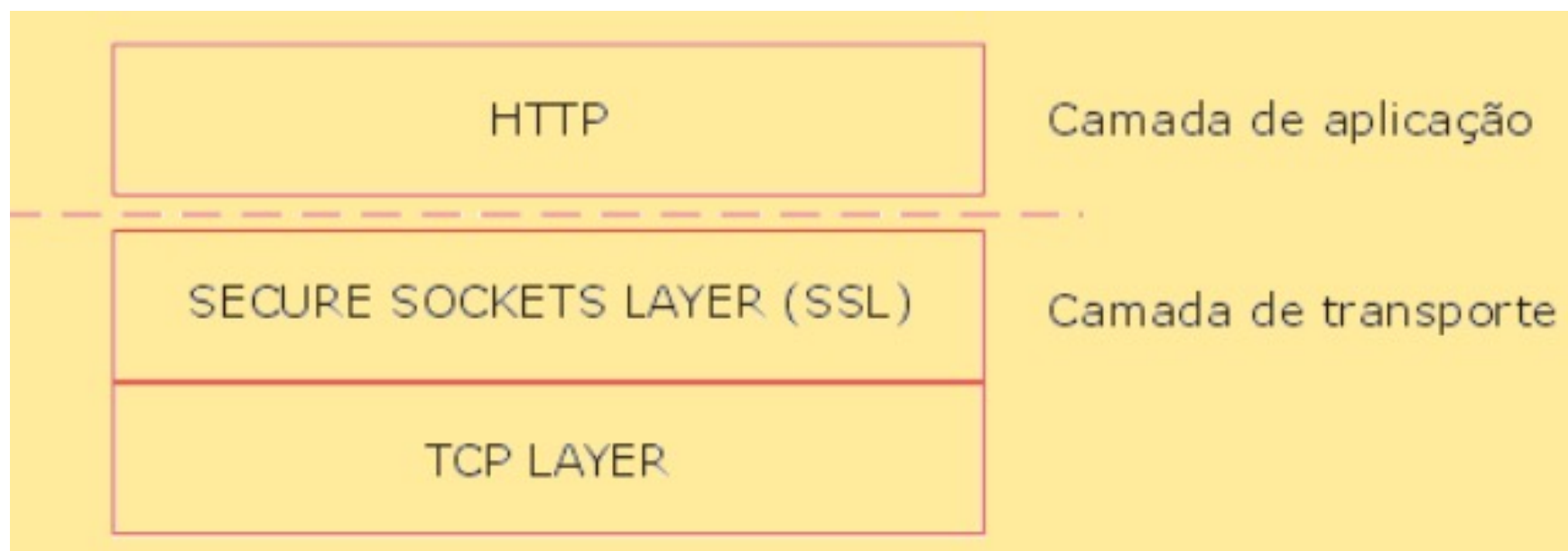
CC8130

Segurança da informação

# SSL - Secure Socket Layer

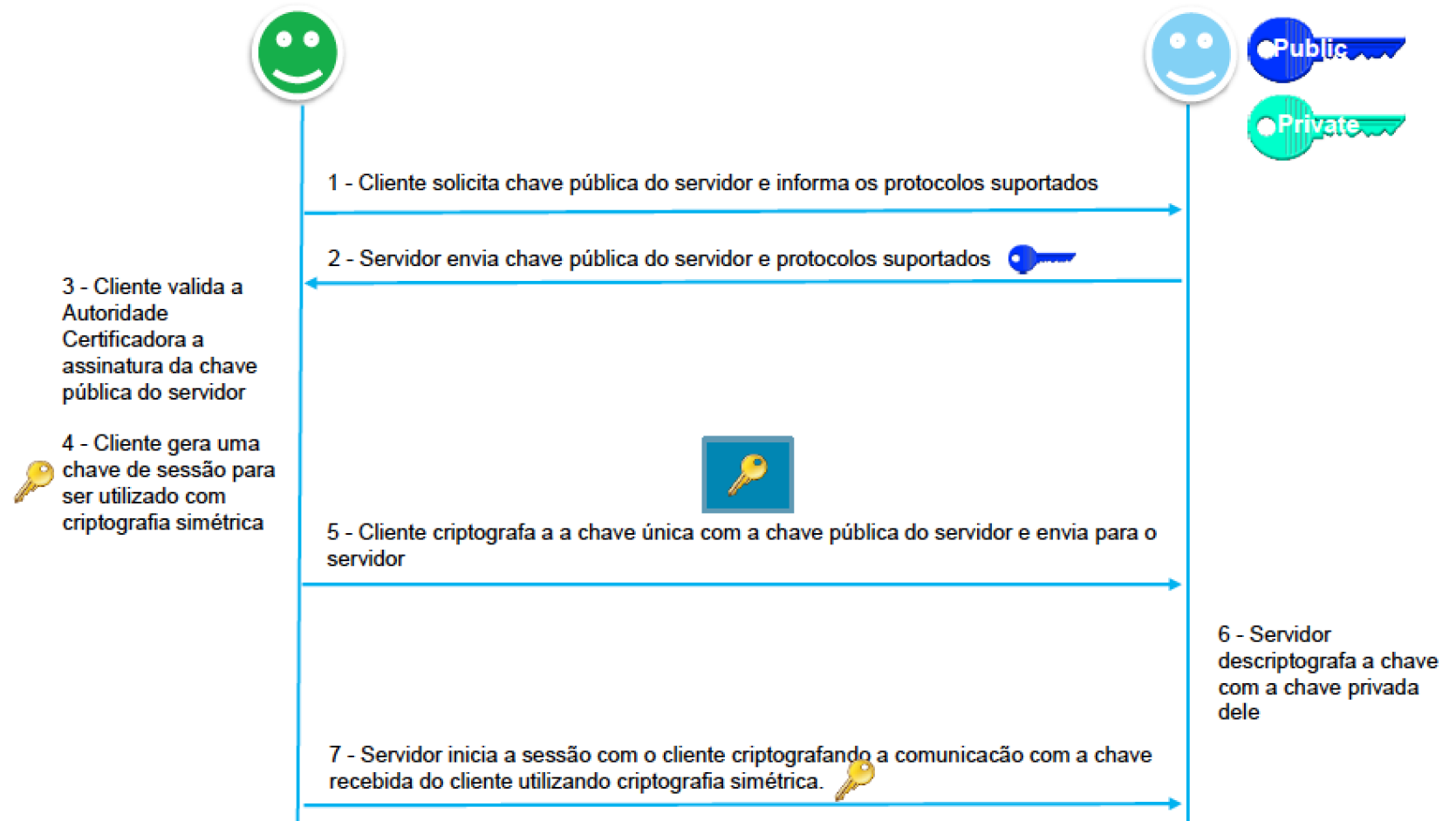
# Secure Socket Layer (SSL)

- Versão 3.0 disponível em:
  - <https://tools.ietf.org/html/rfc6101>
- Objetivos:
  - Cryptographic security**: estabelecer conexão segura entre duas partes
  - Interoperability**: independência de implementação entre as várias plataformas
  - Extensibility**: permitir a inclusão de novos algoritmos de criptografia
  - Efficiency**: reduzir o consumo de CPU e tráfego de rede (caching scheme)



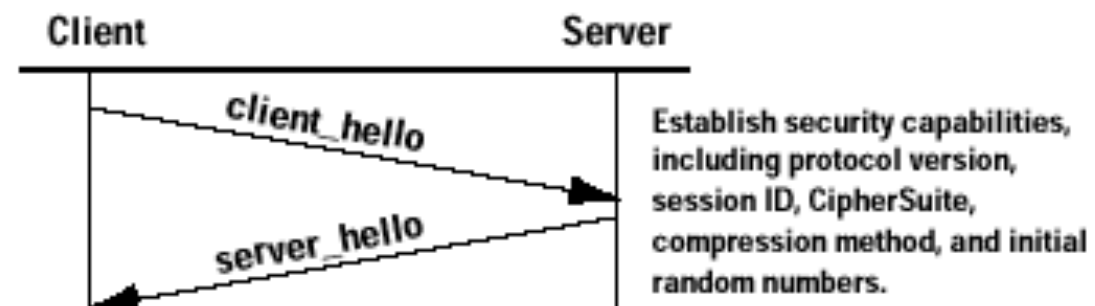
# SSL - Simplificado

- SSL/TLS (Hybrid)



# Secure Socket Layer (SSL)

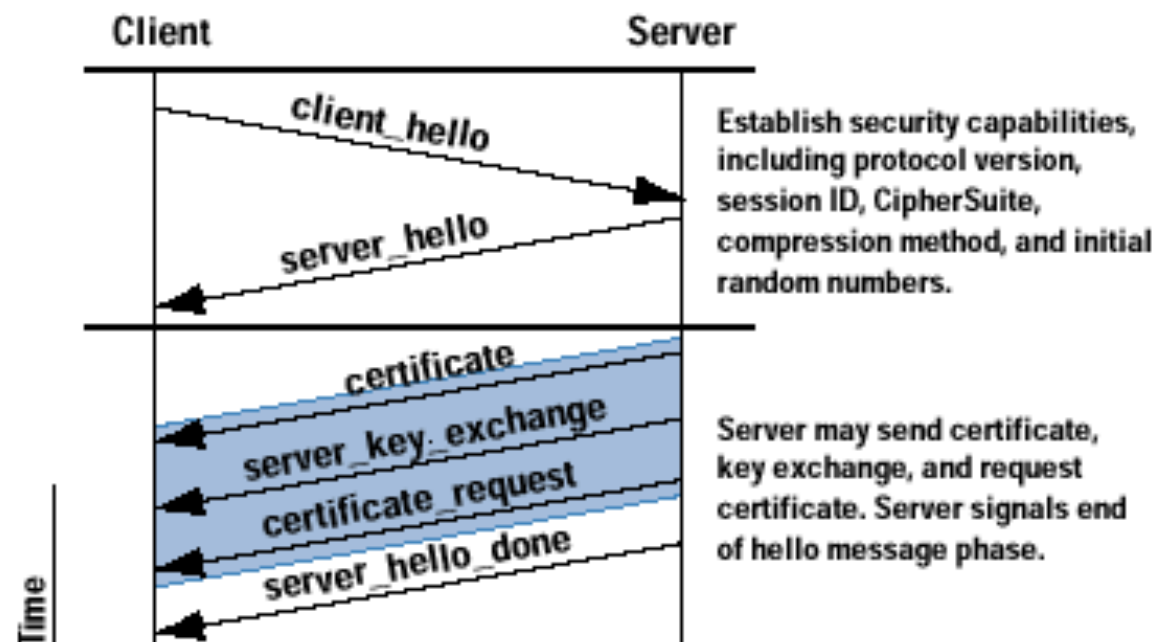
- Desenvolvido pela Netscape com o intuito de possibilitar o envio de informações criptografadas pela Internet.
- Funciona como uma camada adicional entre as camadas inferiores do protocolo TCP/IP e a camada de aplicação. Ele adiciona à capacidade de envio de fluxo de informações do protocolo TCP/IP as seguintes características:
  - autenticação e não repudição do servidor e do cliente através do uso de assinaturas digitais;
  - confidencialidade de dados através da criptografia;
  - integridade de dados através de códigos de autenticação de mensagens.





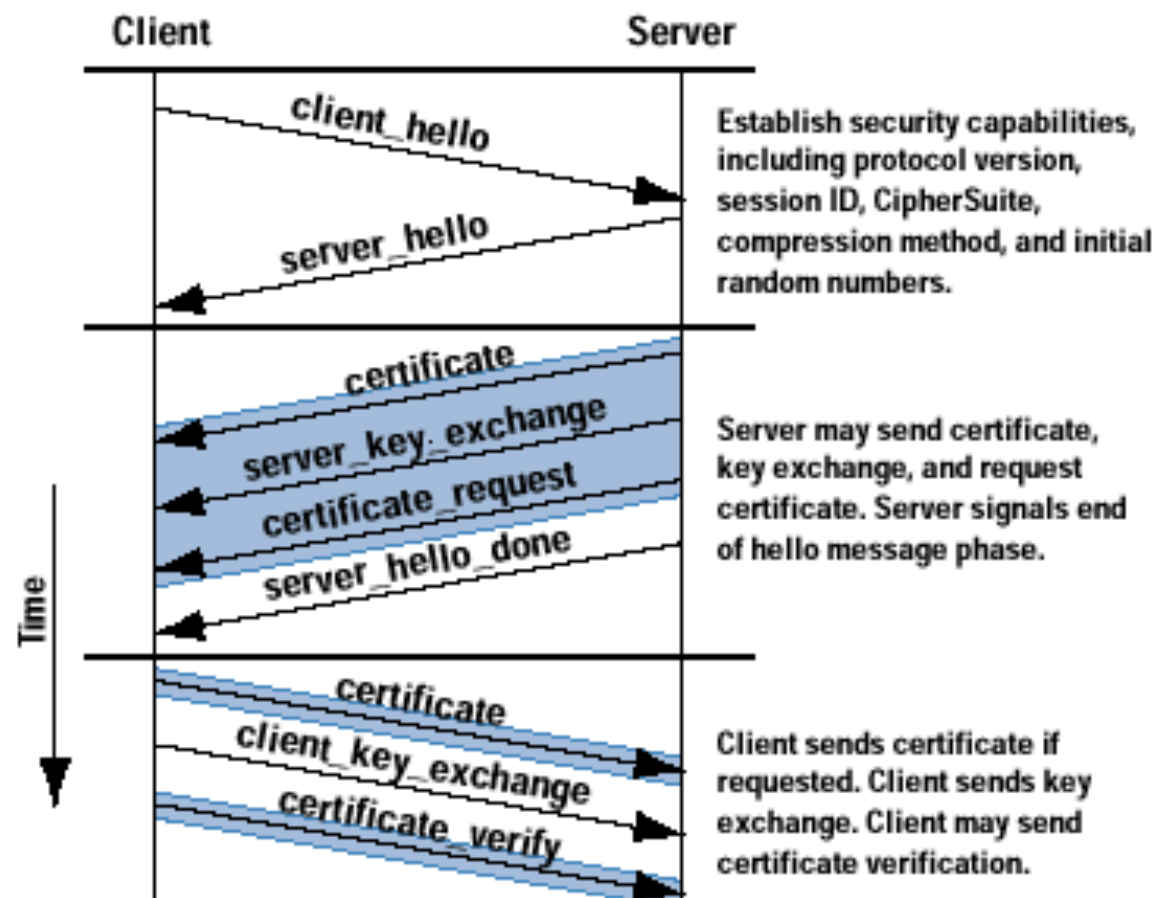
# SSL - Funcionamento 1

- **1. *client hello message***
  - versão do protocolo SSL que deseja utilizar
  - relação do conjunto de algoritmos de criptografia e compressão de dados suportados pelo cliente
  - identificador a sessão de comunicação entre o servidor e o cliente.
- **2. *server hello message***
  - algoritmos de compressão e criptografia escolhidos pelo servidor
  - Caso o servidor não responda a mensagem inicial do cliente, o processo de abertura de conexão é abortado.



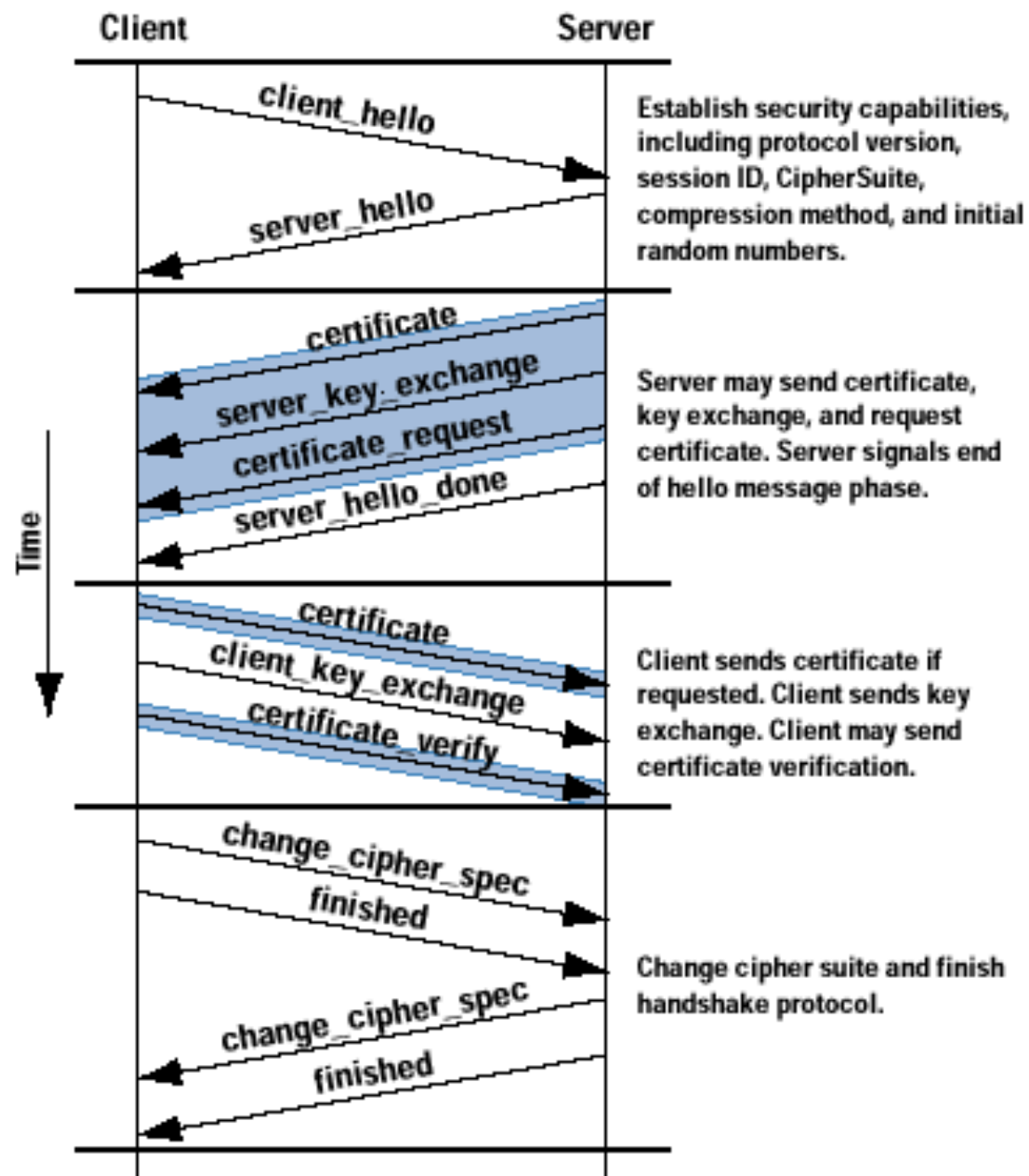
# SSL - Funcionamento 2

- Após enviar a mensagem *hello*, o servidor envia seu certificado digital (chave publica) para que o cliente possa autenticar o servidor com o qual irá se conectar.
- Depois que o servidor enviou o seu certificado, este pode opcionalmente requerer o certificado digital do cliente. Somente um servidor autenticado pode requerer o certificado digital do cliente.
- O servidor envia uma mensagem (*hello done*) indicando que o processo de especificação dos protocolos de criptografia da sessão foi finalizado. Após enviar esta mensagem, o servidor irá aguardar a resposta do cliente.



# SSL - Funcionamento 3

- Após receber a mensagem de *hello done*, o cliente irá validar o certificado do servidor e verificar se os parâmetros definidos na conexão são aceitáveis.
- Caso a autenticação do cliente seja requisitada, o cliente irá enviar seu certificado digital para o servidor ou uma mensagem indicando que não possui um certificado digital.
- O cliente gera então uma pré-chave (*pre-master secret*) e enviará a pré-chave criptografada com a chave pública do servidor (especificada no certificado digital) para este.



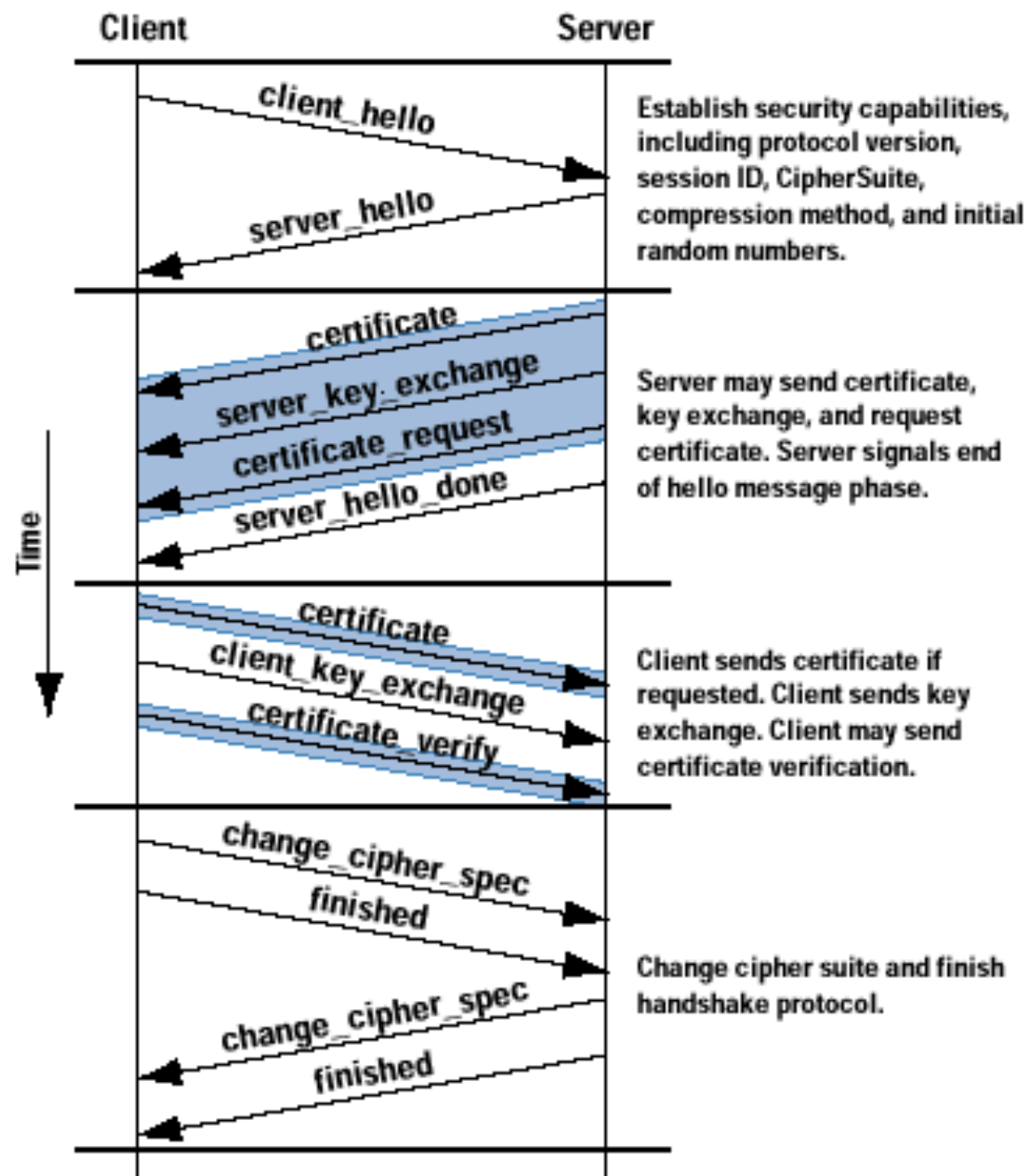
# SSL - Funcionamento 4

- O cliente e o servidor podem agora gerar uma chave chamada *master secret* a partir da pré-chave, que será utilizada para gerar as demais chaves dos algoritmos de criptografia definidos anteriormente.
- Em seguida, o cliente envia duas mensagens para o servidor: uma mensagem (*change cipher message*) sinalizando que a comunicação passará a ser criptografada com os algoritmos de criptografia negociados e outra de *finished* indicando o término do processo de negociação e início do envio de dados.
- O servidor responde enviando uma mensagem *change cipher message* (indicando que está pronto para receber mensagens criptografadas com o algoritmo negociado) e uma *finished* (indicando que está sincronizado com o cliente e pronto para enviar e receber dados).

# SSL - Características

- Utiliza algoritmos e chaves diferentes para executar as funções de criptografia, autenticação, integridade de dados e autenticação;
- Utiliza um único par de chaves públicas e privadas durante as conexões com um determinado cliente;
- A autenticação do cliente e do servidor é feita através de certificados digitais emitidos por uma entidade certificadora;
- Oferece proteção contra ataques de interceptação de dados e reenvio de mensagens;
- Suporta compressão de dados.





# Difusão do SSL

- Problemas?

# Confia no certificado?





# Algoritmos de criptografia

- **Standard**
- **Home made**

CC8130

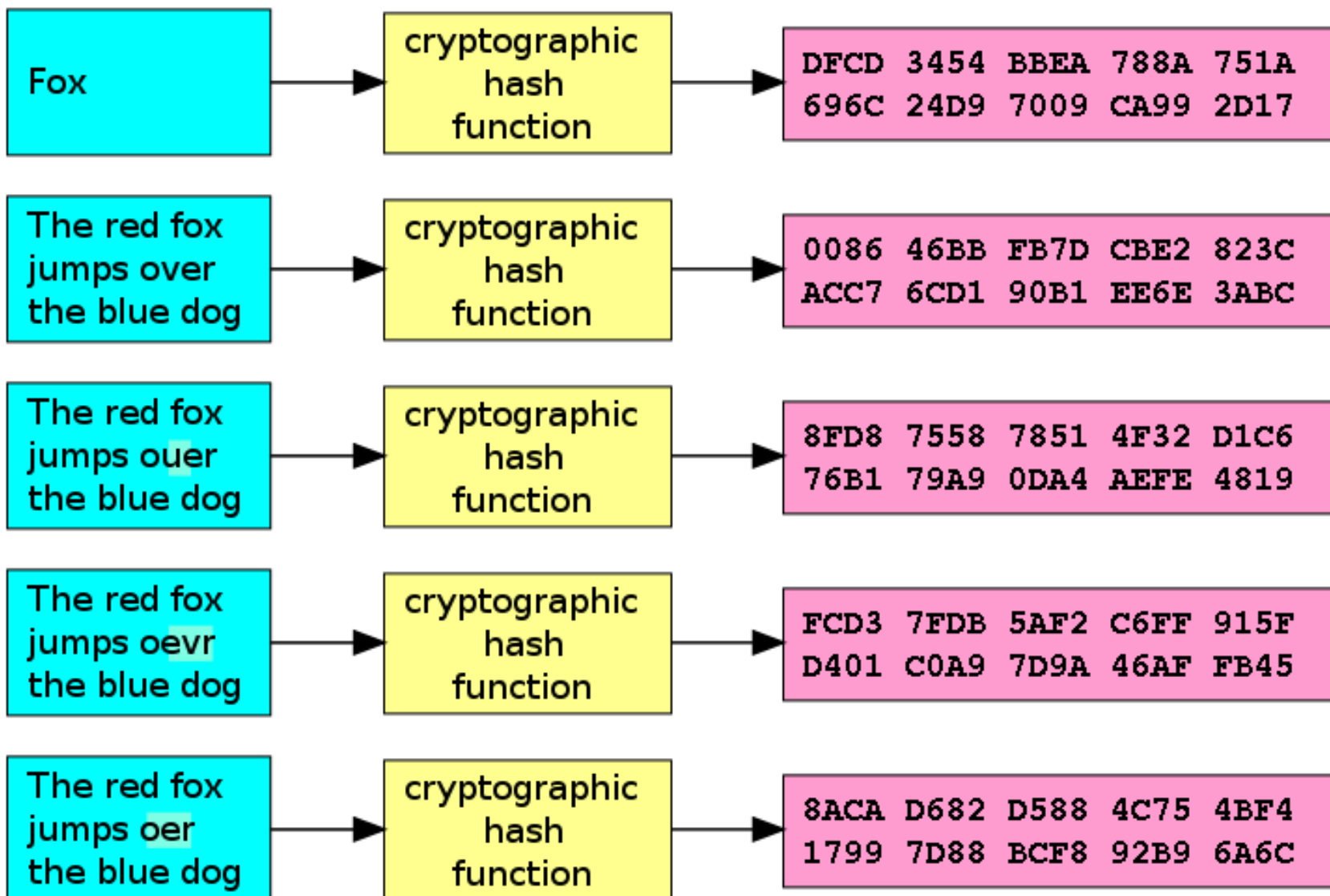
Segurança da informação

# Função HASH

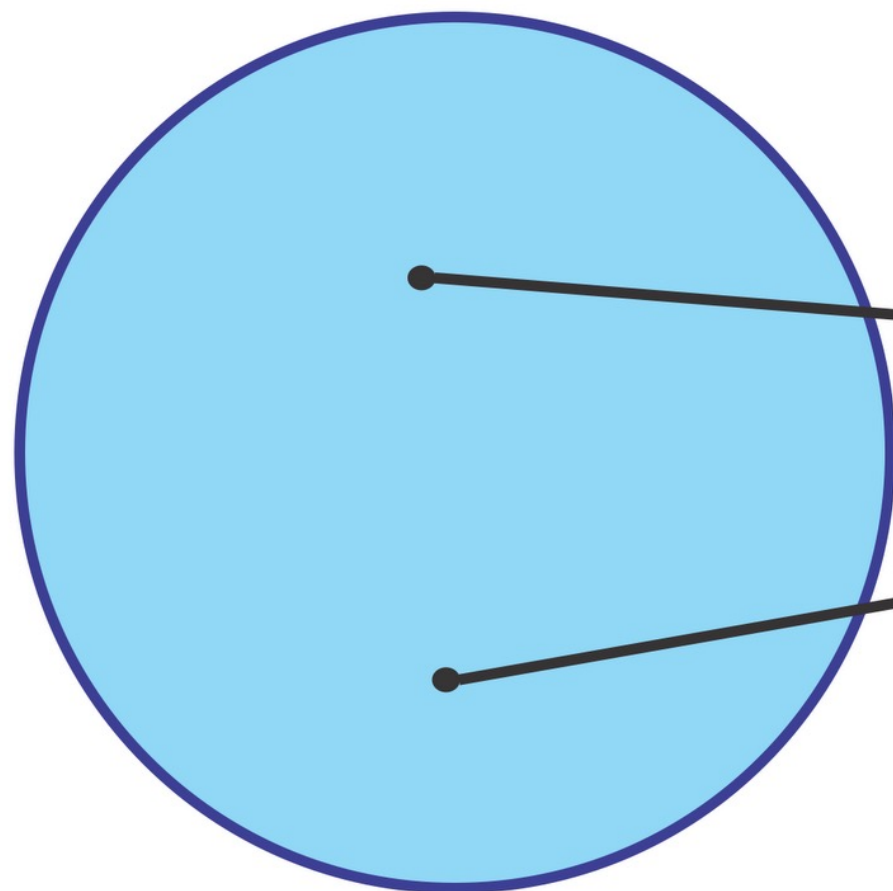
## Assinatura Eletrônica

## Input

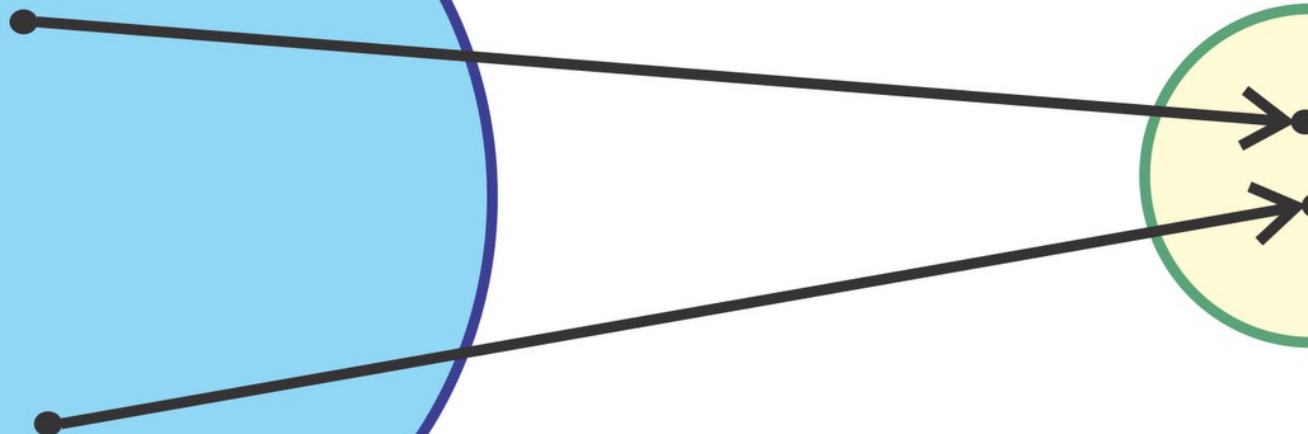
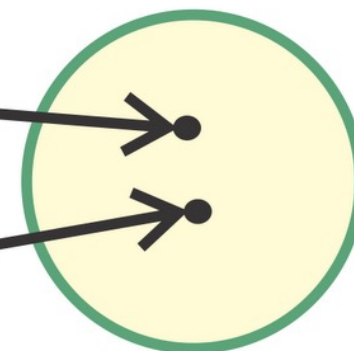
## Digest



Universo de Strings Possíveis



Universo de Hashes Possíveis





# Função Hash

## Requisitos para o uso em Criptografia:

Fácil de calcular o *valor Hash*;

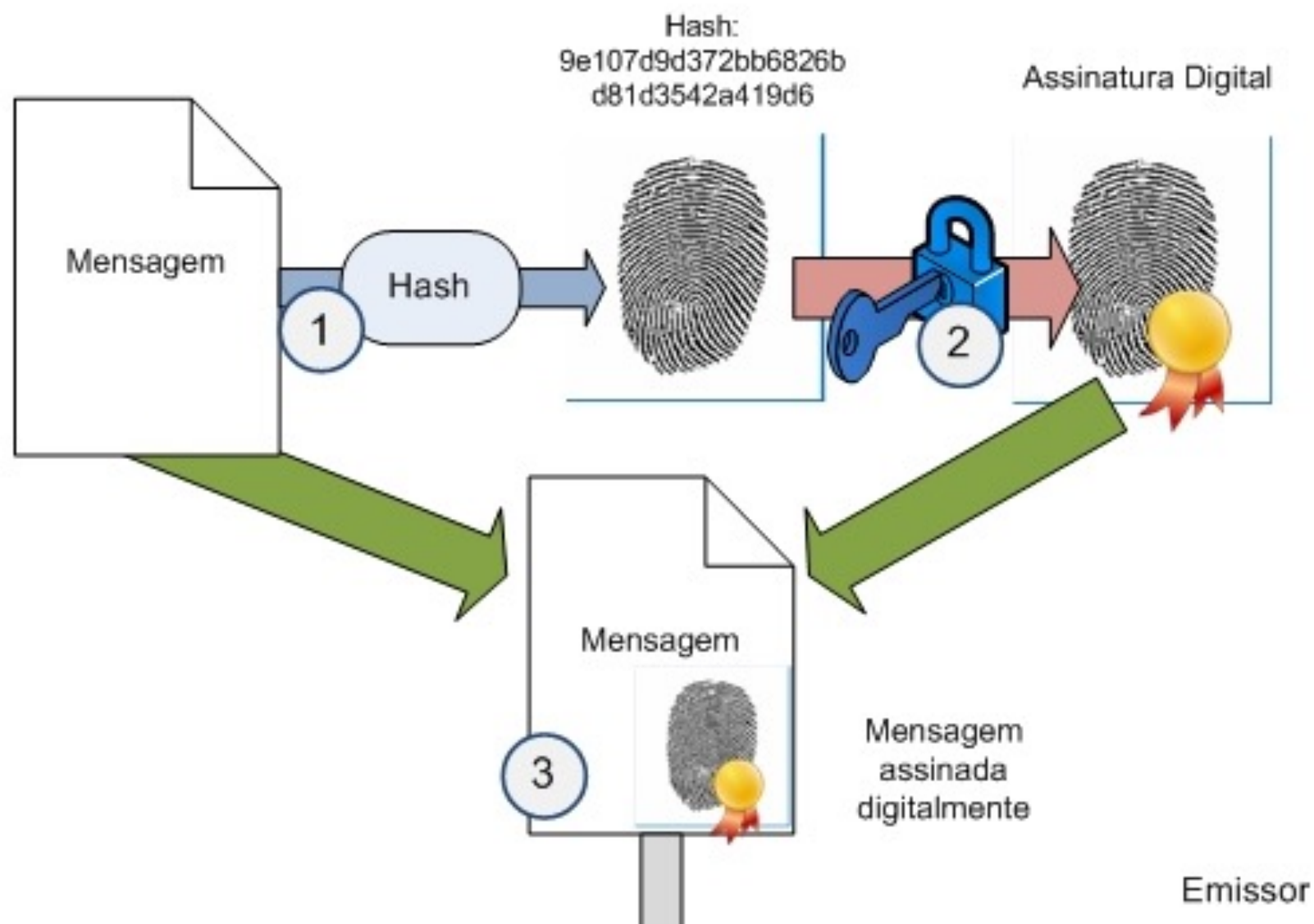
**Resistência à 1ª inversão**, ou seja, é computacionalmente inviável, dado  $y$ , encontrar  $x$  tal que  $h(x) = y$ ;

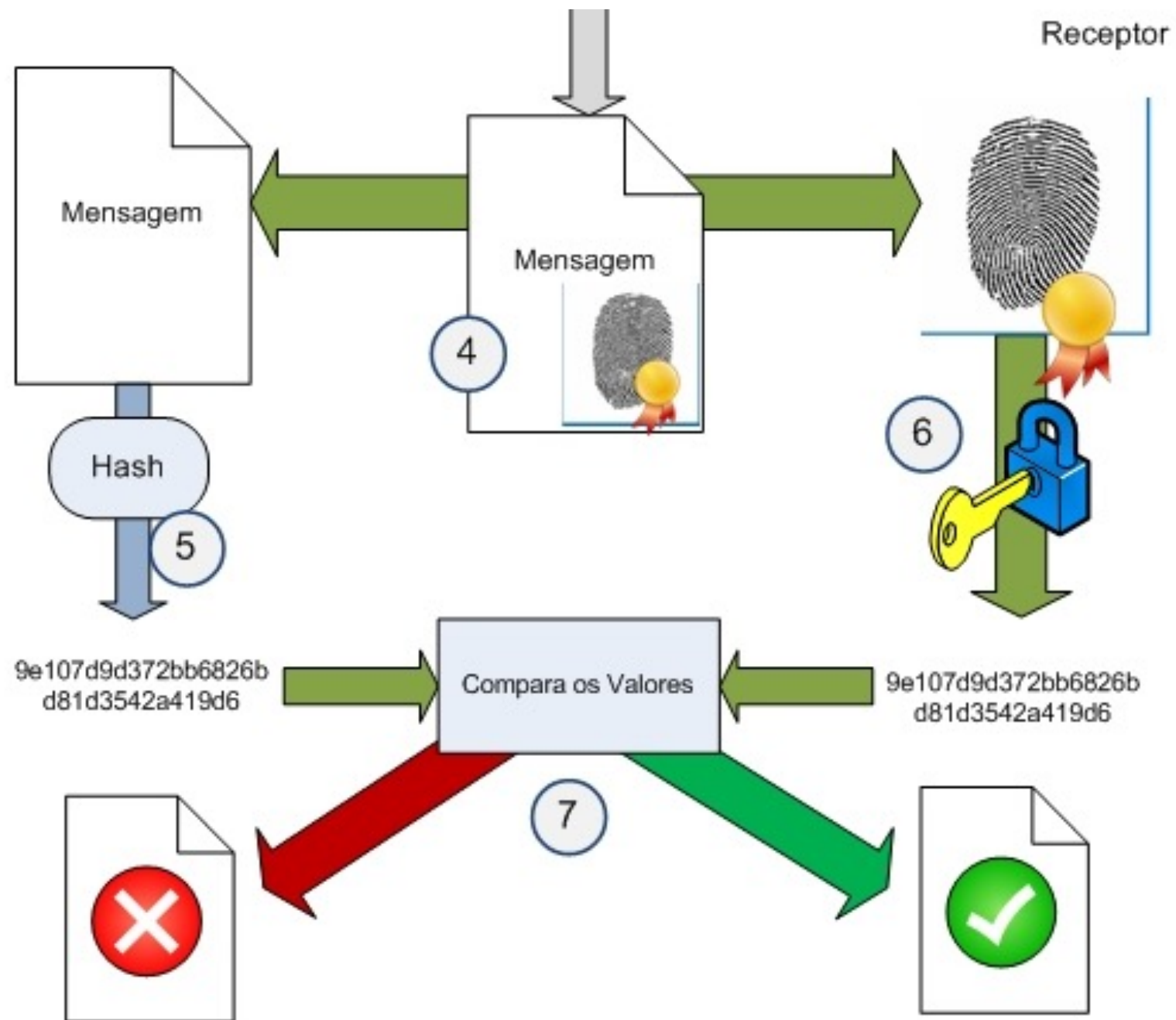
**Resistência à 2ª inversão**, ou seja, é computacionalmente inviável, dado  $x_1$ , encontrar  $x_2 \neq x_1$  tal que  $h(x_1) = h(x_2)$ ;

**Resistência a colisões**, ou seja, é computacionalmente inviável, encontrar quaisquer  $x_1$  e  $x_2$  tais que  $h(x_1) = h(x_2)$ .

# Função Hash

Algoritmo	Saída (bits)	Bloco (bits)	Mensagem (bits)	Ciclos
MD5	128	512	$2^{64}-1$	64
SHA-0	160	512	$2^{64}-1$	80
SHA-1	160	512	$2^{64}-1$	80
SHA-2 256	256	512	$2^{64}-1$	64
SHA-2 512	512	1024	$2^{128}-1$	80





# SHA1 Atacado

<https://shattered.io/>

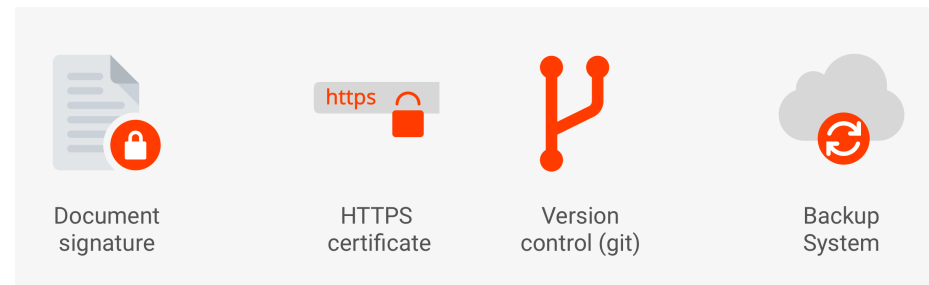
Ataques teóricos desde 2005

Descontinuado pelo NIST em 2011

Descontinuado pelo Chrome e

Firefox em 2017

## Impactados



### SHAttered

The first concrete collision attack against SHA-1  
<https://shattered.io>

**CWI**  
Marc Stevens  
Pierre Karpman

**Google**  
Elie Bursztein  
Ange Albertini  
Yarik Markov

### SHAttered

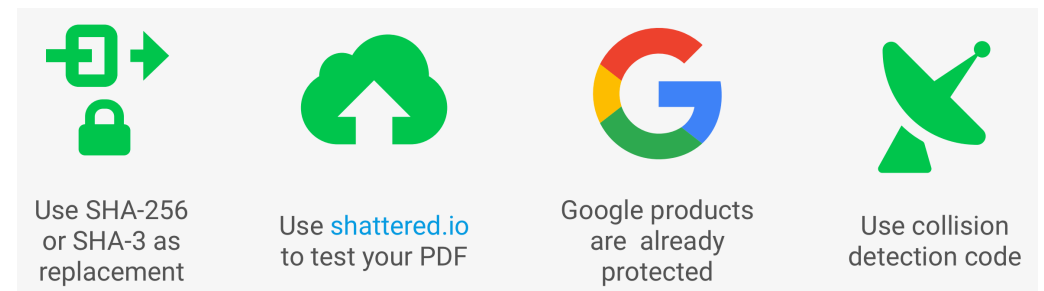
The first concrete collision attack against SHA-1  
<https://shattered.io>

**CWI**  
Marc Stevens  
Pierre Karpman

**Google**  
Elie Bursztein  
Ange Albertini  
Yarik Markov

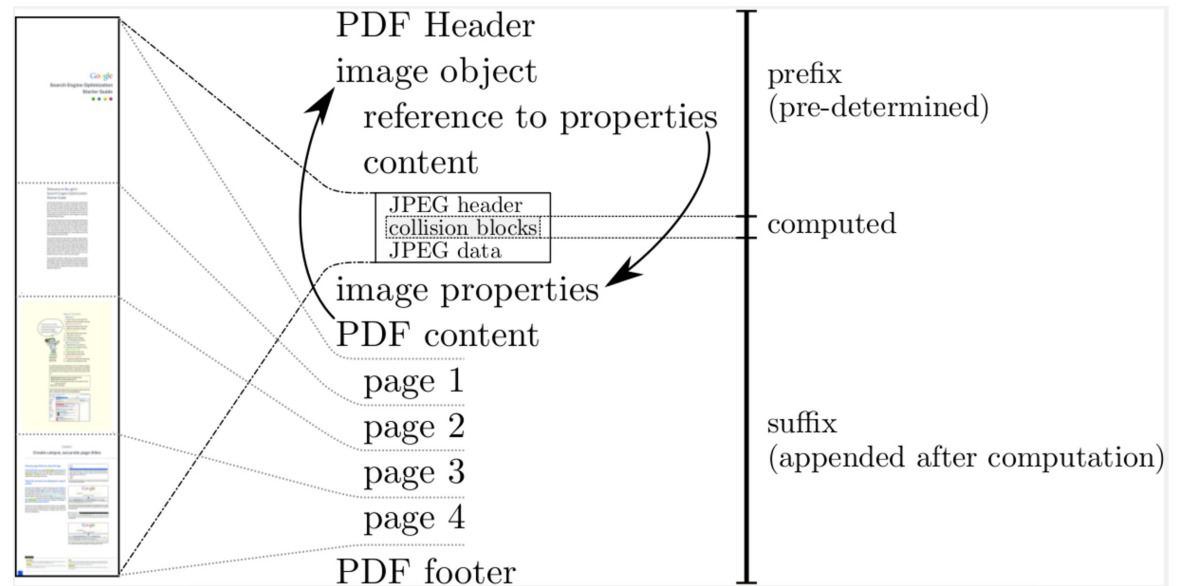
```
sha1sum *.pdf
38762cf7f55934b34d179ae6a4c80cadccb7f0a 1.pdf
38762cf7f55934b34d179ae6a4c80cadccb7f0a 2.pdf
/tmp/sha1
sha256sum *.pdf
2bb787a73e37352f92383abe7e2902936d1059ad9f1ba6daaa9c1e58ee6970d0 1.pdf
d4488775d29bdef7993367d541064dbdda50d383f89f0aa13a6ff2e0894ba5ff 2.pdf
```

## Como se proteger



## SHA1 Atacado

<https://shattered.io/>



Exemplo "vítimas": GIT | SVN

Ataques teóricos desde 2005

Descontinuado pelo NIST em 2011

Descontinuado pelo Chrome e Firefox em 2017